
完全攻略本
本攻略为《幻想三国志》资料设定光盘赠品不单独销售
幻想三國誌


斷情峰
洛陽
銅雀台
許都
魔獄天塔
博望坡
蜘蛛洞
幽墀古陵
樊城
襄陽城
新野城
古松林
長阪坡
隆中
赤壁船戰場
華容道
天若宮
江東陣營
夏口
大地圖

目录 001

[章节一] 角色与蚩印兽的培养 003

姬轩 004
貂芷 007
麋香与百钥 010
燕起 013
虞冰 016
关羽 020
赵云 022
张飞 024
蚩印兽的相关常识 026
文鸾 027
狙如 029
九狐 031
光朐 033
冥蟾 035
邪军 037
啻罗大蛟 039
延维 041
殇婴 043

[章节二] 阵型、暗黑商人、晶魄资料一览 045

阵型的相关常识： 046
一字长蛇阵 047
狼牙阵 048
玄甲阵 049
虎牙阵 050
破邪之阵 051
鱼鳞阵 052
奇煌阵 053
背水阵 055
龙牙阵 056
玄鳞阵 057
诛邪阵法 058
八卦阵 060
暗黑商人一览 061





品魄资料一览 063
游戏资料补充（1） 076

[章节三] 对战敌人资料 077

序章 079
第一章 080
第二章 088
第三章 095
第四章 100
第五章-打黄帝 105
第五章-打蚩尤 113
UJ热血学园 115
游戏资料补充（2） 118

[章节四] 游戏疑难与攻略技巧 119

游戏疑难 120
攻略技巧 123
角色感情依归 134

[章节五] 游戏区域地图 139

游戏秘技的操作与使用 171

[章节六] 游戏流程攻略 173

序章 174
第一章 184
第二章 210
第三章 232
第四章 253
第五章(蚩尤篇) 270
第五章(黄帝篇) 293
UJ热血学园 317



Fantasia Sango

章节一 角色与萤印兽的培养

姬轩



姬轩等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	118	275	77	51	34	47	36	51
19	1099	617	117	102	74	90	75	100
29	3904	1195	157	187	141	163	140	181
39	9493	2009	197	308	235	266	231	296
49	18825	3059	237	463	357	399	349	444
59	32862	3924	277	534	412	459	402	511
69	52563	4755	317	592	458	509	447	567
79	78888	5586	357	651	504	560	491	623
89	112797	6417	397	710	550	610	536	679
99	155249	7248	438	768	596	660	580	735

姬伯雅，本作品的男主角，随着剧情的推进，不仅可以从剧情中感受到他的成长，他的基础能力值会逐渐飙高，从刚开始必须依靠姊姊的协助，到后来成为可独当一面的侠者，其间的转变是相当明显的。

游戏初始时，姬轩的能力值除力量与速度之外，全都被压在姬霜的脚下。但是在等级越过１０级的关卡后，除法术相关能力之外，几乎都已经追过了姬霜。到后期时，如培养得当，姬轩的力量值与强壮值甚至可追上燕起的水准。总而言之是属于逆势成长型。

当姬轩的等级提升时，如果幸运获得升级点数的话，建议各位将这些额外的奖励加注在御法的能力值上。正如众人所知，姬轩与燕起的共同缺点就是对于法术系攻击的抗力不是很高。这里有件事情希望大家能明白，游戏中对敌方攻击的防卫能力绝对不能以单纯的二分法判断，很多魔王的绝技都是由力量与仙骨各掌控一半的威力，所以说如果挨打的人对于物理、法术的防御能力不平均，往往就能看到居然连糜香都比主角耐打的情况发生。

至于武学上的特色，姬轩本身是剑侠，因此他的武功绝技也都是以剑法为主。剑系招式的特色是在于对象大多锁定于单体敌人，不擅长复数攻击。因此在游戏前期遇到对方人数众多的大阵仗时，姬轩通常只能做些清道夫的工作，收拾体力值残余不多的敌人。

在众多的剑术当中，分成单发威力集中型、连击专用型与广域攻击型。广域攻击型的代表是“流星追月”剑法，这招在能力提升后攻击范围可扩大至全体，是很难得的武功招式，建议各位将这招熟练，专用在大场面上。连击专用型的招式当然以“蔽日千光”、“天外飞仙”两招为代表，以实用而来说，以天外飞仙来连接其他同伴的招式，会比较简单，而单发威力也较强，除了真气消耗颇大的问题外，说是最强的连段招式应不为过。蔽日千光赢在段数多１段（最多可达５击），想要连到１５段以上（３００％威力加乘！）会简单些，不过出招与接招时间不好拿捏是致命伤。

在游戏前期，“御天剑”是很适合连段的单发强力型剑法，至游戏中期时可以换成威力更强的“春阳剑法”，最后就以“天外飞仙”为基础招式出手。由于剑术种类繁多，而精元点取得有限，因此请挑较具实用性的招式来提升即可，想练成全部的阵法、剑术，可是得花上不少时间的。对于队伍常使用的阵型，也请记得提升其能力，才能增加优势能力补正与降低负面效果。

本攻略编辑部所归纳出来的总结是，姬轩算是个越练越强的角色，刚开始并不起眼，但在游戏中、后段，无论是对付魔王或一群小兵都能收放自如，随心所欲的出招。加上攻防能力皆有一定水准，确实具备身为游戏主角所应有的资质！






编辑部将招式的威力分为以下几种，若是在代号后方有＋、－符号，则代表威力略为提升或是下调。

S	天神之力	威力最强，不过招式判定次数多半只有1次，判定范围也略小。
A	武圣之力	威力惊人，不过招式判定次数多半只有1次，判定范围也略小。
B	将军之力	威力颇强，若是能作广范围判定则佳。
C	武人之力	威力一般，若是有多段判定，威力则不同凡响
D	凡人之力	威力次弱，若是有强力的招式，早早替代是为上策。
E	小鸡之力	威力贫弱，若无多段判定，实无甚用之处。

姬轩所能学习的武学

蔽日千光

习得方式
游戏开始时已学会

备　注
攻击判定次数随等级渐增

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	5	D+	E−	敌1人	1
2	25	C−	E−	敌1人	1
3	121	D−	E−	敌1人	2
4	277	D−	E−	敌1人	2
5	493	D	E−	敌1人	2
6	753	E+	E−	敌1人	3
7	1180	E+	E−	敌1人	3
8	1832	E+	E−	敌1人	4
9	2660	E+	E−	敌1人	4
10	3960	E+	E−	敌1人	5

流星追月

习得方式
第三章幽屏古陵宝箱取得
(第159页 map114宝箱)

备　注
等级5时攻击判定X2

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	120	C+	E−	敌1X2人	1
2	510	B−	E−	敌1X2人	1
3	1050	B−	E−	敌1X3人	1
4	2022	B	E−	敌1X3人	1
5	3282	D+	E−	敌1X4人	2
6	4620	D+	E−	敌1X5人	2
7	6124	D+	E−	敌全体	2
8	7824	C−	E−	敌全体	2

天外飞仙

习得方式
第四章长江底，黑龙身上掉落

备　注
攻击判定次数随等级渐增

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	600	D+	E−	敌1人	2
2	1608	D	E−	敌1人	3
3	2994	D	E−	敌1人	3
4	4947	D	E−	敌1人	3
5	7015	D−	E−	敌1人	4
6	9391	D−	E−	敌1人	4
7	12064	D−	E−	敌1人	4

万剑归宗

习得方式
天外飞仙4级时，
领悟万剑归宗1级

备　注
单体最强剑法

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	1000	A−	E−	敌1人	1
2	2537	A	E−	敌1人	1
3	4362	A+	E−	敌1人	1
4	6540	S−	E−	敌1人	1
5	9213	S	E−	敌1人	1



旋玑剑法

习得方式
第一章婵儿居宝箱取得
（第142页 map026宝箱）

备　注
等级9时攻击判定X2

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	62	C-	E-	敌1X2人	1
2	182	C-	E-	敌1X2人	1
3	374	C	E-	敌1X2人	1
4	662	C+	E-	敌1X3人	1
5	1094	C+	E-	敌1X3人	1
6	1889	C+	E-	敌1X3人	1
7	2821	B-	E-	敌1X4人	1
8	4081	B	E-	敌1X4人	1
9	5530	D+	E-	敌1X4人	2
10	7132	D+	E-	敌1X5人	2
11	8932	C-	E-	敌1X5人	2

御天剑

习得方式
第一章襄阳城宝箱取得
（第141页 map008宝箱）

备　注
对动物加乘20%伤害

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	50	C-	E-	敌1人	1
2	182	C	E-	敌1人	1
3	398	C	E-	敌1人	1
4	734	C+	E-	敌1人	1
5	1184	B-	E-	敌1人(突)	1
6	1804	B-	E-	敌1人(突)	1
7	2632	B	E-	敌1人(突)	1
8	3694	B	E-	敌十字3X3人(突)	1
9	5080	B+	E-	敌十字3X3人(突)	1
10	6710	B+	E-	敌十字3X3人(突)	1
11	8710	A-	E-	敌十字3X3人(突)	1

春阳剑法

习得方式
第二章樊城军帐宝箱取得
（第150页 map080宝箱）

备　注
颇消耗真气

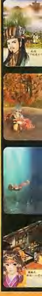
等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	60	C+	E-	敌1人	1
2	348	B-	E-	敌1人	1
3	730	B-	E-	敌1人	1
4	1315	B	E-	敌1人	1
5	2035	B	E-	敌1人	1
6	3043	B+	E-	敌1人	1
7	4429	A-	E-	敌1人	1
8	6193	A-	E-	敌1人	1
9	8272	A	E-	敌1人	1
10	10647	A	E-	敌1人	1

雪影剑法

习得方式
第二章云仙禁地，司马懿身上掉落

备　注
对妖怪系+20%伤害，
等级3时攻击判定X2
等级8时攻击判定X3

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
	100	C+	E-	敌1人	1
	400	B-	E-	敌1人	1
	1030	D	E-	敌1人	2
	1780	D+	E-	敌1人	2
	2670	D+	E-	敌1人	2
	3660	D+	E-	敌1人	2
	4760	D+	E-	敌1人	2
	6090	D	E-	敌1人	3
	7590	D	E-	敌1人	3
	9690	D	E-	敌1人	3



貂芷



貂芷等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	96	213	91	40	39	41	47	47
19	890	493	137	85	87	83	89	99
29	3162	968	183	161	169	154	161	186
39	7689	1636	228	268	283	253	263	310
49	15249	2497	274	405	431	381	393	469
59	26619	3207	320	468	497	439	453	541
69	42576	3889	365	520	553	487	502	601
79	63899	4570	411	571	609	535	551	662
89	91365	5252	457	623	664	584	601	722
99	125752	5934	503	675	720	632	650	782

假如要去想像三国最强猛将的儿女会是个什么样子的话，貂芷也许会是个不错的范例。别看貂芷的拿手武器是弓箭，就认为她是特殊类型的角色，其实以能力值的成长来说，貂芷算是所有队友中的一大异数，五种能力都会以相当接近的程度来成长，几乎是在同一等水准上，而且还不是全部偏低喔。像这样能力均衡型的角色，队伍中恐怕很难找到第二人。

论力道，貂芷虽然输给姬轩，但也不会输掉太多；讲防守，她的强壮、御法几乎是一样的高，属于所有女性队员中最适合摆在前线出生入死的英雌（凭外观与感觉来说都会有虞冰比貂芷耐打的错觉，但这是绝对错误的先入为主观念）。可惜仙骨高也派不上太大用场，只能用来衬托出她的能力相当平均的事实而已。

貂芷的普通攻击与一部分的箭术攻击（如“射日箭法”）有个很奇妙的特色，就是出招奇快。当姬轩跳出去在敌阵中舞剑舞个老半天的时候，貂芷随后一箭，也许还更快命中敌人。如果想见识何谓“后发先至”的境界，她绝对能让各位看到不想再看。因为这个特色，让貂芷可以等候其他队员们的招式，然后再适时补上一箭，使原本应该衔接不起来的前后招式因为中途插入这关键性的一箭而得以成立连段；当然这是技术颇高眼力不错的玩家才能办到的事情。

游戏初期，貂芷的武术招式中，具备实用性的实在不多。建议各位先从最基础的“探囊手”开始练起，提高偷窃物品的成功率。等“乱箭诀”秘笈到手以后，貂芷将一跃成为当时队伍中的主力，毕竟在游戏初期的广范围强力招式真的不多。

别看貂芷是个女流之辈，她的许多招式练到最后都有不输给姬霜、燕起的高破坏力。如果是要能使用在连段上的最强单发技，那么“凤翔之羽”是不二选择。要连段的话，仅有“玄冥追魂箭”可以选择，本技在能力达到最高时具有三回的伤害判定，但拿来连段的难处是判定时间产生太晚，如果前面的同伴都是施展判定早早出现类型的招式，就很难连得起来，因此建议各位要在途中搭配些中等速度的武技（“霸王枪”等等），让先后招式得以连结。

游戏后期，貂芷可以从“七煞噬魂箭”领悟出最强箭法“殒星泣血”，虽然这招无法与其他招式搭配连段，但练至最高等级时，其威力之强，配合背水阵的话可达破四望五（单位是万）的水准，虽然这种境界很多男性队员都达得到，但这招更强在能够对敌全体进行攻击！加上真气消耗量还可接受，是清小兵与挑战热血学员的强打招式，也因此能让貂芷在游戏后期的实用性再度翻红攀升。

对于貂芷的总评，一句话，“水准之上、更胜想像”。要是能让她的体力值再高些，速度再快点，那么就真的是更加无懈可击了。



貂芷所能学习的武学

探囊手

习得方式
貂芷加入队伍时已学会

备　注
无

等级	精元值	偷窃成功率	范围	判定次数
1	10	20	敌1人	1
2	60	30	敌1人	1
3	130	40	敌1人	1
4	288	50	敌1人	1
5	478	60	敌1人	1
6	858	70	敌1人	1
7	1258	80	敌1人	1
8	1878	100	敌1人	1

射日箭法

习得方式
貂芷加入队伍时已学会

备　注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	30	D+	E	敌1人(突)	1
2	90	D+	E	敌1人(突)	1
3	234	C−	E	敌1人(突)	1
4	438	C	E	敌1人(突)	1
5	774	C+	E	敌1人(突)	1
6	1179	B−	E	敌1人(突)	1
7	1719	B−	E	敌1人(突)	1
8	2399	B	E	敌1人(突)	1
9	3299	B	E	敌1人(突)	1
10	4499	B+	E	敌1人(突)	1
11	5919	B+	E	敌1人(突)	1

玄冥追魂箭

习得方式
第三章江东军营，鬼王身上掉落

备　注
附加毒攻击，攻击判定次数渐增

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	436	B	E	敌1人(突)	1
2	1394	B+	E	敌1人(突)	1
3	2654	D+	E	敌1人(突)	2
4	4184	C−	E	敌1人(突)	2
5	5972	D	E	敌1人(突)	3
6	8051	D	E	敌1人(突)	3

乱箭诀

习得方式
第一章蜘蛛洞宝箱取得
(第145页　map005宝箱)

备　注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	25	D+	E	敌1X2人(突)	1
2	89	D+	E	敌1X2人(突)	1
3	229	C−	E	敌1X2人(突)	1
4	421	C	E	敌1X2人(突)	1
5	758	C	E	敌1X3人(突)	1
6	1163	C+	E	敌1X3人(突)	1
7	1680	B−	E	敌1X3人(突)	1
8	2436	B−	E	敌1X3人(突)	1
9	3336	B	E	敌1X4人(突)	1
10	4659	B	E	敌1X4人(突)	1
11	6108	B	E	敌1X4人(突)	1
12	7683	B+	E	敌1X5人(突)	1
13	9338	A−	E	敌1X5人(突)	1
14	11046	A−	E	敌1X5人(突)	1



七煞噬魂箭

习得方式

第四章华容道，张辽身上掉落

备注

附加吸血效果

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	436	B	E	敌1人(突)	1
2	1394	B+	E	敌1人(突)	1
3	2654	B+	E	敌1人(突)	1
4	4184	A−	E	敌1人(突)	1
5	5972	A−	E	敌1人(突)	1
6	8051	A	E	敌1人(突)	1

凤翔之羽

习得方式

第二章长阪坡，曹仁身上掉落

备注

无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	66	C+	E	敌1人(突)	1
2	279	B-	E	敌1人(突)	1
3	661	B-	E	敌1人(突)	1
4	1336	B	E	敌1人(突)	1
5	2128	B	E	敌1人(突)	1
6	3136	B+	E	敌1人(突)	1
7	4396	B+	E	敌1人(突)	1
8	5908	A-	E	敌1人(突)	1
9	7609	A	E	敌1人(突)	1
10	9499	A+	E	敌1人(突)	1

影噬飘渺箭

习得方式

第三章洛阳双贤传授

备注

无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	260	C+	E	敌1X2人(突)	1
2	840	C+	E	敌1X2人(突)	1
3	1632	B−	E	敌1X3人(突)	1
4	2701	B	E	敌1X3人(突)	1
5	3878	B	E	敌1X4人(突)	1
6	5264	B+	E	敌1X4人(突)	1
7	6863	A−	E	敌1X5人(突)	1
8	8843	A−	E	敌1X5人(突)	1

殒星泣血

习得方式

七煞噬魂箭4级时，领悟殒星泣血1级

备注

最强弓术

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	1000	A−	E	敌2X2人(突)	1
2	2620	A	E	敌2X2人(突)	1
3	4453	A+	E	敌3X3人(突)	1
4	6433	A+	E	敌3X3人(突)	1
5	8611	S−	E	敌全体	1





糜香与百钥

糜香与百钥等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	91	164	126	20	64	34	57	44
19	842	409	190	42	122	74	104	87
29	2989	823	254	81	220	141	183	160
39	7268	1406	318	135	359	237	294	263
49	14414	2158	382	205	538	359	438	396
59	25160	2778	446	237	619	415	503	456
69	40244	3373	510	263	686	461	557	506
79	60399	3968	574	289	754	507	612	557
89	86360	4563	638	316	822	554	666	607
99	118863	5159	702	342	889	600	720	657

这两个情同姊妹的女孩，为了剧情需要，会先后加入队伍之中。因为她们两个人掌握着重要的蚩印兽养育能力，当糜香或百钥脱队之时，蚩印兽的功能也会完全封锁！加上整部剧情里头她们会交替待在我们的团队当中，所以制作群想出来的一大巧思就是……将糜香与百钥的能力值一体化！

简单来说呢，就是糜香离开后加入队伍的百钥，或是百钥离开我们以后替补归队的糜香，她们都享有同样多的经验值、精元点与法术能力。讲得更坦白些的话，各位可以将这两人视为拥有不同面孔外貌的同一个人，请将糜香与百钥视为单一个体。

因此大家并没有必要太担心经验值或等级承接等等问题，好好地训练下去就不会有错。由于糜香的在队时间比百钥长，所以之后的介绍都以“糜香”来称呼，希望百钥的Ｆａｎｓ别太过激动。

糜香的专长能力是在于法术相关的领域，这使得她在数值的设定上，是以仙骨与御法两项数值偏高，而力量与速度偏低，特别是力量值的低下实非普通程度可以解释，也许玩到全破时都还没有办法看到糜香的基础力量值突破３００点以上……

话说回来，其实糜香的高仙骨数值能派上用处的地方也不多，她的法术几乎都是回复与辅助系，回复系法术的回复数量早有一个定比公式在计算（像返咒是每级固定在一定点数左右，天露之法则是以固定比例来回复体力），仙骨的高低很难去影响其结果。这是比较令人遗憾的地方。

在战斗中，糜香主要担任的工作大约限于两种，一是召唤蚩印兽，二是帮全部的队员们回复体力。开战时立刻召唤蚩印兽几乎可以说是魔王战的标准公式，毕竟其中有几只当真是蛮好用的。回复体力的部分，当游戏进入中后期之时，每个魔王都已将全体攻击技列入标准配备，每刮起一阵风或是一道光芒，接着就是看见队员们的体力暴降……如果各自以道具补血，非但浪费金钱，更糟糕的是说不定刚吃完药就又被打伤，下一回还是得再吃药～～如此持续重复下去，所以让糜香施展全体补血技“天露之法”就变成游戏后期的第一公式化玩法，虽然觉得很无奈，但若不靠这招偏偏又打不赢，时常令人挣扎不已。

不过魔王们也非省油的灯，游戏后期时他们都会活用速度上的优势，让糜香无法跟上行动的步调，最后来不及补血，我军就正好符合了对方的心意，因回复未及而全军覆没。所以，各位必须从游戏的前半段开始，就有计划地强化糜香的速度！与其把升级点数拿去灌在本来就很高但派不上太大用场的仙骨上头，还不如分一部分出来加强速度值，实际的效益会更大。



参与战斗的方面，糜香基本上在魔王战中除了担任医师之外，即使对魔王出手也是形同杯水车薪，难有效果；除非是想多凑一段连击，将连段数补上１０击以上，那就是另一层面的考虑了。各位可以替她换上能将攻击全体化的扇类武器，然后搭配一些恶毒的晶魄，比方说是能追加５％击昏率的螃蟹、黑蛇之魄，或者是其他具备五花八门异常效果的晶魄，然后对着大群敌人一击，有时也能出现让人惊喜的意外成效。

对于偏好依赖蚩印兽作战的玩家来说，让糜香的鞋子上装配个战斗开始时行动计量表直接由百分之ＸＸ开始起跳的晶魄，会是个绝佳的考虑。这样做的话，可以让她抢先一步叫出蚩印兽，再来专心进行补血的工作。如果是在难度偏高的魔王战中，放弃一回的补血机会叫出蚩印兽是很冒险的事情，若能藉着特殊晶魄加快糜香的行动顺位，便可避免这类的危机发生。其他诸如游戏后期时能拿到的附加"神行"效果的晶魄，也很适合镶在她小巧的鞋子上。总归一句，速度是糜香的生命之一。

在游戏进入最后段时，糜香总算能学到仅有的攻击性法术"万法诸灭"。可惜对于这招的破坏力并不能有太大期望，也证明糜香确实还是乖乖担任小护士的工作比较适合。顺便补充，能够节省真气消耗的晶魄与装备对于有着大量施法需要的糜香来说是很重要的必需品，请别忘记分配给她喔！

糜香与百钥所能学习的武学

返生咒

习得方式
糜香与百钥
加入队伍时已学会

备　注
单体补血

等级	精元值	招式效果	范围	判定次数
1	10	体力回复１００	我1人(突)	1
2	69	体力回复２００	我1人(突)	1
3	177	体力回复５００	我1人(突)	1
4	413	体力回复８００	我1人(突)	1
5	818	体力回复１５００	我1人(突)	1
6	1610	体力回复２０００	我1人(突)	1
7	2510	体力回复３０００	我1人(突)	1
8	3810	体力回复１００％	我1人(突)	1

天露之法

习得方式
第三章华陀传授

备　注
多人补血

等级	精元值	招式效果	范围	判定次数
1	500	体力回复２０％	我全体	1
2	1300	体力回复３０％	我全体	1
3	2686	体力回复４０％	我全体	1
4	4361	体力回复５０％	我全体	1
5	6503	体力回复６０％	我全体	1

还态

习得方式
第二章博望坡．夏侯敦身上掉落

备　注
解除异常状态

等级	精元值	招式效果	范围	判定次数
1	90	解除异常状态	我1人(突)	1
2	380	解除异常状态	我2X2人(突)	1
3	897	解除异常状态	我3X3人(突)	1
4	1527	解除异常状态	我全体	1



障罗仙法

习得方式
第二章博望坡宝箱取得
（第148页 map184宝箱）

备 注
增加防御力

等级	精元值	招式效果	范围	判定次数
1	150	增加防御力3 %	我1人(突)	1
2	516	增加防御力5 %	我1人(突)	1
3	1136	增加防御力8 %	我1人(突)	1
4	1928	增加防御力10 %	我2X2人(突)	1
5	2900	增加防御力12 %	我2X2人(突)	1
6	4200	增加防御力15 %	我全体	

韦陀神行咒

习得方式
第二章云仙禁地．青龙身上掉落

备 注
加快速度

等级	精元值	招式效果	范围	判定次数
1	69	加快速度%	我1人(突)	1
2	234	加快速度6 %	我1人(突)	1
3	571	加快速度8 %	我1人(突)	1
4	976	加快速度10 %	我1人(突)	1
5	1606	加快速度12 %	我2X2人(突)	1
6	2326	加快速度14 %	我2X2人(突)	1
7	3118	加快速度17 %	我全体	1
8	3982	加快速度20 %	我全体	1

杀心意动

习得方式
第三章幽塀古陵．姬霜身上掉落

备 注
增加攻击力

等级	精元值	招式效果	范围	判定次数
1	200	增加攻击力3 %	我1人(突)	1
2	660	增加攻击力6 %	我1人(突)	1
3	1310	增加攻击力8 %	我1人(突)	1
4	2174	增加攻击力10 %	我1人(突)	1
5	3173	增加攻击力12 %	我1人(突)	1
6	4361	增加攻击力13 %	我1人(突)	1
7	5661	增加攻击力15 %	我1人(突)	1

万法诸灭

习得方式
第五章麋香复活后领悟

备 注
神圣攻击，最终攻击招式

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	803	E−	C−	敌全体	1
2	1807	E−	C−	敌全体	1
3	3109	E−	C+	敌全体	1
4	4615	E−	B−	敌全体	1
5	6343	E−	B−	敌全体	1
6	8282	E−	B	敌全体	1
7	10284	E−	B+	敌全体	1
8	12555	E−	A−	敌全体	1

临活

习得方式
第二章夏口宝箱取得
（第149页 map270宝箱）

备 注
使陷入昏厥状态的同伴苏醒

等级	精元值	物理攻击 法术攻击	范围	判定次数
1	100	苏醒时，体力回复1 %	我1人(突)	1
2	400	苏醒时，体力回复10 %	我1人(突)	1
3	900	苏醒时，体力回复20 %	我1人(突)	1
4	1600	苏醒时，体力回复30 %	我1人(突)	1
5	2500	苏醒时，体力回复40 %	我1人(突)	1
6	3700	苏醒时，体力回复50 %	我1人(突)	1



燕起



燕起等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	118	318	73	62	16	55	27	33
19	1099	716	109	117	37	101	64	75
29	3904	1389	145	208	72	179	125	144
39	9493	2336	181	337	122	289	213	243
49	18825	3558	216	503	186	431	325	369
59	32862	4565	252	579	215	495	376	427
69	52563	5531	288	642	239	549	419	475
79	78888	6498	324	704	263	603	461	523
89	112797	7465	360	767	287	656	504	570
99	155249	8432	396	830	311	710	546	618

根据基本的ＲＰＧ剧情公式学来说，像是性格豪迈粗旷不拘小节的男儿，多半适任于战士系的职业。燕起也是这类角色当中的标准楷模。其实他的整体能力走向与战术领域，都和姬轩有相当程度的重叠。燕起虽然身强体壮血多如牛，但因为御法值稍低，所以挨打时所受的伤大概都不会和姬轩差上多少。

所以从培养方针来说，把姬轩的模式套用到燕起身上多半是没有问题的。他最需要从后天来加以强化的弱点能力是御法与速度。获得额外的升级点数时，最好能以这两个项目为强化重点，让燕起的能力平衡化。不过追求力量的极致也是种玩法，毕竟没有人能断言走极端的好处多还是平稳前进的好处多……

燕起刚加入的时候，由于金陵刀法的威力并不特别突出，所以依赖普通攻击的场合会比较多。而在学会“断天刀法”与“天火焚野”这两种广域型武术之后，就会开始发现燕起逐渐地在发挥天生的神力。游戏进行至后期时，他的绝学“霸绝刀·万碎”会成为魔王战中最常施展的招式，主要原因在于这招的威力强段数多，用于连续技攻击时，搭配姬轩的天外飞仙时很容易就能促成１０段以上的连击，经过大幅加乘后的威力相当恐怖。

除正规刀法之外，燕起还能对自己施加些特殊能力，强化对特定种族敌人的杀伤力。可惜根据实际使用的经验，这些特殊加乘状态的持续时间有偏短的趋向，较缺乏利用价值。“刃骨”、“诛杀”、“破邪”作用中的威力加乘最多可达８０%，感兴趣的朋友不妨练着玩看看。

战斗阵型排设时，燕起适合摆在前方容易被打的位置，来替后面同伴们多少挡下些攻击。让他当一字长蛇阵的排头是种有趣的玩法，而在摆狼牙系列的阵型时，自然也该将燕起摆在牙端的位置，强化攻击力。如果能活用优点、隐藏缺陷的话，无论是怎么样的敌人都不足为惧。

为燕起的武器镶上发动二回攻击的晶魄，是极具经济效益的选择。在游戏中、后期燕起力道已达高段水准时，即使是与同伴联手以普通攻击出招，但如果其中有不少人都加上连续攻击的晶魄，那么配合连段加乘后的威力依旧相当吓人，可有效节省真气的消费，在魔王战中耗尽真气时更是用来搏生死的一大本钱。

总而言之，燕起无论在大军交战或是对决单一魔王时，都能发挥专长，充分展现他全方位的战斗本领。缺少全体攻击技也许是他的小遗憾，但也不会对他的整体评价造成太大影响。与他一同朝着美好的明天奋战吧！尽量别让姬轩抢走他的锋头，无论是在战场上，或是感情上……（汗）。

角色介绍
姬轩
貂芷
凝香与言钥
燕起

章节一
章节二
章节三
章节四
章节五
章节六



燕起所能学习的武学

破碎混元刀法

习得方式
第二章神意派事件
狂洒笑十八赠与

备注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	150	C	E-	敌1人	1
2	557	C+	E-	敌1人	1
3	1349	B-	E-	敌1人	1
4	2255	B-	E-	敌1人	1
5	3278	B	E-	敌1人	1
6	4590	B	E-	敌1人	1
7	6117	B+	E-	敌1人	1
8	7770	B+	E-	敌1人	1
9	9746	A-	E-	敌1人	1
10	11821	A-	E-	敌1人	1
11	13999	A	E-	敌1人	1
12	16276	A	E-	敌1人	1

金陵刀法

习得方式
燕起加入队伍时已学会

备注
攻击判定次数随等级渐增

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	30	C-	E-	敌1人	1
2	126	C	E-	敌1人	1
3	306	C+	E-	敌1人	1
4	608	D	E-	敌1人	2
5	1058	D+	E-	敌1人	2
6	1688	D+	E-	敌1人	2
7	2588	D+	E-	敌1人	2
8	3838	D-	E-	敌1人	3
9	5268	D	E-	敌1人	3
10	6868	D-	E-	敌1人	4

断天刀法

习得方式
第一章千年蜘蛛精
身上掉落

备注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	40	C-	E-	敌1X2人	1
2	136	C	E-	敌1X2人	1
3	304	C	E-	敌1X2人	1
4	594	C+	E-	敌1X3人	1
5	976	B-	E-	敌1X3人	1
6	1506	B-	E-	敌1X3人	1
7	2334	B	E-	敌1X4人	1
8	3434	B	E-	敌1X4人	1
9	4683	B+	E-	敌1X4人	1
10	6132	A-	E-	敌1X5人	1
11	8112	A-	E-	敌1X5人	1
12	10389	A-	E-	敌1X5人	1

斩龙诀

习得方式
第三章断情峰·苏童颜
身上掉落

备注
对妖怪系敌人
加乘20%伤害

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	360	B-	E-	敌1X5人	1
2	1080	B-	E-	敌1X5人	1
3	2016	B	E-	敌1X5人	1
4	3240	B+	E-	敌1X5人	1
5	4752	A-	E-	敌1X5人	1
6	6363	A-	E-	敌1X5人	1
7	8351	A	E-	敌1X5人	1
8	10430	A+	E-	敌1X5人/	1



天火焚野

习得方式
第二章长阪坡，夏侯恩身上掉落

备注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	76	C	E-	敌十字3X3人	1
2	292	C+	E-	敌十字3X3人	1
3	652	C+	E-	敌十字3X3人	1
4	1404	B-	E-	敌十字3X3人	1
5	2340	B	E-	敌十字3X3人	1
6	3670	B	E-	敌十字3X3人	1
7	5182	B+	E-	敌十字3X3人	1
8	6946	A-	E-	敌十字5X5人	1
9	8775	A-	E-	敌十字5X5人	1
10	10728	A-	E-	敌十字5X5人	1

霸绝刀·万碎

习得方式
第四章赤壁战船，文聘身上掉落

备注
对动物系敌人加乘20%伤害，攻击判定次数随等级渐增

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	300	B	E-	敌1人	1
2	1264	B+	E-	敌1人	1
3	2776	C-	E-	敌1人	2
4	4603	C-	E-	敌1人	2
5	6781	C-	E-	敌1人	2
6	9157	D	E-	敌1人	3
7	11731	D+	E-	敌1人	3

傲世刀法

习得方式
霸绝刀．万碎4级时，领悟傲世刀法1级

备注
最强刀法

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	1000	A-	E-	敌1人	1
2	3277	A	E-	敌1人	1
3	5653	A+	E-	敌1人	1
4	8128	S-	E-	敌1人	1
5	10702	S	E-	敌1人	1

刃骨

习得方式
燕起加入队伍时已学会

备注
对动物系敌人攻击加乘

等级	精元值	伤害加乘
1	10	110
2	60	115
3	210	120
4	510	125
5	1110	130
6	2010	140
7	3210	150
8	4810	160
9	6810	170
10	9310	180

破邪

习得方式
刃骨3级时，领悟破邪1级

备注
对妖怪系敌人攻击加乘

等级	精元值	伤害加乘
1	10	110
2	60	115
3	210	120
4	510	125
5	1110	130
6	2010	140
7	3210	150
8	4810	160
9	6810	170
10	9310	180

诛杀

习得方式
破邪5级时，领悟诛杀1级

备注
对人型系敌人攻击加乘

等级	精元值	伤害加乘
1	10	110
2	60	115
3	210	120
4	510	125
5	1110	130
6	2010	140
7	3210	150
8	4810	160
9	6810	170
10	9310	180



虞冰



虞冰等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	107	219	106	35	41	42	43	71
19	992	468	164	73	86	83	84	125
29	3523	887	222	139	161	151	154	216
39	8567	1477	279	231	267	248	251	344
49	16990	2238	337	350	404	373	377	509
59	29658	2866	395	404	466	429	434	583
69	47438	3468	453	448	517	476	481	646
79	71196	4070	511	493	569	523	529	708
89	101799	4672	569	538	620	570	577	771
99	140113	5275	627	583	672	617	624	833

身为武道家，也精通各种攻击性术法，是虞冰的长才所在。她长年武法双修所造成的后遗症，就是牺牲掉力道与强壮，稍微偏重于术法层面的修行。如果要说虞冰是个战士，到不如说是魔法师来得贴切些。她的武打技巧除对付小兵之外，魔王战中是不会有太多人想继续使用她的拳脚，毕竟她在法术领域的造诣还是稍高点。

以武斗技巧来看，虞冰的招式不能算少，广范围型招式颇多，甚至连隐藏的终极招式中也包含着武斗类技巧。但是她的魔法却更为好用，范围大多涵盖整个战场，而且威力也不比格斗技弱，外加多段打击的特点（“千魍之噬”）以及附加的异常状态，比武术的部分更令人爱不释手。

整体来看，虞冰所能学习的攻击性招式，不论是格斗技或术法，总种类之多是队员中所仅见。而对这么多的选择，问题便浮现出来：到底该怎样分配数量有限的精元点数？如果全部都想学，可得耗上将近十万点的精元，这个数字在队伍中相信也是少有人能及的。更糟糕的是虞冰加入时间较晚，能赚的精元点从刚开始就与其他队员有了落差。所以说精练固定的几招，别太贪心大小通吃，是想活用虞冰的首要注意点。

虞冰的能力特质，是速度偏高，仙骨与力量两值都不低，但强壮度却难免让人有所顾虑。因此我们必须针对弱点所在的防御力（强壮）上补强，不然虞冰后期在战场上倒下的机率会显得特别高，毕竟她不光是防御力稍差，连体力值也偏低，是蛮没有耐打度可言的角色。

蛮让人意外的是，如果有玩到支线任务的话，虞冰也能学到回复性的法术“返生咒”，效果与糜香版本的同名招式完全相同，性能未经弱化。如果能顺便把天露之法学起来就更好，可惜没有这种设计存在。对虞冰来说，返生咒用来救自己的话并不是很实用，但是在等级练高后用来协助糜香治疗队员倒也不错。只是虞冰的战斗能力毕竟比糜香强，如果让她专注于补血，就如同是丧失了进攻的一大力量。

最适合虞冰大力提升的招式，就是前面提到过的“千魍之噬”。或许这招有真气耗费甚大的缺点，但三回攻击造成总和达到四万以上的伤害，就不是普通法术所能做到的。这三段用来搭配队友们的攻击，便可轻易地达成１０段以上的连击，对于战斗有着很大的帮助。

在武术招式上，其实也是有些蛮好用的格斗技，只是比起来实用性似乎没有那么高，因此常常容易受到忽略。她所有的武术技巧的特色，是威力并非全由力量值决定，受到仙骨的影响也颇大。简单说呢，就是看起来虽然是格斗技但基本上仍是法术底就对了。“仙云流・燕鹜”是她的数种武斗招式中威力较强






的，范围也很大，缺点就是攻击判定不多因而不适合用于连续技攻击。终极武斗绝招“仙云震岳破”也是威力强猛的格斗技，但以一招无法搭配连续技的最终必杀技来说，杀伤力仍是偏弱，有些时候还不如直接用“千魍之噬”来得好，这是蛮让人遗憾的地方。

在游戏进行至最后的迷宫之前，虞冰最让人喜爱的优点，就是她的高能力法术攻击几乎都是一出手就能清场，生命值不满三万的杂兵很难撑过一记“千魍之噬”，对于节省时间有很大的帮助。如果想让她能多施展几次，当然就需要搭配能够节省真气消耗的晶魄或是装备，反正对于虞冰来说，真气值是永远不嫌多的！然后再搭配类似吸星之魄等的晶魄让她在战斗中能随时回复小量真气，那就更是完美。

能让虞冰装备的武器，大致上分为强化仙骨与强化力量两种类型。根据前文的分析，应该就知道增加仙骨的拳套绝对比加力量的有用，理由还是同样，因为虞冰的格斗技或法术威力几乎都是看仙骨值高低在计算的。

如果能以升级点数或服药的方式解决虞冰她强壮度和体力值皆过度低落的缺点，那么她的将来发展性就非常值得期待，可以放在一线作战，也可以保护同伴。就算没办法以后天方式弥补她的缺点其实也无妨，让她好好待在燕起或者姬轩的身后就没有问题了！速度极高的她，也可以在搭配“药魄・天爱”之后成为最强的医疗师，这是另一个活用虞冰的方式，供给各位参考。

虞冰所能学习的武学

返生咒

习得方式
在洛阳利用赤色蚩印兽的诸语能力与小狗交谈，在给予10份猪肉后，小狗将告知返生咒秘笈就在古井旁边
(第154页 map123宝箱)

备　注
单体补血

等级	精元值	招式效果	范围	判定次数
1	10	体力回复100	我1人(突)	1
2	69	体力回复200	我1人(突)	1
3	177	体力回复500	我1人(突)	1
4	413	体力回复800	我1人(突)	1
5	818	体力回复1500	我1人(突)	1
6	1610	体力回复2000	我1人(突)	1
7	2510	体力回复3000	我1人(突)	1
8	3810	体力回复100％	我1人(突)	1

秘拳・灭影

习得方式
第四章孔明传授

备　注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	600	C－	C－	敌1人	1
2	1860	C－	C－	敌1人	1
3	3309	C－	C－	敌1人	1
4	5202	C	C	敌1人	1
5	7218	C	C	敌1人	1
6	9360	C	C	敌1人	1

仙云震岳破

习得方式
秘拳．灭影4级时，领悟仙云震岳破1级

备　注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	1000	E	B	敌1人	1
2	2560	E	B+	敌1人	1
3	4244	E	A－	敌1人	1
4	6112	E	A－	敌1人	1
5	8288	E	A	敌1人	1
6	10588	E	A+	敌1人	1



小无相掌

习得方式
夏口太守府宝箱
(第149页 map157宝箱)

备　注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	150	C-	D+	敌1人	1
2	487	C-	C-	敌1人	1
3	937	C-	C-	敌1人	1
4	1567	C-	C	敌1人	1
5	2287	C-	C	敌1人	1
6	3079	C-	C	敌1人	1
7	4015	C-	C+	敌1人	1
8	5275	C-	B-	敌1人	1
9	6850	C-	B	敌1人	1
10	8551	C-	B	敌1人	1

仙云流·双龙

习得方式
虔冰加入队伍时已学会

备　注
等级5时攻击判定为2次

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	50	D+	D	敌1X5人	1
2	310	C-	D	敌1X5人	1
3	700	C-	D	敌1X5人	1
4	1420	C	D	敌1X5人	1
5	2284	D	D-	敌1X5人	2
6	3220	D	D-	敌1X5人	2
7	4372	D	D-	敌1X5人	2
8	5668	D+	D-	敌1X5人	2
9	7180	D+	D-	敌1X5人	2
10	8818	C-	D-	敌1X5人	2

仙云流·燕鹭

习得方式
第三章庞统传授

备　注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	240	D	D	敌2X2人	1
2	800	D	D+	敌2X2人	1
3	1628	D	D+	敌2X2人	1
4	2708	D	C-	敌2X2人	1
5	3968	D	C-	敌3X3人	1
6	5354	D	C	敌3X3人	1
7	6866	D	C+	敌3X3人	1
8	8504	D	C+	敌4X4人	1
9	10205	D	C+	敌4X4人	1
10	11969	D	B-	敌4X4人	1

雷厉疾啸

习得方式
虔冰加入队伍时已学会

备　注
附加攻击力下降状态

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	60	E-	C-	敌全体	1
2	250	E-	C	敌全体	1
3	630	E-	C+	敌全体	1
4	1250	E-	C+	敌全体	1
5	1980	E-	B-	敌全体	1
6	3000	E-	B-	敌全体	1
7	4206	E-	B	敌全体	1
8	5718	E-	B	敌全体	1
9	7293	E-	B+	敌全体	1
10	8931	E-	B+	敌全体	1






焱焚四方

习得方式
第三章苏童颜传授

备　注
附加速度下降状态

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	300	D+	D+	敌全体	1
2	877	D+	D+	敌全体	1
3	1669	D+	D+	敌全体	1
4	2677	C−	C−	敌全体	1
5	3721	C−	C−	敌全体	1
6	4837	C−	C−	敌全体	1
7	6160	C−	C−	敌全体	1
8	7772	C	C−	敌全体	1
9	9547	C	C−	敌全体	1
10	11527	C	C−	敌全体	1

千魍之噬

习得方式
第四章长江底宝箱
(map265 001)

备　注
攻击判定次数随等级渐增

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	460	D−	D−	敌全体	2
2	1460	D	D−	敌全体	2
3	2720	D	D	敌全体	2
4	4295	D−	D−	敌全体	3
5	6276	D−	D−	敌全体	3
6	6503	D−	D−	敌全体	3

晶离永冻咒

习得方式
第三章洛阳双贤传授

备　注
附加麻痹状态

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	300	C+	E+	敌3X3人	1
2	960	B−	E+	敌3X3人	1
3	1873	B−	E+	敌3X3人	1
4	2953	B	E+	敌3X3人	1
5	4213	B	E+	敌3X3人	1
6	5851	B+	E+	敌3X3人	1
7	7678	A−	E+	敌3X3人	1
8	9757	A−	E+	敌3X3人	1

五岳移山之符

习得方式
千魍之噬4级时，
领悟五岳移山符1级

备　注
附加防御下降状态

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	800	C	C−	敌全体	1
2	2123	C+	C−	敌全体	1
3	3698	C+	C−	敌全体	1
4	5525	B−	C−	敌全体	1
5	7802	B−	C−	敌全体	1
6	10475	B	C−	敌全体	1



关羽

关羽等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	124	265	97	65	43	44	52	45
19	1154	635	144	117	75	87	97	92
29	4101	1262	191	204	129	159	174	171
39	9973	2144	238	328	206	261	281	283
49	19778	3281	285	487	306	392	419	427
59	34526	4219	332	559	351	452	481	492
69	55224	5119	379	619	388	501	533	547
79	82881	6019	426	680	425	551	586	601
89	118507	6919	473	740	463	601	638	656
99	163109	7820	520	800	500	650	690	710

素有"武神"、"美髯公"、"一夫当关万夫莫敌"等堂皇称号的关羽，在游戏中也不辱其名，挥动大刀时虎虎生风，不仅能同时横扫站在一起的两名敌人，更有一定机率能让被击中的对象直接昏迷阵亡！比起燕起来说，关羽有着更符合暴力刀客所应该有的形象与感觉。

关羽在游戏的前三分之二都只是偶尔以客串的身分参加战斗，打完特定战役就会离开。真正能使用他的时间，是从游戏的最后一章开始时才有办法请他加入队伍中。

既然能让玩家选择的第六名同伴还有张飞、赵云等两人，那么关羽有哪些优势值得各位选择呢？其实他的特色就不外乎前面所提的两点，威力强又有能将杂兵直接打昏。比起张飞这位角色来说，还勉强算是有点个人的特色。

在武学招式方面，关羽能使用的刀技，只有三招！这是个非常让人惊奇的数字，总共算起来，他从头到尾也只能学到"偃月刀法"、"霸绝刀·万碎"以及终极刀法"傲世刀法"。至少值得庆幸的是，三招里头已经包含到最常见的三种类型，分别是广范围攻击、多段攻击与单发强力攻击。

偃月刀法在能力等级提升以后，射程会延长至能同时贯穿一直列上的所有对手。威力比同类型刀法要强，能力提升也较简单，是偃月刀法独具的优势。而霸绝刀．万碎的性质则与燕起的同名招式完全相同（因为都是从同一本秘笈中领悟出来的嘛），专门运用在连续技攻击上，仔细算算，光是燕起＋关羽就已经有六连段，再加上其他人的攻击，要突破十连击实在是易如反掌！就第六名同伴的人选来说，关羽也是唯一拥有攻击判定达到三回的招式的强者。

至于关羽的傲世刀法，和其他终极必杀技有差异的地方，是在于关羽版本没有特写画面，换个意思表达的话就是可以用来进行连段攻击！这又是使用关羽的一个有利之处，要是能让他的攻击垫在连续技的最后一击，那么搭配２００％的威力加乘的话，将有多么恐怖？这点就留待各位自行去发掘、想像了。

关老爷拥有这三项全能型的招式，确实就有资格纵横天下，享受武神的赞美之名。但也别忘记多赚点精元点来提升招式的等级，傲世刀法和霸绝刀．万碎都是需要投入许多精元才能有所成就的顶级武学。就因为这样，在关羽加入我方队伍之后，战斗能打就打，别逃离任何一场，先努力赚取经验值再说。

从能力面来分析，关羽的力量与体格都没有张飞来得勇健，但也差不多是与姬轩、燕起同一等级。比较差的能力就在速度上，关羽的速度比起张飞还要更慢一点，面对速度值高的敌人时相当吃亏。



因此如果获得升级点数的话，请尽量都加在速度上，平衡关羽的各方面能力。把最顶级、镶嵌格数最多的鞋子让给关羽穿也是个很好的补救之道，总之请各位自行设法将关羽的能力逼至极限为止，对日后大小战斗都是有好无坏。

游戏中有设计一把专给关羽使用而燕起无法装备的“青龙偃月刀”，在取得此刀后，关羽的战斗能力将再往上提升一个层次。如果让他以能力达到最高境界的“傲世刀法”配合青龙偃月刀再与其他同伴联手出击，那真的就是对手的末日到了。要是能妥善运用关羽的超强攻击力，熟练连续技的技巧，相信各位都会很喜欢使用这名队友的。以貌取人大不智呀！

关羽所能学习的武学

偃月刀法

习得方式
关羽加入队伍时已学会

备　注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	80	B−	E−	敌1X2人	1
2	470	B	E−	敌1X2人	1
3	540	B	E−	敌1X3人	1
4	972	B+	E−	敌1X3人	1
5	1116	A−	E−	敌1X4人	1
6	1188	A−	E−	敌1X4人	1
7	1764	A−	E−	敌1X4人	1
8	1953	A	E−	敌1X5人	1
9	2016	A	E−	敌1X5人	1
10	2142	A+	E−	敌1X5人	1

霸绝刀·万碎

习得方式
第四章赤壁战船．文聘身上掉落

备　注
对动物系敌人
加乘20%伤害，
攻击判定次数随等级渐增

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	300	B	E−	敌1人	1
2	1264	B+	E−	敌1人	1
3	2776	C−	E−	敌1人	2
4	4603	C−	E−	敌1人	2
5	6781	C−	E−	敌1人	2
6	9157	D	E−	敌1人	3
7	11731	D+	E−	敌1人	3

傲世刀法

习得方式
霸绝刀．万碎4级时，领悟傲世刀法1级

备　注
最强刀法

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	1000	A−	E−	敌1人	1
2	3277	A	E−	敌1人	1
3	5653	A+	E−	敌1人	1
4	8128	S−	E−	敌1人	1
5	10702	S	E−	敌1人	1





赵云

赵云等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	149	231	96	62	49	40	43	87
19	1390	558	152	116	89	81	82	173
29	4940	1111	208	206	157	150	149	317
39	12014	1890	264	333	253	248	242	521
49	23825	2894	320	498	377	373	363	784
59	41591	3722	376	572	433	431	418	903
69	66525	4516	432	634	480	478	464	999
79	99842	5311	488	696	527	525	509	999
89	142758	6105	544	758	573	573	555	999
99	196487	6900	600	820	620	620	600	999

多年来持续美型化的结果，赵云给大家的形象都是年轻英挺、武艺高超又忠君爱国的帅气将军。几乎可以拿到三国时代第一美形奖了。当然这些都是后人添加的描写，至于真实性如何也并不是这里想要讨论的重点。

赵云在游戏的前三分之二都只是偶尔以客串的身分参加战斗，打完特定战役就会离开。真正能使用他的时间，是自游戏的最后一章开始时才有办法请他加入队伍中。赵云使用的武器为长枪，这在姬轩的队伍中是没有半个固定班底成员能装备，只有赵云和张飞可以使用。在本游戏中使用长枪的一大缺点就是，前期与中期都不容易找到更高档的同类武器，要到游戏后期才会突然多起来。

以能力值来分析，赵云的速度值是全游戏同伴之中最高的，连廖冰都还远远比不上他，在６０级左右时搭配双好鞋的话，速度值数字将达到９９９点的高峰！而他的力量、强壮、御法等数值也都有姬轩与燕起之间的水准，实在是平均得相当可怕的万能型武将。另外，他的普通攻击具有同时伤害前后两人的效果。

游戏初期阶段，赵云的枪法招式仅有一招“横扫千军”。之后的新招式都必须要靠提升基础招式的能力后才能够领悟出来。后续的招式领悟顺序分别为“霸王枪”→“钉魂枪”→“闪龙枪”。其中的闪龙枪是游戏中原始攻击力数值（也就是单以招式本身来看而不加入使用者的因素）最强的绝招，事实也能够证明，随便一枪便有四、五万点的威力果真是不同凡响。

前两招枪法的攻击范围都相当短，如果不努力提升招式等级，那么当赵云遇上为数众多的敌人时，就等于是束手无策，只能一个一个打……霸王枪在能力提升后，攻击判定会增为两回，是赵云所有招式中唯一可能用来冲刺连段数目的招式。让赵云参加高难度的魔王战时，应该尽量搭配队友们进行连续技攻击，使用钉魂枪当成连段最后一击的收尾招时，威力也相当惊人！

如果活用赵云速度超快的优势，让他搭配晶魄“药魄·天爱”的话，他也可以成为专职的医护人员，当队伍陷入危机时，只需使用一瓶大罗仙丹，所有战友们瞬间生龙活虎，保证可以气死所有的敌人！

虽然说赵云真的是又帅又强，但在战斗中其实也不能算是相当耐打，防御能力大约介于燕起与姬轩之间，绝非无敌。所以说请年轻的玩家们千万不要抱着太天真的理想，直觉认为赵云的防卫本事很好。如果不好好排设阵型与战斗位置，即使强如赵云，也是会饮恨而败的



赵云所能学习的武学

横扫千军

习得方式
赵云加入队伍时已学会

备　注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	100	C	E−	敌1X2人	1
2	390	C+	E−	敌1X2人	1
3	812	B−	E−	敌1X2人	1
4	1502	B−	E−	敌1X2人	1
5	2330	B	E−	敌1X2人	1
6	3407	B	E−	敌1X2人	1
7	4793	B+	E−	敌1X2人	1
8	6561	A−	E−	敌1X2人	1
9	8405	A−	E−	敌1X2人	1
10	10484	A	E−	敌1X2人	1

霸王枪

习得方式
赵云横扫千军4级时，
领悟霸王枪1级

备　注
等级5时攻击判定X2次

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	260	B−	E−	敌1X2人	1
2	860	B	E−	敌1X2人	1
3	1688	B+	E−	敌1X2人	1
4	2854	B+	E−	敌1X2人	1
5	4078	C−	E−	敌1X3人	2
6	5464	C−	E−	敌1X3人	2
7	7102	C−	E−	敌1X4人	2
8	8803	C−	E−	敌1X4人	2
9	10567	C−	E−	敌1X5人	2
10	12394	C	E−	敌1X5人	2

钉魂枪

习得方式
霸王枪4级时，
领悟钉魂枪1级

备　注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	560	B	E−	敌1X3人	1
2	1550	B+	E−	敌1X3人	1
3	2638	B+	E−	敌1X3人	1
4	3907	A−	E−	敌1X4人	1
5	5419	A	E−	敌1X4人	1
6	7057	A	E−	敌1X4人	1
7	8884	A+	E−	敌1X5人	1
8	10900	S−	E−	敌1X5人	1

闪龙枪

习得方式
钉魂枪5级时，
领悟闪龙枪1级

备　注
最强枪法

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	999	A	E−	敌1X5人	1
2	1449	A+	E−	敌1X5人	1
3	1638	S−	E−	敌1X5人	1
4	1827	S	E−	敌1X5人	1
5	2016	S+	E−	敌1X5人	1

张飞



张飞等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	体力	真气	力量	仙骨	强壮	御法	速度
9	118	317	84	68	22	58	25	41
19	1099	694	129	126	38	105	60	79
29	3904	1331	174	223	65	184	121	145
39	9493	2228	219	361	103	295	206	237
49	18825	3385	264	538	153	438	315	356
59	32862	4338	309	617	176	504	364	411
69	52563	5254	354	684	194	558	406	455
79	78888	6169	399	751	213	612	447	500
89	112797	7084	444	818	232	666	489	545
99	155249	8000	490	885	250	720	530	590

由于某社知名的三国系列策略游戏多年来不成文的设定深植众多老一辈玩家的心中，因此有许许多多的朋友都会把张飞与“三国武力最强”的观念联想在一起。当然这些同样都是后人的描述，真实性如何并不是这里想要讨论的重点。

张飞在游戏的前三分之二都只是偶尔以客串的身分参加战斗，打完特定战役就会离开。真正能使用他的时间点，是自游戏的最后一章开始时才有办法请他加入队伍中。张飞使用的武器为长枪，这在姬轩的队伍中是没有半个固定班底成员能装备，只有张飞和赵云可以使用。在本游戏中使用长枪的一大缺点就是，前期与中期都不容易找到更高档的同类武器，要到游戏后期才会突然多起来。

就实际的能力值来分析，张飞最为突出的能力值，是力量与强壮。在不装备任何武器的情况下，张飞的力量值应该是在所有队员之中居冠，强壮值也是首屈一指的高。因此张飞的战斗特质就是血量超多还有打人很痛。可惜在仙骨和御法这两种能力上就低到不行。速度虽然稍慢，但至少还比糜香要快上一些些，勉强还能接受。比较令人不满的地方，是他分明拿着长枪，却一次只能伤到一名敌人……

游戏初期阶段，张飞的枪法招式仅有一招“回马枪”（其实这与赵云的横扫千军是同一招，只是招式的能力提高后才能够领悟出来。后续的招式领悟顺序命名不同）。之后的新招式都必须要靠提升基础招分别为“霸王枪”→“钉魂枪”→“闪龙枪”。其中的闪龙枪是游戏中原始攻击力数值最强的绝招，交给张飞来施展，威力更是在赵云之上！

前两招枪法的攻击范围都相当短，如果不努力提升招式等级，那么当张飞遇上为数众多的敌人时，就等于是束手无策，只能一个一个打……霸王枪在能力提升后，攻击判定会增为两回，是张飞所有招式中唯一可能用来冲刺连段数目的招式。让张飞参加高难度的魔王战时，应该尽量搭配队友们进行连续技攻击，使用钉魂枪当成连段最后一击的收尾招时，威力简直是已经达到疯狂的程度！

综合以上各点特色，约略能判断出张飞的最大强项就是在战斗上面，可惜对于法术的抵抗力差，所以在面对擅长施法的对手时必须谨慎应对。虽然张飞无法像关羽那样斩小兵如切菜瓜，也没办法学赵云以高速度愚弄对手，但是最起码他还可以拿来当成队伍中最可靠的肉身盾牌，保护后方的同伴们。尽量以晶魄镶嵌的方式来提高张飞的力量值吧！全力强化优势地位是基本的作战须知喔。



张飞所能学习的武学

回马枪

习得方式
张飞加入队伍时已学会

备注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	100	C	E-	敌1X2人	1
2	390	C+	E-	敌1X2人	1
3	812	B-	E-	敌1X2人	1
4	1502	B-	E-	敌1X2人	1
5	2330	B	E-	敌1X2人	1
6	3407	B	E-	敌1X2人	1
7	4793	B+	E-	敌1X2人	1
8	6561	A-	E-	敌1X2人	1
9	8405	A-	E-	敌1X2人	1
10	10484	A	E-	敌1X2人	1

霸王枪

习得方式
张飞回马枪4级时，
领悟霸王枪1级

备注
等级5时攻击判定X2次

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	260	B-	E-	敌1X2人	1
2	860	B	E-	敌1X2人	1
3	1688	B+	E-	敌1X2人	1
4	2854	B+	E-	敌1X2人	1
5	4078	C-	E-	敌1X3人	2
6	5464	C-	E-	敌1X3人	2
7	7102	C-	E-	敌1X4人	2
8	8803	C-	E-	敌1X4人	2
9	10567	C-	E-	敌1X5人	2
10	12394	C	E-	敌1X5人	2

钉魂枪

习得方式
霸王枪4级时，
领悟钉魂枪1级

备注
无

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	560	B	E-	敌1X3人	1
2	1550	B+	E-	敌1X3人	1
3	2638	B+	E-	敌1X3人	1
4	3907	A-	E-	敌1X4人	1
5	5419	A	E-	敌1X4人	1
6	7057	A	E-	敌1X4人	1
7	8884	A+	E-	敌1X5人	1
8	10900	S-	E-	敌1X5人	1

闪龙枪

习得方式
钉魂枪5级时，
领悟闪龙枪1级

备注
最强枪法

等级	精元值	物理攻击	法术攻击	范围	判定次数
1	999	A	E-	敌1X5人	1
2	1449	A+	E-	敌1X5人	1
3	1638	S-	E-	敌1X5人	1
4	1827	S	E-	敌1X5人	1
5	2016	S+	E-	敌1X5人	1

角色介绍
姬轩
貂芷
糜香与百钧
燕起
虞冰
关羽
赵云
张飞
蛊印兽常识
文鸾
狙如
九狐
光驹
冥蟾
邪军
帝罗大蛇
延维
荡魔



茧印兽的相关常识

茧印兽

Fantasia Sango

破印

茧印之卵成长的第一步，就是破印让它先成为原形，只要在战斗中呼叫出茧印之卵，让它吸收经验，让卵升级获得点数，再把点数加到卵时期唯一的技能：破印。当破印点数达到五点之后，把画面回复到平时可以行走的状态，就会看到原本的卵变成了初级阶段的茧印兽，外形像极了“史莱姆”，可爱到让人想抓出电脑萤幕，放在自己的桌上啊！

茧印兽养成

茧印兽的技能除了“攻击强化”、“法术强化”、“速度强化”，还各有两种：赤印兽的九雷与业火、藏印兽的回光与古愿祈祝、暗印兽的霜晶与气甲。基本上，这六个技能都不建议大家花费点数去练它，因为等级低的话效果不强，花了太多点数去点它，不但会影响到蜕变的时间，蜕变后的技能也比这几个技能要强得多，还不如把点数加在三个强化的技能上，把茧印兽基本的体质再作提升。

最重要的原因，在于茧印兽出招的模式，战斗时的终印兽出什么招式，完全是由乱数决定，少点了初级阶段的两个技能，终印兽就只会使出终极型态的强力技能，对于玩家的战斗将更有帮助。

茧印兽成长

在战斗中实用性高，又有各种附加能力的茧印兽，可以说是幻想三国志的最佳第七人，三种不同颜色的茧印之卵，各可以养出三种不同能力的外表或可爱、或威猛的终印之兽，在这里要教大家该怎么养出自己想要的终印之兽：

首先，茧印兽的技能树要有20点技能，也就是需要升到21级。

养出不同终印兽的关键，在于“攻击强化”、“法术强化”、“速度强化”这三项技能的分配上，

赤印兽—狙如	技能“攻击强化”5级以上，技能“攻击强化”级别高于“法术强化”、“速度强化”
赤印兽—文鸾	技能“法术强化”或“速度强化”5级以上，其它技能级别低于4
赤印兽—九狐	技能“法术强化”“攻击强化”“速度强化”相同等级

藏印兽—冥蟾	技能“攻击强化”5级以上，技能“攻击强化”级别高于“法术强化”、“速度强化”
藏印兽—光胸	技能“法术强化”或“速度强化”5级以上，其它技能级别低于4
藏印兽—邪罕	技能“法术强化”“攻击强化”“速度强化”相同等级

暗印兽—齐罗大蛟	技能“攻击强化”5级以上，技能“攻击强化”级别高于“法术强化”、“速度强化”
暗印兽—延维	技能“法术强化”或“速度强化”5级以上，其它技能级别低于4
暗印兽—殇叟	技能“法术强化”“攻击强化”“速度强化”相同等级

文鸾



文鸾等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	神值	力道	内力	速度
9	184	85	99	128	108
19	1716	92	162	184	157
29	6099	104	224	278	239
39	14831	121	286	411	355
49	29414	143	348	583	506
59	51346	160	411	661	573
69	82129	177	473	725	630
79	123261	195	535	790	687
89	176244	212	597	855	743
99	242576	230	660	920	800

进化方式：

于红色蚩印兽的原型阶段，将其等级提高至２０以上，并且让法术或速度至５级以上，其他能力低于４级即可。

虽然名字上有些差异，不过文鸾的整体感觉相当类似凤凰或是不死鸟之类的生物，为游戏中拥有最多苏生型技能的蚩印兽。而在攻击方面文鸾也是不差的，许多攻击型技能在等级提高后往往能一举带给敌人重大伤害，更有能增加掉宝机率的技能，大致上说起来也是只能力均衡、相当适合一般玩家来培养的红色蚩印兽。

文鸾的初级阶段技能中，“生命之源”效果与光朐的“光之奇迹”效果相同，都能让所有队员持续的回复体力，可惜生命之源的极限是５０点，较为逊色，加上这种渐渐回复的效果在激战中实在是缓不济急，因此各位只要练到能打通后续技能的程度即可。“焱狱”虽属初期技能，但破坏力还算不错，加上对象是敌全体，并不会与其他的攻击型技能有定位重复问题，当文鸾等级练高后杀伤力仍可达数千点的水准，相当不错。

迈入中级阶段技能的阶段之后，多数的技能都有点鸡肋的倾向，但为学习高级阶段技能，仍然需要提升它们的技能等级才行。“凤翔之翼”与“九阳之怒”除施展时的特效不同以外，性质几乎是完全一样，如果硬要比较的话，技能等级达到１０的时候是“九阳之怒”的威力强上一截。“士气振奋”能让全体队员们的攻击力提高，只要文鸾在场上效果就会持续，可是也许因为平衡度的考虑，召唤红色蚩印兽时攻击力原本就会提升，故“士气振奋”能提高的程度也有限，最多仅能将攻击力增高至原本的１３０％。

直到能学习高级阶段技能时，文鸾才真正能获得展翅高飞的机会。其中的“吉祥之舞”是最引人注目的技能，这是所有蚩印兽中唯一能提高敌人掉落宝物机率的技能！虽然增加程度有限，到最高的６级时也只能多出１０％的机率，却也已经是多少有所裨益了。“浴火重生”属于让同伴复活的技能，而且对象是我方全员！不过这招另有真正的活用方式：即使没有人阵亡，它同样能为所有队员补血，而且回复值是以百分比计算，当技能等级提升至最高的６级时，可回复３０％的体力，相当于最高重天露之法的半数效果！！对于体力值高的队友来说，“浴火重生”能为他回复的体力量会比光朐的“元灵之光”还多，总之这招可以视为补血技，不该以单纯的复活技来看待它。“转生”能让昏迷的同伴自动复活，发动机率最高可达３０％。

在红色蚩印兽的家族中，文鸾是唯一兼备治疗能力与攻击能力的全能蚩印兽。它是适合游戏新手们培养的最佳推荐！值得各位投入大量升级点数学习的技能有：“焱狱”、“士气振奋”、“吉祥之舞”、“浴火重生”、“转生”。





文鸾所能学习的技能

炎狱

攻击

说明 对敌全体攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
法术	D	D	D+	D+	D+	C−	C−	C−	C−	C

生命之源

说明 战斗中持续回复我方全体体力

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
法术										

吉祥之舞

说明 让敌人遗留宝物的机率提升

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6
物理	2%	3%	5%	7%	8%	10%
法术						

九阳之怒

攻击

说明 对敌1人攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
法术	B−	B	B	B	B+	B+	B+	A−	A−	A−

凤翔之翼

攻击

说明 对敌1人攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E
法术	C+	C+	C+	B−	B−	B−	B−	B−	B	B

士气振奋

说明 让我方全体攻击值加乘

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8
物理	103%	106%	110%	114%	118%	120%	125%	130%
法术								

灵力提升

说明 提升蚩印兽自己的神格

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
法术										

浴火重生

说明 我方一定机率全体复活

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6
物理	1%	5%	10%	15%	20%	30%
法术						

转生

说明 当同伴处于昏厥时有一定机率苏醒过来

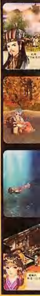
等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5
物理	5%	10%	15%	20%	30%
法术					



狙如

狙如等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	神值	力道	内力	速度
9	184	61	174	68	133
19	1716	65	261	107	187
29	6099	73	347	173	277
39	14831	83	433	265	404
49	29414	96	519	385	568
59	51346	107	605	440	642
69	82129	118	691	485	704
79	123261	128	777	530	766
89	176244	139	863	575	828
99	242576	150	950	620	890



进化方式：

于红色蛊印兽的原型阶段，将其等级提高至２０以上，并且让攻击强化至５级以上，其他能力低于４级即可。

彻底进攻型的红色蛊印兽。狙如的所有技能，都是以提高本身或队员战斗能力为优先考虑，而回复、辅助系的技能，对狙如而言是完全不需要去懂的旁门左道（以它的立场来说）。

“疾冲”和“杀气激荡”是它的两项初级阶段技能。对于我方队员都没有太多助益，皆是以提高狙如本身的战斗能力为主。“疾冲”是威力较弱的攻击技，基本上不必太过期待其表现，但如果与高力道值以及“杀气激荡”技能互相搭配的话，仍然会有一定程度的破坏力。“杀气激荡”在学成以后等于是无形中增加狙如的力道值，对于往后各种攻击技威力的提升有相当程度的帮助，是属于长期投资性质的技能，喜爱使用狙如的朋友们更是不可忽略掉这项技能。

从中级阶段技能开始，狙如的实用性将逐渐提高。

“攻防一气”能提高我方队员的防御力，弥补召唤红色蛊印兽时最让人诟病的缺点，也就是防御能力的大幅下降，在技能等级达到最高的时候，就能完全打消防御力的反噬效果。“天之巨斧”是威力相当出色的攻击技，能对直列上的全部敌人造成伤害，在对付大群的敌兵时就是本技能最佳的表现机会。“暴爪”则是威力弱但攻击回数多的攻击技，这招的着眼点是在于搭配我方队员们的连续技攻击之上，当技能等级提升到极限时攻击回数将提高为５回，与队友们的招式联合起来的话，往往可以轻而易举地突破１０连击，甚至还可以朝更高的目标挑战！

狙如的高级阶段技能里头，有几招是还算不错的技能。“奉还”能以比普通晶魄更高的机率将敌方攻击反弹会去，当技能等级达到最高时，反弹的机率可高达２０％，是寻常的反弹型晶魄所无法达到的境界。“寂月杀戮”算是暴爪的加强版，威力并未明显加强但是在同样的技能等级下都会比暴爪多出１回的攻击；当然这样投资是否值得，就得看主人本身是怎么想的了。“分身”可以提高我方队员进攻时出现二回攻击的机会，最高可达５０％，比普通的连击晶魄要高些，等于能让各位的武器省下更多空格去镶嵌其他的晶魄。可惜的是“分身”技能对于武学招式攻击是无法产生作用的（能的话那还得了）……

对于连击有着特别爱好的朋友们而言，狙如将是个绝佳的选择。虽然它对于打架之外的事情完全不在行，但也更凸显了它的特色之所在。值得各位投入大量升级点数学习的技能大概有以下几招：“杀气激荡”、“攻防一气”、“暴爪”、“奉还”、“分身”。

狙如所能学习的技能



疾冲 攻击

说明 对敌 1 人攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8
物理	D	D	D+	D+	D+	C−	C−	C−
法术	E−	E−	E−	E−	E−	E−	E−	E−

杀气激荡

说明 提升蚩印兽自己的力量

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8
物理	10	20	30	40	50	60	70	80
法术								

奉还

说明 一定机率反击敌人

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8
物理	5%	8%	10%	12%	14%	16%	18%	20%
法术								

天之巨釜 攻击

说明 对敌 1 X 5 攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8
物理	C	C+	C+	B−	B−	B	B+	B+
法术	E−	E−	E−	E−	E−	E−	E−	E−

暴爪 攻击

说明 对敌 1 人攻击招式 攻击判定次数渐增

等级	LV1 2次	LV2	LV3	LV4 3次	LV5	LV6 4次	LV7	LV8 5次
物理	D−	D−	D−	E+	D−	E+	E+	E+
法术	E−	E−	E−	E−	E−	E−	E−	E−

疾杀

说明 一定机率让蚩印兽的攻击次数增加 1 次

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8
物理	5%	10%	15%	20%	30%	40%	50%	60%
法术								

攻防一气

说明 降低红蚩印兽对我方防御力调降的程度

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8
物理	82%	85%	87%	90%	92%	95%	97%	100%
法术								

寂月杀戮 攻击

说明 对敌 1 人攻击招式 攻击判定次数渐增

等级	LV1 3次	LV2	LV3	LV4 4次	LV5	LV6 5次	LV7	LV8 6次
物理	D−	D−	D−	E+	D−	E+	E+	E+
法术	E−	E−	E−	E−	E−	E−	E−	E−

分身

说明 蚩印兽的攻击次数一定机率增加为 2 次

µ¥¨Å	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6
®Ä¨G	5%	10%	20%	30%	40%	50%

九狐



九狐等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	神值	力道	内力	速度
9	184	75	152	107	103
19	1716	81	231	160	147
29	6099	92	310	250	222
39	14831	108	388	377	328
49	29414	128	467	540	463
59	51346	145	545	614	525
69	82129	161	624	675	576
79	123261	177	702	737	628
89	176244	193	781	798	679
99	242576	210	860	860	730

进化方式：

于红色蚩印兽的原型阶段，将其等级提高至20以上，并让攻击、速度、法术皆强化至相同等级。

新绝3游戏中最强的召唤兽（……如果资料片不算的话），这回依旧健在，并且被归类于红色蚩印兽的家族当中。比起狙如的极端重视攻击技能来说，九狐是在攻击与辅助两者之间取得平衡，运用的范围比较广些。它最主要的能力领域，是在于多彩多姿的攻击技，以及对提升我方队员的某些能力。

先来看看九狐的初级阶段技能。“风镰”是标准的区域性攻击技，当等级提高后，不仅攻击回数增加（最多3回），范围也能扩大到4 X 4区域内的所有敌人，已经相当接近于全体攻击，是九狐的所有攻击技能中唯一有能力大幅提高我方连续攻击回数的招式。“回影”能降低遇到敌人的机率，最多可减少40%的遭遇率；虽然游戏内以随机方式遭遇敌人的区域并不多，但对于某些和平主义派的玩家来说，或许是相当有用途的技能。

而九狐的中级阶段技能里头，多半都是攻击性的技能。“移山走海”为威力较弱的全体攻击技，而“五雷狂击”则是威力集中型的单体攻击技。这两招的特色是含有一半的物理性伤害和一半的法术性伤害，所以能对于强壮值奇高但御法值极低的敌方角色造成严重的伤害。其实九狐的所有攻击技都有这种特色，但在这里特别解释的原因是，实在是因为没有其他的东西好讲。

九狐的高级阶段技能中，最能吸引众人目光的想当然是“时间冻结”。招式说明里使用的字眼可能有点玄，如果讲明白些，就是能让我方全员的速度提升，而且只要九狐存在场上，效果会一直持续下去；“时间冻结”随着技能等级的提升，最多能让队员们的速度提高为原先的140%！几乎可以说得上是九狐诞生在这款游戏中的最大使命。“迷蒙之舞”最多能让敌人的命中率被扣到仅剩原先的80%，进而减低我方队员们被击中的机率。“嗜血”能提高九狐的攻击威力，最多可达30%，搭配攻击技的效果还不错。“九狐灭世”为九狐的终极绝技，威力大致上等于五雷狂击，但攻击范围则扩大至全体敌人，算是全蚩印兽攻击技当中破坏力最顶级的招式之一。

讲句老实话，九狐的优势在游戏中并不是相当明显，基本上是属于比较二线等级的蚩印兽，需要等到习得高级阶段技能时才有点翻身的机会。当然以上的言论都只能算是独断的看法而已，喜欢九狐的玩家，还是可以努力训练它，当所有技能都学齐的时候，就是它的出头之日。值得各位投入大量升级点数去学习的技能大约有：“节约”、“嗜血”、“迷蒙之舞”、“时间冻结”、“九狐灭世”。





九狐所能学习的技能

风镰 （攻击）

说明 对敌小范围攻击招式
攻击判定次数渐增

等级	LV1（1次）	LV2	LV3	LV4（2次）	LV5	LV6	LV7（3次）	LV8	LV9	LV10
物理	D−	D−	D−	E+	E+	E+	D−	D−	D−	D−
法术	D−	D−	D−	E+	E+	E+	D−	D−	D−	D−

节约

说明 苗印兽施展技能时，
神格的需求将调降

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	95%	90%	85%	80%	75%	70%	65%	60%	55%	50%
法术										

回影

说明 降低遭遇敌人的机率

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	95%	90%	85%	80%	75%	70%	60%			
法术										

五雷狂击 （攻击）

说明 对敌1人攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	D+	D+	D+	D+	D+	C−	C−	C−	C−	C
法术	D+	D+	D+	D+	D+	C−	C−	C−	C−	C

移山走海 （攻击）

说明 对敌全体攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	D−	D	D	D	D	D	D	D+	D+	D+
法术	D−	D	D	D	D	D	D	D+	D+	D+

迷蒙之舞 （攻击）

说明 让敌方全体命中率
下降

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5					
物理	96%	93%	90%	85%	80%					
法术										

嗜血

说明 增加自身神格的消耗
换取攻击值的提升

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5					
物理	5%	10%	15%	20%	30%					
法术										

九狐灭世 （攻击）

说明 对敌全体攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	D+	D+	D+	D+	C−	C−	C−	C−	C−	C−
法术	D+	D+	D+	D+	C−	C−	C−	C−	C−	C−

时间冻结

说明 加快我方回气速度

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6				
物理	105%	110%	120%	125%	130%	140%				
法术										



光胸



光胸等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	神值	力道	内力	速度
9	184	71	122	86	139
19	1716	78	189	137	197
29	6099	88	257	222	295
39	14831	103	324	342	433
49	29414	123	392	496	611
59	51346	138	459	567	692
69	82129	154	527	625	759
79	123261	169	594	683	826
89	176244	184	662	742	893
99	242576	200	730	800	960

进化方式：

于蓝色蛊印兽的原型阶段，将其等级提高至2 0以上，并且让法术或速度任一者强化至5级以上，其他能力低于4级即可。

对于本游戏的新手来说，光胸应该是最受欢迎的蛊印兽了。它的初级阶段技能中就有极为实用的全体补血技能“元灵之光”，在我方缺少全体补血技的游戏中段时期，显得特别的实用。虽然它爱用不用全部都得看运气，但总是强过坐以待毙，任由魔王宰割的好。

中级阶段技能部分，“迅捷之风”能使我方全员获得"神行"状态，实用！“返魂之光”偶尔运气好也能救到昏迷的队员。“暗黑交易”是每只蓝印兽都有的技能，应该没有需要特别提，不过这是很有用途的技能，大家自己心知肚明就够了，别忘记慢慢地来提升暗黑交易的等级唷！把每个阶段的优质商品都采买起来。

高级阶段技能部分，就真的有点夸张了。光胸是游戏中唯一一只同时具备缓缓回复所有队员体力与真气技能的蛊印兽。能补全员的血、能复活昏迷的同伴、还能够随时为队友们补给体力和真气，称光胸为蛊印兽界的神医实在也不算夸大其词。

基本上，本攻略编辑部强烈建议各位玩家，特别是刚上手的新人，在游戏初期最好就先养一只光胸，等到第二颗蓝色蛊印蛋入手后再考虑玩玩其他的蓝印兽也不迟。光胸是游戏前期的一大回复助力，如果有它相助，很多场原本难度极高的魔王战，可能都会因为适时的“元灵之光”为全队补血，而逆转原先的劣势！就算游戏进入后期，麋香已经会使用天露之法，但是光胸回复队员真气的能力依旧是相当可贵而且极富实际效益。

感觉上属于回复系的光胸，其实还是具备些许的攻击能力。特别值得一提的是它的高级阶段技能“珑光”，这招的威力绝对比想像中还要强，更惊人的是在技能等级提升以后，最多能同时给予对手多达五回的伤害！倘若运气真的够好，恰巧与我方队友们的连续招式攻击搭配起来，想打到2 0连击以上恐怕都不成问题！！

无论从任何角度来看，光胸都算是最实用的蛊印兽之一。能够协助我方进攻、防守的蛊印兽，也很难再找到第二只，请大家好好珍惜它，别冷落掉这么一个珍贵好用又可爱的回复系蛊印兽，况且它也是蛮能打的。建议各位可以将升级点数大量地投入于以下的几个实用技能中（当然啦，这属于主观认定，因此我们在原则上只会推荐、不加强迫）：“元灵之光”、“暗黑交易”、“玄天九禳”、“珑光”。



光胸所能学习的技能

元灵之光

说明 回复全体同伴的体力

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	150	200	300	400	500	600	700	800	900	1000
法术										

紫雷

攻击

说明 对敌 1 人攻击招式攻击判定次数渐增

1次（LV1–LV2） 2次（LV5–LV6） 3次（LV8–LV9）

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	D+	C−	C−	C−	D−	D−	D−	E+	E+	E+
法术	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E

暗黑交易

说明 可在大地图上遭遇暗黑商人

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	1	2	3	4	5	6	7	8		
法术										

返魂之光

说明 让我方同伴复活，并回复些许体力

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5					
物理	10%	20%	30%	40%	50%					
法术										

迅捷之风

说明 让我方速度提升

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6				
物理	110%	113%	115%	117%	120%	125%				
法术										

光之奇迹

说明 让全体于战斗中持续的回复体力

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5					
物理	10	30	50	70	100					
法术										

灵力提升

说明 提升蚩印兽自己的神格

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
法术										

珑光

攻击

说明 对敌 1 人攻击招式攻击判定次数渐增

1次（LV1–LV2） 2次（LV3–LV4） 3次（LV5–LV6） 4次（LV7–LV8） 5次（LV9–LV10）

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	D−	D	D−	D−	E+	D−	E+	E+	E+	E+
法术	D−	D	D−	D−	E+	D−	E+	E+	E+	E+

玄天九禳

说明 让全体于战斗中持续的回复真气

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5					
物理	5	10	15	20	30					
法术										

冥蟾



冥蟾等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	神值	力道	内力	速度
9	184	82	136	74	96
19	1716	90	211	118	144
29	6099	103	286	193	226
39	14831	121	361	298	341
49	29414	145	436	434	489
59	51346	164	510	495	556
69	82129	183	585	546	612
79	123261	202	660	598	668
89	176244	221	735	649	724
99	242576	240	810	700	780

进化方式：

于蓝色蛍印兽的原型阶段，将其等级提高至２０以上，并且让攻击强化至５级以上，而其他能力皆低于４级即可。

蟾蜍的外观并不是相当讨喜的造型，但冥蟾也算是颇受大众好评的蛍印兽之一，攻守能力分配均衡，虽然没有光胸那样近似奇迹般的全方位能力，却也具有自己独特的实用性和风格。

如果说光胸是治疗我方队员的随行医师，那么冥蟾就是协助我方进攻的超级啦啦队。它的初级阶段技能中，“冥气”算是最实用的技能，可直接造成敌方的防御力下降，最多能让对方的防御力仅存原始值的７５％！而且只要出场效果就会存在。

而在中级阶段技能的部分，“愈合”是与光胸“元灵之光”同等级的回复技，只是输在学习时间比较晚，得等一段时间才能学到。至于“暗黑交易”的重要性应该就不必让我们再多说了，虽然这是每只蓝印兽都有的技能，却属于很重要的辅助技能，请慢慢地提升暗黑交易的等级，以免错过各个时段的好东西。“摄魂之眼”威力普通，主要的目标是要让敌人陷入混乱，而此招比较独特的设计是有效射程范围也会随着等级提升而增大。

在高级阶段技能的部分，“激狂之息”与“冥狱之渊”是冥蟾建立起好评的关键所在。大家都晓得召唤蓝色蛍印兽时，会造成我方全员的攻击力遭反噬而下降，不过“激狂之息”技能最多能提高队友们的攻击力至１５０％的程度，而且效用是长久性的；如果再配合“冥气”技能，那么仔细算起来不但是攻击力反噬的效果被抵销，甚至还能拥有比没召唤蛍印兽之前更强的战斗力！“冥狱之渊”则是以无视敌方防御力而以固定比例扣除其体力值，对手的体力越高，此招的效果就越大！

“财运”技能最多能使战斗胜利后取得的金钱多出５０％来，如果立志要从暗黑商人那儿买到价值五十万两的战神之魄的话，就靠这招来存钱吧！不过应该是没有必要定下这种高目标啦，赚的钱够拿来买药就差不多可以了。

就上面的特色来看，冥蟾最强的就是强在它的辅助攻击能力，与光胸是个对比。推荐各位到游戏中期以后，光胸与冥蟾各养一只，再视战斗情况来决定该请出哪一只来合作。纯粹以军事用途来说，冥蟾的战略价值相当的大，不失为光胸之外的另一个绝佳选择。建议各位可以将升级点数大量地投入于以下的几个实用技能中：“冥气”、“愈合”、“暗黑交易”、“冥狱之渊”、“激狂之息”。





冥蟾所能学习的技能

冥蟾之风

攻击

说明 对敌1人攻击招式，附加中毒状态

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	D	D+	D+	D+	C−	C−	C−	C−	C	C
法术	E	E	E	E	E	E	E	E	E	E

冥气

状态

说明 让敌方全体防御力下降%

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	96%	93%	90%	86%	83%	80%	76%	75%		
法术										

财运

说明 战斗胜利后，获得的金钱将增加%

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6				
物理	105%	110%	120%	130%	140%	150%				
法术										

摄魂之眼

攻击

说明 对敌小范围攻击招式附加衰弱状态

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	E	E+	E+	E+	D−	D−	D−	D−		
法术	E	E+	E+	E+	D−	D−	D−	D−		

愈合

说明 回复1位同伴的体力

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	150	200	300	400	500	600	700	800	900	1000
法术										

暗黑交易

说明 可在大地图上遭遇暗黑商人

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	1	2	3	4	5	6	7	8		
法术										

节约

说明 蚩印兽施展技能时，神格的需求将调降

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	95%	90%	85%	80%	75%	70%	65%	60%	55%	50%
法术										

冥狱之渊

攻击

说明 以固定比率削减敌1人的体力

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6				
物理	5%	7%	8%	10%	11%	12%				
法术										

激狂之息

说明 让我方全体攻击力提升

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7			
物理	105%	110%	115%	120%	130%	140%	150%			
法术										



邪军



邪军等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	神值	力道	内力	速度
9	184	69	112	96	111
19	1716	75	177	147	162
29	6099	84	242	234	248
39	14831	96	308	355	369
49	29414	113	373	512	524
59	51346	126	438	583	595
69	82129	139	504	643	654
79	123261	152	569	702	713
89	176244	165	634	761	771
99	242576	179	700	820	830

进化方式：

于蓝色蛊印兽的原型阶段，将其等级提高至２０以上，并让攻击、速度、法术皆强化至级别相同等级。

邪军是只极富神秘感，性质也很特异的蛊印兽。它绝大部分的能力，几乎都是倾向以异常状态来造成敌人的弱化，而很少有能强化我方实力的技能。手段阴狠对他而言或许是最好的形容词。如果玩家本身没有一定的程度，很难与邪军搭配作战。

但由这里我们也可以知道，邪军一旦碰上对异常状态免疫的头目级敌人，就是英雄无用武之处，只能在旁纳凉观战。因此邪军算是比较适合与杂兵作战的蛊印兽，对付魔王时最好还是另请高明，提供我方更实际的补助。

先来看看邪军的初级阶段技能。“脱胄”的效果和冥蟾的冥气效果一比，高下立见，冥气大获全胜，所以说这招只能算是可有可无。“邪念之影”的实际效果是直接干扰敌人的命中率，最多能将敌人的命中率降至７０%的数值。

再来解析一下邪军的中级阶段技能。“血瞳”与“亡者之呼”都是不对敌人造成伤害而让他们陷入异常状态中的特殊技巧。血瞳最多能以６０%的机率让全体敌人混乱；“亡者之呼”则是最多以６０%的机率让全体敌人麻痹。两者都是凶恶的异常状态技。“刹罗之影”能提升邪军本身的速度，需要让敌人连续遭受异常状态攻击的话，邪军本身的速度确实很重要。

最后是介绍邪军的高级阶段技能，在此总算能够找到些较富实用效果的特技。“魂力”可以抵销召唤蓝色蛊印兽时的反噬攻击力作用，至最高等级时就能完全打消反噬效果。“瘴灵之壁”拥有诛邪阵法的特色，当技能等级达到最高的６级时就能对异常状态完全免疫！“血祭”在最高等级时，能把所有的敌人以５０%的高机率直接送上西天……但是最后这个设计就实在有点过分，“暗黑交易”如此重要的技能居然被放在高级阶段技能的位置，比起光胸、冥蟾来说更加的不易学习，这也是造成邪军评价不如同族的其他两只来得好的缘故之一吧。

老实说，除了“魂力”与“血祭”之外，邪军能很直接地让使用者感觉到＂强＂的技能实在不多，这应该也是他最大的缺陷，小花招太多但实用性够的招式就显得稀少。要将邪军养得好，就需要经验老道的饲主，让它的能力得以在各种场合发挥才行。这是只长于技巧的蛊印兽呀！建议各位可以将升级点数大量地投入于以下的几个实用技能中：“邪念之影”、“血瞳”、“魂力”、“血祭”、“瘴灵之壁”、“暗黑交易”。

角色介绍
姬轩
貂芷
糜香与百钧
燕起
霓冰
关羽
赵云
张飞
蛊印兽常识
文鸾
狙如
九狐
光胸
冥蟾
邪军

章节一
章节二
章节三
章节四
章节五
章节六



邪军所能学习的技能

脱胄 （状态）

说明 降低敌人防御力范围随等级渐增

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
	敌1人			敌十字				敌全体		
物理	2%	2%	3%	3%	4%	4%	5%	5%	6%	6%
法术										

邪念之影 （状态）

说明 让敌方全体命中率下降

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	97%	95%	93%	90%	87%	85%	80%	76%	73%	70%
法术										

暗黑交易

说明 可在大地图上遭遇暗黑商人

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	1	2	3	4	5	6	7	8		
法术										

亡者之呼 （状态）

说明 麻痹敌人的攻击招式范围随等级渐增

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
	敌1人					敌全体				
物理	30%	35%	40%	40%	45%	45%	50%	60%		
法术										

血瞳 （状态）

说明 迷惑敌人的攻击招式范围随等级渐增

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
	敌1人					敌全体				
物理	30%	35%	40%	40%	45%	45%	50%	60%		
法术										

魂力

说明 降低蓝黄印兽对我方攻击力调降的程度

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	80%	84%	86%	88%	90%	93%	95%	100%		
法术										

刹罗之影

说明 提升黄印兽自己的行动速度

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6				
物理	10	15	20	30	40	50				
法术										

血祭 （攻击）

说明 诅咒敌人即死的攻击招式，范围随等级渐增

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7			
	敌1人			敌十字			敌全体			
物理	15%	20%	25%	30%	35%	40%	50%			
法术										

撞灵之壁

说明 让我方全体发生负面状态的机率下降

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6				
物理	70%	60%	50%	40%	20%	0%				
法术										



啻罗大蛟

啻罗大蛟等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	神值	力道	内力	速度
9	184	66	157	83	107
19	1716	71	238	126	159
29	6099	79	320	200	248
39	14831	91	401	303	373
49	29414	107	482	436	534
59	51346	119	564	496	607
69	82129	131	645	546	668
79	123261	143	727	597	728
89	176244	155	808	647	789
99	242576	168	890	697	850

进化方式：

于黑色蚩印兽的原型阶段，将其等级提高至２０以上，并且让攻击强化至５级以上，而其他能力皆低于４级即可。

啻罗大蛟乃是游戏中攻击力最强的蚩印兽。虽说它是攻击型的蚩印兽，但辅助队伍的技能也不少，而且实用度也很不错，令人相当意外。从整体能力来看，啻罗大蛟可以视为延维的强化版本，舍去某些非必要技能之后，再换上更有实际效果的新技能。

首先在初级阶段技能的部分，“精准”能让我方队友的命中率增加，在简单难度的游戏中几乎没有用途（因为攻击甚少失误），但在一般以上的难度中就能提高我们偏低的攻击命中率，最多能增加至原来的１６０％，效果颇佳！“深海之息”破坏力低、范围也只限于敌方一人，废招指数不低。

达到中级阶段技能的领域后，“万灵加护”是值得优先学习的技能，因为它的效果等同于延维的“仙气加护”，只要啻罗大蛟出场，就可将伤害自动抵销，最多能使敌方攻击力无条件降低３０％！可说是个即使一口气直接将等级加到最高也不会感到后悔的强技。“殒冰”能对３Ｘ３方格区域内的敌人同时进行攻击。“大海啸”与延维的“冰之地狱”同属于所有蚩印兽的攻击技当中内定威力排名前三的绝强极招，两者在威力与攻击范围等特性上几乎完全相同。仅存的差异在于大海啸的伤害值是以力道与强壮来计算，冰之地狱则是看仙骨和御法来判断伤害值。

它的高级阶段技能部分也是相当地精采。“凝神”技能学成后，如果平时在地图上带着啻罗大蛟行走，那么每走几步就会回复定量的真气值，实用与否就全凭个人感受。“碧沫”算是蛮不错的技能，凡是自啻罗大蛟登场起至消失为止都有效果，不必另外施展，而且最多能以５０％的机率将敌人攻击转化为体力值的回复，是很强势的永久技能；不过等级共有１０个层次，非常的难练，让人万分遗憾。“九天之水”是所有蚩印兽中内定攻击威力最强的绝招，以普通队员的立场来说，这招就好比是有特写且无法用于连击的终极必杀技，范围也涵括敌全体，异常的暴力。“激怒”最多能让啻罗大蛟的力道与仙骨值提升５０点，当升级点数有所剩余时投入于此技能中也是不错的选择。

如此强猛又能辅助队员作战的宠物，在黑色蚩印兽家族中可以算得上是最能迎合普通大众需要的蚩印兽。推荐各位投入大量升级点数去学习的技能有：“精准”、“万灵加护”、“碧沫”、“九天之水”、“激怒”。



角色介绍
姬轩
貂蝉
糜香与百里
燕赵
虞冰
关羽
赵云
张飞
蚩印兽常识
文鸾
狙如
九狐
光驹
冥蝓
邪军
啻罗大蛟



啻罗大蛟所能学习的技能

深海之息 攻击

说明 对敌1人攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	D	D	D+	D+	D+	C−	C−	C−		
法术	E	E	E	E	E	E	E	E		

精准

说明 让我方全体命中率提升

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	105%	110%	115%	120%	125%	130%	135%	140%	150%	160%
法术										

凝神

说明 移动时，全体队员持续回复真气

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6				
物理	1	2	3	4	5	6				
法术										

大海啸 攻击

说明 对敌全体攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	B−	B−	B	B	B	B+	B+	A−		
法术	E	E	E	E	E	E	E	E		

殒冰 攻击

说明 对敌3*3人攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	C	C	C+	C+	B−	B−	B−	B		
法术	E	E	E	E	E	E	E	E		

万灵加护

说明 降低动物系敌人对全体队员的伤害

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5					
物理	95%	90%	85%	80%	70%					
法术										

激怒

说明 提升蚩印兽自己的力量与仙骨

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	5	10	15	20	25	30	40	50		
法术										

九天之水 攻击

说明 对敌全体攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	B	B+	A−	A−	A	A	A+	S−		
法术	E	E	E	E	E	E	E	E		

碧沫

说明 一定机率使敌人的攻击转换成对我方体力的回复

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	5%	10%	15%	20%	25%	30%	35%	40%	45%	50%
法术										

延维



延维等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	神值	力道	内力	速度
9	184	79	113	107	102
19	1716	86	181	158	149
29	6099	96	248	246	229
39	14831	111	315	369	341
49	29414	130	383	528	486
59	51346	145	450	600	551
69	82129	160	517	660	606
79	123261	175	585	720	661
89	176244	190	652	780	715
99	242576	206	720	840	770

进化方式：

于黑色茧印兽的原型阶段，将其等级提高至２０以上，并且让法术或速度任一者强化至５级以上，其他能力低于４级即可。

与其他的茧印兽比较起来，延维可以归于强处不太明显的族群之中。除去某些对我方能力有所加强的技能之外，其他技能多半是些威力与效果都有些鸡肋化现象的次等技。想要用得好，就必须看饲主懂不懂得在适当时机呼唤它前来助阵。

在延维的两种初级阶段技能里，“仙气加护”也许是延维自始至终最有用的技能，可将伤害自动抵销，最多能使敌方攻击力无条件降低３０％！对我方而言实是难能可贵的防御性技能，最好从初期便专注提升此技能等级，直接将延维当成是防御障壁，在战斗中尽到它唯一的职责－减轻伤害。“仙气之箭”是很普通的攻击技，仅有的优点是在技能等级提高至５以后能将攻击范围扩大为敌全体。

至于中级阶段技能的部分，实用性大多普通，以攻击技能为主，而且威力都是以仙骨值判断，也就是说敌方的御法能力越差那么伤害值就会越大。“仙气之源”能在战斗中缓缓回复真气，不过效能比光朐“玄天九禳”略差。“霜毒”的威力也有点不足，加上对象限于敌方单人，并非能发挥极大效果的攻击技。最抢眼的中级阶段技应该是“冰之地狱”，它的攻击范围是敌方全体，而且威力更胜同阶段的“霜毒”许多，是所有茧印兽的攻击技当中内定威力排名前三的绝强极招，不过比起队员们后期动辄破万的攻击来说，还是有点逊的感觉。

含辛茹苦地把延维养到高等级以后，总算能开始学习高级阶段技能；然而高级阶段技能中真有实际效用的技能似乎不多，教人心中总会有些不快。“天阵之护”能以一定机率保证阵型不会溃散，但高手玩游戏时想让阵型溃散的机会也实在很少有，可说是鸡肋技能的表率。“天运”效果勉强令人满意，因为可以增加胜利后取得的经验值数量，有助于队伍练功，最多可提高４０％的经验值，不过每回战斗都要召唤延维其实也是蛮累人的事情，因而让评价稍微下降。“玄罗之镜”必须在等级练高后才能看出价值，此技能在等级达到最高时，有效范围会扩大到我方全员，效果则会提升为以３５％的高机率反弹敌人攻击；但是本技能天生缺陷有二，一是难练（技能等级有八个层次，以高级阶段技能而言是偏多的），二是在于本技能必须要在延维施展之后才有效，并非是效用与茧印兽同在，有时候得看运气等延维使出这招才行，略为不便。

综合各点来看，延维的技能效用难以掌握，是适合高手等级玩家来加以活用的技术型茧印兽。推荐各位投入大量升级点数学习的技能：“仙气加护”、“冰之地狱”、“玄罗之镜”、“天运”。



姬霜

延维所能学习的技能

仙气之箭

攻击

说明 对敌1人攻击招式 攻击判定次数渐增

敌1人 敌全体

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	E	E	E	E	E	E	E	E		
法术	D	D	D+	D+	D+	C−	C−	C−		

仙气之源

说明 让全体队员于战斗中持续的回复真气

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
法术										

天运

说明 战斗胜利后，获得的经验值将增加

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7			
物理	105%	110%	115%	120%	125%	130%	140%			
法术										

冰之地狱

攻击

说明 对敌全体攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	E	E	E	E	E	E	E	E		
法术	B−	B−	B	B	B	B+	B+	A−		

霜毒

攻击

说明 对敌1人攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	E	E	E	E	E	E	E	E		
法术	C	C	C+	C+	B−	B−	B−	B		

仙气加护

说明 降低妖怪系敌人对全体队员的伤害

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5					
物理	96%	93%	90%	85%	80%					
法术										

灵力提升

说明 提升蛊印兽自己的神格

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5					
物理	95%	90%	85%	80%	70%					
法术										

玄罗之镜

攻击

说明 将敌人的攻击反弹回去

敌1人 敌十字 敌全体

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	10%	15%	18%	20%	24%	26%	28%	35%		
法术										

天阵之护

说明 降低溃阵机率，让队员不受阵形溃散所累

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6				
物理	90%	80%	60%	40%	20%	0%				
法术										

殇矍



殇矍等级提升时，属性上升变化

等级	经验值	神值	力道	内力	速度
9	184	74	147	94	88
19	1716	81	222	143	131
29	6099	93	297	226	204
39	14831	110	371	343	307
49	29414	132	446	494	440
59	51346	149	521	562	500
69	82129	167	595	619	550
79	123261	184	670	676	600
89	176244	202	745	733	650
99	242576	220	820	790	700

进化方式：

于黑色蛊印兽的原型阶段，将其等级提高至２０以上，并让攻击、速度、法术皆强化至级别相同。

殇矍与光朐可称得上是同种类的蛊印兽，皆属于拥有许多辅助、回复性技能却没几招攻击技的强力支援部队。它同时拥有提高队员防御能力、速度和补血等等的技能，如果能将他的等级练至一定水准，将实用的辅助技能全部学起来，那么在游戏后期时，将能在各种战斗中发挥极大的用途。

它的初级阶段技能中，“甲壳攻击”是殇矍的废招之一，即使等级已提高至最顶点，威力依旧贫弱，较可取的地方只有其中含带着半数比例的术法性攻击。“殇矍护甲”的效果等同于延维的“仙气加护”（这样说起来延维果真注定永远是个具有高取代性的二线蛊印兽），只要殇矍出场，就可将伤害自动抵销，最多能使敌方攻击力无条件降低３０％！建议各位全力提升本技能的等级，强化我方的防御能力。

当它能够触及中级阶段技能的领域后，“推进”是可以优先投资的优良技能，它能为所有队员们降低因反噬作用而丧失的速度值，当技能等级达到最高时，便可消除所有的反噬效果，黑色蛊印兽之中也仅有殇矍有能力抵销反噬速度的后遗症。“悲悯之泪”是全体回复技，可惜投资与报酬的比例不大好，最后也只能回复最大值１５％的体力，比起光朐的“元灵之光”来说效果差上太多，特别是对于体力值原本就低的女性队员来说更是如此。“五岳招来”虽然感觉上是很有追力的攻击技，但讲明的话也不过就是“甲壳攻击”的全体版，破坏力上完全无法期待……。

而高级阶段技能中就有几个颇富趣味的技能存在。“自然之风”技能学成后，如果平时在大地图上带着殇矍同行，那么每走几步之后就会自动回复定额的体力值，至于实用程度的话就要看使用者本身怎么想了。“自然的医者”是珍贵的辅助技能，只要殇矍待在场上，那么同伴们使用药物类的道具时，效果都会有所加乘，当技能等级达到最高时，可使药效增加至１５０％！“殇矍之护”在施展后能再另外提高队员们的防御力，配合“殇矍护甲”抵销攻击威力后，我方的防守将有如铜墙铁壁一般，普通敌手绝对难伤队友们分毫。“武运”技能将使战斗后获得的精元值增多，最大可达原始值的１４０％，不过增加精元的晶魄在游戏中数量不少，因此这项技能就显得可有可无。

以各种角度来观视，殇矍是完全防御型的护盾蛊印兽，对于防御力有相当大的提升，还能弥补速度流失的缺点，算是强而好用的蛊印兽之一，可以说得上是黑色蛊印兽家族中最佳帮手的首选。推荐集中升级点数去学习的技能有：“殇矍护甲”、“推进”、“自然的医者”、“殇矍之护”、“武运”。

角色介绍
姬轩
貂蝉
糜香与百钧
燕起
虎泳
关羽
赵云
张飞
蛊印兽常识
文鸾
狙如
九狐
光朐
窫窳
邪军
青罗大蛟
延维
殇矍



殇璗所能学习的技能

甲壳攻击 攻击

说明 对敌1人攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	D–	D–	D–	D–	D	D	D	D	D	D+
法术	D–	D–	D–	D–	D	D	D	D	D	D+

推进

说明 降低黑蚩印兽对我方防御力调降的程度

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	73%	76%	80%	84%	88%	92%	96%	100%		
法术										

武运

说明 战斗胜利后，获得的精元值将增加

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	105%	110%	115%	120%	125%	130%	135%	140%		
法术										

五岳招来 攻击

说明 对敌全体攻击招式

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	D–	D	D	D	D	D	D	D+	D+	D+
法术	D–	D	D	D	D	D	D	D+	D+	D+

悲悯之泪

说明 回复我方全体部分体力

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8	LV9	LV10
物理	6%	7%	8%	9%	10%	11%	12%	13%	14%	15%
法术										

殇璗护甲

说明 降低人型系敌人对全体队员的伤害

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5					
物理	95%	90%	85%	80%	70%					
法术										

自然之风

说明 移动时，全体队员持续的回复体力

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6				
物理	4	8	12	15	18	22				
法术										

殇璗之护

说明 提升我方全体防御力

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6				
物理	4%	5%	7%	8%	10%	12%				
法术										

自然的医者

说明 使用药品的效果加乘

等级	LV1	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	LV8		
物理	105%	110%	115%	120%	125%	130%	140%	150%		
法术										



Fantasia Sango

章节二 阵型、暗黑商人、晶魄资料



阵型的相关常识

阵型

Fantasia Sango

阵型是幻想三国志创新的一项系统，阵型的功效是可以针对特定的能力作加乘，包括了攻击力、防御力等等。阵型运用的好，可以帮助玩家轻松的打败强敌，适时的改换阵型有时候也会有意想不到的功效。甚至有时候，某些阵型特殊的排列方法会让特定的敌人感到缚手缚脚，施展不开原来的实力。

一个阵型分成阵内与阵外（如下页右图，黄色部分代表阵内，绿色部分代表阵外），阵型可以针对阵内的人作能力上的加乘，但对于阵外的人却会有绝对的负性影响，以一字长蛇阵为例，阵外人的攻击力和防御力就被牺牲掉。同时，一个阵型对于某些能力加乘，当然也会在对应的能力上作某些牺牲，例如玄甲阵对防御力作了加乘，相对的在速度与攻击力上就被阵型给弱化了。

阵型也跟一般的招式一样，可以用精元点提升等级，阵型的等级越高，能力的加乘越明显，同时负性的影响也会减小，例如牺牲防御力让攻击力暴增的背水阵，等级一时攻击力加乘４０％、防御力扣２５％，最高等级六时，攻击力加乘７５％、防御力的扣除则减少到１５％。不过对于阵外人，提升阵型等级并不会减小他们的牺牲，这点是需要注意的。

提升阵型的等级，还有另一个好处，就是可以学习到更高深的进阶阵型，进阶阵型是人数较多的原阵型加强版，可以把原本不在阵内的人包含进去，等于是减小阵型的“罩门”，进阶阵型除了让原本的加乘更加明显，也会补强原本阵型里的负影响，以对付游戏中越来越强的敌人。

在游戏中，越到后期学到或领悟到的阵型，通常有越强的功效，甚至还可能打破之前所说，阵外人不会随阵型等级强化而强化的定律，尤其是最后一个学到的阵型，孔明所传授的八卦阵，更是一个完全没有负影响，没有所谓阵外人的终极阵法，对于玩家的帮助更是无与伦比。

另外有一件必须注意的事情，当我方能够执行动作的队员低于该阵型的最低需求人数，此时将发生“溃阵”现象，阵型所附加的能力修正将消失，这个时候应该赶快让同伴苏醒过来达到最低需求人数，才能使阵型再度发挥功效。

同样的阵型，到了不同玩家的手里，也会有不同的用法，不同的排法也会有不同的效果，阵型的使用完全在于玩家的选择。





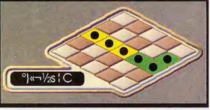

一字长蛇阵

游戏开始时姬轩已学会

最高等级：6 级

编列阵型最低需求人数：3 人

阵型特点：
三人以上主攻之阵法，愈前方之人攻击、防御能力愈强，愈后方之人则相对愈弱。



一字长蛇阵	提升至等级1　所需精元值：40
第1位置	攻击＋5%，防御＋5%
第2位置	维持现状
第3位置	攻击－30%，防御－30%
第4位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第5位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第6位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%

一字长蛇阵	提升至等级2　所需精元值：140
第1位置	攻击＋10%，防御＋10%
第2位置	攻击＋5%
第3位置	攻击－25%，防御－30%
第4位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第5位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第6位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%

一字长蛇阵	提升至等级3　所需精元值：320
第1位置	攻击＋15%，防御＋15%
第2位置	攻击＋10%
第3位置	攻击－20%，防御－20%
第4位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第5位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第6位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%

一字长蛇阵	提升至等级4　所需精元值：620
第1位置	攻击＋20%，防御＋15%
第2位置	攻击＋10%
第3位置	攻击－15%，防御－20%
第4位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第5位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第6位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%

一字长蛇阵	提升至等级5　所需精元值：1070
第1位置	攻击＋25%，防御＋20%
第2位置	攻击＋15%
第3位置	攻击－10%。防御－10%
第4位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第5位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第6位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%

一字长蛇阵	提升至等级6　所需精元值：1720
第1位置	攻击＋30%，防御＋20%
第2位置	攻击＋20%
第3位置	攻击－10%，防御－10%
第4位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第5位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%
第6位置	阵外人，攻击－20%，防御－20%

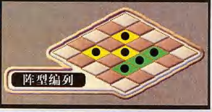
阵型资料：
一字长蛇阵
锋矢阵
玄甲阵
虎豹阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煞阵
背水阵
龙牙阵
玄螺阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览

狼牙阵

第一章襄阳城，军司督身上掉落

最高等级：	6 级
编列阵型 最低需求人数：	3 人

阵型特点：
三人以上主速阵法，前端双牙的速度将大为提升，攻击稍作正面修正，后方受反噬而速度大减。



狼牙阵	提升至等级1 所需精元值：40
第1位置	攻击＋5％，防御－10％，速度＋10％
第2位置	攻击＋5％，防御－10％，速度＋10％
第3位置	攻击－30％，防御－10％，速度－40％
第4位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第5位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第6位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％

狼牙阵	提升至等级2 所需精元值：140
第1位置	攻击＋10％，防御－10％，速度＋15％
第2位置	攻击＋10％，防御－10％，速度＋15％
第3位置	攻击－25％，防御－10％，速度－35％
第4位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第5位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第6位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％

狼牙阵	提升至等级3 所需精元值：320
第1位置	攻击＋10％，防御－10％，速度＋20％
第2位置	攻击＋10％，防御－10％，速度＋20％
第3位置	攻击－25％，防御－10％，速度－30％
第4位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第5位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第6位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％

狼牙阵	提升至等级4 所需精元值：620
第1位置	攻击＋15％，防御－10％，速度＋25％
第2位置	攻击＋15％，防御－10％，速度＋25％
第3位置	攻击－20％，防御－10％，速度－25％
第4位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第5位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第6位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％

狼牙阵	提升至等级5 所需精元值：1070
第1位置	攻击＋15％，防御－10％，速度＋30％
第2位置	攻击＋15％，防御－10％，速度＋30％
第3位置	攻击－15％，防御－10％，速度－20％
第4位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第5位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第6位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％

狼牙阵	提升至等级6 所需精元值：1720
第1位置	攻击＋20％，防御－10％，速度＋40％
第2位置	攻击＋20％，防御－10％，速度＋40％
第3位置	攻击－10％，防御－10％，速度－20％
第4位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第5位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％
第6位置	阵外人，攻防速－10％，命中－20％



玄甲阵

第一章燕起传授

最高等级：	6 级
编列阵型最低需求人数：	3 人

阵型特点：
三人以上主防之阵法，受伤的程度受玄甲之护而有所折减，但攻击能力会因而下降。



玄甲阵	提升至等级1 所需精元值：40
第1位置	攻击－20%，防御＋10%，速度－30%
第2位置	攻击－30%，防御＋10%，速度－20%
第3位置	攻击－30%，防御＋10%，速度－20%
第4位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第5位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第6位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%

玄甲阵	提升至等级2 所需精元值：140
第1位置	攻击－15%，防御＋12%，速度－30%
第2位置	攻击－25%，防御＋12%，速度－20%
第3位置	攻击－25%，防御＋12%，速度－20%
第4位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第5位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第6位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%

玄甲阵	提升至等级3 所需精元值：320
第1位置	攻击－15%，防御＋16%，速度－25%
第2位置	攻击－25%，防御＋15%，速度－20%
第3位置	攻击－25%，防御＋15%，速度－20%
第4位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第5位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第6位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%

玄甲阵	提升至等级4 所需精元值：620
第1位置	攻击－15%，防御＋17%，速度－25%
第2位置	攻击－25%，防御＋15%，速度－15%
第3位置	攻击－25%，防御＋15%，速度－15%
第4位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第5位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第6位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%

玄甲阵	提升至等级5 所需精元值：1070
第1位置	攻击－15%，防御＋18%，速度－20%
第2位置	攻击－25%，防御＋15%，速度－10%
第3位置	攻击－25%，防御＋15%，速度－10%
第4位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第5位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第6位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%

玄甲阵	提升至等级6 所需精元值：1720
第1位置	攻击－10%，防御＋20%，速度－20%
第2位置	攻击－20%，防御＋15%，速度－10%
第3位置	攻击－20%，防御＋15%，速度－10%
第4位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第5位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%
第6位置	阵外人，防御＋10%，速度－40%

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
赤焰阵
背水阵
龙牙阵
玄麟阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



虎牙阵

狼牙阵5级时，领悟虎牙阵1级

最高等级：	6 级
编列阵型最低需求人数：	4 人

阵型特点：
四人以上主攻之阵法，牙端之人攻击力将大幅提升，但却牺牲了命中率。



虎牙阵	提升至等级1　所需精元值：0
第1位置	攻击+25%，命中率-35%，速度+10%
第2位置	攻击+25%，命中率-35%，速度+10%
第3位置	攻击-25%，速度+10%
第4位置	攻击-25%，速度+10%
第5位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%
第6位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%

虎牙阵	提升至等级2　所需精元值：405
第1位置	攻击+30%，命中率-30%，速度+10%
第2位置	攻击+30%，命中率-30%，速度+10%
第3位置	攻击-22%，速度+10%
第4位置	攻击-22%，速度+10%
第5位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%
第6位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%

虎牙阵	提升至等级3　所需精元值：922
第1位置	攻击+33%，命中率-26%，速度+10%
第2位置	攻击+33%，命中率-26%，速度+10%
第3位置	攻击-20%，速度+10%
第4位置	攻击-20%，速度+10%
第5位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%
第6位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%

虎牙阵	提升至等级4　所需精元值：1529
第1位置	攻击+36%，命中率-23%，速度+10%
第2位置	攻击+36%，命中率-23%，速度+10%
第3位置	攻击-18%，速度+10%
第4位置	攻击-18%，速度+10%
第5位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%
第6位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%

虎牙阵	提升至等级5　所需精元值：2465
第1位置	攻击+40%，命中率-20%，速度+10%
第2位置	攻击+40%，命中率-20%，速度+10%
第3位置	攻击-16%，速度+10%
第4位置	攻击-16%，速度+10%
第5位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%
第6位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%

虎牙阵	提升至等级6　所需精元值：3473
第1位置	攻击+45%，命中率-17%，速度+10%
第2位置	攻击+45%，命中率-17%，速度+10%
第3位置	攻击-15%，速度+10%
第4位置	攻击-15%，速度+10%
第5位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%
第6位置	阵外人，攻击-20%，防御+10%，速度-30%



破邪之阵

第二章孔明传授

最高等级：6 级

编列阵型最低需求人数：4 人

阵型特点：

四人以上之阵法，提升法术攻击及防御能力，对于异常状态的防护也有一定的程度。



破邪之阵	提升至等级1　所需精元值：80
第1 位置	量－5%，仙骨＋5%，御法＋3%，异常回避＋30%
第2 位置	力量－5%，仙骨＋5%，御法＋3%，异常回避＋30%
第3 位置	力量－5%，仙骨＋5%，御法＋3%，异常回避＋30%
第4 位置	力量－5%，仙骨＋5%，御法＋3%，异常回避＋30%
第5 位置	阵外人，中异常状态之机率－30%
第6 位置	阵外人，中异常状态之机率－30%

破邪之阵	提升至等级2　所需精元值：248
第1 位置	力量－7%，仙骨＋8%，御法＋5%，异常回避＋40%
第2 位置	力量－7%，仙骨＋8%，御法＋5%，异常回避＋40%
第3 位置	力量－7%，仙骨＋8%，御法＋5%，异常回避＋40%
第4 位置	力量－7%，仙骨＋8%，御法＋5%，异常回避＋40%
第5 位置	阵外人，中异常状态之机率－40%
第6 位置	阵外人，中异常状态之机率－40%

破邪之阵	提升至等级3　所需精元值：553
第1 位置	力量－9%，仙骨＋10%，御法＋7%，异常回避＋50%
第2 位置	力量－9%，仙骨＋10%，御法＋7%，异常回避＋50%
第3 位置	力量－9%，仙骨＋10%，御法＋7%，异常回避＋50%
第4 位置	力量－9%，仙骨＋10%，御法＋7%，异常回避＋50%
第5 位置	阵外人，中异常状态之机率－50%
第6 位置	阵外人，中异常状态之机率－50%

破邪之阵	提升至等级4　所需精元值：1115
第1 位置	力量－10%，仙骨＋12%，御法＋9%，异常回避＋55%
第2 位置	力量－10%，仙骨＋12%，御法＋9%，异常回避＋55%
第3 位置	力量－10%，仙骨＋12%，御法＋9%，异常回避＋55%
第4 位置	力量－10%，仙骨＋12%，御法＋9%，异常回避＋55%
第5 位置	阵外人，中异常状态之机率－55%
第6 位置	阵外人，中异常状态之机率－55%

破邪之阵	提升至等级5　所需精元值：1722
第1 位置	力量－12%，仙骨＋14%，御法＋10%，异常回避＋60%
第2 位置	力量－12%，仙骨＋14%，御法＋10%，异常回避＋60%
第3 位置	力量－12%，仙骨＋14%，御法＋10%，异常回避＋60%
第4 位置	力量－12%，仙骨＋14%，御法＋10%，异常回避＋60%
第5 位置	阵外人，中异常状态之机率－60%
第6 位置	阵外人，中异常状态之机率－60%

破邪之阵	提升至等级6　所需精元值：2622
第1 位置	力量－14%，仙骨＋16%，御法＋12%，异常回避＋65%
第2 位置	力量－14%，仙骨＋16%，御法＋12%，异常回避＋65%
第3 位置	力量－14%，仙骨＋16%，御法＋12%，异常回避＋65%
第4 位置	力量－14%，仙骨＋16%，御法＋12%，异常回避＋65%
第5 位置	阵外人，中异常状态之机率－65%
第6 位置	阵外人，中异常状态之机率－65%

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
背水阵
龙牙阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



鱼鳞阵

玄甲阵4级时，领悟鱼鳞阵1级

最高等级：	8	级
编列阵型最低需求人数：	4	人

阵型特点：
四人以上之阵法，强化防御，但整体速度将明显的下降，阵外之人尤其严重。



鱼鳞阵	提升至等级1　所需精元值：0
第1位置	防御+10%，速度-30%
第2位置	防御+10%，速度-30%
第3位置	防御+10%，速度-30%
第4位置	防御+10%，速度-30%
第5位置	阵外人，防御+10%，速度-40%
第6位置	阵外人，防御+10%，速度-40%

鱼鳞阵	提升至等级2　所需精元值：252
第1位置	防御+12%，速度-28%
第2位置	防御+12%，速度-28%
第3位置	防御+12%，速度-28%
第4位置	防御+12%，速度-28%
第5位置	阵外人，防御+12%，速度-40%
第6位置	阵外人，防御+12%，速度-40%

鱼鳞阵	提升至等级3　所需精元值：634
第1位置	防御+14%，速度-26%
第2位置	防御+14%，速度-26%
第3位置	防御+14%，速度-26%
第4位置	防御+14%，速度-26%
第5位置	阵外人，防御+14%，速度-40%
第6位置	阵外人，防御+14%，速度-40%

鱼鳞阵	提升至等级4　所需精元值：1174
第1位置	防御+16%，速度-25%
第2位置	防御+16%，速度-25%
第3位置	防御+16%，速度-25%
第4位置	防御+16%，速度-25%
第5位置	阵外人，防御+16%，速度-40%
第6位置	阵外人，防御+16%，速度-40%

鱼鳞阵	提升至等级5　所需精元值：1961
第1位置	防御+17%，速度-24%
第2位置	防御+17%，速度-24%
第3位置	防御+17%，速度-24%
第4位置	防御+17%，速度-24%
第5位置	阵外人，防御+17%，速度-40%
第6位置	阵外人，防御+17%，速度-40%

鱼鳞阵	提升至等级6　所需精元值：2861
第1位置	防御+19%，速度-23%
第2位置	防御+19%，速度-23%
第3位置	防御+19%，速度-23%
第4位置	防御+19%，速度-23%
第5位置	阵外人，防御+19%，速度-40%
第6位置	阵外人，防御+19%，速度-40%



鱼鳞阵	提升至等级7　所需精元值：3833
第１位置	防御＋２１％，速度－２２％
第２位置	防御＋２１％，速度－２２％
第３位置	防御＋２１％，速度－２２％
第４位置	防御＋２１％，速度－２２％
第５位置	阵外人，防御＋２１％，速度－４０％
第６位置	阵外人，防御＋２１％，速度－４０％

鱼鳞阵	提升至等级8　所需精元值：4877
第１位置	防御＋２３％，速度－２０％
第２位置	防御＋２３％，速度－２０％
第３位置	防御＋２３％，速度－２０％
第４位置	防御＋２３％，速度－２０％
第５位置	阵外人，防御＋２３％，速度－４０％
第６位置	阵外人，防御＋２３％，速度－４０％

奇煌阵

第三章苏童颇传授

最高等级：9 级

编列阵型最低需求人数：4 人

阵型特点：

四人以上之奇特阵法，牺牲防御能力换取高度的回避率。



奇煌阵	提升至等级1　所需精元值：40
第１位置	回避率＋３５％，受伤害值×１．３
第２位置	回避率＋３５％，受伤害值×１．３
第３位置	回避率＋３５％，受伤害值×１．３
第４位置	回避率＋３５％，受伤害值×１．３
第５位置	阵外人，回避率＋３５％，受伤害值×１．５
第６位置	阵外人，回避率＋３５％，受伤害值×１．５

奇煌阵	提升至等级2　所需精元值：196
第１位置	回避率＋３８％，受伤害值×１．３
第２位置	回避率＋３８％，受伤害值×１．３
第３位置	回避率＋３８％，受伤害值×１．３
第４位置	回避率＋３８％，受伤害值×１．３
第５位置	阵外人，回避率＋３８％，受伤害值×１．５
第６位置	阵外人，回避率＋３８％，受伤害值×１．５

奇煌阵	提升至等级3　所需精元值：448
第１位置	回避率＋４０％，受伤害值×１．３
第２位置	回避率＋４０％，受伤害值×１．３
第３位置	回避率＋４０％，受伤害值×１．３
第４位置	回避率＋４０％，受伤害值×１．３
第５位置	阵外人，回避率＋４０％，受伤害值×１．５
第６位置	阵外人，回避率＋４０％，受伤害值×１．５

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄鳞阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



奇煌阵	提升至等级4　所需精元值：762
第1位置	回避率+43%，受伤害值×1.3
第2位置	回避率+43%，受伤害值×1.3
第3位置	回避率+43%，受伤害值×1.3
第4位置	回避率+43%，受伤害值×1.3
第5位置	阵外人，回避率+43%，受伤害值×1.5
第6位置	阵外人，回避率+43%，受伤害值×1.5

奇煌阵	提升至等级5　所需精元值：1324
第1位置	回避率+46%，受伤害值×1.3
第2位置	回避率+46%，受伤害值×1.3
第3位置	回避率+46%，受伤害值×1.3
第4位置	回避率+46%，受伤害值×1.3
第5位置	阵外人，回避率+46%，受伤害值×1.5
第6位置	阵外人，回避率+46%，受伤害值×1.5

奇煌阵	提升至等级6　所需精元值：1931
第1位置	回避率+50%，受伤害值×1.3
第2位置	回避率+50%，受伤害值×1.3
第3位置	回避率+50%，受伤害值×1.3
第4位置	回避率+50%，受伤害值×1.3
第5位置	阵外人，回避率+50%，受伤害值×1.5
第6位置	阵外人，回避率+50%，受伤害值×1.5

奇煌阵	提升至等级7　所需精元值：2627
第1位置	回避率+53%，受伤害值×1.3
第2位置	回避率+53%，受伤害值×1.3
第3位置	回避率+53%，受伤害值×1.3
第4位置	回避率+53%，受伤害值×1.3
第5位置	阵外人，回避率+53%，受伤害值×1.5
第6位置	阵外人，回避率+53%，受伤害值×1.5

奇煌阵	提升至等级8　所需精元值：3369
第1位置	回避率+56%，受伤害值×1.3
第2位置	回避率+56%，受伤害值×1.3
第3位置	回避率+56%，受伤害值×1.3
第4位置	回避率+56%，受伤害值×1.3
第5位置	阵外人，回避率+56%，受伤害值×1.5
第6位置	阵外人，回避率+56%，受伤害值×1.5

奇煌阵	提升至等级9　所需精元值：4369
第1位置	回避率+60%，受伤害值×1.3
第2位置	回避率+60%，受伤害值×1.3
第3位置	回避率+60%，受伤害值×1.3
第4位置	回避率+60%，受伤害值×1.3
第5位置	阵外人，回避率+60%，受伤害值×1.5
第6位置	阵外人，回避率+60%，受伤害值×1.5



背水阵

第四章孔明传授

最高等级：	6 级
编列阵型最低需求人数：	5 人

阵型特点：

五人以上猛攻之阵法，攻击值将有非常大幅的加乘，但却完全牺牲了防御能力。



背水阵	提升至等级 1　所需精元值：200
第 1 位置	攻击力＋40％，防御力－25％
第 2 位置	攻击力＋40％，防御力－25％
第 3 位置	攻击力＋40％，防御力－25％
第 4 位置	攻击力＋40％，防御力－25％
第 5 位置	攻击力＋40％，防御力－25％
第 6 位置	阵外人，不受任何影响。

背水阵	提升至等级 2　所需精元值：600
第 1 位置	攻击力＋50％，防御力－22％
第 2 位置	攻击力＋50％，防御力－22％
第 3 位置	攻击力＋50％，防御力－22％
第 4 位置	攻击力＋50％，防御力－22％
第 5 位置	攻击力＋50％，防御力－22％
第 6 位置	阵外人，不受任何影响。

背水阵	提升至等级 3　所需精元值：1200
第 1 位置	攻击力＋60％，防御力－20％
第 2 位置	攻击力＋60％，防御力－20％
第 3 位置	攻击力＋60％，防御力－20％
第 4 位置	攻击力＋60％，防御力－20％
第 5 位置	攻击力＋60％，防御力－20％
第 6 位置	阵外人，不受任何影响。

背水阵	提升至等级 4　所需精元值：2000
第 1 位置	攻击力＋65％，防御力－18％
第 2 位置	攻击力＋65％，防御力－18％
第 3 位置	攻击力＋65％，防御力－18％
第 4 位置	攻击力＋65％，防御力－18％
第 5 位置	攻击力＋65％，防御力－18％
第 6 位置	阵外人，不受任何影响。

背水阵	提升至等级 5　所需精元值：3000
第 1 位置	攻击力＋70％，防御力－16％
第 2 位置	攻击力＋70％，防御力－16％
第 3 位置	攻击力＋70％，防御力－16％
第 4 位置	攻击力＋70％，防御力－16％
第 5 位置	攻击力＋70％，防御力－16％
第 6 位置	阵外人，不受任何影响。

背水阵	提升至等级 6　所需精元值：4500
第 1 位置	攻击力＋75％，防御力－15％
第 2 位置	攻击力＋75％，防御力－15％
第 3 位置	攻击力＋75％，防御力－15％
第 4 位置	攻击力＋75％，防御力－15％
第 5 位置	攻击力＋75％，防御力－15％
第 6 位置	阵外人，不受任何影响。

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄鳞阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览

龙牙阵

虎牙阵5级时，领悟龙牙阵1级

最高等级：	8	级
编列阵型最低需求人数：	5	人

阵型特点：

五人以上速攻之阵法，牙锋处的能力将有所增加，顺递至牙翼处。但阵外之人将变得格外脆弱。



龙牙阵	提升至等级1　所需精元值：0
第1位置	攻击力+10%，速度20%
第2位置	攻击力+5%，速度+15%
第3位置	攻击力+5%，速度+15%
第4位置	攻击力-5%速度+10%，防御+5%
第5位置	攻击力-5%速度+10%，防御+5%
第6位置	阵外人，攻击-40%，防御-10%，速度-30%

龙牙阵	提升至等级2　所需精元值：430
第1位置	攻击力+10%，速度25%
第2位置	攻击力+5%，速度+18%
第3位置	攻击力+5%，速度+18%
第4位置	攻击力-5%速度+11%，防御+5%
第5位置	攻击力-5%速度+11%，防御+5%
第6位置	阵外人，攻击-40%，防御-10%，速度-30%

龙牙阵	提升至等级3　所需精元值：1150
第1位置	攻击力+10%，速度30%
第2位置	攻击力+5%，速度+20%
第3位置	攻击力+5%，速度+20%
第4位置	攻击力-5%速度+12%，防御+5%
第5位置	攻击力-5%速度+12%，防御+5%
第6位置	阵外人，攻击-40%，防御-10%，速度-30%

龙牙阵	提升至等级4　所需精元值：2015
第1位置	攻击力+15%，速度35%
第2位置	攻击力+5%，速度+22%
第3位置	攻击力+5%，速度+22%
第4位置	攻击力-5%速度+13%，防御+5%
第5位置	攻击力-5%速度+13%，防御+5%
第6位置	阵外人，攻击-40%，防御-10%，速度-30%

龙牙阵	提升至等级5　所需精元值：2987
第1位置	攻击力+15%，速度40%
第2位置	攻击力+5%，速度+24%
第3位置	攻击力+5%，速度+24%
第4位置	攻击力-5%速度+14%，防御+5%
第5位置	攻击力-5%速度+14%，防御+5%
第6位置	阵外人，攻击-40%，防御-10%，速度-30%

龙牙阵	提升至等级6　所需精元值：4031
第1位置	攻击力+15%，速度45%
第2位置	攻击力+5%，速度+26%
第3位置	攻击力+5%，速度+26%
第4位置	攻击力-5%速度+15%，防御+5%
第5位置	攻击力-5%速度+15%，防御+5%
第6位置	阵外人，攻击-40%，防御-10%，速度-30%



龙牙阵	提升至等级7　所需精元值：5047
第1位置	攻击力+18%，速度50%
第2位置	攻击力+5%，速度+28%
第3位置	攻击力+5%，速度+28%
第4位置	攻击力－5%速度+16%，防御+5%
第5位置	攻击力－5%速度+16%，防御+5%
第6位置	阵外人，攻击－40%，防御－10%，速度－30%

龙牙阵	提升至等级8　所需精元值：6171
第1位置	攻击力+18%，速度55%
第2位置	攻击力+5%，速度+30%
第3位置	攻击力+5%，速度+30%
第4位置	攻击力－5%速度+20%，防御+5%
第5位置	攻击力－5%速度+20%，防御+5%
第6位置	阵外人，攻击－40%，防御－10%，速度－30%

玄鳞阵

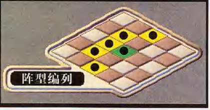
鱼鳞阵6级时、领悟玄鳞阵1级

最高等级：8级

编列阵型最低需求人数：5人

阵型特点：

五人以上极高度防御之阵法，除了大幅降低速度之外，阵外之人受返噬之力几乎无法动弹。



玄鳞阵	提升至等级1　所需精元值：0
第1位置	攻击力－15%，防御力+20%，速度－20%
第2位置	攻击力－15%，防御力+20%，速度－20%
第3位置	攻击力－15%，防御力+20%，速度－20%
第4位置	攻击力－15%，防御力+20%，速度－20%
第5位置	攻击力－15%，防御力+20%，速度－20%
第6位置	阵外人，攻击－15%，防御+20%，速度－60%

玄鳞阵	提升至等级2　所需精元值：680
第1位置	攻击力－15%，防御力+22%，速度－20%
第2位置	攻击力－15%，防御力+22%，速度－20%
第3位置	攻击力－15%，防御力+22%，速度－20%
第4位置	攻击力－15%，防御力+22%，速度－20%
第5位置	攻击力－15%，防御力+22%，速度－20%
第6位置	阵外人，攻击－15%，防御+22%，速度－60%

玄鳞阵	提升至等级3　所需精元值：1472
第1位置	攻击力－15%，防御力+23%，速度－20%
第2位置	攻击力－15%，防御力+23%，速度－20%
第3位置	攻击力－15%，防御力+23%，速度－20%
第4位置	攻击力－15%，防御力+23%，速度－20%
第5位置	攻击力－15%，防御力+23%，速度－20%
第6位置	阵外人，攻击－15%，防御+23%，速度－60%

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄鳞阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



玄鳞阵	提升至等级4　所需精元值：2336
第1位置	攻击力－15%，防御力＋25%，速度－20%
第2位置	攻击力－15%，防御力＋25%，速度－20%
第3位置	攻击力－15%，防御力＋25%，速度－20%
第4位置	攻击力－15%，防御力＋25%，速度－20%
第5位置	攻击力－15%，防御力＋25%，速度－20%
第6位置	阵外人，攻击－15%，防御＋25%，速度－60%

玄鳞阵	提升至等级5　所需精元值：3308
第1位置	攻击力－15%，防御力＋26%，速度－20%
第2位置	攻击力－15%，防御力＋26%，速度－20%
第3位置	攻击力－15%，防御力＋26%，速度－20%
第4位置	攻击力－15%，防御力＋26%，速度－20%
第5位置	攻击力－15%，防御力＋26%，速度－20%
第6位置	阵外人，攻击－15%，防御＋26%，速度－60%

玄鳞阵	提升至等级6　所需精元值：4316
第1位置	攻击力－15%，防御力＋28%，速度－20%
第2位置	攻击力－15%，防御力＋28%，速度－20%
第3位置	攻击力－15%，防御力＋28%，速度－20%
第4位置	攻击力－15%，防御力＋28%，速度－20%
第5位置	攻击力－15%，防御力＋28%，速度－20%
第6位置	阵外人，攻击－15%，防御＋28%，速度－60%

玄鳞阵	提升至等级7　所需精元值：5432
第1位置	攻击力－15%，防御力＋29%，速度－20%
第2位置	攻击力－15%，防御力＋29%，速度－20%
第3位置	攻击力－15%，防御力＋29%，速度－20%
第4位置	攻击力－15%，防御力＋29%，速度－20%
第5位置	攻击力－15%，防御力＋29%，速度－20%
第6位置	阵外人，攻击－15%，防御＋29%，速度－60%

玄鳞阵	提升至等级8　所需精元值：6656
第1位置	攻击力－15%，防御力＋30%，速度－20%
第2位置	攻击力－15%，防御力＋30%，速度－20%
第3位置	攻击力－15%，防御力＋30%，速度－20%
第4位置	攻击力－15%，防御力＋30%，速度－20%
第5位置	攻击力－15%，防御力＋30%，速度－20%
第6位置	阵外人，攻击－15%，防御＋30%，速度－60%

诛邪阵

破邪阵5级时，领悟诛邪阵1级

最高等级：8级

编列阵型最低需求人数：5人

阵型特点：

五人以上阵法，高度重视法术攻击及防御，此外，高等级的阵法对异常有绝对的防御能力。



诛邪阵	提升至等级1　所需精元值：0
第1位置	力量－20%，仙骨＋6%，御法＋2%，异常回避＋60%
第2位置	力量－5%，仙骨＋2%，御法＋2%，异常回避＋60%
第3位置	力量－5%，仙骨＋2%，御法＋2%，异常回避＋60%
第4位置	力量－5%，仙骨＋2%，御法＋2%，异常回避＋60%
第5位置	力量－5%，仙骨＋2%，御法＋2%，异常回避＋60%
第6位置	阵外之人，中异常状态的机率－60%



诛邪阵	提升至等级2　所需精元值：400
第1位置	力量－20%，仙骨＋8%，御法＋3%，异常回避＋70%
第2位置	力量－5%，仙骨＋2%，御法＋3%，异常回避＋70%
第3位置	力量－5%，仙骨＋2%，御法＋3%，异常回避＋70%
第4位置	力量－5%，仙骨＋2%，御法＋3%，异常回避＋70%
第5位置	力量－5%，仙骨＋2%，御法＋3%，异常回避＋70%
第6位置	阵外之人，中异常状态的机率－60%

诛邪阵	提升至等级3　所需精元值：1033
第1位置	力量－20%，仙骨＋10%，御法＋4%，异常回避＋80%
第2位置	力量－5%，仙骨＋3%，御法＋4%，异常回避＋80%
第3位置	力量－5%，仙骨＋3%，御法＋4%，异常回避＋80%
第4位置	力量－5%，仙骨＋3%，御法＋4%，异常回避＋80%
第5位置	力量－5%，仙骨＋3%，御法＋4%，异常回避＋80%
第6位置	阵外之人，中异常状态的机率－60%

诛邪阵	提升至等级4　所需精元值：1825
第1位置	力量－20%，仙骨＋11%，御法＋4%，异常回避＋85%
第2位置	力量－5%，仙骨＋3%，御法＋4%，异常回避＋85%
第3位置	力量－5%，仙骨＋3%，御法＋4%，异常回避＋85%
第4位置	力量－5%，仙骨＋3%，御法＋4%，异常回避＋85%
第5位置	力量－5%，仙骨＋3%，御法＋4%，异常回避＋85%
第6位置	阵外之人，中异常状态的机率－60%

诛邪阵	提升至等级5　所需精元值：2689
第1位置	力量－20%，仙骨＋12%，御法＋5%，异常回避＋90%
第2位置	力量－5%，仙骨＋4%，御法＋5%，异常回避＋90%
第3位置	力量－5%，仙骨＋4%，御法＋5%，异常回避＋90%
第4位置	力量－5%，仙骨＋4%，御法＋5%，异常回避＋90%
第5位置	力量－5%，仙骨＋4%，御法＋5%，异常回避＋90%
第6位置	阵外之人，中异常状态的机率－60%

诛邪阵	提升至等级6　所需精元值：3621
第1位置	力量－20%，仙骨＋13%，御法＋6%，异常免疫
第2位置	力量－5%，仙骨＋4%，御法＋6%，异常免疫
第3位置	力量－5%，仙骨＋4%，御法＋6%，异常免疫
第4位置	力量－5%，仙骨＋4%，御法＋6%，异常免疫
第5位置	力量－5%，仙骨＋4%，御法＋6%，异常免疫
第6位置	阵外之人，中异常状态的机率－60%

诛邪阵	提升至等级7　所需精元值：4629
第1位置	力量－20%，仙骨＋14%，御法＋7%，异常免疫
第2位置	力量－5%，仙骨＋5%，御法＋7%，异常免疫
第3位置	力量－5%，仙骨＋5%，御法＋7%，异常免疫
第4位置	力量－5%，仙骨＋5%，御法＋7%，异常免疫
第5位置	力量－5%，仙骨＋5%，御法＋7%，异常免疫
第6位置	阵外之人，中异常状态的机率－60%

诛邪阵	提升至等级8　所需精元值：5781
第1位置	力量－20%，仙骨＋15%，御法＋8%，异常免疫
第2位置	力量－15%，仙骨＋6%，御法＋9%，异常免疫
第3位置	力量－15%，仙骨＋6%，御法＋9%，异常免疫
第4位置	力量－15%，仙骨＋6%，御法＋9%，异常免疫
第5位置	力量－15%，仙骨＋6%，御法＋9%，异常免疫
第6位置	阵外之人，中异常状态的机率－60%

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄鳞阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览

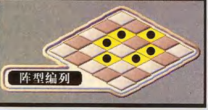


八卦阵

第五章孔明传授

最高等级:	6	级
编列阵型 最低需求人数:	6	人

六人以上孔明传授之秘阵，每个方位都有不同的高度加乘能力，可根据不同的角色特性排列。



八卦阵	提升至等级 1　所需精元值：500
第 1 位置	力量 + 5 %
第 2 位置	仙骨 + 5 %
第 3 位置	强壮 + 3 %
第 4 位置	御法 + 3 %
第 5 位置	速度 + 8 %
第 6 位置	回避率 + 30 %

八卦阵	提升至等级 2　所需精元值：1300
第 1 位置	力量 + 8 %
第 2 位置	仙骨 + 8 %
第 3 位置	强壮 + 4 %
第 4 位置	御法 + 4 %
第 5 位置	速度 + 10 %
第 6 位置	回避率 + 35 %

八卦阵	提升至等级 3　所需精元值：2300
第 1 位置	力量 + 10 %
第 2 位置	仙骨 + 10 %
第 3 位置	强壮 + 5 %
第 4 位置	御法 + 5 %
第 5 位置	速度 + 12 %
第 6 位置	回避率 + 40 %

八卦阵	提升至等级 4　所需精元值：3600
第 1 位置	力量 + 15 %
第 2 位置	仙骨 + 15 %
第 3 位置	强壮 + 6 %
第 4 位置	御法 + 6 %
第 5 位置	速度 + 14 %
第 6 位置	回避率 + 45 %

八卦阵	提升至等级 5　所需精元值：5300
第 1 位置	力量 + 20 %
第 2 位置	仙骨 + 20 %
第 3 位置	强壮 + 7 %
第 4 位置	御法 + 7 %
第 5 位置	速度 + 17 %
第 6 位置	回避率 + 50 %

八卦阵	提升至等级 6　所需精元值：7300
第 1 位置	力量 + 25 %
第 2 位置	仙骨 + 25 %
第 3 位置	强壮 + 8 %
第 4 位置	御法 + 8 %
第 5 位置	速度 + 20 %
第 6 位置	回避率 + 60 %






关于暗黑商人

暗黑商人，是在游戏中除了城市中的商店之外，另一个交易的场所，暗黑商人不像一般商店有卖武器装备，除了一般的药品外，还有卖更珍贵的东西：晶魄。想要跟暗黑商人交易，必须要学习蓝色蛮印兽的技能"暗黑交易"，然后把学了暗黑交易的蓝色蛮印兽带在身后，在大地图上行走，就有机会遇到暗黑商人。不过玩家要注意的是，"暗黑交易"的技能一共有八个等级，每个等级遇到的暗黑商人，卖的东西都不一样，而且是不能回头买的，也就是当『暗黑交易』五级时，是不能买前四级所卖的东西的，所以玩家千万不要一口气就把『暗黑交易』点满，以免错过一些自己想买的好东西喔！

LV1的暗黑商人

复药品1	售价	供应数量
玄续丹	原价2倍	限量20份
行气散	原售价	无限供应
大行气散	原价1.3倍	限量10份

投掷暗器1	售价	供应数量
甩手钉	原售价	无限供应
夺魂标	原售价	无限供应

镶嵌晶魄1	售价	供应数量
山贼之魄	800两	限量3份
弓将之魄	800两	限量3份
御法之魄	700两	限量2份
斩妖之魄	1000两	限量1份
迅捷之魄	600两	限量3份
法力之魄	600两	限量4份
抗生之魄	1000两	限量4份

LV2的暗黑商人

回复药品1	售价	供应数量
玄续丹	原价2倍	限量20份
行气散	原售价	无限供应
大行气散	原价1.3倍	无限供应
转生金丹	原价2倍	限量10份

投掷暗器1	售价	供应数量
甩手钉	原售价	无限供应
夺魂标	原售价	无限供应
封穴针	原售价	限量20份

镶嵌晶魄1	售价	供应数量
气甲之魄	2000两	限量2份
速行魄	1800两	限量3份
力量之魄	2600两	限量2份
黄蛇魄	1500两	限量3份
枪将魄		限量2份

LV3的暗黑商人

回复药品1	售价	供应数量
玄续丹	原售价	限量20份
行气散	原售价	无限供应
大行气散	原价1.3倍	无限供应
转生金丹	原价2倍	限量10份

投掷暗器1	售价	供应数量
甩手钉	原售价	无限供应
夺魂标	原售价	无限供应
封穴针	原售价	限量30份
行尸散	原售价	限量20份
五毒邪针	原售价	限量10份

镶嵌晶魄1	售价	供应数量
玄魄．镜盾	4000两	限量1份
仙源之魄	4000两	限量1份
邪魄．吸星	3500两	限量1份
枷狱之魄	3000两	限量2份
皮盾之魄	3600两	限量3份
节约之魄	6000两	限量1份

LV4的暗黑商人

回复药品1	售价	供应数量
玄续丹	原价1.5倍	限量20份
万年灵芝	原价1.5倍	限量5份
行气散	原售价	无限供应
大行气散	原价1.3倍	无限供应
转生金丹	原价2倍	限量15份

投掷暗器1	售价	供应数量
甩手钉	原售价	无限供应
夺魂标	原售价	无限供应
封穴针	原售价	限量30份
行尸散	原售价	限量30份
五毒邪针	原售价	限量20份
玄无金针	原售价	限量10份

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄鳞阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



LV4的暗黑商人

镶嵌晶魄1	售价	供应数量
鹰眼之魄	5000两	限量1份
仙魄・聚神	6000两	限量1份
法护之魄	5200两	限量2份
气护之魄	3600两	限量2份
闪光s之魄	4000两	限量3份
回气之魄	5000两	限量1份

LV5的暗黑商人

回复药品1	售价	供应数量
玄绫丹	原价1.5倍	限量20份
万年灵芝	原价1.5倍	限量10份
行气散	原售价	无限供应
大行气散	原价1.3倍	无限供应
行气秘药	原价1.5倍	无限供应
转生金丹	原价2倍	限量20份

投掷暗器1	售价	供应数量
甩手钉	原售价	无限供应
夺魂标	原售价	无限供应
封穴针	原售价	限量30份
行尸散	原售价	限量30份
五毒邪针	原售价	限量20份
玄无金针	原售价	限量10份
闪龙飞钉	原售价	限量10份

镶嵌晶魄1	售价	供应数量
慧盗之魄	9600两	限量1份
速斩之魄	7800两	限量1份
药魄．博爱	8800两	限量1份
节气之魄	7200两	限量1份
仙攻之魄	6400两	限量3份
螃蟹之魄	8400两	限量1份
闪身之魄	7200两	限量2份

LV6的暗黑商人

回复药品1	售价	供应数量
玄绫丹	原售价	限量30份
万年灵芝	原价1.3倍	限量5份
行气散	原售价	无限供应
大行气散	原价1.3倍	无限供应
行气秘药	原价1.5倍	无限供应
转生金丹	原价1.5倍	限量30份

投掷暗器1	售价	供应数量
甩手钉	原售价	无限供应
夺魂标	原售价	无限供应
封穴针	原售价	限量30份
行尸散	原售价	限量30份
五毒邪针	原售价	限量20份
玄无金针	原售价	限量20份
闪龙飞钉	原售价	限量20份
卸甲针	原售价	限量10份

镶嵌晶魄1	售价	供应数量
苍天之魄	9200两	限量3份
诸抗之魄	8000两	限量2份
吸血之魄	10000两	限量1份
小妖之魄	7800两	限量2份
威力之魄	6800两	限量3份

LV7的暗黑商人

回复药品1	售价	供应数量
九天玉露霜	原价1.2倍	限量30份
玄绫丹	原售价	限量20份
万年灵芝	原售价	限量30份
行气散	原售价	无限供应
大行气散	原售价	无限供应
行气秘药	原价1.3倍	无限供应
转生金丹	原价1.3倍	限量30份

回复药品1	售价	供应数量
甩手钉	原售价	无限供应
夺魂标	原售价	无限供应
封穴针	原售价	限量30份
行尸散	原售价	限量30份
五毒邪针	原售价	限量20份
玄无金针	原售价	限量20份
闪龙飞钉	原售价	限量20份
卸甲针	原售价	限量20份
走脉霜晶	原售价	限量10份

镶嵌晶魄1	售价	供应数量
晶甲之魄	10400两	限量1份
财运之魄	30000两	限量1份
冰魄．仙力	22600两	限量1份
光护之魄	15000两	限量2份
落头鬼之魄	90000两	限量3份
神贼之魄	15000两	限量1份
麻痹之魄	10000两	限量2份



LV8的暗黑商人

回复药品1	售价	供应数量
九天玉露霜	原价1.2倍	无限供应
玄绫丹	原售价	无限供应
万年灵芝	原售价	限量30份
行气散	原售价	无限供应
大行气散	原售价	无限供应
行气秘药	原售价	无限供应
转生金丹	原价1.3倍	无限供应
雪灵芝	原售价	限量30份

投掷暗器1	售价	供应数量
甩手钉	原售价	无限供应
夺魂标	原售价	无限供应
封穴针	原售价	限量30份
行尸散	原售价	限量30份
五毒邪针	原售价	限量20份
玄无金针	原售价	限量20份

投掷暗器2	售价	供应数量
闪龙飞钉	原售价	限量20份
卸甲针	原售价	限量20份
走脉霜晶	原售价	限量10份
魂笑	原售价	限量10份
命刻	原售价	限量6份

镶嵌晶魄1	售价	应数量
暗魄．千手	24000两	限量1份
秘影之魄	30000两	限量1份
古魄．战狂	48000两	限量1份
黄巾之魄	26000两	限量1份
鬼王之魄	30000两	限量1份
激攻之魄	50000两	限量1份
药魄．博爱	40000两	限量1份
无影之魄	36000两	限量1份
首无之魄	42000两	限量1份
大地之魄	150000两	限量1份
药魄．大爱	300000两	限量1份
战神之魄	500000两	限量1份

关于晶魄系统

晶魄也是游戏新增的一个系统，晶魄的功能，是让玩家镶嵌在武器、防具、饰品上，从而增加人物或队伍的能力，通常不同的晶魄都有其独特的功能，增加的数值越多或是能力越强，晶魄所占的位子就越大，例如占了七格位子的战神之魄，另外还有数量更少，占了八格位子的晶魄，不过玩家必须要找得到装得下的装备才行。

游戏中取得晶魄的方法，绝大部分是从敌人身上拿到，但其实拿到的机率非常小，大约是在3%～5%之间，珍贵的晶魄甚至只有1%的机率可以拿到，想要拿到想要的晶魄，就只有多打几次了。

玩家在安装晶魄的时候，切记要三思而后行，因为晶魄的安装虽然很自由，但是想把已经镶嵌好的晶魄拿下来，是需要花费精元点数的，这点玩家一定要注意。

可镶嵌在任何部位上的晶魄

只能镶嵌在衣着上的晶魄

只能镶嵌在武器上的晶魄

只能镶嵌在鞋子上的晶魄

只能镶嵌在头盔上的晶魄

只能镶嵌在配饰上的晶魄

晶魄的形状，总共有14种变化

天若剑侠魄

暗黑商人无贩售

晶魄效用	晶魄入手途径
镶嵌后能使力量上升5点	(序章)天若宫剑侠 (第二章)天若宫剑侠

天若术女魄

暗黑商人无贩售

晶魄效用	晶魄入手途径
镶嵌后能使仙骨上升5点	(序章)天若宫术士 (第二章)天若宫术士

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄鳞阵
诛邪阵法
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览

晶魄	暗黑商人无贩售	晶魄效用	晶魄入手途径
小山猪魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后强壮上升2点	(序章)山猪
青蛇魄	暗黑商人无贩售	攻击时以一成机率附加中毒	(序章)蛇、(第一章)青蛇
魂蛛魄	暗黑商人无贩售	中异常状态的机率将下降50%	(序章)魂蛛
璃天之魄	暗黑商人无贩售	能对其它人使用回复性物品	(序章)璃天
山贼之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后提升3点力量	(第一章)山贼
小黄之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后提升3点速度	(第一章)黄巾小弟
虎之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后提升3点强壮	(第一章)老虎
蜀差之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后能提升20点体力	
慧盗之魄	暗黑商人无贩售	以慧盗之眼提升5%掉宝率	(第一章)貂芷
回气之魄	暗黑商人无贩售	能使普通攻击回气加速10%	(第一章)围观群众掉落
驯兽之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后受动物攻击抵减5%	(第一章)围观群众掉落
速行之魄	暗黑商人无贩售	进入战斗计时器从10%计起	(第一章)曹军士兵
吸魂秘魄	暗黑商人无贩售	受伤时5%机率转化为体力	(第一章)副将

晶魄	暗黑商人	晶魄效用	晶魄入手途径
长生封魄	暗黑商人无贩售	战斗中定时回复3%体力	（第一章）军司肾
冰魄·健体	暗黑商人无贩售	镶嵌后能提升100点体力	（第一章）水流居孤独老人赠与
蛛喽之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后提升3点仙骨	（第一章）小蜘蛛
灰猪之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后提升20点真气	（第一章）灰山猪
宝晶·仙源	暗黑商人无贩售	施招式可节省10%真气	（第一章）张三
木人之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后提升3点御法	（第一章）奇石木人
蜀将之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后提升50点体力	（第一章）长枪将军
女鬼之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后受妖物攻击抵减5%	（第一章）女鬼
黄蛇之魄	暗黑商人无贩售	攻击时有15%附加卸甲状态	（第一章）黄蛇
黑石木人之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后提升4点的力量及仙骨	（第一章）黑石木人
苍天之魄	暗黑商人无贩售	攻击时有15%机率追加1击	（第一章）黄巾大哥
激攻之魄	暗黑商人8级贩售	攻击时有70%机率追加1击	（第一章）赵云
私金之魄	暗黑商人无贩售	战胜后获得金钱增加10%	（第一章）蔡瑁

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄鳞阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



晶魄	出售	晶魄效用	晶魄入手途径
魔蛛邪魄	暗黑商人无贩售	战胜后获得精元增加8%	(第一章)千年蜘蛛精
气甲之魄	暗黑商人2级贩售	镶嵌后提升5点强壮	(第一章)射箭将军
反弹之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后有5%的机率能弹回攻击	(第一章)大败夏侯敦2
诛杀之魄	暗黑商人无贩售	对人系的敌人攻击加乘10%	(第一章)大败夏侯敦1
速行魄	暗黑商人2级贩售	镶嵌后速度+5	(第一章)曹军士兵
山贼之魄	暗黑商人1级贩售	镶嵌后命中率提升20%	(第二章)山贼
兵长之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后御法+3	(第二章)曹军士兵
弓将之魄	暗黑商人1级贩售	降低异常状态发生机率15%	(第二章)曹军弓将
仙源之魄	暗黑商人3级贩售	战斗中缓缓回复真气	(第二章)蔡瑁 (第二章)天若宫长老
节约之魄	暗黑商人3级贩售	使用招式节省10%的真气	(第二章)张南
雷母之魄	暗黑商人无贩售	战斗中不定时有雷母的支援	(第二章)张颌
枪将魄	暗黑商人2级贩售	镶嵌后体力+100	(第二章)长枪将
射将魄	暗黑商人无贩售	受动物攻击时抵减8%	(第二章)射箭将军



晶魄	暗黑商人	晶魄效用	晶魄入手途径
玄魄·镜盾	暗黑商人3 级贩售	以8%的机率反弹对手的攻击	（第二章）马延
御法之魄	暗黑商人1 级贩售	镶嵌后御法+6	暗黑商人贩售
气护之魄	暗黑商人4 级贩售	完全抵御伤害5%	（第二章）曹军士兵
焦触之魄	暗黑商人无贩售	对人系的敌物伤害+5%	（第二章）焦触
斩妖之魄	暗黑商人1 级贩售	对妖怪系的敌人伤害+5%	（第二章）神意派门人
速斩之魄	暗黑商人5 级贩售	有40%机率可追加1次伤害	（第二章）夏侯恩
力量之魄	暗黑商人2 级贩售	镶嵌后力量+8	（第二章）曹军兵长
邪魄·吸星	暗黑商人无贩售	攻击时可同时吸取对方体力	（第二章）江湖人士
枷狱之魄	暗黑商人3 级贩售	攻击时20%机率附加降速	（第二章）曹百兵长 （第二章）花精
黄蛇魄	暗黑商人2 级贩售	攻击时15%机率附加卸甲	（第二章）黄蛇
法力之魄	暗黑商人1级贩售	镶嵌后仙骨+2	（第二章）曹军兵长
敏迅之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后速度+3	（第二章）女山贼 （第三章）吴国士兵
迅捷之魄	暗黑商人1级贩售	镶嵌后速度+4	（第二章）曹军士兵

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄鳞阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



晶魄	贩售	晶魄效用	晶魄入手途径
回气之魄	暗黑商人4 级贩售	可加快一般攻击回气时间10%	(第二章)晏明
神行之魄	暗黑商人无贩售	战斗中附加神行的状态	(第二章)信号弓手
军魄·自如	暗黑商人无贩售	有35%的机率能使阵形不会溃散	(第二章)曹仁
诸抗之魄	暗黑商人无贩售	降低异常状态附加机率15%	(第二章)神意派长老
攻魄·落石	暗黑商人无贩售	战斗中不定时有落石的支援	(第二章)淳于导
药魄·博爱	暗黑商人5'8 级贩售	使用药品同时回复2×2范围的人	(第二章)张郃
鹰眼之魄	暗黑商人4 级贩售	附加鹰眼状态，提升命中率	(第三章)宁生殿门人 (第三章)韩当
皮盾之魄	暗黑商人3 级贩售	镶嵌后强壮+8	暗黑商人贩售
法佑之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后仙骨+8	(第三章)天若宫术士 (第三章)吴国文士
诸抗之魄	暗黑商人6 级贩售	降低异常状态附加机率15%	(第二章)虞冰 (第三章)小蜘蛛
仙魄·聚神	暗黑商人4 级贩售	战斗中缓缓回复真气	(第三章)天若宫长老 电流急急棒第一关过关奖品
节气之魄	暗黑商人5 级贩售	使用招式节省20%的真气	(第三章)黄巾小弟
玄魄·慈爱	暗黑商人无贩售	战斗中不定时有仙气醍顶的支援	(第三章)姬霜



名称	暗黑商人	晶魄效用	晶魄入手途径
抗生之魄	暗黑商人1 级贩售	受动物系的攻击抵减5%	暗黑商人贩售
法护之魄	暗黑商人4 级贩售	镶嵌后仙骨+13	(第三章)神意派门人
晶甲之魄	暗黑商人7 级贩售	完全抵减攻击8%	暗黑商人贩售
吸血之魄	暗黑商人6 级贩售	攻击时可同时吸取敌人体力	(第二章)姬霜 (第三章)僵尸
诛人之魄	暗黑商人无贩售	对人系的攻击+3%	(第三章)小猪
灭邪之魄	暗黑商人无贩售	对妖怪系的攻击+8%	(第三章)落头民
刃骨之魄	暗黑商人无贩售	对动物系的攻击+8%	(第三章)宁生殿门人
假面猪之魄	暗黑商人无贩售	对动物系的攻击+3%	(第三章)假面小猪
吸星之魄	暗黑商人无贩售	战斗中缓缓回复真气	(第三章)天若宫剑侠
红蛇之魄	暗黑商人无贩售	攻击时有15%的机率加麻痹	(第三章)红蛇
小妖之魄	暗黑商人6 级贩售	攻击时有15%的机率加混乱	(第三章)小鬼 (第三章)小妖
仙攻之魄	暗黑商人5 级贩售	镶嵌后仙骨+10	(第二章)司马懿 (第四章)山贼
闪光之魄	暗黑商人4 级贩售	镶嵌后速度+10	(第三章)卖艺郎中 (第四章)疤面虎

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄蟒阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



名称	贩售	晶魄效用	晶魄入手途径
古魄·战狂	暗黑商人8 级贩售	可加快招式攻击回气时间 2 0 %	(第三章)神意派长老 (第四章)关羽
先攻之魄	暗黑商人无贩售	一进战斗时一定可以先发攻击	(第三章)黄巾大哥
鬼王之魄	暗黑商人8 级贩售	战斗后所获得精元点数 + 1 2 %	(第三章)鬼王
九黎之魄	暗黑商人无贩售	升级时可多出 2 点额外点数	电流急急棒第二关过关
攻魄·激光	暗黑商人无贩售	战斗中不定时有激光的攻击支援	(第三章)苏童颜
仙攻之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后仙骨 + 1 0	(第三章)程普 (第四章)山贼
落头之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后御法 + 8	(第四章)落头民
节气之魄	暗黑商人无贩售	使用招式可节省 4 0 %的真气	(第四章)司马懿
女山贼魄	暗黑商人无贩售	受到人系的攻击抵减 5 %	(第四章)女山贼
邪御之魄	暗黑商人无贩售	降低异常状态附加机率 3 0 %	(第四章)曹军士兵
弼地魄	暗黑商人无贩售	战斗中可获得地魔将的支援	(第五章-打黄帝)地魔将
尸魑魄	暗黑商人无贩售	战斗中可获得尸魔将的支援	(第五章-打黄帝)尸魔将
夜魅魄	暗黑商人无贩售	战斗中可获得夜魔将的支援	(第五章-打黄帝)夜魔将



晶魄	暗黑商人	晶魄效用	晶魄入手途径
佚天魄	暗黑商人无贩售	战斗中可获得天魔将的支援	（第五章-打黄帝）天魔将
黄巾之魄	暗黑商人8 级贩售	所受伤害可完全抵减１０％	（第四章）黄巾大哥
卢贝之魄	暗黑商人无贩售	受到支援埋伏的伤害减半	（第四章）卢贝
吸血邪魄	暗黑商人无贩售	攻击时可同时吸取对手的体力	（第四章）女山贼
苍天之魄	暗黑商人6 级贩售	对人系的敌人攻击＋１２％	（第四章）黄巾小弟
文鳐之魄	暗黑商人无贩售	对妖怪系的敌人攻击＋１２％	（第四章）文鳐
威力之魄	暗黑商人6 级贩售	镶嵌后力量＋７	（第四章）曹军兵长 （第四章）黑衣人
螃蟹之魄	暗黑商人5 级贩售	攻击时有５％的机率附加死亡	（第四章）螃蟹
黑龙之魄	-卌Â°ÕoHµL¹c°ô	可将一般攻击的范围变成为２×２	（第四章）黑龙
玄魄·连攻	暗黑商人无贩售	可追加１次的攻击	（第四章）文聘
于禁之魄	暗黑商人无贩售	可加快一般攻击的回气时间２０％	（第四章）于禁 （第四章）张辽
闪身之魄	暗黑商人5 级贩售	进入战斗时，计时器由５０％起跳	（第四章）差役
秘影之魄	暗黑商人8 级贩售	附加神行的状态	（第四章）宁生殿门人

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄蟒阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



晶魄	暗黑商人	晶魄效用	晶魄入手途径
武运之魄	暗黑商人无贩售	战斗中所获得的精元点＋２０％	（第四章）蛇魔人 借箭小游戏过关奖品
财运之魄	暗黑商人7级贩售	战斗中所获得的金钱＋１５％	（第四章）毛玠
药魄・大爱	暗黑商人8级贩售	使用药品同时回复３×３范围的人	（第四章）程普
暗魄・千手	暗黑商人8级贩售	使用暗器的威力３倍	（第四章）程昱
仙术之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后仙骨＋１０	（第五章－打黄帝）天若宫术者
仙魄・仙光	暗黑商人无贩售	镶嵌后仙骨＋４０	（第五章－打黄帝）朱雀 （第五章－打蚩尤）夜魔将
蜘鬼之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后御法＋１０	（第五章－打黄帝）小鬼
马魔之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后御法＋１５	（第五章－打黄帝）马魔人
光护之魄	暗黑商人7级贩售	镶嵌后御法＋２０	（第四章）徐晃 （第五章－打黄帝）女山贼
仙护之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后御法＋２５	（第五章－打黄帝）神意派长老 （第五章－打蚩尤）秘影魔人
返生之魄	暗黑商人无贩售	战斗中缓缓回复真气	（第五章－打黄帝）红蛇
冰魄・仙力	暗黑商人7级贩售	镶嵌后真气＋１００	（第五章－打黄帝）神意派长老
冰魄・自然	暗黑商人无贩售	战斗中缓缓回复体力	（第五章－打黄帝）吴国将军






晶魄	暗黑商人	晶魄效用	晶魄入手途径
体力之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后体力＋１００	（第五章－打黄帝）马魔人
邪尸之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后御法＋４	（第五章－打黄帝）僵尸
邪术之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后御法＋６	（第五章－打黄帝）天若宫术士
黑山猪魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后御法＋１０	（第五章－打黄帝）黑山猪
红老虎魄	暗黑商人无贩售	降低异常状态附加机率４０％	（第五章－打黄帝）红老虎
龟甲魄	暗黑商人无贩售	所受伤害可完全抵减７％	（第五章－打黄帝）黄巾大哥
玄甲魄	暗黑商人无贩售	所受伤害可完全抵减１２％	（第五章－打黄帝）天若宫长老
紫魔之魄	暗黑商人无贩售	有８％的机率可吸收对手攻击力	（第五章－打黄帝）紫蛇魔人
大地之魄	暗黑商人8级贩售	有８％机率吸收对手攻击力为真气	（第五章－打黄帝）玄武 （第五章－打蚩尤）地魔将
邪神之魄	暗黑商人无贩售	对人系的敌人攻击＋１５０％	（第五章－打黄帝）司马懿 （第五章－打蚩尤）轰
落头鬼之魄	暗黑商人7级贩售	镶嵌后力量＋９	（第五章－打黄帝）落头鬼
神贼之魄	暗黑商人7级贩售	镶嵌后力量＋２６	（第五章－打黄帝）山贼
开锋之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后力量＋３０	（第五章－打黄帝）天若宫剑侠

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄鳞阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



名称	贩售	晶魄效用	晶魄入手途径
吸血之魄	暗黑商人无贩售	攻击时可同时吸取对手体力	(第五章－打黄帝)蛇魔人
女鬼之魄	暗黑商人无贩售	攻击时有４０％机率附加混乱	(第五章－打黄帝)女鬼
麻痹之魄	暗黑商人7 级贩售	攻击时有４０％机率附加麻痹	(第四章)白蛇 (第五章－打黄帝)神意派门人
黑蛇魄	暗黑商人无贩售	攻击时有５％机率附加死亡	(第五章－打黄帝)黑蛇
冥蛛魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后仙骨＋２０	(第五章－打黄帝)蜘蛛精
秘魔之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后仙骨＋１０	(第五章－打黄帝)宁生殿门人
灰山猪之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后仙骨＋７	(第五章－打黄帝)灰山猪
战神之魄	暗黑商人8 级贩售	一般攻击可做全体攻击	(第五章－打黄帝)吕布
杀意之魄	暗黑商人无贩售	有２５％的机率可追加２次攻击	(第五章－打黄帝)黄巾小弟
首无之魄	暗黑商人8 级贩售	镶嵌后附加强壮的状态	(第五章－打黄帝)无头将军
盲魂之魄	暗黑商人无贩售	攻击时有２０％机率附加盲眼	(第五章－打黄帝)天若宫长老
白虎之魄	暗黑商人无贩售	对人系的敌人攻击２倍	(第五章－打黄帝)白虎 (第五章－打蚩尤)天魔将
风之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后速度＋２０	(第五章－打黄帝)宁生殿门人



晶魄	贩售	晶魄效用	晶魄入手途径
疾风之魄	暗黑商人无贩售	镶嵌后速度＋２５	(第五章－打黄帝)小蜘蛛 赵云救阿斗小游戏过关奖品
无影之魄	暗黑商人8级贩售	镶嵌后速度＋５０	(第五章－打黄帝)青龙 (第五章－打蚩尤)尸魔将
黑虎之魄	暗黑商人无贩售	进入战斗时，计时器由５０％起跳	(第五章－打黄帝)黑老虎
光速之魄	暗黑商人无贩售	战斗中附加神行状态	(第五章－打黄帝)苏童颜 (第五章－打蚩尤)鬼王
攻魄·枷锁	暗黑商人无贩售	战斗中不定时有枷锁的攻击支援	(第五章－打黄帝)落头民
风伯之魄	暗黑商人无贩售	战斗后所得之经验值＋３０％	(第五章)风伯
药魄·天爱	暗黑商人无贩售	使用药品可同时对我方全体使用	(第五章－打黄帝)花精觅觅
暗器之心魄	暗黑商人无贩售	使用暗器威力４倍	(第五章)雨师
黄图之魄	暗黑商人无贩售	使用招式的威力＋５０％	(第五章－打黄帝)虔冰
朱焰之魄	暗黑商人无贩售	战斗中可获得朱雀的支援	(第五章－打蚩尤)朱雀
玄铠之魄	暗黑商人无贩售	战斗中可获得玄武的支援	(第五章－打蚩尤)玄武
龙神之魄	暗黑商人无贩售	战斗中可获得青龙的支援	(第五章－打蚩尤)青龙
雷虎之魄	暗黑商人无贩售	战斗中可获得白虎的支援	(第五章－打蚩尤)白虎

阵型资料：
一字长蛇阵
狼牙阵
玄甲阵
虎牙阵
破邪之阵
鱼鳞阵
奇煌阵
背水阵
龙牙阵
玄鳞阵
诛邪阵
八卦阵
暗黑商人一览
晶魄资料一览



阵型的相关常识补充 0 1

Fantasia Sango

一字长蛇阵的使用建议

一字长蛇阵是从一开始就有的阵法，阵内的人数只有三人，虽然它能有效的增加前两位的攻击和防御能力，但造成第三人的攻防能力下降则是它的缺点。话虽如此，一字长蛇阵一直到与幻石阵关羽对战之前，都还算有用，之前的小兵不用说，攻击的加乘可以让你加快清敌的速度，能够打到后方人员的敌人也并不多。

另外，在遇到某些攻击力强，却不能全体攻击的敌人时，一字长蛇阵也能发挥一点效果，至于是哪些人，可以参照敌人资料，在这里不再做说明。

阵型的相关常识补充 0 2

Fantasia Sango

破邪阵→诛邪阵型的使用建议

破邪阵系统最主要的功效，就是抵抗负性状态，例如最讨厌的中毒，游戏中中毒的损血幅度之高，恐怕高居首位，像是一次扣一半的朱雀，还有一次扣三分之二的尸魔将，让笔者初次感觉到中毒的可怕。

破邪阵可以提高异常状态的抵抗力达 6 5 %，对一般杂兵的带毒攻击已经有很大的保护作用，进化的诛邪阵更可以达到完全免疫的程度，而且最重要的是负性的影响很小，只有攻击力微幅下降，破邪阵系列还对仙骨、御法少量的加乘，对于队伍的强度不无小补。

不过有一点遗憾的是，诛邪阵即使对普通敌人造成的异常状态免疫，头目级敌人所引起的异常状态还是有成功的机会，结果造成诛邪阵在对付朱雀、尸魔将时有点失去意义，这是比较可惜的地方。玩家在使用诛邪阵对付头目敌人时需要稍微注意。

阵型的相关常识补充 0 3

Fantasia Sango

奇煌阵型的使用建议

奇煌阵的作用，是增加闪躲的机率，但负性的影响是对伤害值的加乘，也就是一旦没有闪躲成功，受的伤会更重。对付一般的杂兵，奇煌阵的确是减少损失的好阵法，反正就算不幸被打中，伤害值加乘后也不会差太多，何况奇煌阵升到最高级有 6 0 %的闪躲率，想要被打到还挺难的，以投资报酬率来说，还是算赚到了。但如果遇到头目级敌人，尤其是后期的头目，奇煌阵就有极大的缺点。

首先，后期强力头目的伤害值，动辄三千以上，阵内人 3 0 %的伤害加乘就是多损九百滴血，阵外人 5 0 %的加乘更让人多损一千五百滴血，即使是血牛级的燕起也吃不消，补血人员更是必死无疑。

再者，后期头目的命中率也有提高，即使阵型是奇煌阵，头目的命中率也有七成左右，与其用奇煌阵去赌那少少的机率，还不如用背水阵决一胜负，反正被打中一样会比较痛，为什么不用加攻击力的阵法。综合以上所说，奇煌阵在平时的战斗中能发挥不错的效果，即使到了最后去魔狱天塔（或铜雀台）也不例外，不过如果是对头目的战斗，奉劝玩家还是三思啊！

章节三 对战敌人资料

Fantasia Sango





所有敌人的相关资料

敌人

Fantasia Sango



03 **千年蜘蛛精**　可偷取物品 16　掉落物品 17

15 出没：蜘蛛洞boss　蛛丹　蛛丝70%、女娲之戒60%、魔蛛邪魄40%、断天刀

04 分类	体力 05	真气 06	力道 07	内力 08	强壮 09	护劲 10	速度 11	精元 12	经验值 13	金钱 14
妖怪	6000	85	100	95	45	45	72	100	300	900

01敌人图像　供玩家辨识的图像。

02头目记号　分为一般、小头目、头目。

一般的敌人，对所有的负性状态都没有免疫的能力。

小头目级的敌人，对所有的负性状态都没有免疫的能力，但是昏厥的判定例外。

头目级的敌人，对所有状态攻击都有免疫的能力。

最后补充一点，蚩印兽的自动技能(如冥蟾的冥气)则不在这些规则限制内。

03敌人名称　看就知道，不多作解释。

04敌人分类　敌人类型可分为动物类、人型类、妖怪类、骑兵类以及无分类等几种，在许多武器及配备上都有附加对各种不同类型敌人加乘的攻击力或防御力，只要善加把握此要点，将使战斗的胜算大增。不过无分类的敌人则是没有天生的克星，这点需多加注意。

05体　力　泛指该敌人的生命值，代表他（她）于战斗中能承受多少点数的伤害值。

06真　气　泛指该敌人的内力值，每当施展各家武学绝技时，就会依招式之异而扣除一定的数量。

07力　道　该敌人在出手时的力劲大小。对于我方时所造成的伤害有着最直接的影响，通常是力量越大者越能对我方造成深沉创伤。

08内　力　象征该敌人在内功方面的能力。对于施展武功招式时的威力有着钜幅影响！

09强　壮　象征该敌人在外劲方面的能力。在受到专伤皮肉的招数攻击时，这项数值就决定了敌人会遭到何种程度的损害。

10护　劲　象征敌人在内劲方面的能力。这与“强壮”值是个对比，护劲值能有效抵御破里性的阴柔招式。

11速　度　象征该敌人在速度方面的快慢。对于出手的速度有着莫大影响。

12精　元　打败该名敌人所能提升的精元。

13经验值　打败该名敌人所能领悟的经验值。

14金　钱　打败该名敌人所能拾获的金钱。

15出　没　该名敌人所出现的地点。

16偷取物品　可从该名敌人身上偷取的物品(红色标示意为：此物品为敌人所装备，偷取后敌人能力将下滑)。

17掉落物品　打败该名敌人后，可能拾获的物品



序章敌人资料



天若宫剑侠（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
一开始瀑布	无	天若剑侠魄5%、天若银丹40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	320	15	50	33	28	5	20	3	5	8



天若宫术士（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
一开始瀑布	无	天若术女魄5%、天若银丹40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	260	33	48	40	25	15	35	3	5	8



山猪

出没	可偷取物品	掉落物品
佛座莲前古松林	无	小山猪魄5%、猪肉50%、金创药15%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	65	0	50	13	30	19	26	1	2	6



魂蛛（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
佛座莲boss	无	魂蛛魄30%、蛛丹50%、金创药100%、大行气散60%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	600	20	55	32	34	16	24	10	20	50



山猪

出没	可偷取物品	掉落物品
佛座莲后古松林	无	小山猪魄5%、猪肉50%、金创药15%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	80	0	53	13	30	19	24	1	2	7



蛇

出没	可偷取物品	掉落物品
佛座莲后古松林	无	青蛇魄5%、蛇肉65%、蛇胆20%、散毒丹35%、蜀之药王5%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	100	0	50	13	28	16	31	1	3	9



璃天（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
宝镜精灵	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	1200	160	37	58	32	0	30	1	45	15



天若宫剑侠（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
古松林出口初战	无	天若剑侠魄5%、天若银丹20%、天若秘丹10%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	550	38	55	26	35	14	28	2	7	5



序章敌人资料

天若宫术士（头目）



出没	可偷取物品	掉落物品
古松林出口初战	无	天若术女魄5%、天若银丹20%、天若秘丹10%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	550	48	50	55	31	26	36	2	7	5

天若宫剑侠（头目）



出没	可偷取物品	掉落物品
古松林出口第二战	无	天若剑侠魄5%、天若银丹20%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1000	38	55	26	35	14	28	2	7	5

天若宫术士（头目）



出没	可偷取物品	掉落物品
古松林出口第二战	无	天若术女魄5%、天若银丹20%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1000	48	50	55	31	26	36	2	7	5

第一章敌人资料

山贼



出没	可偷取物品	掉落物品
一开始大地图	甩手钉	金创药15%、山贼之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	120	0	56	18	40	15	43	3	5	12

黄巾小弟



出没	可偷取物品	掉落物品
一开始大地图	金创药	短刀4%、小黄之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	350	13	52	42	36	20	60	3	4	15

老虎



出没	可偷取物品	掉落物品
一开始大地图	无	虎肉20%、虎皮袭2%、虎之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	150	0	60	5	50	5	37	3	6	10

貂芷（头目）



出没	可偷取物品	掉落物品
襄阳城比武大会	无	长斗篷80%、布靴60%、转生金丹80%、慧盗之魄60%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	800	45	77	43	38	30	65	20	80	50



序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
LJ 热血学园

第一章敌人资料



头目

燕起

	可偷取物品	掉落物品
出没：襄阳城比武大会	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1500	36	90	35	40	25	56	20	100	100



差役

	可偷取物品	掉落物品
出没：襄阳城内	金创药	蜀差之魄3%、长剑2%、短剑2%、行气散10%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	200	20	72	26	41	22	58	3	5	15



头目

燕起

	可偷取物品	掉落物品
出没：温家别馆	无	华陀秘药70%、仙丹．激力70%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1600	70	90	44	35	22	50	10	30	100



差役

	可偷取物品	掉落物品
出没：襄阳城太守府前	金创药	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	800	12	71	33	32	26	45	1	10	15



副将

	可偷取物品	掉落物品
出没：襄阳城太守府前	金头箍	仙丹．鹤返40%、吸魂秘魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1300	20	90	35	55	15	35	4	20	35



头目

军司督

	可偷取物品	掉落物品
出没：襄阳城太守府前	厚皮靴	狼牙阵兵书100%、仙丹．褪骨60%、长生封魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1800	39	98	30	46	36	52	6	30	60



头目

赵云

	可偷取物品	掉落物品
出没：襄阳太守府	无	激攻之魄100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	100000	105	96	73	42	38	60	100	200	100



山贼

	可偷取物品	掉落物品
出没：许都后大地图	甩手钉	金创药15%、山贼之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	240	26	83	30	45	20	53	3	6	15



第一章敌人资料

黄巾小弟



出没：许都后大地图	可偷取物品：金创药	掉落物品：短刀4%、小黄之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	600	38	75	65	41	25	52	8	15	20

老虎



出没：许都后大地图	可偷取物品：无	掉落物品：虎肉20%、虎皮袭2%、虎之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	260	0	85	5	55	5	48	3	8	14

小蜘蛛



出没：蜘蛛洞	可偷取物品：毫毛针	掉落物品：眉尖刀2%、蛛丝15%、散毒丹20%、蛛喽之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	280	36	81	67	43	16	76	3	10	20

黄蛇



出没：蜘蛛洞	可偷取物品：蛇涎	掉落物品：蛇肉15%、蛇胆8%、黄蛇之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	340	20	92	53	40	12	68	3	9	23

女鬼



出没：蜘蛛洞	可偷取物品：朱心	掉落物品：行气散10%、夺魂标5%、短弓2%、银发簪2%、女鬼之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	320	40	87	71	40	25	60	3	11	30

千年蜘蛛精



出没：蜘蛛洞	可偷取物品：蛛丹	掉落物品：蛛丝70%、女娲之戒60%、魔蛛邪魄40%、断天刀谱100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	6000	85	100	95	45	45	72	100	300	900

差役



出没：蜘蛛洞后大地图	可偷取物品：金创药	掉落物品：行气散10%、力返丸10%、蜀差之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	240	15	95	45	54	38	73	3	12	27

黄巾小弟



出没：蜘蛛洞后大地图	可偷取物品：金创药	掉落物品：短刀4%、小黄之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	700	43	80	70	43	90	88	8	16	25



黄巾大哥

出没：蜘蛛洞后大地图	可偷取物品：无	掉落物品：苍天之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1200	10	120	33	80	10	75	8	16	33



老虎

出没：蜘蛛洞后大地图	可偷取物品：	掉落物品：虎肉15%、虎皮袭3%、虎之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	260	0	100	10	62	30	70	3	13	26



差役

出没：隆中	可偷取物品：金创药	掉落物品：行气散10%、力返丸10%、蜀差之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	350	25	120	60	48	38	40	3	14	29



灰山猪

出没：隆中	可偷取物品：猪肉	掉落物品：猪肉15%、精工鞋2%、灰猪之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	400	0	122	20	40	20	35	3	13	28



长枪将军

出没：隆中	可偷取物品：甩手钉	掉落物品：玉佩4%、金创药15%、甩手钉10%、长剑3%、蜀将之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	380	33	130	48	55	10	35	3	16	33



差役

出没：婵儿居蔡瑁集团	可偷取物品：金创药	掉落物品：无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	800	0	115	40	50	35	68	1	10	5



蔡瑁

出没：婵儿居蔡瑁集团	可偷取物品：仙丹、疾风、行气散、金创药	掉落物品：忍者装80%、荒山石髓50%、蜀之药王70%、私金之魄50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4000	40	93	93	60	60	75	80	300	

1000



刘大

出没：隆中爱心笔三人组	可偷取物品：万年灵芝	掉落物品：甘露丹70%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4000	40	120	45	58	35	68	15	50	90



序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
回 热血学园



第一章敌人资料



关二

出没	可偷取物品	掉落物品
隆中爱心笔三人组	朱心	制伤丸70%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	3500	60	105	69	50	40	75	15	50	90



张三

出没	可偷取物品	掉落物品
隆中爱心笔三人组	青铜盔	仙丹．化生70%、宝晶．仙源50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	3000	100	48	80	43 1	00	100	15	50	90



奇石木人

出没	可偷取物品	掉落物品
孔明幻石阵	木椎	金创药15%、力返丸10%、木人之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	400	0	125	10	52	20	150	3	18	20



黑石木人

出没	可偷取物品	掉落物品
孔明幻石阵	木椎	蜀之药王8%、破枷符丸10%、黑石木人之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	500	30	135	80	10	10	70	3	23	30



关羽

出没	可偷取物品	掉落物品
孔明幻石阵	伏羲之戒	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	9999999	200	282	213	64	48	100	1000	1000	

3000



徐庶

出没	可偷取物品	掉落物品
隆中	绢宫扇	丝绸羽衣70%、荒山石髓60%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	15000	150	110	100	53	65	98	300	500	400



差役

出没	可偷取物品	掉落物品
隆中后大地图	金创药	甩手钉8%、蜀差之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	500	15	130	50	57	40	73	3	22	32



黄巾贼

出没	可偷取物品	掉落物品
隆中后大地图	金创药	厚皮靴3%、银发簪3%、小黄之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1200	43	114	85	48	95	88	8	30	40





黄巾贼

出没	可偷取物品	掉落物品
隆中后大地图	行气散	云霓披肩3%、苍天之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1600	10	138	38	80	20	75	8	30	40



老虎

出没	可偷取物品	掉落物品
隆中后大地图	金创药	虎肉15%、金创药8%、虎之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	550	0	136	10	65	30	70	3	20	34



曹军士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
许都魏国士兵	力返丸	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	720	15	133	46	60	45	73	3	22	33



将军

出没	可偷取物品	掉落物品
许都魏国士兵	行气散	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	850	43	144	60	65	50	88	3	26	36



虎豹骑

出没	可偷取物品	掉落物品
许都虎豹16骑	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	999999	100	130	90	60	45	73	5	30	20



差役

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡前大地图	明目丸	行气散10%、蜀差之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	750	15	144	70	70	50	100	3	26	32



黄巾贼

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡前大地图	制伤丸	圆扇3%、小黄之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1800	43	136	90	60	105	120	8	40	40



黄巾贼

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡前大地图	百年参	厚皮靴3%、银发簪3%、苍天之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2500	10	156	38	90	30	90	8	40	40

序章
第一章
第二章
第三章
第四章



第一章敌人资料



老虎

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡前大地图	虎肉	云霓披肩2%、虎肉15%、虎之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	860	0	151	10	75	40	120	3	28	34



曹军士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡	金创药	眉尖刀2%、速行魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	800	12	158	76	73	52	118	3	24	38



射箭将军

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡	破枷符丸	白桦弩2%、韦护之戒2%、制伤丸3%、气甲之魄2%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1080	28	143	93	80	60	120	3	29	46



老虎

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡	毫毛针	貂皮裘2%、虎肉15%、虎之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	950	0	163	23	95	35	100	3	27	43



青蛇

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡	蛛丝	蛇肉15%、蛇胆8%、散毒丹30%、青蛇魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	900	0	158	13	73	46	130	3	26	42



夏侯惇

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡初战夏侯惇	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
骑马	999999	150	255	120	80	80	100	100	500	100



士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡初战夏侯惇	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1300	10	170	20	68	50	120	10	20	50



夏侯惇

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡二战夏侯惇	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
骑马	999999	150	255	120	80	80	100	100	500	100



序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
FJ热血学园

第一章敌人资料



士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡二战夏侯惇	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1300	0	170	20	68	50	120	10	20	50



夏侯惇（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡三战夏侯惇	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
骑马	999999	150	255	140	80	80	100	100	500	100



士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡三战夏侯惇	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1300	10	170	36	68	50	120	10	20	50



夏侯惇（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡大破夏侯惇	冥蛇剑	华陀秘药70%、藤甲50%、诛杀之魄40%、还态仙书100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
骑马	30000	150	250	160	80	80	160	200	400	400



士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡大破夏侯惇	生肌接续膏	玄绫丹60%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	5000	10	170	40	68	50	150	10	60	30



夏侯惇（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡再破夏侯惇	铁甲	九龙刀60%、华陀秘药70%、反弹之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
骑马	20000	150	260	170	80	80	120	200	500	400



士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡再破夏侯惇	玄绫丹	生肌接续膏60%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2000	10	190	60	68	50	150	10	60	30



第二章敌人资料



山贼

出没：第二章开始大地图 | 可偷取物品：蜀之药王 | 掉落物品：朱心15%、山贼之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1000	15	172	50	84	53	130	5	33	45



女山贼

出没：第二章开始大地图 | 可偷取物品：制伤丸 | 掉落物品：绸舞扇1%、制伤丸10%、敏迅之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	900	10	160	87	76	90	163	5	36	48



神意派门人

出没：神意派 | 可偷取物品：行气散 | 掉落物品：粗布羽巾2%、百脉舒通散12%、斩妖之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	900	35	165	128	82	120	125	5	38	43



江湖人士

出没：神意派 | 可偷取物品：金创药 | 掉落物品：蜀之药王8%、邪魄．吸星3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1000	20	150	120	76	100	132	5	40	50



神意派门人

出没：神意派BOSS战 | 可偷取物品：无 | 掉落物品：斩妖之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	3500	40	150	125	76	100	140	5	50	80



神意派长老

出没：神意派BOSS战 | 可偷取物品：万年灵芝 | 掉落物品：神行斗篷60%、华陀秘药70%、诸抗之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	8000	80	160	180	82	110	130	250	700	300



神意派门人

出没：金刚阵的罩门 | 可偷取物品：无 | 掉落物品：无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	3000	40	160	130	1	1	140	5	50	80



讲疯

出没：襄阳城打蔡瑁 | 可偷取物品：玉乳仙琼 | 掉落物品：仙丹．激力70%、仙源之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4000	86	170	170	90	70	100	70	300	500



序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
热血学园

第二章敌人资料



蜀国士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
襄阳城打蔡瑁	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	3000	34	170	120	85	60	110	3	20	10



曹军士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
新野城夜袭曹军	行气散	行气散8%、制伤丸13%、气护之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1100	25	190	125	83	53	143	5	48	55



曹军弓将

出没	可偷取物品	掉落物品
新野城夜袭曹军	甩手钉	蜀之药王6%、弓将之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1300	40	210	115	92	64	160	5	55	50



曹军士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
新野城夜袭小BOSS	无	生肌接续膏13%、气护之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1800	2 5	175	119	83	53	143	5	60	55



曹军弓将

出没	可偷取物品	掉落物品
新野城夜袭小BOSS	百年□	硬藤盔10%、弓将之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2500	40	190	109	92	64	160	10	90	50



曹军士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡追击曹仁时	制伤丸	行气散8%、气护之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1300	25	188	128	83	53	143	5	50	55



曹军兵长

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡追击曹仁时	甩手钉	蜀之药王8%、力量之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1500	30	175	128	86	59	186	5	56	50



曹军士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
博望坡追击曹仁时	制伤丸	行气散8%、迅捷之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1300	40	205	150	85	64	170	5	57	57



第二章敌人资料

曹军兵长



出没：博望坡追击曹仁 可偷取物品：甩手钉 掉落物品：蜀之药王6%、力量之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1500	40	195	120	80	75	200	5	64	60

射箭将军



出没：博望坡追击曹仁 可偷取物品：甘露丹 掉落物品：烈火铠2%、生肌接续膏12%、射将魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2300	64	220	150	90	80	150	5	66	65

黄蛇



出没：博望坡追击曹仁 可偷取物品：蛇涎 掉落物品：蛇肉20%、蛇胆10%、散毒丹30%、黄蛇魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	1900	10	215	50	75	50	180	5	66	30

曹仁



出没：博望坡对战曹仁 可偷取物品：五毒邪针 掉落物品：白藏之剑70%、雪灵芝60%、军魄．自如50%、凤翔羽之书100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	20000	100	270	270	120	120	140	250	800	600

曹军士兵



出没：博望坡对战曹仁 可偷取物品：大行气散 掉落物品：无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	6000	30	225	160	105	105	150	5	50	20

文聘



出没：襄阳城前 可偷取物品：转生金丹 掉落物品：膛锯刀40%、玉乳仙琼70%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	25000	76	290	300	95	75	120	50	400	600

刘琮



出没：襄阳城前 可偷取物品：绿玉锦衣 掉落物品：行气秘药60%、甘露丹90%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	15000	100	205	225	85	200	180	50	300	600

曹军将军



出没：长阪坡 可偷取物品：行气散 掉落物品：制伤丸8%、兵长之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2000	43	250	130	95	76	176	5	75	68



第二章敌人资料



曹军兵长

出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡	甩手钉	蜀之药王8%、法力之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	1600	25	240	118	84	60	190	5	77	72



长枪将

出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡	夺魂标	生肌接续膏8%、枪将魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2000	64	255	120	120	50	160	5	82	78



曹百兵长

出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡	玄绫丹	蜀之药王6%、枷狱之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2300	24	265	105	140	65	210	5	80	80



淳于导

出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡对淳于导	鬼哭面具	仙丹．疾风50%、攻魄．落石40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
骑马	23000	43	300	300	100	100	176	80	400	500



曹军士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡对淳于导	无	兵长之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4000	25	260	110	86	86	190	5	40	10



夏侯恩

出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡对夏侯恩	青虹剑	玄炎之戒60%、速斩之魄40%、天火焚野刀谱100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	12000	43	1400	1600	50	50	230	60	400	500



曹军士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡对夏侯恩	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	5000	25	230	130	80	70	186	5	30	10



张郃

出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡对张郃	无	功夫装75%、雷母之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	25000	64	330	150	96	75	176	40	200	400

序章
第一章
第二章
第三章
第四章

第二章敌人资料



晏明

出没：长板坡对张郃

可偷取物品	掉落物品
无	回气之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	25000	38	270	250	90	88	190	50	200	400



曹军士兵

出没：长板坡对张郃

可偷取物品	掉落物品
无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	10000	10	240	142	80	70	190	5	20	10



信号弓手

出没：长板坡对张郃

可偷取物品	掉落物品
无	白骨弓70%、神行之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	5000	0	230	130	10	10	200	5	50	0



焦触

出没：长板坡打焦触

可偷取物品	掉落物品
青铜靴	焦触之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	20000	64	360	170	94	60	190	30	200	200



张南

出没：长板坡打焦触

可偷取物品	掉落物品
无	节约之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	20000	38	350	190	90	90	200	30	200	200



马延

出没：长板坡打焦触

可偷取物品	掉落物品
大法扇	玄魄、镜盾40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	15000	10	300	200	86	130	240	30	200	200



张郃

出没：长板坡打焦触

可偷取物品	掉落物品
无	药魄、博爱40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	10000	100	240	300	75	200	180	30	200	200



落头民

出没：夏口后大地图

可偷取物品	掉落物品
朱心	沉灵香6%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	1600	46	240	235	150	1	196	5	92	73



序章
第一章
第二章
第三章
第四章



女山贼

出没	可偷取物品	掉落物品
夏口后大地图	木椎	制伤丸8%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2500	35	260	165	88	80	350	5	86	70



黄巾小弟

出没	可偷取物品	掉落物品
夏口后大地图	无	屠龙刀5%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	5000	38	290	170	96	75	206	5	100	100



黄巾大哥

出没	可偷取物品	掉落物品
夏口后大地图	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	8000	42	325	265	130	80	180	5	100	100



天若宫剑侠

出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫	蜀之药王	天若银丹12%、天若剑侠魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2300	42	175	260	110	168	210	5	100	76



天若宫术士

出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫	甘露丹	天若秘丹1%、天若银丹12%、天若术女魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2700	80	160	250	80	200	250	5	100	76



天若宫剑侠

出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫大厅对虞冰	无	天若秘丹5%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	7000	42	175	260	110	168	210	5	80	50



天若宫术士

出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫大厅对虞冰	无	天若银丹12%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	7000	80	160	240	80	200	250	5	80	50



虞冰

出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫大厅对虞冰	无	仙丹、鹤返70%、诸抗之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	45000	130	300	350	80	200	250	280	1500	400

章节二
章节三
章节四
章节六

第二章敌人资料

天若宫长老



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫禁地	行气散	甘露丹8%、醒神丹16%、仙源之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	2600	57	175	240	110	230	210	5	120	80

花精



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫禁地	朱心	九狐羽2%、大行气散8%、枷狱之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	3000	92	160	300	80	250	250	5	126	30

青龙



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫禁地对青龙	仙丹．鹤返	无影脚80%、韦陀神行仙书100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	28000	100	340	330	120	120	230	80	1500	400

白虎



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫禁地对白虎	仙丹．激	白虎兜80%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	30000	100	350	350	70	70	80	80	1500	400

朱雀



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫禁地对朱雀	仙丹．神通	女娲之戒80%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	40000	85	250	380	70	150	460	80	1500	400

玄武



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫禁地对玄武	仙丹．霸方	因陀甲80%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	36000	100	340	340	0	0	180	80	1500	400

司马懿



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫禁地对司马懿	九天玉露霜	葵织扇70%、续命灯70%、仙攻之魄50%、雪影剑谱100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	36000	200	230	420	130	130	230	100	2000	500

姬霜



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫禁地对姬霜	雪灵芝	金刚剑75%、护心铠60%、吸血之魄50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	32000	180	290	360	96	160	230	90	1700	200



序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
UJ热血学园

第三章敌人资料



宁生殿门人

出没	可偷取物品	掉落物品
第三章大地图	制伤丸	大刀．鹏翼2%、行尸散8%、鹰眼之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4200	74	336	229	143	36	240	8	90	76



落头民

出没	可偷取物品	掉落物品
第三章大地图	封穴针	力返丸12%、行气散8%、灭邪之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	4000	84	316	245	235	15	262	8	94	74



卖艺郎中

出没	可偷取物品	掉落物品
第三章大地图	金创药	蓝银爪2%、蜀之药王8%、犀皮靴2%、闪光之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4500	38	342	223	113	70	230	8	86	70



小猪（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
百钥幻术小猪群	百年参	荒山石髓15%、诛人之魄5%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	8000	20	310	40	120	40	239	6	30	30



老虎（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
夏口门口老虎	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	45000	10	500	85	200	40	130	50	100	250



天若宫剑侠

出没	可偷取物品	掉落物品
断情峰	朱心	文殊剑2%、天若银丹10%、蜀之药王6%、吸星之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4500	46	250	252	100	76	239	8	96	80



天若宫术士

出没	可偷取物品	掉落物品
断情峰	无	天若银丹10%、天若秘丹1%、大行气散5%、法佑之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4200	75	213	230	96	84	300	8	96	80



小鬼

出没	可偷取物品	掉落物品
断情峰	夺魂标	混天绫2%、封穴针8%、小妖之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	4600	34	235	275	135	30	180	8	90	83



第三章敌人资料

天若宫剑侠



出没	可偷取物品	掉落物品
断情峰救莫千千	无	天若银丹10%、吸星之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	20000	46	250	282	100	76	239	6	50	0

天若宫术士



出没	可偷取物品	掉落物品
断情峰救莫千千	无	天若秘丹1%、法佑之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	16000	75	213	250	96	84	300	6	50	0

天若宫长老



出没	可偷取物品	掉落物品
断情峰救莫千千	星命神盔	古镜．寻荒50%、雪灵芝70%、仙魄．聚神40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	36000	34	300	310	135	30	200	100	400	700

天若宫剑侠



出没	可偷取物品	掉落物品
断情峰	朱心	文殊剑2%、天若银丹10%、獨之药王6%、吸星之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4500	46	250	252	100	76	239	8	96	80

天若宫术士



出没	可偷取物品	掉落物品
断情峰	无	天若银丹10%、天若秘丹1%、大行气散5%、法佑之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4200	75	213	230	96	84	300	8	96	80

小鬼



出没	可偷取物品	掉落物品
断情峰	夺魂标	混天绫2%、封穴针8%、小妖之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	4600	34	235	275	135	30	180	8	90	83

天若宫剑侠



出没	可偷取物品	掉落物品
掉日之钥的人	朱心	文殊剑2%、天若银丹10%、獨之药王6%、法佑之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	4500	46	250	252	100	76	239	8	96	80

苏童颜



出没	可偷取物品	掉落物品
断情峰对苏童颜	疾影龙皮甲	策妖扇75%、攻魄．激光40% 斩龙诀心要100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	130000	150	340	425	120	86	240	500	3000	900





小头目

神意派门人

	可偷取物品	掉落物品
出没：华陀居对神意派	大行气散	法护之魄15%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	13000	76	350	210	119	46	268	0	50	90



头目

神意派长老

	可偷取物品	掉落物品
出没：华陀居对神意派	明月头盔	妖刀．蚀月70%、转生金丹50%、古魄．战狂40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	60000	120	400	260	106	52	250	420	1000	90



曹军士兵

	可偷取物品	掉落物品
出没：洛阳城内曹军	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	5500	43	345	214	106	46	254	8	97	88



曹军十兵长

	可偷取物品	掉落物品
出没：洛阳城内曹军	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	5100	28	334	200	110	46	300	8	99	92



曹军百兵长

	可偷取物品	掉落物品
出没：洛阳城内曹军	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	6000	63	335	168	106	52	276	8	102	95



僵尸

	可偷取物品	掉落物品
出没：幽屏古陵	行尸散	穿云弓2%、生肌接续膏10%、吸血之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	4800	65	370	214	206	26	260	8	104	100



小妖

	可偷取物品	掉落物品
出没：幽屏古陵	行气散	甲肤膏15%、玄绫丹10%、小妖之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	5500	45	344	200	210	10	286	8	100	106



小蜘蛛

	可偷取物品	掉落物品
出没：幽屏古陵	散毒丹	谜踪拳套2%、蜀之药王6%、诸抗之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	6000	85	355	168	206	32	277	8	103	112

序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打战斧
第五章－打蚩尤
UJ热血学园



第三章敌人资料



头目

风伯

出没	可偷取物品	掉落物品
幽冥古陵对风伯	明光剑	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	900000	150	520	440	130	130	280	600	5000	700



头目

姬霜

出没	可偷取物品	掉落物品
幽冥古陵对姬霜	岚凰腕轮	雌雄双股剑70%、破军宝甲80%、玄魄·悲爱50%、杀心意动之书100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	180000	300	380	360	100	200	300	500	5000	1000



红蛇

出没	可偷取物品	掉落物品
幽冥古陵后大地图	无	红蛇之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	5200	23	376	207	103	76	280	8	126	107



宁生殿门人

出没	可偷取物品	掉落物品
幽冥古陵后大地图	无	赤灵扇2%、刃骨之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	5700	122	390	230	120	84	279	8	120	100



卖艺郎中

出没	可偷取物品	掉落物品
幽冥古陵后大地图	无	闪光之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	6400	123	380	243	128	77	300	8	123	102



小头目

黄巾小弟

出没	可偷取物品	掉落物品
幽冥古陵后大地图	无	扬火弩5%、节气之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	7000	124	358	206	106	65	320	8	200	100



小头目

黄金大哥

出没	可偷取物品	掉落物品
幽冥古陵后大地图	无	虎爪靴5%、先攻之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	9000	163	277	215	115	79	320	8	200	100



小头目

神意派门人

出没	可偷取物品	掉落物品
幽冥古陵后大地图	无	百花罗杉5%、法护之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	10000	268	400	233	200	106	265	8	122	98



序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
FJ热血学园

第三章敌人资料



头目

假面小猪

出没	可偷取物品	掉落物品
夏口打假面小猪	玄无金针	猪肉25%、假面猪之魄15%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	40000	18	414	290	80	80	270	10	100	20



头目

程普

出没	可偷取物品	掉落物品
江东军营打程普	八卦扇	纯阳剑75%、大罗仙丹60%、仙攻之魄50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	80000	158	580	290	132	79	290	300	2000	600



小头目

吴国士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
江东军营打程普	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	15000	39	420	248	108	66	270	0	70	0



吴国士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
江东军营	蜀之药王	白虎爪2%、生肌接续膏10%、敏迅之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	7500	39	390	200	114	60	260	8	124	116



吴国文士

出没	可偷取物品	掉落物品
江东军营	行气散	行气秘药6%、法佑之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	7500	120	240	300	90	300	250	8	130	125



头目

韩当

出没	可偷取物品	掉落物品
江东军营对韩当	玄铁宝刀	万年灵芝75%、鹰眼之魄50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	100000	98	520	220	160	99	320	400	1000	700



头目

信号兵

出没	可偷取物品	掉落物品
江东军营对韩当	无	冥煌护符50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	30000	32	150	150	90	65	260	0	80	0



头目

吴国士兵

出没	可偷取物品	掉落物品
江东军营对韩当	无	玄绫丹35%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	22000	48	400	300	134	79	280	0	80	0



第三章敌人资料



鬼王

	可偷取物品	掉落物品
出没：江东军营打鬼王	鬼王铠	流星弩70%、仙丹．褪骨70%、鬼王之魄40%．玄冥追魂箭谱100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	180000	300	450	450	260	16	230	500	5000	200

第四章敌人资料



女山贼

	可偷取物品	掉落物品
出没：第四章大地图	生肌接续膏	五毒邪针8%、制伤丸20%、吸血邪魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	8000	65	430	270	126	90	350	14	184	110



落头民

	可偷取物品	掉落物品
出没：第四章大地	散毒丹	诛鬼扇2%、力返丸20%、甘露丹8%、落头之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	8500	106	380	314	216	30	330	14	195	120



于禁

	可偷取物品	掉落物品
出没：借箭处打毛玠、于禁	归元宝甲	仙丹．化生70%、于禁之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	90000	78	500	400	160	100	310	250	2700	700



毛玠

	可偷取物品	掉落物品
出没：借箭处打毛玠、于禁	大罗仙丹	金缕战靴70%、荒山石髓90%、财运之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	65000	214	360	380	130	130	360	250	2700	500



蓝山猪

	可偷取物品	掉落物品
出没：长阪坡对动物群	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	8500	48	486	240	120	48	350	14	192	122



蓝老虎

	可偷取物品	掉落物品
出没：长阪坡对动物群群	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	8000	32	498	268	143	70	337	14	200	110



序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄盖
第五章－打甘宁
热血学园

第四章敌人资料



黑蛇

出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡对动物群	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	8300	12	470	250	114	66	360	14	210	126



疤面虎（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡疤面虎	七曜护甲	虎肉100%、九天玉露霜70%、闪光之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	180000	83	850	300	126	70	300	400	3000	2000



卢贝

出没	可偷取物品	掉落物品
江底迷宫	散毒丹	灵木盔2%、贝肉18%、卢贝之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	8800	32	542	242	146	146	303	14	214	140



坷蒙

出没	可偷取物品	掉落物品
江底迷宫	蜀之药王	蟹肉12%、朱心18%、螃蟹之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	8200	43	600	300	113	113	312	14	220	126



文鳐

出没	可偷取物品	掉落物品
江底迷宫	无	霓虹云裳2%、鱼肉15%、大行气散8%、文鳐之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	8300	77	465	321	108	158	340	14	231	137



黑龙（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
长江底黑龙	王者之纹	苍龙扇70%、金蚕兜60%、黑龙之魄40%、天外飞仙剑谱100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	200000	200	880	430	160	160	390	1000	10000	4000



女山贼

出没	可偷取物品	掉落物品
打赤壁前大地图	制伤丸	五毒邪针8%、制伤丸20%、生肌接续膏8%、女山贼魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	9300	65	520	330	126	90	460	14	242	128



山贼

出没	可偷取物品	掉落物品
打赤壁前大地图	甘露丹	净毒指套2%、力返丸15%、散毒丹20%、甘露丹6%、仙攻之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	8800	26	570	300	216	30	420	14	266	133



第四章敌人资料



黄巾小弟

出没：打赤壁前大地图	可偷取物品	掉落物品
	玄绫丹	荒山石髓12%、苍天之魄8%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	13000	43	562	310	184	60	470	14	450	450



黄巾大哥

出没：打赤壁前大地图	可偷取物品	掉落物品
	生肌接续膏	金创药30%、制伤丸15%、华陀秘药6%、黄巾之魄8%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	13000	86	500	350	173	90	420	14	450	450



差役

出没：打赤壁前大地图	可偷取物品	掉落物品
	朱心	沉灵香8%、闪身之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	8500	21	519	320	150	100	438	14	254	119



宁生殿门人

出没：赤壁战船迷宫	可偷取物品	掉落物品
	生肌接续膏	真金缕衣2%、巫王蛊6%、秘影之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	9000	35	517	300	137	70	477	14	279	136



蛇魔人

出没：赤壁战船迷宫	可偷取物品	掉落物品
	行气散	煞神面具2%、大行气散8%、武运之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	8600	43	530	380	158	90	500	14	298	153



曹军士兵

出没：赤壁战船迷宫	可偷取物品	掉落物品
	力返丸	蜀之药王6%、邪御之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	8500	18	520	310	140	80	483	14	261	140



曹军兵长

出没：赤壁战船迷宫	可偷取物品	掉落物品
	甩手钉	朱华之弩2%、威力之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	8500	18	506	324	140	80	483	14	276	146



文聘

出没：赤壁战船上打文聘	可偷取物品	掉落物品
	无	倚天剑50%、青阳戟50%、行气秘药70%、玄魄．连攻30%、霸绝刀谱100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	150000	88	700	305	197	143	400	500	7000	2800



第四章敌人资料



曹军士兵（小头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
赤壁战船上打文聘	华陀秘药	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	50000	42	530	380	140	90	420	20	0	0



程普（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
七星坛上打程普	七星灯	贪狼神盔65%、药魄．大爱40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	50000	170	500	460	210	138	400	700	20000	2200



吴国士兵（小头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
七星坛上打程普	玉乳仙琼	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	20000	26	470	480	130	90	410	30	0	0



程昱（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
赤壁－东风逆转战	大罗仙丹	火浣轻纱75%、暗魄．千手40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	160000	250	710	620	150	100	500	700	7000	1900



曹军士兵（小头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
赤壁－东风逆转战	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	58000	26	545	390	128	70	460	0	0	0



司马懿（头目）

出没	可偷取物品	掉落物品
赤壁主战船对司马懿	九藜壶	邪剑．血魔75%、仙丹．神通70%、节气之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	350000	500	500	950	120	200	580	999	13000	900



女山贼

出没	可偷取物品	掉落物品
赤壁之战结束后大地图	制伤丸	五毒邪针8%、生肌接续膏12%、女山贼魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	11000	65	570	380	126	90	460	14	306	128



山贼

出没	可偷取物品	掉落物品
赤壁之战结束后大地图	散毒丹	淬毒指套2%、力返丸15%、甘露丹6%、仙攻之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	13000	26	610	370	216	30	420	14	316	133



第四章敌人资料

黄巾小弟



出没	可偷取物品	掉落物品
赤壁完大地图	玄绫丹	天尊剑3%、荒山石髓10%、苍天之魄8%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	15000	43	599	360	184	60	470	14	450	450

黄巾大哥



出没	可偷取物品	掉落物品
赤壁完大地图	生肌接续膏	金创药30%、制伤丸15%、华陀秘药6%、黄巾之魄8%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	15000	86	553	420	173	90	420	14	450	450

差役



出没	可偷取物品	掉落物品
赤壁完大地图	沉灵香	沉灵香8%、闪身之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	9000	21	582	339	150	100	438	14	300	119

曹军士兵



出没	可偷取物品	掉落物品
华容道	力返丸	蜀之药王8%、邪御之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	12000	48	580	380	114	82	490	14	320	145

曹军兵长



出没	可偷取物品	掉落物品
华容道	甩手钉	震天弓2%、威力之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	15300	48	607	370	120	68	450	14	330	150

蛇魔人



出没	可偷取物品	掉落物品
华容道	行气散	凶劫拳套2%、大行气散8%、武运之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	15000	120	630	360	157	100	500	14	342	140

白蛇



出没	可偷取物品	掉落物品
华容道	蛇涎	玉乳仙琼25%、蛇胆12%、走脉霜晶5%、麻痹之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	16500	25	600	420	130	74	450	14	329	128

黑衣人



出没	可偷取物品	掉落物品
华容道	无	腾云长靴4%、威力之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	18000	38	630	339	127	100	488	14	336	160






序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
UJ热血学园

第四章敌人资料



张辽

	可偷取物品	掉落物品
出没：华容道打张辽	妖枪．修罗	仙丹．激力70%、九天玉露霜60%、于禁之魄45%、七煞噬魂箭谱100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
骑马	200000	200	940	730	110	110	700	600	9000	2000



徐晃

	可偷取物品	掉落物品
出没：华容道打徐晃	转生金丹	狂刀．吞天70%、光护之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	300000	150	800	680	120	120	623	430	12000	800



曹军士兵

	可偷取物品	掉落物品
出没：华容道打徐晃	大行气散	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	80000	50	610	410	120	120	500	0	0	0



关羽

	可偷取物品	掉落物品
出没：华容道对关羽	鹦鹉战袍	仙丹．霸方80%、散毒丹60%、古魄．战狂45%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	400000	200	860	780	130	130	720	1100	18000	3000

第五章敌人资料 打黄帝线



宁生殿门人

	可偷取物品	掉落物品
出没：第五章大地图	制伤丸	生肌接续膏12%、秘魔之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	18000	49	620	380	106	80	500	22	360	153



宁生殿门人

	可偷取物品	掉落物品
出没：第五章大地图	百年参	行气散15%、甘露丹8%、风之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	18000	43	638	390	113	94	500	22	360	140



吴国将军

	可偷取物品	掉落物品
出没：第五章大地图	五毒邪针	追日2%、蜀之药王10%、冰魄．自然3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	22000	59	645	400	126	100	500	22	374	142

第五章敌人资料 打黄帝线



黄巾小弟

出没：第五章大地图

可偷取物品：玄绫丹

掉落物品：荒山石髓10%、杀意之魄5%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	30000	82	679	480	142	106	573	22	600	60



黄巾大哥

出没：第五章大地图

可偷取物品：制伤丸

掉落物品：金刚神胄5%、金创药35%、生肌接续膏15%、华陀秘药8%、龟甲魄5%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	40000	100	740	460	174	65	550	22	600	60



花精霓霓

出没：庞统居所

可偷取物品：妖冥手

掉落物品：魂笑70%、大罗仙丹60%、药魄、天爱40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	350000	400	550	880	100	180	500	600	12000	4000



蛇魔人

出没：许都庙里

可偷取物品：卸甲针

掉落物品：兽面连环铠60%、玉乳仙琼80%、吸血之魄30%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	300000	120	760	520	108	94	900	200	5000	500



马魔人

出没：许都庙里

可偷取物品：走脉霜晶

掉落物品：火鳞臂60%、雪灵芝80%、马魔之魄30%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	250000	100	660	860	180	60	300	200	5000	500



僵尸

出没：妖鬼之塔

可偷取物品：行尸散

掉落物品：生肌接续膏13%、邪尸之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	18000	142	580	450	125	94	500	22	396	166



女鬼

出没：妖鬼之塔

可偷取物品：玄绫丹

掉落物品：大行气散8%、女鬼之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	18000	236	570	440	250	10	496	22	400	120



无头将军

出没：妖鬼之塔

可偷取物品：蜀之药王

掉落物品：太虚2%、首无之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	22000	48	680	390	134	94	470	22	410	138










落头民

出没	可偷取物品	掉落物品
妖鬼之塔	朱心	散毒丹20%、百年参12%、攻魄、枷锁3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	20000	120	595	400	100	100	520	22	379	150



落头鬼

出没	可偷取物品	掉落物品
妖鬼之塔	无	百脉舒通散20%、朱心18%、百年参8%、落头鬼之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	20000	120	595	400	100	100	520	22	388	150



风伯

出没	可偷取物品	掉落物品
妖鬼之塔打风伯	仙丹．疾风	旋龙翔舞仙衣70%、风伯之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	300000	200	680	480	107	88	999	250	6000	1100



雨师

出没	可偷取物品	掉落物品
妖鬼之塔打雨师	命刻	神弓．续长70%、仙丹．鹤返70%、暗器之心魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	350000	200	920	730	150	120	490	250	6000	1100



姬霜

出没	可偷取物品	掉落物品
妖鬼之塔对姬霜	天蚕丝帽	行气秘药80%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	380000	20	720	900	100	300	600	400	4000	1300



吕布

出没	可偷取物品	掉落物品
妖鬼之塔对吕布	方天画戟	转生金丹80%、仙丹．激力70%、战神之魄0%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	500000	200	999	650	100	300	660	1000	15000	3000



温青

出没	可偷取物品	掉落物品
妖鬼之塔对温青	雪灵芝、修罗闪	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	9999999	999	800	800	80	80	500	999	9999	0



天若宫剑侠

出没	可偷取物品	掉落物品
妖鬼之塔天若宫众	无	天若银丹10%、天若秘丹1%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	90000	162	760	500	132	90	530	10	160	80

序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
UJ热血学园



第五章敌人资料 打黄帝线

天若宫术士



出没	可偷取物品	掉落物品
妖鬼之塔天若宫众	无	天若银丹10%、天若秘丹1%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	90000	235	650	600	102	130	553	10	160	80

神意派门人



出没	可偷取物品	掉落物品
神意派内部	甘露丹	甲肤膏15%、金创药15%、玄无金针8%、麻痹之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	20000	65	621	392	109	74	518	22	436	174

神意派长老



出没	可偷取物品	掉落物品
神意派内部	大行气散	仙羽．猋月3%、玄绫丹13%、冰魄．仙力3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	22000	194	630	414	120	90	540	22	443	163

山贼



出没	可偷取物品	掉落物品
神意派内部	封穴针	制伤丸15%、神贼之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	23000	210	650	380	130	84	500	22	410	120

地魔将



出没	可偷取物品	掉落物品
神意派内打地魔将	魂笑	红绫兜60%、弼地魄100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	450000	300	850	750	97	123	530	600	6000	2000

小蜘蛛



出没	可偷取物品	掉落物品
蜘蛛洞	行气散	散毒丹20%、巫王蛊9%、疾风之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	14530	120	621	420	114	96	542	22	420	122

红蛇



出没	可偷取物品	掉落物品
蜘蛛洞	蛇涎	蛇肉20%、蛇胆10%、闪龙飞钉7%、返生之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	13000	30	660	350	90	74	530	22	442	148

黑蛇



出没	可偷取物品	掉落物品
蜘蛛洞	蛇肉	仙衣．织日3%、蛇胆10%、蛇涎10%、黑蛇魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	17000	50	690	377	120	100	560	22	460	135





小鬼

出没：蜘蛛洞

可偷取物品：夺魂标

掉落物品：封穴针10%、蜘鬼之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	10000	58	642	396	300	10	506	22	437	165



尸魔将

出没：蜘蛛洞打尸魔将

可偷取物品：啸龙爪

掉落物品：仙丹、霸方70%、尸魅魄100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	420000	250	870	650	108	108	560	600	6000	2000



黑老虎

出没：断情峰

可偷取物品：无

掉落物品：虎肉20%、百年参10%、黑虎之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	20000	42	780	380	142	96	420	22	459	184



红老虎

出没：断情峰

可偷取物品：无

掉落物品：虎肉20%、大行气散8%、红老虎魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	18000	38	670	400	102	75	520	22	468	128



女山贼

出没：断情峰

可偷取物品：生肌接续膏

掉落物品：五毒邪针5%、制伤丸20%、光护之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	19000	154	642	425	134	110	580	22	420	169



紫蛇魔人

出没：断情峰

可偷取物品：无

掉落物品：无敌战袍3%、紫魔之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	30000	198	610	380	117	130	720	22	471	177



夜魔将

出没：断情峰打夜魔将

可偷取物品：大罗仙丹

掉落物品：神剑、飞扬80%、夜魅魄100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	500000	500	800	800	100	100	800	600	6000	2000



蛇魔人

出没：长阪坡

可偷取物品：无

掉落物品：玉乳仙琼8%、卸甲针6%、吸血之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	23000	38	577	414	121	86	600	22	447	120

序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
UJ热血学园

马魔人



出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡	无	龙牙紫授衣2%、雪灵芝6%、走脉霜晶5%、体力之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	20000	24	683	472	150	100	450	22	485	163

黑山猪



出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡	无	猪肉25%、黑山猪魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	17000	0	667	380	132	74	600	22	457	179

灰山猪



出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡	无	猪肉25%、灰山猪之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	20000	0	643	350	109	80	630	22	466	180

天魔将



出没	可偷取物品	掉落物品
长阪坡打天魔将	无	旋光头带80%、佚天魄100 %

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	380000	300	950	950	100	100	680	1000	10000	2000

天若宫剑侠



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫	无	天若银丹10%、卸甲针6%、开锋之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	65000	163	690	400	125	125	628	22	514	170

天若宫术者



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫	无	天若秘丹1%、走脉霜晶5%、仙术之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	45000	215	649	460	106	200	660	22	536	170

天若宫长老



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫	行气散	麒麟靴3%、盲魂之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	80000	300	630	500	114	230	700	22	550	190

司马懿



出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫打司马懿	魔翼	仙丹、褪骨70%、邪神之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	500000	163	730	920	113	150	700	1200	15000	3000





苏童颜

出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫对苏童颜	魂笑	万年灵芝80%、光速之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	400000	374	700	830	169	250	652	500	15000	2000



天若宫剑侠

出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫对苏童颜	无	天若银丹15%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	120000	3 8	572	490	124	152	800	0	0	0



天若宫术者

出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫对苏童颜	无	天若银丹5%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	120000	13	660	420	144	128	617	0	0	0



虞冰

出没	可偷取物品	掉落物品
天若宫对虞冰	天怨	黄图之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	400000	400	750	750	100	100	660	1300	10000	0



蜘蛛精

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台	生肌接续膏	巨弓雷泽5%、蛛丹5%、冥蛛魄6%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	80000	60	700	550	134	140	573	22	1600	600



神意派长老

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台	大行气散	玄绫丹20%、荒山石髓15%、仙护之魄6%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	73000	243	680	560	140	106	565	22	1800	380



天若宫长老

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台	无	行气散20%、大行气散13%、行气秘药8%、雪灵芝6%、玄甲魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	25000	400	580	500	106	200	514	22	583	184



黑蛇

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台	无	蛇肉20%、蛇胆15%、蛇涎13%、巫王蛊10%、黑蛇魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	27000	25	640	492	118	78	550	22	576	206

序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝



第五章敌人资料 打黄帝线



天若宫剑侠

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台	无	天若银丹10%、卸甲针10%、开锋之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	23000	43	621	410	124	101	548	22	566	170



天若宫术士

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台	无	天若秘丹1%、走脉霜晶5%、邪术之魄3%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	23000	86	570	452	110	145	580	22	566	170



青龙

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台打青龙	风火轮	无影之魄45%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	450000	300	850	850	100	100	730	1500	10000	2000



朱雀

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台打朱雀	麒麟脂	仙魄、仙光50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	500000	150	760	890	100	100	1200	1500	10000	2000



玄武

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台打玄武	仙丹、霸方	大地之魄50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	500000	126	920	800	100	100	600	1500	10000	2000



白虎

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台打白虎	圣刀、拓光	白虎之魄50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	500000	126	999	820	100	100	900	1500	10000	2000



温青

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台打温青	大罗仙丹	大罗仙丹100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	700000	999	860	850	120	120	800	2000	70000	0



黄帝

出没	可偷取物品	掉落物品
铜雀台打黄帝	大罗仙丹	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	1300000	999	999	999	100	100	750	0	0	0



秘影魔人

出没：许都打秘影魔人	可偷取物品	掉落物品
	大行气散	玄绫丹20%、荒山石髓15%、仙护之魄6%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
人型	160000	130	720	690	80	60	450	100	1000	300



鬼王

出没：妖鬼之塔打鬼王	可偷取物品	掉落物品
	魂笑	万年灵芝80%、光速之魄30%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	250000	200	750	690	107	88	420	800	12000	600



吕布

出没：妖鬼之塔打吕布	可偷取物品	掉落物品
	方天画戟	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	999999	200	999	999	100	300	600	0	0	0



轰

出没：妖鬼之塔打	可偷取物品	掉落物品
	魔翼	仙丹、褪骨70%、邪神之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	400000	150	820	620	200	60	530	700	9000	1000



小鬼

出没：妖鬼之塔	可偷取物品	掉落物品
	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	100000	60	690	480	97	80	560	30	90	1



朱雀

出没：打朱雀	可偷取物品	掉落物品
	大罗仙丹	神剑、飞扬60%、朱焰之魄100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	400000	540	830	830	100	100	999	600	6000	2000



玄武

出没：打玄武	可偷取物品	掉落物品
	魂笑	红绫兜60%、玄铠之魄100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	350000	340	820	730	97	143	500	600	6000	2000



白虎

出没：打白虎	可偷取物品	掉落物品
	啸龙爪	仙丹、霸方70%、雷虎之魄100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	420000	290	930	710	108	108	560	600	6000	2000



序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
热血学园



第六章敌人资料 打蚩尤线



青龙

出没：打青龙	可偷取物品	掉落物品
		旋光头带60%、龙神之魄100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	300000	340	980	980	100	100	510	1000	10000	2000



风伯

出没：打风伯	可偷取物品	掉落物品
	仙丹．疾风	旋龙翔舞仙衣60%、风伯之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	350000	300	780	600	107	88	999	600	8000	600



雨师

出没：打雨师	可偷取物品	掉落物品
	命刻	神弓．续长60%、仙丹．鹤返70%、暗器之心魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	400000	180	930	830	150	120	590	700	7000	500



地魔将

出没：打地魔将	可偷取物品	掉落物品
	仙丹．霸方	大地之魄50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	400000	166	900	810	100	100	608	1500	10000	2000



尸魔将

出没：打尸魔将	可偷取物品	掉落物品
	风火轮	无影之魄40%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	550000	340	810	810	100	100	673	1500	10000	2000



夜魔将

出没：打夜魔将	可偷取物品	掉落物品
	麒麟脂	仙魄．仙光50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	480000	150	780	830	100	100	650	1500	10000	2000



天魔将

出没：打天魔将	可偷取物品	掉落物品
	圣刀．拓光	白虎之魄50%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	400000	126	999	850	100	100	1000	1500	10000	2000



吕布

出没：打吕布	可偷取物品	掉落物品
	大罗仙丹	大罗仙丹100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	700000	999	800	800	120	120	550	2000	70000	0






序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章－打黄帝
第五章－打蚩尤
UJ热血学园

第六章敌人资料 打蚩尤线



蚩尤

出没：打蚩尤	可偷取物品：大罗仙丹	掉落物品：无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	1300000	999	999	999	120	120	500	0	0	0

UJ热血学员敌人资料



运动至上

出没：赤壁船战场	可偷取物品：无	掉落物品：无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	220000	120	800	800	60	60	450	300	1800	800



熬夜必死

出没：赤壁船战场	可偷取物品：无	掉落物品：无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	300000	50	850	850	60	60	550	300	2000	800



办公室隔离

出没：赤壁船战场	可偷取物品：无	掉落物品：无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	200000	120	800	800	60	60	450	300	2000	400



多洗手

出没：赤壁船战场	可偷取物品：无	掉落物品：无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	250000	50	850	850	60	60	550	300	2000	500



不握手

出没：赤壁船战场	可偷取物品：无	掉落物品：无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	300000	80	780	780	60	60	550	300	2000	600



甜姊姊不辣

出没：程式阁楼密居	可偷取物品：无	掉落物品：UJ安全帽100%、UJ弹簧鞋100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	550000	100	950	950	50	50	530	800	12000	1000



UJ热血学员敌人资料



女王菁菁

出没：不思议会议岛	可偷取物品	掉落物品
	UJ弹弓	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	400000	150	730	840	58	58	999	600	9000	1500



木村老师

出没：2D梦幻城堡	可偷取物品	掉落物品
	无	UJ天线枪100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	400000	200	844	880	90	60	530	0	0	2000



金水水

出没：2D梦幻城堡	可偷取物品	掉落物品
	无	UJ电风扇100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
妖怪	300000	100	650	630	58	80	500	0	0	0



热血迷你猪

出没：2D梦幻城堡	可偷取物品	掉落物品
	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	350000	60	730	730	30	30	420	0	0	0



嘿嘿大嘴鱼

出没：2D梦幻城堡	可偷取物品	掉落物品
	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
动物	350000	80	600	630	75	50	999	0	0	0



山母鸡

出没：3D黑暗洞窟	可偷取物品	掉落物品
	无	UJ瑞士刀100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	350000	200	844	860	90	60	530	0	0	2000



坏蛋

出没：3D黑暗洞窟	可偷取物品	掉落物品
	无	UJ拳击手套100%

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	40000	100	650	600	9999	9999	500	0	0	0



懒惰的树

出没：3D黑暗洞窟	可偷取物品	掉落物品
	无	无

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	390000	60	730	700	30	30	420	0	0	0



UJ热血学员敌人资料



急冻人

可偷取物品：无　　掉落物品：无

出没：3D黑暗洞窟

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	360000	80	900	900	75	50	700	0	0	0



小小鬼

可偷取物品：无　　掉落物品：无

出没：3D黑暗洞窟

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	300000	100	650	600	58	80	500	0	0	0



夺命木头人

可偷取物品：无　　掉落物品：无

出没：3D黑暗洞窟

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	350000	60	730	700	30	30	420	0	0	0



肥仔

可偷取物品：无　　掉落物品：无

出没：3D黑暗洞窟

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	320000	80	600	600	75	50	600	0	0	0



邪恶大魔王

可偷取物品：大魔王内丹*5　　掉落物品：UJ光束剑100%

出没：企划究极之森

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	900000	999	999	999	99	99	550	2000	0	5000



喽罗小天天

可偷取物品：无　　掉落物品：无

出没：企划究极之森

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	500000	150	650	600	20	20	480	500	0	0



支援魔人

可偷取物品：无　　掉落物品：UJ防弹衣100%

出没：企划究极之森

分类	体力	真气	力道	内力	强壮	护劲	速度	精元	经验值	金钱
无	500000	200	880	800	50	50	520	1000	0	0

阵型的相关常识补充 0 4

Fantasia Sango

背水阵型的使用建议

背水阵是所有阵式中，攻击力加乘最多的阵势，第一级就有４０%的加乘，最高的第六级加乘更是高达７５%，但防御力上却有不小的减损，不要认为最高级１５%的减损不算太多，游戏到了后期，头目的攻击动辄三千以上，１５%的防御减损，还是有可能让你阵中的弱女子受重伤。

使用背水阵的要诀，就是“置之死地而后生”，死人是免不了的事，糜香（或百钥）不管队友是否失血，不断的用天露之法，姬轩、燕起、貂芷全力出击，虞冰因为速度快，可以负责复活的工作，最好是直接把蜀之药王设成热键，如果有赵云在阵中的话，就由赵云担任此任务。

因为防御力的降低，战斗拖长决不是好事，所以“攻击攻击再攻击”是最高的行动方针，即使是快死了也不要自己吃药，最强的招式尽管使出来就是，务求在三到五轮之内结束战斗。如果善用背水阵的话，玩家绝对可以享受到秒杀头目的快感，不过用的不好的话…就是苦尝被秒杀的滋味啦！

蚩印兽的相关常识补充 0 1

Fantasia Sango

另外 3 颗蚩印之卵的取得时机与方法

红印之卵的取得

事件开启时间－第三章解决完庞统寻找借命灯事件之后，主线剧情中的玉娘会要求寻找夫婿。
事件关闭时间－无限制。

在完成借命灯事件后，前往洛阳寻找薛武，并将玉娘的消息传达，接着再回到夏口向玉娘回报后就可以取得红印之卵(注意：需要百钥以及糜香在队伍内，才会显示蚩印的取得)。

青印之卵的取得

事件开启时间－姬轩回洛阳找温青事件，所有队员加入队伍准备回夏口时开放。
事件关闭时间－到江东军营，鲁肃变鬼王事件后事件即关闭。

在上述时间内前往断情峰的西极密台最高处寻找苏童颜，与之对话后，苏童颜会请求主角到洛阳找华陀到断情峰替莫千千医治，前往洛阳找到华陀之后再回去向苏童颜禀报，便可获得青印之卵。

黑印之卵的取得

事件开启时间－打败江底黑龙后。
事件关闭时间－华容道之后，进入第五章后周瑜的对话改变之后，则无法触发任务。

打败江底黑龙精之后，再与周瑜谈话，周瑜将会请姬轩取得孔明手札，走出周瑜营帐外，百钥会提示主角前往隆中取得手札，到达卧龙居内可以拿到手札上册，正在疑惑下册所在之时，外头会走入一名叫宝儿的小女孩，希望主角到隆中田地中解救爱心笔集团，前往隆中田地后，解决完爱心笔集团所遭遇的问题后便可以取得孔明手札下册，将上下册交回给周瑜，便可取得黑印之卵(注意：若百钥已经死亡后，回到隆中则无法触发爱心笔集团事件)。



Fantasia Sango

章节四 游戏疑难与攻略技巧



本篇所有问题，是特别从各大游戏讨论区、官方网站里，所收集整理而成。这些问题包含了全国各地玩家的疑问与解答，玩家去游戏讨论版可以不爬文，但买了攻略就绝不能不看这篇，如果玩家发现有不包括在里面的问题，请跟寰宇客服部连络，如果没人接电话，请确定您不是玩幻想三国志到半夜，一时兴起打来的……

客服部专线 82269989转103

游戏疑难

Fantasia Sango



游戏常见疑难 01 襄阳城城东民房后面的宝箱如何取得？有只小狗挡着。

请先到南隅民宅中与飞橙交谈，她会拜托姬轩为她找回失踪的宠物狗“小嘟嘟”。飞橙会提示一道可能的线索，就是找住在襄阳城北半部的“城东民房”内的大福，问问他是不是曾经对小嘟嘟动过粗。与“秦大福”对谈后，总算问出了整件事情的原由所在。小嘟嘟因为遭到他的弹弓射击，吓得躲在这间屋子的外头附近……

得到此情报之后，离开此屋，再到屋外东侧的窄巷中，走到尽头时就能找到小嘟嘟和一个宝箱。颇令人气愤的是，小嘟嘟由于惊吓过度，情绪变得十分不稳无法接受任何的安抚。经过考虑之后，姬轩决定去找狗儿们最爱的美食——肉包子，来为小嘟嘟收个惊。



在襄阳城南半部孤独老翁的住处附近有名专卖包子的小贩在那儿做生意，掏出三十两银买下肉包子，带着肉包子再次和小嘟嘟对谈，它就会因为色香味俱全的肉包而心情大好，愿意跟着姬轩走了。这时玩家就可以拿取旁边的宝箱，里头的宝物是非卖品“御天剑谱”秘笈一本！

带着小嘟嘟走进它的老家“西隅民居”后，它会自动重回主人的怀抱中，重新展露笑容的飞橙也会赠送我们“百年参”一份。



游戏常见疑难 02 幻石阵怎么走？

幻石阵迷宫的构造其实并不复杂，为节省各位时间，在此直接公开正确的走法。如果以本阵的入口（附近有谜之爱心茶桶的场景）为起点，那么只要照着北→东→东→北→北（或记为：上→右→右→上→上）的方式通过途中的各个场景，就能抵达本阵的出口。



游戏常见疑难 03 刘备太守府里的孔明要寻找的五位愿意从军者在哪？

为迎战曹操的千军万马，确实需要志愿性的民兵。新野城内五位可招募的壮丁，分别列举如下：

（1）“新野西北民房”内的臧勇
（2）“新野南隅居”内的贾尚
（3）“新野民房”内的关治
（4）“新野城”街道上的周寇
（5）“新野城”街道上的古嘉

以上五人，除了周寇会向姬轩讨取５０两的



救济金之外，其他都是讲过一次话后就会允诺。其中比较特别的是关治另外会请姬轩到襄阳城找他的妻子回来照顾年幼的稚子，但是就算不帮助他，他同样也会投入志愿军的阵容。



游戏常见疑难 04

尸魔将的子孙在哪？

尸魔将一族的姓乃是少见的“瞿”，此外没有任何线索的提示。请至新野城，便能在街上找到一名叫做瞿梨儿的小女孩，并且答应给她500两以后就算是完成尸魔将的请求了。





游戏常见疑难 05

樊城军营前有个小孩卖熊布娃娃，这个是做什么用的？

此熊布娃娃关系到后面的剧情，如果第五章的剧情是蚩尤线必需要找到四神相助，以实力击败彤雨，但她仍不肯乖乖协助，她开出条件交换，要姬轩替她找来樊城贩卖的熊布娃娃，只要带着娃娃和彤雨交谈，她就会答应助众人一臂之力，共同对抗蚩尤。







游戏常见疑难 06

樊城城西阿寿伯的信封掉落在什么地方？

与这位阿寿伯对谈，他会拜托姬轩去为他找回掉在街上的家书，阿寿伯的信件是隐藏在“樊城东”的路边，城墙楼梯口的附近，如果有蓝色蛊印兽的“神眼”技能，相信就能很清楚地看见它的位置所在。将这封“遗失信件”拿回去还给阿寿伯，他会给予三份的“仙丹．疾风”答谢各位。





游戏常见疑难 07

神意派在哪里？

到达樊城之后，先到处向百姓打探，之后到樊城西，有一群人，向他们走去，得知神意派偷粮一事。燕起会建议向动物打探消息，更换成红色蛊印兽（已学会诸语的技能）再和城中动物对话打听消息，握有关键情报的动物总共有以下四只：

（1）“樊城西”的家猪
（2）“樊城军帐”的马．劲腿
（3）“樊城东”的牛．耕伯
（4）“樊城东”的灵犬．来福

和这四只动物谈过话以后（半只都不能遗漏掉），姬轩会自动说出“……隐藏道路…山栈里头吗”的重要讯息，接着从“樊城西”场景朝着西侧出口行走，即会到达“樊城山栈”；如果已经从动物们那儿打听到秘密入口的情报，在山栈道路转弯处就会出现一个原先没有的通道，连接“神武门”场景





游戏常见疑难 08
协寻失踪的女孩．桑桑

在温香阁内的大门附近，有位名叫紫仪的姑娘，为了找寻被人口贩子掳走的妹妹桑桑，紫仪终日在欢场中徘徊。

第一章时如果曾经答应接下此任务，第三章时请到“洛阳城郊”的西南边水塘旁与男孩平平交谈，他不慎将捡来要送给母亲的鞋子掉落水中，在热心帮助男童之后，男童开心地向姬轩道谢，也顺便介绍他的另外一位“朋友”给姬轩认识，希望姬轩帮助他……可是由眼前异常的景象看来，这个女孩子应该已



非常世之人，而她的名字正好叫桑桑，为安抚无辜的她，姬轩仍然告知她姊姊目前待在许都的事情……桑桑将两份“仙丹．激力”送给我们以后，再度如轻烟般地消失。



游戏常见疑难 09
制作“借命灯”的材料之一“祈福灯芯”如何取得？

“祈福灯芯”取得的过程有些复杂。首先要到夏口城街上，与客栈旁边的扫地老人老头豆老谈话，他会透露出客栈内的范祺或许就是祈福灯芯制造者的传人。照着这则情报，进入“夏口客栈”内与文士范祺交谈，才知他确实是灯芯传人没错，可惜他已将此物送给心上人玉娘。目前只有去找她讨取这条途径可行了，玉娘住在夏口城内西南角落的民居中，与她对谈，姬轩会以条件交换的方式，答应替她找寻出外失踪的夫君，然后就能取得“祈福灯芯”。



游戏常见疑难 10
如何得到周瑜的第四面腰牌？

自周瑜手中取得第三面腰牌后，再与他对话，他会开出条件，只要姬轩能到隆中替他拿到记载着孔明耕读多年以来心得领悟的手札，便可取得第四面腰牌。首先回到诸葛亮昔日居住的“卧龙居”以后，可于屋内宝箱中寻得“卧龙手札上卷”。正疑惑下卷为何遍寻不着时，有个小女孩来向姬轩求助，希望众人能帮助爱心笔三人集团。

帮助爱心笔三人集团击退两只疤面虎之后，百玥交代爱心笔三人组收山退隐，并且也跟他们讨回了“卧龙手札下卷”。



带着上下卷手札回到江东军营找周瑜，任务就算是完成。周瑜会把第四面的“军令腰牌”赠送我方，更外加一颗黑蚩印卵与“黑印之约”的法术！各位可以用这颗新的黑卵养出另外一只黑色蚩印兽。



游戏常见疑难 11
与蚩印兽合体后不能移动？

当姬轩与宠物合体成飞行或游泳型态时，要进入特殊地形：如空中、水里等，只能用方向键操控移动。若是使用跳跃技能，请先按住ｃｔｒｌ键再将鼠标移往目的地，按下鼠标左键即可跳跃地，另外这时按Ｗ键可直接切换成其他蚩印兽合体型态。



这篇攻略技巧是编辑部的成员们，整天玩游戏不工作，为了拿到原始设定资料，用尽各种威胁利诱、蹂躏最终魔王数十回，大小战斗数千场，谢夫罗德大法（Save & Load）用到极致的成果，就只为了将最最终极的玩法提供给玩家，所有立志达到最高等99级、拿到所有物品、让魔王无还手之力的玩家，请务必细读此篇，对于想挑战困难级的玩家，本篇更是不可不看！

攻略技巧

Fantasia Sango



实战攻略技巧 01

热键设定要诀

幻想三国志的热键设定，是游戏中很重要的一环，如果你还像从前一样，一只老鼠走遍天下的话，那你大概会死的很惨（除非你是玩回合制）；就算你真的用鼠标如神，也一定不及人家只按一个键的快速。

在游戏中想要使出高段连打、要用最短的时间解除异常状态和吃补药，热键是最好也是唯一的选择，现在在这里教大家一些设定热键的技巧。首先，1和2通常都是设成最常使用的攻击招式，建议是把1设成段数最多，把2设成时间最长的招式，设段数多是为了要使出超高段连击，设时间长是为了让敌人完全无法出手（在之后的技巧中会再详细教导大家）。接下来为了怕紧张时按错，建议玩家把3空下来，或者你要设成跟2或4一样也可以。4、5、6可以设其他常用的招式，像是姬轩的万剑归宗，燕起的傲世刀法等，要空着也没关系。7一样可以空着，8可以设置补血药品，万一补血人员不幸阵亡还可以自救，9最好设成蜀之药王等复活药品。以上都是指攻击人员而言，接下来要介绍补血人员的设定法。补血人员除了最后的万法诸灭以外没有别的攻击招式，所以1通常是设天露之法，2设成障罗仙法或是还态，4、5、6设成三种蚩印兽，8设成补气药，9设成复活药品。另外，在最终魔王战时，最好有一个装了药魄天爱的人，建议把这个人的热键设成：1是补满血的药物，2是解毒丹或是回复状态的药（UJ魔王战会用到），接下来再以一般攻击人员的方式来设定。

	热键 1	热键 2	热键 3	热键 4	热键 5	热键 6	热键 7	热键 8	热键 9
攻击型角色	最多段数的攻击招式	时间最长的攻击招式	常用的攻击招式	常用的攻击招式	常用的攻击招式	常用的攻击招式	常用的攻击招式	常用的攻击招式	蜀之药王（苏醒）
辅助型角色	天露之法	障罗仙法	还魂或还态	蚩印兽	蚩印兽	蚩印兽	行气秘药（补真气）	其它辅助招式	其它辅助招式

在战斗之前先把这些热键设定好，就不会在战斗中手忙脚乱，让你能够轻松的挑战魔王。

游戏疑难
攻略技巧
热键设定要诀
装备搭配
提升等级要诀
生财法门
精元获取要诀
敌人属性弱点
真气供应无缺
间隔毒伤发作
宝物猎人
高段连击要诀
无限连段攻击
渐进提升能力
死神·关羽
预防胜下治疗
阵壁图妙用
暗器搭配连击
切换行动顺位
蜀之药王妙用
五大能力值
别买商店装备
暗黑交易要点
强化能力值
角色感情依归





实战攻略技巧 02

对所有队员的后期装备品建议（仅供参考）

＜姬轩＞



武器：UJ光束剑	晶魄：黑龙之魄＋螃蟹之魄
头具：UJ安全帽	晶魄：长生封魄＋返生之魄
防具：UJ防弹衣	晶魄：紫魔之魄
鞋子：UJ弹簧鞋	晶魄：黑虎之魄＋闪光之魄
饰品：九藜壶	晶魄：武运之魄

＜貂芷＞



武器：神弩．推亡	晶魄：邪魄．吸星＋吸星之魄
头具：天蚕丝帽	晶魄：返生之魄
防具：无敌战袍	晶魄：红虎之魄＋速行魄
鞋子：飞鸿长靴	晶魄：黑虎之魄
饰品：麒麟脂	晶魄：攻魄．激光

＜糜香＞



武器：UJ电风扇	晶魄：杀意之魄
头具：红绫兜	晶魄：玄魄．慈爱
防具：无敌战袍	晶魄：紫魔之魄
鞋子：麒麟靴	晶魄：神行之魄＋速行之魄
饰品：岚凰腕轮	晶魄：冰魄．健体＋速行魄

＜虞冰＞



武器：UJ拳击手套	晶魄：吸血之魄＋吸星之魄
头具：神威面具	晶魄：仙魄．聚神
防具：无敌战袍	晶魄：紫魔之魄
鞋子：踏雪无痕	晶魄：黑虎之魄
饰品：王者之纹	晶魄：药魄．天爱

＜燕起＞



武器：圣刀．拓光	晶魄：邪魄．吸星＋激攻之魄
头具：旋光头带	晶魄：仙魄．聚神
防具：无敌战袍	晶魄：紫魔之魄
鞋子：风火轮	晶魄：回气之魄
饰品：封魄石	晶魄：龙神之魄（佚天魄）

＜关羽＞



武器：UJ瑞士刀	晶魄：战神之魄
头具：炎罗面具	晶魄：仙源之魄
防具：神甲．相柳	晶魄：红老虎魄
鞋子：风火轮	晶魄：速行之魄
饰品：伤追项练	晶魄：吸血之魄



<赵云、张飞>



武器：ＵＪ天线枪	晶魄：战神之魄（或首无之魄）
头具：炎罗面具	晶魄：仙源之魄
防具：神甲．相柳	晶魄：红老虎魄
鞋子：风火轮	晶魄：速行之魄
饰品：伤追项练	晶魄：吸血之魄



实战攻略技巧03

练功！练功！再练功！

想要轻松打赢最终的魔王，乃至于更强的邪恶大魔王，都免不了要辛苦的练等级，不过等级越高升级就越慢，是不是有什么办法可以加快练功的速度呢？的确是有一些不错的方法，让你得到更多的经验值：

<风伯之魄>

第二次打风伯时有机会得到的风伯之魄，它的功用是战斗后所得之经验值加３０％，如果你觉得哪个角色老是先死，害你还得要花一次行动用药救醒她（因为那个人通常都会是虞冰或糜香），把风伯之魄给她装上就对啦！

<蚩印兽－延维>

外表超可爱的延维，她的高级阶段技能之一“天运”可以增加战斗后得到的经验值，

到最高级第七级后，有４０％的加乘，最重要的是，天运跟风伯之魄不同的地方，是天运针对的是全体，打头目级敌人时把延维呼叫出来，可以很有效的让你加快升级速度喔！



实战攻略技巧04

简单的生财法门

游戏中是否总觉得钱不够用呢？不论是在游戏初期买武器、买补气药，或是在游戏后期想要买高档的晶魄，通通都需要钱。你是否为了想买战神之魄，好不容易把暗黑交易练到最高，却发现自己买不起呢？在这里就提供大家一些快速的赚钱手法：

<私金之魄>

私金之魄可以让战斗后获得金钱增加１０％，它的来源是隆中的那个色鬼：祭瑁，在战斗结束后就有机会能得到。

<财运之魄>

财运之魄的拿法有两个，其一是打毛玠有机会到手，其二是当暗黑交易第七级时，可以从暗黑商人处买得到，它的效能比私金要好，有１５％的加乘。

<蚩印兽－冥蟾>

冥蟾有一项能力叫做“财运”，把财运点满到六级的话，金钱的加乘可以达到５０％。靠着这招来存钱，效率将会提升，想要赚够买进战神之魄的５０万，便不再是遥不可及的梦想了。

游戏疑难
攻略技巧
热键设定要诀
装备搭配
提升等级要诀
生财法门
精元获取要诀
敌人属性弱点
真气供应无缺
抑制毒伤发作
宝物猎人
高段连击要诀
无限连段攻击
渐进提升能力
死神、关羽
预防胜于治疗
阵型图妙用
暗器搭配连击
切换行动顺位
蜀之药王妙用
五大能力值
别具商店装备
暗黑交易要点
强化能力值
角色感情依赖





实战攻略技巧 05

练武速成！

觉得姬轩招式太多学不完吗？主角姬轩又要学阵法，又要学剑法，哪来这么多精元值？其实游戏中有不少让精元值加乘的设计喔！包括了三种晶魄，还有蛊印兽也有这样的技能。这三种晶魄分别是：

＜魔蛛邪魄＞	在游戏开始没多久，蜘蛛洞打千年蜘蛛精时，就有机会拿到这个晶魄，它能让战胜后获得精元增加８％，虽然不算多，不过因为在初期就能拿到，累积起来还是有很可观的数量。
＜鬼王之魄＞	在游戏中期，第一次跟鬼王对战后可以拿到，精元值的加乘升高到了１２％，另外鬼王之魄也可以用交易得到，当暗黑交易达到第八级时，在大地图上遇到的暗黑商人就有卖。
＜武运之魄＞	武运之魄的拿取方式非常简单，在接箭的小游戏中可以得到一个，在中后期与蛇魔人的战斗中也能获得，加乘值更到达了２０％！
＜蛊印兽－殇婴＞	殇婴的技能“武运”也有精元值加乘的效果，点满之后可以有４０％的加乘，而且“武运”跟延维的“天运”一样，也是针对全体的队员，其价值更是不言可喻，搭配得宜的话，您就不用再烦恼精元值不够了。



实战攻略技巧 06

敌人的属性弱点

燕起，游戏的第二男主角，他到底强在哪里，除了当血牛之外，他已经别无用处了吗？如果你真的这么想，那你真的太小看鼎鼎大名的金陵刀了。燕起除了强力的刀法之外，还有三种特别的能力，可惜这三种能力总是被玩家忽略，这三种能力就是刃骨、破邪、诛杀。

刃骨可以对动物系的敌人加强伤害，小至山猪、老虎、蛇等，大至黑龙爷爷，都在这个范围之内。破邪可以对妖物系的敌人加强伤害，几个头目敌人像是千年蜘蛛精风伯雨师，还有后期常常出现的无头将军，都是属于妖物系敌人。最后的诛杀算是最有用的，可以对人类系的敌人加强伤害，弱如小兵、盗贼，强至三国的各个名将，都是这类的敌人。



刃骨加傲世刀法

这三种能力在初期的功效都不明显，但是当升到最高级第十级时，可以加乘到８０％，看准敌人的属性，发动这三种能力后再使用傲世刀法，配合上最高级背水阵，伤害破五万绝对不是难事，说你打不赢华容道里的众多大将？怎么可能！





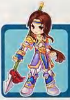
实战攻略技巧07

让你在战斗中有用不完的真气！

在游戏中，常常会有真气用完，不能用招式的情况，各位都是怎么解决的呢？花大钱买一堆补气药？那你怎么可能有钱买战神之魄。要怎么样让您的人物真气源源不绝呢？其实游戏中设计了一大堆让你真气用不完的精魄喔！以下就帮您详细介绍。

<宝晶·仙源>	可以让你施招式时节省１０%的真气，在初期打那些白痴爱心笔集团时，就有机会可以拿到了。
<仙源之魄>	让装备者在战斗中缓缓回复真气，第二次打蔡瑁、天若宫长老都有机会能打得到，第三级暗黑商人也有卖喔。
<节约之魄>	他的功效跟宝晶．仙源一样，使用招式节省１０%的真气，长阪坡的张南可能打得到，同样的第三级的暗黑商人也会卖。
<仙魄·聚神>	在战斗中缓缓回复真气，打断情峰的天若宫长老可以得到，在东吴电流急急棒第一关过关奖品也是它，第四级的暗黑商人也有在卖。
<吸星之魄>	在战斗中缓缓回复真气，打断情峰的天若宫剑侠会掉，是属于可以量产的宝物喔。耗用格数小也是魅力之一。
<节气之魄>	使用招式可节省４０%的真气，在连环船上打败司马懿后有机会得到。
<返生之魄>	在战斗中缓缓回复真气，在游戏后期打红蛇有机会拿到，也是属于可量产的东西。
<大地之魄>	有８%机率吸收对手攻击力为真气，打玄武、地魔将都会掉，第八级的暗黑商人也会卖，不过价格不低喔。

其他还有许多有节省真气或回复真气的装备，它们就要等玩家自行去一一发掘、整理了。



实战攻略技巧08

暂时遏制毒伤发作的小偏方

在战斗时，最要命的前三大异常状态，中毒绝对能排进榜内。毒发的特色是会扣除伤者体力现值的３０%左右，在体力值全满时，将会被扣掉异常之多的点数（特别是达到三千点以上之后）！但某些时候，整个战斗也许已经将近尾声，实在舍不得浪费药物或人力来医治的时候，该怎么办呢？

别担心，只要让中毒伤患进行"防御"的动作，毒伤便不会发作，您可以利用这段时间让其他同伴快快结束战斗，或是利用机会帮患者医治。





实战攻略技巧09

幻三新职业：宝物猎人？！

在本游戏中，有不少不起眼的小兵，都会掉价值不菲的物品，例如天若宫女术士会掉“天若秘丹”，要挑战ＵＪ学园必备的几个晶魄，不用点特殊的办法，想要打到更要花上不少时间，游戏中有几种提升掉宝率的方法和装备，在这里做个介绍：

<慧盗之魄>	慧盗之魄可以提升５%的掉宝率，在游戏初期跟貂芷的战斗中有机会获得，另外暗黑交易第五级也可以买得到。
<古镜・寻荒>	在断情峰打天若宫长老时，可以拿得到这项饰品，它可以提升５%的掉宝率。
<蚩印兽－文鸾>	文鸾的技能“吉祥之舞”也是提升掉宝率的技能，升到最高级可以提升１０%的掉宝率。

如果能将上列的这几项条件全部综合起来，一共是加２５%的掉宝率，稍微能提高稀有宝物的出现率。



实战攻略技巧10

高段数连击的要领

玩家们假如想要达成梦幻的２０连击，在选择来帮助的人（即关羽、张飞、赵云）时，就必须要先牺牲视觉上的美观，放弃比较帅的赵云而选关羽。因为赵云最多段的攻击只有霸王枪的二段，而关羽有可以达到三段的霸绝刀・万碎。

另外还需要几样特殊的晶魄，一定要是可以提供支援攻击中的攻魄系列，一共有落石、焱焚、激光这三种，建议是选择攻击单一目标、命中率最高的攻魄．激光。四神的晶魄虽然也有支援攻击，但因为支援时我方人物会退场，所以并不适合。

接下来当然就是选择各个角色的招式，姬轩选５段的蔽日千光、燕起选４段的金陵刀法、貂芷是３段的玄冥追魂箭、虞冰使用３段的千魍之噬，而关羽则使用刚刚提到的霸绝刀．万碎，五个人的招式加起来一共是１８段，再加上激光支援一共是１９段。

第二十段是来自糜香（其实是插在十八段的中间），方式是先把糜香的行动值集满，如果在糜香集满之前有人先集满了，按“防御”先跳过去，糜香集满之后，先不要做任何动作，等其他人一起集满行动值。然后对糜香下达“防御”指令，其他人就使出先前设定好的招式，在其他人漫长的出招时间里，糜香已回完气可以行动了（怕来不及可以让她装上加快回气的晶魄），这时候就可以使用普通攻击追加一击。



２３次的连击

第二十一段以后就得看您的蚩印兽（其实也是在中间）争不争气了；为了避免在连段时发生失误，最好是使用有“精准”能力的帝罗大蛟，只要算帝罗大蛟使用行动的时间，就有不小的机会在中间再补上一击（因为大蛟对我方的辅助招式只有两招），如此就构成了２１连击。

想达到２２段以上的连击，关键是在糜香身上，只要让糜香装上玄魄．连攻，配合上面的２０连击的方法，就可以打出更高的连击段数。至于２３连击的话，必须要让糜香装上杀意之魄，不过这也只有２５％的成功机会，实在是可遇不可求，反正１５连击以上都是加３００％攻击力，玩家们就不要太坚持了。



实战攻略技巧11
让魔王全无还手机会－传说中的无限段

相较于让魔王一口气大失血的超多段连击，还有另一种更让魔王头痛的技巧，就是此起彼落的招式攻击，一个人的招式才刚出完，下一个人的招式已经接着补上来，如果时间算的准，队员的速度又够快，有可能让魔王不出一招就直接归天，然而这个技巧也比多段连击要难得多。

想要使出这个技巧，请先确定每个人的速度要够快，至少要有６５０甚至　７００（不够的人用晶魄补），同时还要装上加快“招式”回气速度的晶魄，同时，赵云一定要在阵中，因为赵云大概到六十多级，速度就已经逼近上限９９９了，故赵云绝对是不二人选，用来高段连击的关羽不能用了，毕竟你不可能同时把两个速度慢的人（燕起关羽）提高到安全下限７００。

接下来，你要选择出招动作时间最久的，姬轩是雪影剑法、貂芷是玄冥追魂箭、糜香的话按普通攻击或按防御，虞冰的话其实都差不多，千魍之噬稍微长一点、燕起是金陵刀法、赵云是钉魂枪时间最长。



¢±¢²¦¸ªº³sÀ»

使用的方法是先只让一个人出招，在出招动作快要结束、伤害值将要出现而未出现时，再发动下一个人的招式，这样就可能在第五个人正在出招时，第一个人已经回气完成可以再出招，如此就可以直接把魔王定到死，不过因为时间长久，玩家需要长时间集中注意力，所以用这个技巧实在是一件很累的事，为了避免玩家们的近视加深、头晕目眩，建议玩家不要常用。



实战攻略技巧12
循序渐进提升武学能力的重要性

本游戏与之前系列作的设定差异是，真气的使用上较为拮据，无法让玩家爱怎么施展绝招就怎么乱放。在这种情况下，即使有够多的精元点数，却也不代表大家就可以毫无顾忌地提升各种招式的能力等级。要是将能力等级增加至超过目前队员们真气量所能负荷的程度，那么即使发招的威力更加强盛，但也可能无法连续施展五次以上！建议各位在打算提升武学能力的同时，也该考虑真气的消耗量如何，这点在游戏初期、中期的时候相当重要！最好能确保在真气值全满的情况下，约可连续施展十次左右的安全界限。当游戏进入后期，再将惯用武术的能力推至巅峰。

游戏疑难
攻略技巧
热键设定要诀
装备搭配
提升等级要诀
生财法门
精元获取要诀
敌人属性弱点
真气供应无虞
抑制毒伤发作
宝物猎人
高段连击要诀
无限连段攻击
渐进提升能力



实战攻略技巧 13

万夫莫敌之勇－死神．关羽！

游戏中最贵的一样物品，不用说当然是价值５０万的战神之魄，战神之魄可以让一般攻击打全体。然而，你真的有把战神之魄的价值发挥出来吗？真正最适合装上战神之魄的人，不是赵云、也不是姬轩，正是有力敌万人之称、真正称得上是战神的关羽！

关羽强在哪里？相信在关羽第一次加入队伍时，玩家就会发现，关羽的攻击力强不说，一般攻击还有不小的机会附加昏眩，让关羽装备上战神之魄的话，等于是对全体敌人做昏眩判定，敌人的数量越多，你就越能感觉到关羽的凶悍，运气好的话，一次一般攻击就可能打掉一半的敌人。



多次昏眩判断，威力惊人

如果你还嫌不够，没关系！把ＵＪ瑞士刀也让关羽装上吧，４０％的机会攻击次数＋２，也就是有４０％的机会，对所有敌人做三次的昏眩判定！４０％的机率不算低，不发动则已，一旦发动甚至有可能一次普通攻击，就清掉画面上全部的杂兵，强到这种地步的关羽，简直就是拿着大刀的死神啊！



实战攻略技巧 14

预防胜于治疗！有效降低队友倒地机率的防治法

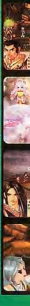
当某名我方队员的体力降至０之时，理论上应该会立刻倒下，陷入昏迷状态；但是由于游戏中连击系统的设定，如果我方的回复性法术（无论是队员用的还是蚩印兽用的或是支援攻击）与敌方的攻势在同一时间发动，而且法术效果又比敌方攻击的判定出现得更晚的时候，就会看到同伴虽然体力值归０却马上便回复健康！

也许要碰上这种事情得靠点运气，但是我们多少也可以自己制造点机会。凭感觉计算敌人可能行动的时间，再让靡香随着对方同时施展天露之法；或是没事就把光胸放在场上；随时装备“玄魄．慈爱”让战斗中有仙气醍顶的支援等等。



抓准时机，让同伴起死回生

假如得天时地利人和之助，有时候甚至可以碰上仙气醍顶连续数回合都在敌方攻击之后发挥效果，让我方不必补血也能一直维持着两三百点体力的濒死状态下继续作战。当然这是要需要靠着运气来赌，但也不失为游戏中的特异乐趣之一。注意：类似这样的临时急救法，会造成指令中断、更或者是直接损失行动机会（必须从头累积行动计量表）的副作用，并非完美无暇的偷懒步。





实战攻略技巧15

战斗阵型图的额外妙用

你来我往、过招如电闪的战场之上，画面右上角总摆着张敌我双方的阵型图，某些时候看起确实是有些碍眼，虽然说游戏在早期的更新版本中就已经加进以M键自由决定显示与否的功能，但是阵型图倒也不是全无用处，这就要看玩家们识不识货了。

阵型图最直接最显眼的额外功用，就是从敌方的图示上可以看出对手目前的体力残余量，虽然并未有明确的数字提醒，不过从整个比例来看也约略能猜测出对方究竟还能支撑多久。

而在战场上角色分布杂乱，以至于无法以鼠标游标指定位于战场边缘角色的时候，直接将鼠标游标移到阵型图上，同样也能达到指定对象的效果，可用来选择攻击对象或者是想要以道具、法术治疗的队友。



实战攻略技巧16

以暗器搭配连击

即使是暗器攻击，如果能与普通攻击或其他暗器攻击连接使用，同样具有连击的判定。普通暗器的威力就算搭配连击加乘，伤害效果也只能算是勉强能让人接受。但如果是以最强的“修罗闪”搭配“暗器之心魄”（4倍伤害）的话，先让同伴们以普通攻击或招式攻击（时间较难掌握）出手，然后再让暗器使用者随后补上攻击，假设连击加乘已达１５０％以上的境界，那么最终威力之可观，相信是不难想像的。丢暗器的工作可以交给速度慢力道轻的糜香来执行，顺便请记得将暗器设成热键，时间会更好掌握。



实战攻略技巧17

独漏公开！战斗中切换可行动人员的方式

相信有许许多多的玩家都曾有过这个苦恼……行动计量累积已满，却不是轮到喜欢的角色行动，难道真的只能按“防御”舍弃行动机会吗？

不！您还有第二个选择，就是按下键盘上的Ｅｓｃ键。此键能让队伍中已达到行动标准的同伴们互相切换，无须刻意放弃掉任一人的行动机会。

这应该是属于基本操作的一环，但是很容易被忽略掉，因此在这里特别提醒各位玩家们。这种轮替方式的缺点，在于交换速度太慢，展开另一名同伴的行动指令表时，得花上两秒左右的时间，很容易造成敌人有更多机会出手，在使用上还是谨慎些得好。



实战攻略技巧18

蜀之药王的意外疗效

如同大家所知，蜀之药王单纯是拿来救醒同伴的复活药。但是细心点的话，就能察觉到它其实是唯一不受任何道具使用规则支配的医药，虽然无法因为晶魄的作用而增加效用范围，但它也能在没有装备任何晶魄的情况下自由地对每名队员使用！

当战斗陷入危机，无法术可施却又无法对其他同伴使用医药的时候，就直接拿蜀之药王去替同伴们补血吧！回复３０％体力的效果在游戏后期同伴们体力值纷纷成长的时候还算有效。



实战攻略技巧19

五大能力值对战斗的影响

幻想三国志游戏中的角色能力设定与计算公式，约莫与前作的新绝代双骄三相同；虽然对老玩家们来说可能已是基本常识，但为服务新加入的玩家，因此本攻略编辑还是决定为各位概略介绍各种能力值对战斗的细部影响。

力道：　普通攻击的威力依据。此值越高，使出普通刀剑拳鞭攻击时的伤害数字就会随之变大，也就是说威力变得更高了。在武功招式的方面，外力型伤害的威力也是全部取决于力道值的高低。但虞冰的武术招式却是以仙骨判断威力，是比较特殊的例子……

仙骨：　凡是术法型的招式，威力皆以此值计算。虞冰的武术与部分蛮印兽的招式，也以仙骨值来计算最后的威力。

强壮：　对外力型伤害的防御力，是以此数值来计算。虽然没有拉到多高的必要，可是也别弄得太低。

御法：　对术法型伤害的防御力，是以此数值来计算。游戏中后期的魔王攻击敌人所使用的全体攻击中皆含有五成左右的术法伤害，所以说御法如果太低而光靠体格强壮，同样也会受到重伤。

速度：　速度越快，时间计量的累积速度也越快。赵云在６０级左右时搭配高级鞋类装备与晶魄之后可达到９９９点的高峰，但事实上这无法让他拥有夸张到能够在别人尚未出手时即已行动数回的境界，大抵仍是维持在你来我往一人一招的节奏，请勿将高速度给想得太完美。

本文最后要重述一个历代以来的重要观念：能力值的限界就是９９９点，无论是配合武器或是特殊状态，都无法突破，超出的量都会被自动舍去，计算各种数值结果时最高就是以９９９为上限。简单以力道值为例，当您本身的力道高达９９０点以后，不管是装备烂剑一把或者ＵＪ光束剑，最后出来的力道值结果都是９９９。所以说您没有必要特意去将五大能力都给它靠吃药补到９９９，基本上这是没有意义的。



实战攻略技巧 20

别在商店中购买装备

为什么这样说呢？一来商店中交易皆难免要花到钱，二来游戏中的设定是商店所贩卖的装备都是晶魄镶嵌格数最少的类型。从敌人的身上捡装备，则可避免上述的两种缺点，不但不花钱，拿到的也都是镶嵌格数较多的版本，更能在无形中促使玩家们多多练功，好处绝对比想像中还要来得更多。



实战攻略技巧 21

暗黑交易技能的提升要点

蓝色系的蚩印兽们，都能在最终阶段时学到进行秘密交易的技能“暗黑交易”。本技能的等级之提升，与行商们贩卖的物品有着密切的关联。每个等级的暗黑交易技能，都会遇到贩卖物品不同的商人们。

普通玩家很容易忽略掉此技能的一个使用大原则。每个等级的黑暗商人都有个别独自贩卖的物品，如果错过就无法再买到。假如您提升行商技能的方式是连续灌注大量升级点数使之瞬间提升数级的话，中间几个被立刻升过去的等级所对应的行商将无法出现，也就会导致您错过他们的商品！

用书面陈述的方式也许很难理解，以下就来个实例解说。等级 3 的黑暗商人货品中有“玄魄．镜盾”这项罕见饰品，但是您若把本技能的等级瞬间由 2 级直接提升到 4 级的话，在外头遇到的将是等级 4 的黑暗商人，他也绝对不会贩卖等级 3 的黑暗商品，也就是说您已经错失了购买机会……

最完善的暗黑交易技能提升法，是循序一级一级的慢慢提升，将对方的珍贵物品都买齐以后，再继续升级。千万别仗着升级点数多就乱跳级，恣意妄为的结果就是遗漏掉许许多多的珍贵药物与装备。



实战攻略技巧 22

争取强化能力值的所有机会

当新野城在游戏后期重新开放时，以跳跃技能进入城内最北方的民房内，能见到新追加的 N P C 角色：小内。与他交谈，就可以开始第二次的超级工程图（电流棒）挑战。无论各位是凭着实力或以各种偷懒步，只要过关就能得到“九藜之魄”。

找个格数够多的饰品（王者之纹等）镶上此魄以后，请在同伴们等级提升之前戴上它，那么当等级顺利提升时，可以无条件获得 2 点的升级点数！如果长期使用，对于整体能力的成长有相当程度的帮助，毕竟是积少成多、聚沙成塔，懂得善用机会的玩家，培养出来的角色自然也会比较强。





实战攻略技巧23

大公开！感情值对于游戏中的情侣结局与终章路线分歧的影响，彻底揭露…

藉由对话选择而产生变动的感情值，会影响到游戏中男女角色之间的好感度，进而达成特定的情侣结局，可说是宇峻的游戏当中行之有年且广受好评的设计。在《幻想三国志》游戏中，更导入感情值影响剧情分歧的崭新设计，让游戏充满更多的变化！

以下将为每种情侣组合列出整个游戏过程中详细的对话选择和感情值加减状况，让各位玩家们把握住基本的原则，自行控制最终的情侣结局！专情的玩家们只要照着数值全力追求喜爱的女主角，就铁定能赢得佳人芳心；对那些乐于挑战极限周旋于所有美女之间的玩家，也可以参考这些数值，来个全盘通吃，当然本攻略编辑部并不建议花心玩家将同样的道理运用在现实生活上……闲话不多提，以下就是好感度的选择法门。



我想和姬霜来个众所期盼的姐弟恋……

序章　决定是否要杀死魂蛛取其内丹……
"1．未知的仇家已杀上门，提升功力重要"　感情值－5
"2．（虽然是腐儒之仁，谁叫你是我弟弟）"　感情值＋5

一章　姬霜喝闷酒，面对温青的和颜悦色攻势时……
"1．（要是跟弟弟永不离开古松居该有多好…）"　感情值＋5　姬霜与温青的感情值－5
"2．（温思乾…值得托付的男人吗…也许……）"　感情值－5　姬霜与温青的感情值＋15

二章　温清在樊城劝姬霜坦白自己的身世……
"2．我知道你很关心我……"　姬霜与温青的感情值＋15

二章　姬霜骗走黄帝阴符经时，姬轩的应答态度……
"1．我也有跟姊姊一起隐居的意思…"　感情值＋5

三章　貂芷因麋香重伤而批评姬霜，遭姬轩责备，事后道歉时……
"2．…你不该……对羽凤无礼……"　感情值＋5

三章　姬轩误以为姬霜下手杀死父母……
"1．羽凤你快告诉我，这只是一场误会！"　感情值＋5
"2．你——你无话可说？！！"　感情值－5

三章　姬霜重伤至夏口城，温青深情对待……
"1．（也许我与伯雅真的无缘……）"　感情值－10　姬霜与温青的感情值＋15
"2．（不行…感情是无法施舍的…）"　感情值＋5



四章　姬轩在长江河畔怀念往事时……
“1.（要是此时羽凤在……）”　　感情值＋5

五章黄帝篇　魔域天塔上与姬霜对战时……
“1.你——你明知道我不可能杀你！”　　感情值＋5
“2.你——简直不可理喻！”　　感情值－5

五章黄帝篇　至断情峰找夜魔将，让姬轩奉承它的话……
“1.姑娘绝世容貌，只要是男人都会心动…”　　感情值－5

蚩尤路线可得最高感情值总计：35
黄帝路线可得最高感情值总计：40

姬霜与温青的感情值，是判断最后一章将进入哪条路线的关键。如果姬霜与温青的感情值达到25以上，或是姬霜和姬轩的感情值低于20以下，都会进入蚩尤篇的终章；若无满足上述两条件，则一定会朝黄帝篇进行。万一进入蚩尤路线，即使姬轩与姬霜的感情值是全队中最高的一组，也无法成立情侣结局，这点希望各位注意。简单说，想让姬轩与姬霜终成眷属的话就非得进行黄帝路线不可。

我喜欢像貂芷这样别扭但纯情的女孩……

一章　博望坡大胜的庆功宴后，貂蝉亲自来询问姬轩的心意时……
“1.芸真妹子的确是好姑娘。”　　感情值＋10

三章　貂芷因糜香重伤而批评姬霜，遭姬轩责备，事后道歉时……
“1.我…我不是……对不起……”　　感情值＋5

三章　姬轩遭受父母双亡与糜香殒命的多重打击，于洛阳城昏睡醒来后……
先去找貂芷归队　　感情值＋7

五章蚩尤篇　魔域天塔战后，在古松瀑布找回貂芷时……
“1.我会在你身旁陪着你的……”　　感情值＋10

五章黄帝篇　魔域天塔战后，在古松瀑布找回貂芷时……
“1.我会在你身旁陪着你的……”　　感情值＋10

五章黄帝篇　至断情峰找夜魔将，让姬轩奉承它的话……
“1.姑娘绝世容貌，只要是男人都会心动…”　　感情值－5

蚩尤路线可得最高感情值总计：32
黄帝路线可得最高感情值总计：32

在打倒最后的大魔王后，如果姬轩与貂芷的感情值是全队中最高的一组，那么就能见到他们两人的情侣结局。

游戏疑难
攻略技巧
热键设定要诀
装备搭配
提升等级要诀
生财法门
精元获取要诀
敌人属性弱点
真气供应无虞
抑制毒伤发作
宝物猎人
高段连击要诀
无限连段攻击
渐进提升能力
死神、关羽
预防胜于治疗
阵型图妙用
暗器搭配连击
切换行动顺位
蜀之药王妙用
五大能力值
别买商店装备
暗黑交易要点
强化能力值
角色感情依归



我喜欢像百钥那样天真浪漫又一心奉献的小淘气……

三章　百钥为护众人脱困，在华陀居中野性大发开了杀，姬轩感到……
“1．百钥…你受伤了………”　　感情值＋7
“2．百钥…你不该………”　　感情值－5

三章　姬轩遭受父母双亡与糜香殒命的多重打击，于洛阳城昏睡时……
百钥化为身故的糜香，给予他最“真实”的慰藉……　　感情值自动＋5

三章　姬轩遭受父母双亡与糜香殒命的多重打击，于洛阳城昏睡醒来后……　　感情值＋7
先去找百钥归队

三章　江东遇伤虎，姬轩的救或不救，对百钥的好感产生影响……
“1．……嗯，我们帮他治疗伤口吧。”　　感情值＋7
“2．百钥，我们还是赶路要紧。”　　感情值－5

五章蚩尤篇　百钥为救众人，与让靡香复活，不惜耗尽所有力量而逝……　　感情值自动＋5

五章黄帝篇　百钥为救众人，与让靡香复活，不惜耗尽所有力量而逝……　　感情值自动＋5

五章黄帝篇　至断情峰找夜魔将，让姬轩奉承它的话……　　感情值－5
选“1．姑娘绝世容貌，只要是男人都会心动…”

蚩尤路线可得最高感情值总计：３１
黄帝路线可得最高感情值总计：３１

在打倒最后的大魔王后，如果姬轩与百钥的感情值是全队中最高的一组，那么就能见到姬轩独居神仙湖永伴回忆的哀凄情侣结局。

侍女万岁！糜香最棒！！

一章　博望坡战后之夜，姬轩探视无力救治伤兵而伤心的糜香……
“1．(香儿自幼孤苦无依，我该听他倾诉…)”　　感情值＋7

二章　天若宫中，糜香为护貂芷而遭姬霜召出之鬼王重击，姬轩急忙上前……
“1．香儿你的脸色好差，真的没事吗？”　　感情值＋7

三章　糜香为救众人，以重伤之躯施展仙术，力竭而故……　　感情值自动＋7

四章　姬轩在长江河畔怀念往事时……
“2．(要是此时香儿在……)”　　感情值＋7

五章蚩尤篇　打败风伯和雨师之后……　　感情值＋３
“１．香儿，也许你是对的…”

五章黄帝篇　至断情峰找夜魔将，让姬轩奉承它的话……　　感情值－５
“１．姑娘绝世容貌，只要是男人都会心动…”

蚩尤路线可得最高感情值总计：３１
黄帝路线可得最高感情值总计：２８

在打倒最后的大魔王后，如果姬轩与糜香的感情值是全队中最高的一组，那么就能见到他们两人的情侣结局。走蚩尤路线的话会有比较多的机会成就这个结局。

大哥对不起！我真的比较喜欢像虔冰这样具有健康美感的女孩子……

二章　离开天若宫时，对于虔冰赠送的礼物，姬轩所做出的回应……
“１．慕盈，我很喜欢，谢谢你……”　　感情值＋７

三章　断情峰为救莫千千而不得已对天若长老动粗……
“１．慕盈…对不起，为了香儿…让你为难了……”　　感情值＋７
“２．慕盈…不要想太多……”　　感情值－２

三章　姬轩遭受父母双亡与糜香殒命的多重打击，于洛阳城昏睡醒来后……
先去找虔冰归队　　感情值＋５

四章　姬轩与虔冰在长江河畔闲话一夜……
双方关系急速提升！　　感情值自动＋５

五章蚩尤篇　魔域天塔战后，在古松居找回虔冰时……
“１．我会在你身旁陪着你的……”　　感情值＋５

五章黄帝篇　魔域天塔战后，在古松居找回虔冰时……
“１．我会在你身旁陪着你的……”　　感情值＋５

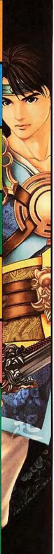
五章黄帝篇　在天若禁地救回遭到黄帝附身的虔冰后……
“１．君皓，是你救了我吗？”　　感情值－５

五章黄帝篇　至断情峰找夜魔将，让姬轩奉承它的话……
“１．姑娘绝世容貌，只要是男人都会心动…”　　感情值－５

蚩尤路线可得最高感情值总计：２９
黄帝路线可得最高感情值总计：２９

在打倒最后的大魔王后，如果姬轩与虔冰的感情值是全队中最高，且燕起与虔冰的感情值低于姬轩与虔冰的数值，那么就能见到他们两人的情侣结局。





燕起与虞冰坎坷的感情路

二章　天若宫中，两人初次见面……爱情萌芽。　　感情值＋１５

四章　七星坛上燕起自知犯险，对虞冰坦承心意……
帮虞冰选“１．我…君皓大哥你对我真好…”　　感情值＋１５

五章黄帝篇　在天若禁地救回遭到黄帝附身的虞冰后……
选“１．君皓，是你救了我吗？”　　感情值＋１０

只要让燕起与虞冰的感情值比姬轩方面更高，最后这两个人就必定会在一起，成立额外的情侣结局。走黄帝路线较能确保不会被姬轩来个横刀夺爱。

正常情侣结局之外的特殊判断条件

假设姬轩与所有女性角色的感情值都低于１２的话，将进入最最悲惨的孤单结局，带着小拖油瓶浪迹天涯……（比以前的绝代双骄还惨，再次郑重呼吁大家不可未婚生子……）

1. 在感情值完全相同的情况下，情侣结局的成立顺位是：姬霜＞貂芷＞百钥＞麋香＞虞冰。

2. 要是不幸让姬轩、燕起对虞冰的感情值都同样高的话，虞冰会优先选择燕起。
（总算是有点天理了……）

3. 当姬轩对百钥、麋香的感情值一样高的时候，会优先与百钥成立情侣结局。看来我们正派的主角似乎对女仆有着天生的抵抗力。

4. 走蚩尤路线的话就不可能与姬霜有所结果。



Fantasia Sango

章节五 游戏区域地图



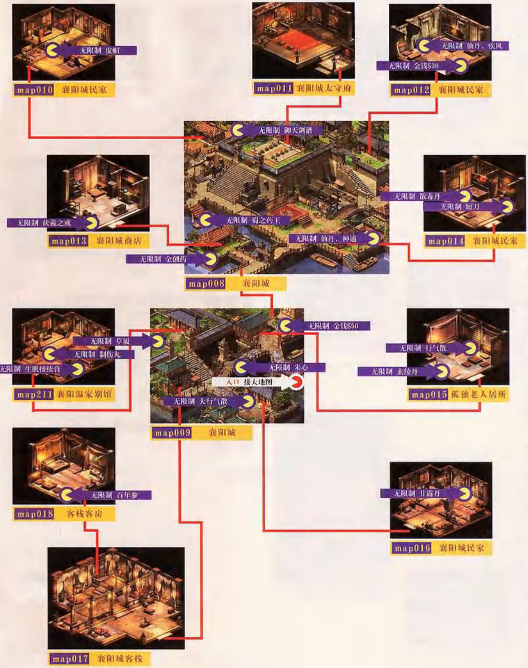
古松居


map032 古松林山洞
无限制 金钱$10、金创药、行气散
map005 古松居室内
序章 金创药*2
map004 古松居
承媚
map006 古松道
无限制 金创药
无限制 行气散
map003 古松林
map031 古松林山道
map007 古松居山中瀑布
无限制 玄绫丹
无限制 散毒丹*5
无限制 金钱$30
map002 古松林山道
入口 接大地图
map001 古松居入口



襄阳城




无限制 皮帽
map010 襄阳城民家
map011 襄阳城太守府
无限制 仙丹、疾风
无限制 金钱$30
map012 襄阳城民家
无限制 御天剑谱
无限制 伏羲之戒
map013 襄阳城商店
无限制 蜀之药王
无限制 散毒丹
无限制 短刀
无限制 仙丹、神通
map014 襄阳城民家
无限制 金创药
map008 襄阳城
无限制 金钱$50
无限制 草履
无限制 制伤丸
无限制 生肌接续膏
无限制 朱心
入口 接大地图
无限制 大行气散
map211 襄阳温家别馆
map009 襄阳城
无限制 行气散
无限制 玄绫丹
map015 孤独老人居所
无限制 百年参
map018 客栈客房
无限制 甘露丹
map016 襄阳城民家
map017 襄阳城客栈



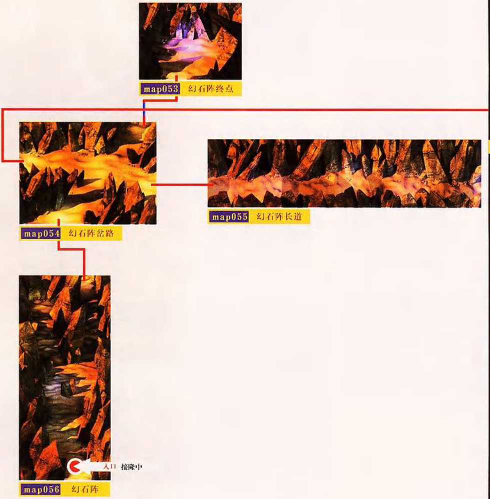
隆 中




无限制 青铜盔
map028 隆中田野
map029 隆中茅庐
支线）卧龙手札上卷
map030 茅庐室内
无限制 金钱$400
无限制 金创药
map027 隆中溪流
无限制 华陀秘药
第一章 旋玑剑谱
map026 婵儿居室内
map025 隆中婵儿居
第一章 生肌接续膏
第一章 金钱$50
第一章 行气散
map024 隆中田野
第一章 散毒丹
第一章 明目丸
map023 隆中山坡
入口 接大地图
map022 隆中入口



幻石阵

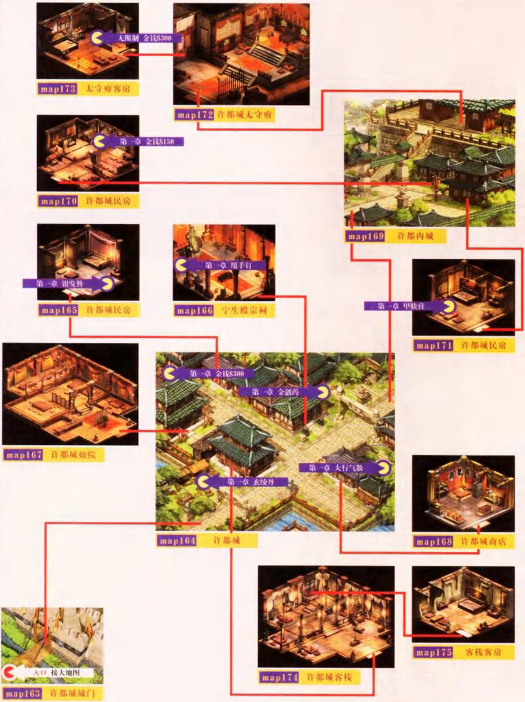




古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
天若宫
云仙禁地
洛阳
江东军营
断情峰
幽墟古陵
江底迷宫
赤壁船战场
华容道
魔狱天塔
铜雀台
LJ热血学园
游戏秘技使用

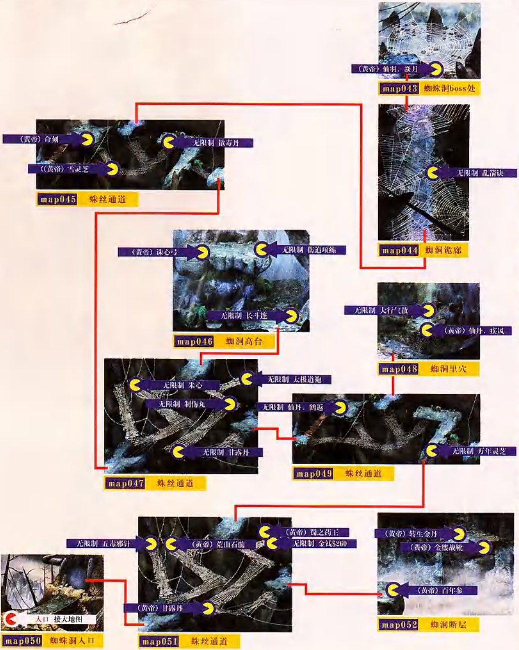


许 都


无限制 金钱$300
map173 太守府客房
map172 许都城太守府
第一章 金钱$150
map170 许都城民房
map169 许都内城
第一章 银发簪
map165 许都城民房
第一章 甩手钉
map166 宁生殿宗祠
第一章 甲肤膏
map171 许都城民房
第一章 金钱$300
第一章 金创药
map167 许都城妓院
第一章 大行气散
第一章 玄绫丹
map164 许都城
map168 许都城商店
map174 许都城客栈
map175 客栈客房
入口 接大地图
map163 许都城城门



蜘蛛洞

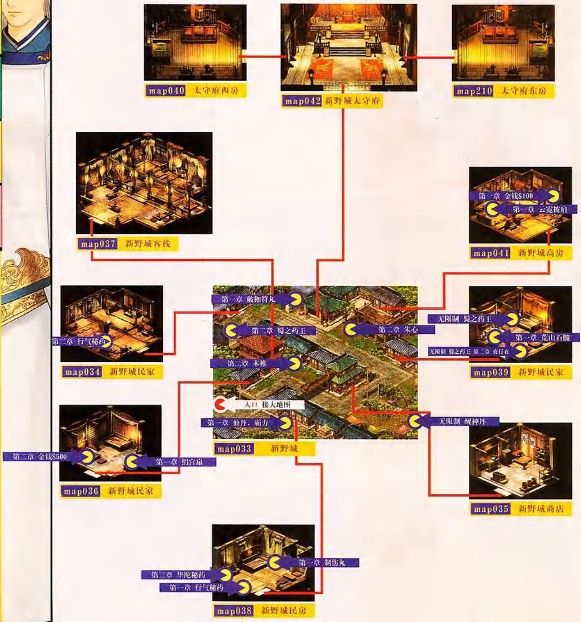




古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长坂坡
博望坡
夏口
樊城
天老宫
云梦禁地
洛阳
江东军营
断情崖
幽冥古墓
江底迷宫
赤壁鏖战
华容道
鹰狱天塔
铜雀台
FJ热血学园
游戏秘技使用

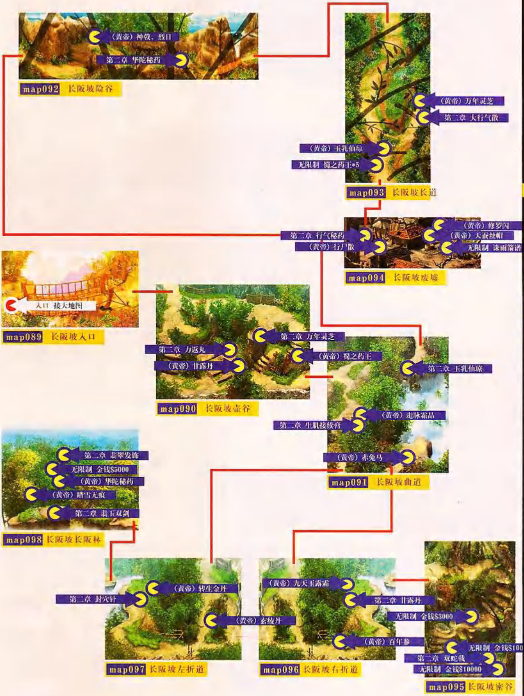


新野城


map040 太守府西房
map042 新野城太守府
map210 太守府东房
map037 新野城客栈
第一章 金钱$100
第一章 云霓披肩
map041 新野城高房
第一章 酸枷符丸
第二章 蜀之药王
第二章 朱心
第二章 行气秘药
map034 新野城民家
无限制 蜀之药王
第一章 荒山石髓
无限制 蜀之药王 第二章 夜行衣
map039 新野城民家
第二章 木椎
入口 接大地图
第一章 仙丹，霸方
map033 新野城
无限制 醒神丹
第二章 金钱$500
第一章 绢宫扇
map036 新野城民家
map035 新野城商店
第一章 制伤丸
第二章 华陀秘药
第一章 行气秘药
map038 新野城民房



长阪坡



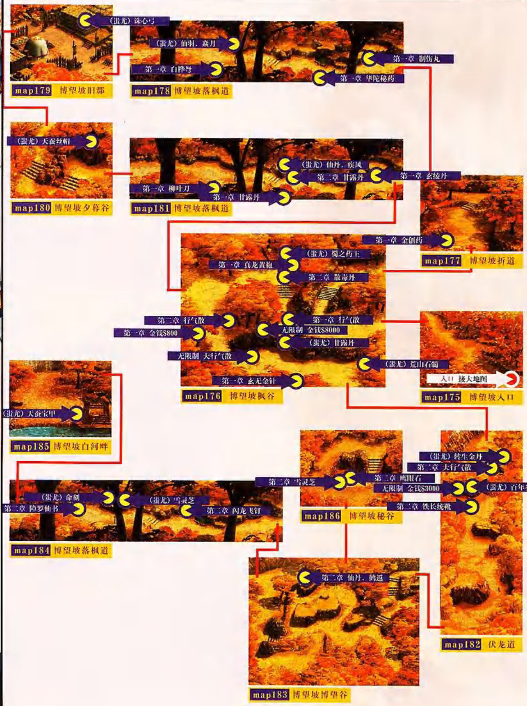


古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡



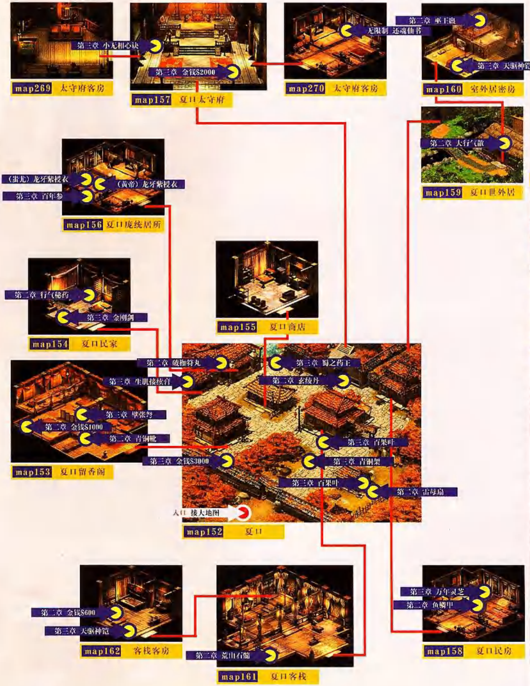


博望坡


(蚩尤) 诛心弓
map179 博望坡旧郡
(蚩尤) 仙羽．森刀
第一章 白桦弩
第一章 制伤丸
第一章 华陀秘药
map178 博望坡落枫道
(蚩尤) 天蚕丝帽
map180 博望坡夕暮谷
(蚩尤) 仙丹．疾风
第二章 甘露丹
第一章 玄绫丹
第一章 柳叶刀
第一章 甘露丹
map181 博望坡落枫道
第一章 金创药
map177 博望坡折道
(蚩尤) 獨之药王
第一章 真龙黄袍
第二章 散毒丹
第二章 行气散
第一章 行气散
第一章 金钱$800
无限制 金钱$8000
(蚩尤) 甘露丹
无限制 大行气散
(蚩尤) 荒山石髓
第一章 玄龙金针
入口 接大地图
map176 博望坡枫谷
map175 博望坡入口
(蚩尤) 天蚕宝甲
map185 博望坡白河畔
(蚩尤) 转生金丹
第二章 大行气散
第二章 雪灵芝
第二章 鹰眼石
无限制 金钱$3000
(蚩尤) 百年参
第二章 铁长统靴
map186 博望坡秘谷
(蚩尤) 命剑
(蚩尤) 雪灵芝
第二章 陸罗仙书
第二章 闪龙飞钉
map184 博望坡落枫道
第二章 仙丹．鹤返
map183 博望坡博望谷
map182 伏龙道



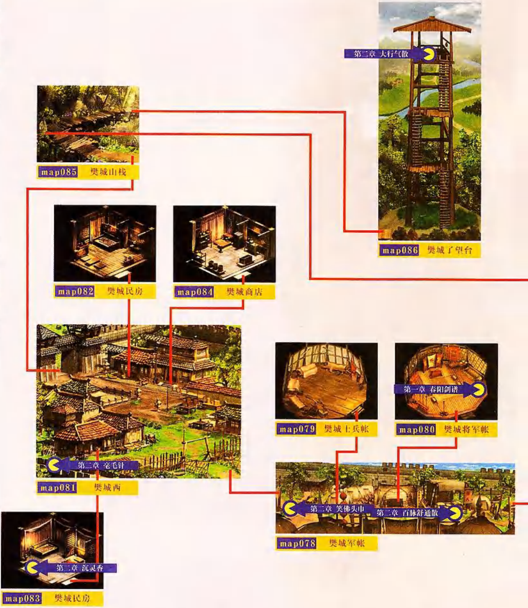
夏口



古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
洛阳
江东军营
断情崖
华容道
铜雀台
游戏秘技使用



樊城


map085 樊城山栈
第二章 大行气散
map086 樊城了望台
map082 樊城民房
map084 樊城商店
map079 樊城士兵帐
第一章 春阳剑谱
map080 樊城将军帐
第二章 毫毛针
map081 樊城西
第二章 笑佛头巾
第二章 百脉舒通散
map078 樊城军帐
第二章 沉灵香
map083 樊城民房







map021 神意派内堂



map020 神意派通道



map019 神意派大厅



map075 樊城民房


map077 樊城客栈



map074 樊城东


map076 樊城民房

古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城



天若宫


（黄帝）无敌战袍
map062 天若宫大厅
第二章 黑漆弩
（黄帝）仙丹、激力
map061 天若宫
（黄帝）大罗仙丹
第二章 万年灵芝
（黄帝）王母仙衣
第二章 金钱$4000
（黄帝）万年灵芝
第二章 蜀之药王
map060 天若宫长道
（黄帝）金钱$5000
第二章 散毒丹
（黄帝）甘露丹
第二章 九天玉露霜
第二章 头冠
（黄帝）雪灵芝
第二章 百年参
map058 仙人渡通道
第二章 金刚剑
第二章 七星道袍
第二章 甘露丹
（黄帝）青龙偃月刀
（黄帝）百眼魔盔
map059 仙人渡隐道
入口 接大地图
map057 仙人渡入口



云仙禁地





古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
天若宫
云仙禁地
洛阳
华容道
铜雀台
游戏秘技使用



洛 阳




map125 洛阳华陀居所
map124 洛阳商店
map119 客栈客房
第三章 乌檀弓
map118 洛阳客栈
map122 洛阳民家
第三章 白丝纶巾
map123 洛阳城郊
第三章 朱心
(支线) 返生咒书
第三章 珍珠发饰
map117 洛阳
第三章 金创药
第三章 狂狮拳套
第三章 赤牙拳套
入口 接大地图
map126 洛阳民家
第三章 散毒丹
map127 非常居室内
第三章 神风万里鞋
第三章 金钱$1000
map121 洛阳民家
第三章 行尸散
第三章 卸甲针
map120 洛阳民家
第三章 金钱$100
第三章 金钱$10000
map128 非常居



江东军营





古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
天若宫
云仙禁地
洛阳
江东军营
断情峰
幽冥古陵
江底迷宫
赤壁船战场
华容道
魔狱天塔
铜雀台
EJ热血学园
游戏秘技使用

章节一
章节二
章节三
章节四
章节五
章节六

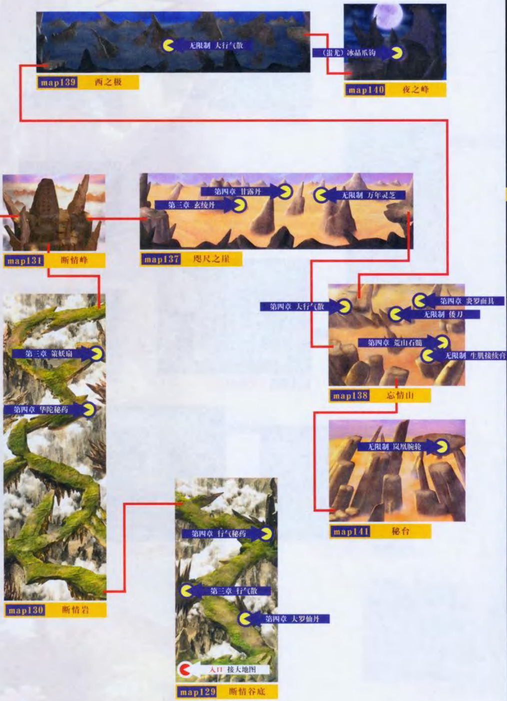




断情峰







古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
天若宫
云仙禁地
洛阳
江东军营
断情峰
幽冥古陵
江底迷宫
赤壁船战场
华容道
魔狱天塔
铜雀台
LJ 热血学园
游戏秘技使用



幽塀古陵




map113 赤光殿
（蚩尤）百眼魔盔
无限制 行气秘药
map116 古陵密室
map115 古陵墓
map112 赤光廊
无限制 巨阙
无限制 金钱$8000
map111 左印回廊
无限制 龙骨宝刀
无限制 青光镜
无限制 华陀秘药
map108 封印之门
map100 古陵大堂
（蚩尤）无敌战袍
无限制 玄续丹
无限制 百淬毒泌
map101 幽塀折道
（蚩尤）雪灵芝
无限制 行气秘药
无限制 九藜壶
无限制 甘露丹
（蚩尤）甘露丹
无限制 荒山石髓
（蚩尤）金钱$5000
map099 幽塀古陵入口
入口 接大地图



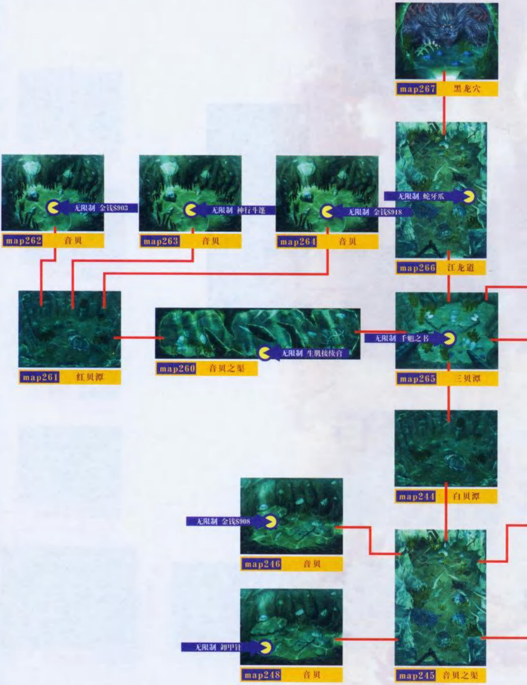


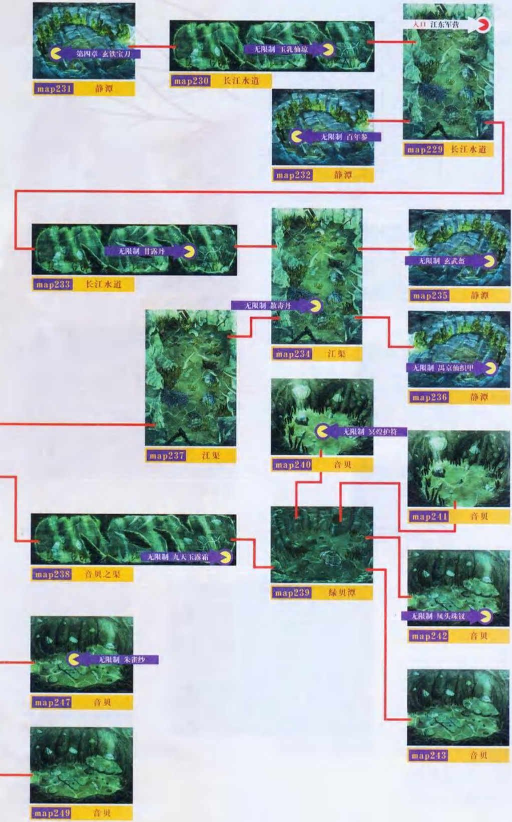
古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
天若宫
云仙禁地
洛阳
江东军营
断情峰
幽冥古陵
江底迷宫
赤壁船战场
华容道
魔狱天塔
铜雀台
LJ热血学园
游戏秘技使用





江底迷宫


map267 黑龙穴
无限制 蛇牙爪
无限制 金钱S903
无限制 神行斗篷
无限制 金钱S918
map262 音贝
map263 音贝
map264 音贝
map266 江龙道
无限制 千魁之书
无限制 生肌接续膏
map261 红贝潭
map260 音贝之渠
map265 三贝潭
map244 白贝潭
无限制 金钱S908
map246 音贝
无限制 卸甲针
map248 音贝
map245 音贝之渠



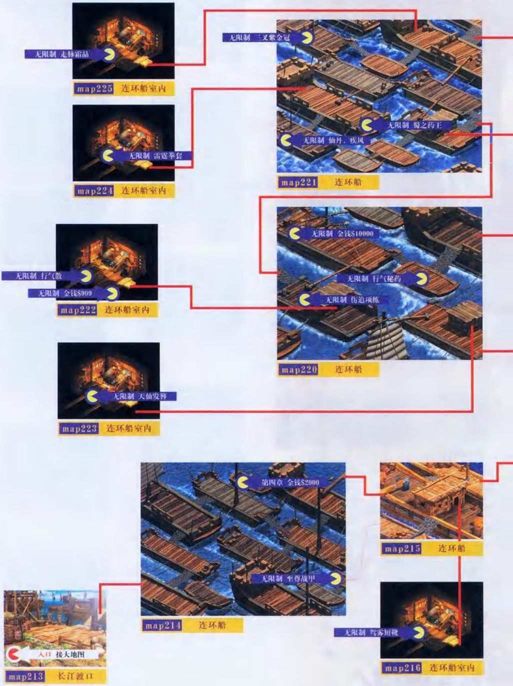


古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长坂坡
博望坡
夏口
樊城
天若宫
云仙禁地
洛阳
江东军营
断情峰
幽冥古陵
江底迷宫
[illegible]
华容道
[illegible]
铜雀台
[illegible]
[illegible]





赤壁船战场


无限制 走脉霜晶
map225 连环船室内
无限制 雷霆拳套
map224 连环船室内
无限制 三叉紫金冠
无限制 蜀之药王
无限制 仙丹、疾风
map221 连环船
无限制 行气散
无限制 金钱$909
map222 连环船室内
无限制 金钱$10000
无限制 行气秘药
无限制 仿追项练
map220 连环船
无限制 天仙发簪
map223 连环船室内
第四章 金钱$2000
无限制 至尊战甲
map214 连环船
map215 连环船
入口 接大地图
map213 长江渡口
无限制 驾雾短靴
map216 连环船室内




map228 连环船boss处


map227 主战船



map226 连环船



map219 铁锁巨船



map217 连环船



map218 连环船

古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
天若宫
云仙禁地
洛阳
江东军营
断情峰
幽瑕古陵
江底迷宫
赤壁新战场
华容道
魔狱天塔
铜雀台
FJ热血学园
游戏秘技使用



华容道


入口 接大地图
map187 赤壁
(蚩尤) 蜀之药王
无限制 大罗仙丹
(蚩尤) 甘露丹
map188 乌林峡
(蚩尤) 九天玉露霜
(蚩尤) 百年参
map191 乌林秘道
无限制 墨曜剑
map192 秘林
(蚩尤) 神戟. 烈日
(蚩尤) 万年灵芝
(蚩尤) 玉乳仙琼
map190 乌林秘道
(蚩尤) 华陀秘药
无限制 玄无金针
(蚩尤) 踏雪无痕
无限制 甘露丹
map189 乌林坡
map209 华容道
(蚩尤) 旋龙翔舞仙衣
map202 葫芦谷
第五章 钥儿草
map208 华容道
第五章 钥儿草
第五章 钥儿草
无限制 玉乳仙琼
map207 华容道
无限制 金钱$7000
第五章 钥儿草
第五章 钥儿草
map205 华容道

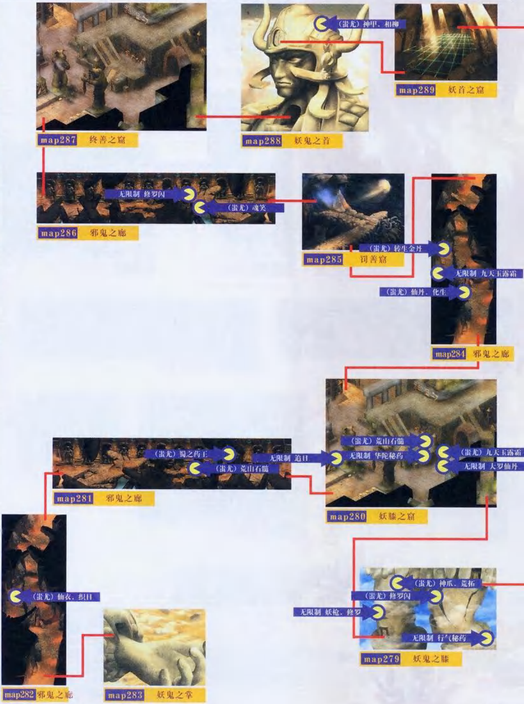


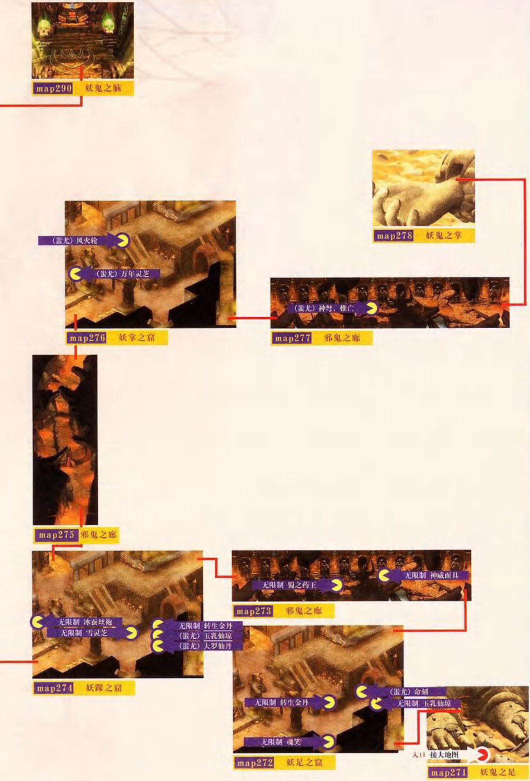
古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
天若宫
云仙禁地
洛阳
江东军营
断情峰
幽冥古陵
江底迷宫
赤壁船战场
华容道
铜雀台
游戏秘技使用





魔狱天塔


map287 终善之窟
(蚩尤) 神甲、相柳
map288 妖鬼之首
map289 妖首之窟
无限制 修罗闪
(蚩尤) 魂笑
map286 邪鬼之廊
(蚩尤) 转生金丹
map285 罚善窟
无限制 九天玉露霜
(蚩尤) 仙丹、化生
map284 邪鬼之廊
(蚩尤) 荒山石髓
(蚩尤) 独之药王
无限制 追日
(蚩尤) 荒山石髓
无限制 华陀秘药
(蚩尤) 九天玉露霜
无限制 大罗仙丹
map281 邪鬼之廊
map280 妖膝之窟
(蚩尤) 神爪、荒拓
(蚩尤) 修罗闪
无限制 妖枪、修罗
无限制 行气秘药
map279 妖鬼之膝
(蚩尤) 仙衣、织日
map282 邪鬼之廊
map283 妖鬼之掌



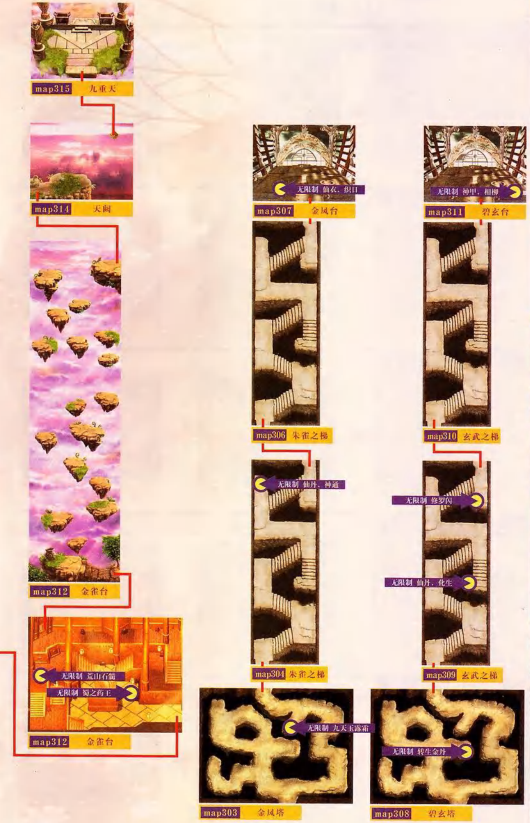


古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
天若宫
云仙禁地
洛阳
江东军营
断情峰
幽屏古陵
江底迷宫
赤壁船战场
华容道
魔狱天塔
铜雀台
IJ热血学园
游戏秘技使用



铜雀台


无限制 神弩、推亡
map297 银虎阁
无限制 神爪、荒拓
map302 玉龙台
map296 白虎之梯
map301 青龙之梯
无限制 命刻
无限制 万年灵芝
无限制 魂笑
map294 白虎之梯
map299 青龙之梯
无限制 风火轮
map293 银虎塔
无限制 大罗仙丹
无限制 玉孔仙琼
map298 玉龙塔
map292 五神塔
入口 接大地图
map291 铜雀台入口





古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
天岩宫
云仙禁地
洛阳
江东军营
断情峰
幽屏古陵
江底迷宫
赤壁船战场
华容道
魔狱天塔
铜雀台
LJ热血学园
游戏秘技使用



UJ热血学园各分布位置

程序阁楼秘居

位于夏口城外的正西方不远处农庄内



大地图地理位置1



大地图地理位置2(放大图)



程序阁楼秘居内景

企划究极之森

位于襄阳城外东方偏北的森林中



大地图地理位置1



大地图地理位置2(放大图)



企划究极之森内景

2D梦幻城堡

位于襄阳城西南、隆中山地西方的庄园中



大地图地理位置1



大地图地理位置2(放大图)



2D梦幻城堡内景

3D黑暗洞窟

位于大地图上正北方的尽头处



大地图地理位置1



大地图地理位置2(放大图)



3D黑暗洞窟内景

不思议会议岛

位于大地图东北部，通往铜雀台的湖中心处（游泳技能必备）



大地图地理位置1



大地图地理位置2(放大图)



不思议会议岛内景






古松居
襄阳城
隆中
幻石阵
许都
蜘蛛洞
新野城
长阪坡
博望坡
夏口
樊城
天若宫
云仙禁地
洛阳
江东军营
断情峰
幽冥古陵
江底迷宫
赤壁船战场
华容道
魔狱天塔
铜雀台
EJ热血学园
游戏秘技使用

幻想三国志秘技的操作与使用

秘技

Fantasia Sango

秘技功能说明：

★在战斗中按下“V”马上获胜。

★开放人物数值修改。

★按“Y”可以回复体力、真气，但是昏厥的同伴无法苏醒过来。

秘技操作流程：

0 1．开启秘技前置动作－

开启《幻想三国志》进入游戏，接着请跳过版权宣告以及片头动画来到主画面中，画面上会出现“重新游戏”“载入游戏”“系统设定”“结束”此四个选项。

0 2．切入秘技启动视窗－

将鼠标游标移动至“系统设定”的选单上，开始输入指令来启动秘技，

指令如下－"同时"按下键盘上的“c t r l”“W”“I”“N”这四个按键（英文单字大小写均可）接着便会跳入秘技通关秘语视窗。

0 3．输入秘技通关秘语－

当您成功的输入指令启动视窗后，画面将会呈现蓝底白字的状态，并在画面中会有一列文字“ENTER：”这时候需要输入通关秘语；秘语如下：F S W I N（英文单字需大写）。

当您成功输入正确的通关秘语后视窗会自动跳回主画面且在同时听到蚩印兽．光胸的喊叫声音，这就代表秘技模式已经如愿的启动了，除了在战斗 中按下“V”便可以马上获胜，还可以修改队伍人物的各项能力值。

★请注意：0 3的步骤的秘技开启时，就可以使用键盘“V”的必胜秘技，但想要修改人物数值还需要下面的步骤才可以实行。

0 4．人物数值修改秘技－

此秘技所开启的是让您可以随心所欲的修改队伍中人物的能力数值，举凡体力、精元、经验值等等的数值都可以透过秘技来大幅的修改。现在请开始来操作开启修改人物的数值吧！

请让游戏人物随意的处于待机状态并按下键盘上的“F9”按键，接着便可以看到所有可以修改的人物们的特殊主选单。

★请注意：若是处在游戏主选单中，将无法使用“F9”呼叫出修改的视窗，必须要在能看到主角待机状态的画面中才可以使用“F9”来呼叫出修改视窗。

05.修改视窗主选说明—

使用“F9”后会跳入一蓝底黄字的画面，此时画面上会出现许多人物的名称，而条列在上面的人物便是可以修改数值的。被列在画面上人物名称后面的文字则是显示出此人物是否处于队列当中，例如：

G．姬轩 Exit
H．姬霜 InTeam
I．貂芷 InTeam

人物的后方显示“Exit”这就表示此人物现在并不在队伍当中，就算您修改了数值，人物不在也是无法使用的，相对的若显示着“InTeam”的人物，则表示此人物目前在队伍当中，并可以修改其数值。

另外，此秘技也可以修改召唤兽的能力数值，例如：

S．藏印之卵 Fight NPC InTeam
T．藏印兽 Fight NPC InTeam

拥有的召唤兽名称后面也同样的显示出目前状态。
接着，请进入数值修改实作。

06．数值修改实作—

在修改主选单中选择任何一名人物进行修改，现在以05步骤中的H.姬霜来进行能力数值修改实作；在主画面中键入“H”也就是属于姬霜的代号，接着就会跳到我们想要修改的人物其各种相关数值；每一个能力值得前方都会有英文代码，从B.开始以下的各种数值都可以透过秘技修改。

例如：若我们想要修改姬霜数值中的“B．体力”，这时候按下代表体力的按键“B”就会跳入体力的修改中，这时候在“INPUT：”中输入想要修改的数值输入：9999一旦确认输入的数值就是我们所想要的数值后请按下“ENTER”键确定（若不满意可以再继续重新修改之）后会回到姬霜的能力列表中，这时候请使用“ESC”跳回游戏中，去观看我们所修改的人物状态，打开一看，就可以看到姬霜的体力值已经变成方才所修改的数值：999了。

若还想要再修改，则重复04的步骤就可以再继续随心所欲的修改人物数值了，在退出游戏前，本秘技都会持续开放修改，若关闭游戏后重新启动游戏程序，则需要再回到01的步骤才能再度开启使用秘技。

★请注意：每一个能修改的数值上限均不同，若超过修改上限值将会以最高上限为基准例如：体力值的上限为999，若输入99999此超过上限数值，秘技还是会以上限指数999来判定显示。

★请注意：当进入秘技修改视窗时（特殊蓝底画面）都可以使用键盘的“ESC”按键取消所执行的动作而回到主游戏当中。

章节六 游戏流程攻略

Fantasia Sango





真说　幻想三国志

“烽火起桃源逢血劫　妖邪舞双侠走异乡”

时值东汉末年乱世。由于连年战乱，以汉献帝为代表的政权，先后经过弄权宦官、董卓与曹操等狼子野心之辈摆布操作，早已名存实亡。各地群雄亦趁汉朝国力疲弊之际，纷纷揭旗兴兵，亟欲成就一番丰功伟业，扬名天下。

序章

Fantasia Sango

处于战乱的年代，在远离兵灾的南方荆州之地，有个名为古松林的世外仙境，终年风光明媚，丝毫未受外界动荡不安之势所影响。林中有对长年居于此地读书习武的年轻姊弟，名字分别是姬霜与姬轩。这天，姬霜相约与情同手足的恩师之妹香语（姓徐名虹字香语）前去瀑布旁采集药草……

请沿着眼前的小径走，很快地就能到达约定的地点。

徐虹：“动物们无忧无虑真好，用不着理会山谷外的乱世……”
“（听闻娘亲落入曹孟德之手；此番兄长要远行许都，得多备些药草才是。）”

正在徐虹挂心家人时，突然有两名面露凶光的不速之客杀气腾腾地自暗处现身。对方先发制人，徐虹不及应变，仅能仓皇闪躲，未过数招即负伤倒地！



徐虹：“你们是……？天若宫的……竟然如此卑鄙！”
天若宫女：“徐姑娘，我们受命在身，尚请见谅。”
天若宫男：“你兄长徐庶为叛教之徒，罪该三殛。
还不交出镇宫之宝‘天烙之印’！”

徐虹宁死不从。正当危急之际，姬霜适时来到，挺身迎战！

姬霜：“你们是什么人？为何对香语姊姊下手！”
天若宫女：“你又是谁？！竟敢施展违逆天理的召鬼之术！”
天若宫男：“莫非是八年前叛徒姬凤与姜秀的孽种？
哼，正好在此一并解决了。”
姬霜：“休得污辱我爹娘！
（我不能输……我一定要保护香语姊姊！）”

突如其来的袭击，正式展开了本游戏的故事，以及最初的战斗。本次战斗可以算是教学性质的示范战，对操作方式尚感生疏的话，不妨听听姬霜仔细地解释大概的玩法。此回的两名天若宫马前卒，并非难缠对手，建议以姬霜的绝技“邪兵招来”一次收拾，大约连续施展五次左右，便能同时打发掉这两人。

部分曾经玩过本游戏上市前所推出的试玩版的玩家，从这场初阵中应能感受到简单（试玩版的预设难易度）与一般等级的困难程度之差异。整体来说，一般难度中的敌人不仅体力值提升，攻势及力道也更加强烈，很明显地变难不少。建议正开始挑战本游戏普通难度的诸位利用这回机会多加练习，熟稔战斗节奏、步

调与应对手法，来准备迎接日后愈发激烈的场场死战。

万一姬霜的体力减至５０％以下，潜藏于她体内的各种不可思议的动漫画主角公式力量将会爆发，使她的体力与真气完全回复！这股更胜小宇宙的奇迹力量在本战中可无数次发动，所以说不管是对游戏再怎么外行的人都应该能打赢。战斗胜利后所获得的经验值，恰好可让姬霜的等级提升一级。



普通等级难度中，由于敌方体力的普遍提升，让我方真气的消耗量显著地增加，这也是日后很容易遇到的难题。倘若真的完全无法适应这般严苛的战斗方式，那么从一开始就将难度降为简单的话，或许也是个不错的妥协之道。

姬霜施展出纯熟的召鬼之术，狠狠地教训了天若宫的小喽罗们。未料他们以惊人执念化为纸鹤，将所有经过都传达回去。姬霜正欲追击，但徐虹伤势严重，权衡轻重之下也唯有暂且放下仇恨，救人要紧。

画面一转，姬霜已经背着徐虹回到古松居的门前。走进大门后，故事将继续自动进行下去。目前除古松居之外，暂时无法前往其他的场所。

生性爱好诗书儒学的男主角姬轩，并不似姊姊那般好动尚武，时常独自于居室内钻研兵法，还颇能享受个中乐趣。然而突如其来的急剧变故，即将令他身负的特殊使命逐渐觉醒……

姬轩：“……孙子曰：‘昔之善战者，先为不可胜，以待敌之可胜，不可胜在己，可胜在敌；故善战者，能为不可胜，不能使敌必可胜。’”
姬霜：“人家都杀上门了，还在读迂腐的兵书……”
姬轩：“香语姊姊怎么了？”
姬霜：“被人伤了，来者底细我不清楚，只知道是爹娘仇家，不是好东西！”
姬霜：“元直先生下山未归，总之我们先找药稳住姊姊伤势……”
姬轩：“香语姊曾说山里生有佛座莲，我们去找来替姊姊治伤吧。”

姬轩稍微收拾身旁的物品后，拾起配剑，旋即转身出门与姬霜会合。姬霜此时会好意提醒弟弟是否要稍微复习一下操作的方式。虽然各位看倌可能都已是识途老马，对各种操控皆了如指掌，但是如果能耐心地选择第一选项“１．嗯，请姊姊指导一下。”，可以得到两份珍贵（以此阶段来说）的金创药与姬轩独享的１０点经验值和１０点精元点！切勿看轻这微量的额外奖赏，它刚好够让姬轩的等级直接提升一级，错过的话相当可惜。

出发采药之前，姬轩刻意会暗示各位，古松居内还有存放着一些极具助益的物品。在“徐庶小屋”内的卧床附近果然可以搜出１０两银、金创药和行气散这几样远行必备物品。请注意，这些物品是以隐藏的方式摆放着，必须自行以鼠标游标来找寻正确位置。而在古松居门外的右侧空地上，设置着大夥儿们熟悉到不能再熟悉的“谜之爱心茶桶”，其功效自然可想而知，饮用后便能百分之百地回复我方全员的体力值与真气值！请各位随意享用。有意反覆打怪练功的话，这儿可是个绝佳的补给点。

朝着古松居门口左侧的通路走，将会进入“古松林”迷宫区，途中有刻意与主角们敌对的山猪正四处徘徊，碰上它们时就会自动展开战斗。这些野兽的能力值偏低，绝对无法威胁到潜修多年的姬家姊弟们，请利用这些柔弱（？）的猪们来赚取经验值与熟悉战斗的操控方式吧。



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)
UJ热血学园

另外沿途的宝箱也是半个都不可放过，里头都放着相当实用的药品类道具。

就基础能力来看，姬霜虽为女流，但目前各项能力值皆相当平均，特别是与防御能力有密切关系的强壮和御法两项数值都比姬轩高出１０点以上，因此在战斗中姬霜的抗打击、抗术法能力是彻底地胜出。不过姬轩在力道与速度上便优于姬霜，凡是剑击与施展剑术的威力都比她强上三至五成，蓄积行动计量表的速度也较快。若能清楚掌握两人的特质，对战斗是件很有帮助的事情。

当体力真气皆战至达到底限的时候，可以用几种方式来进行回复。最方便快速的方法就是回到古松居前饮用谜之爱心茶桶中的茶水；另个方法则是熬到该人物等级提升为止，让体力真气随着升级而完全回复。基本上，除非是突遭紧急状况，不然的话药物还是少用为妙，毕竟在游戏初期时，购买药物的开销可不是随便就能够负担得起的，如果多省着点，将来便有更多的经费能用于添购价格较高的各式装备上。

在“古松山道”区域中西北方的末端，乃是佛座莲生长的地带。来到此地之后，后续剧情将自动进行，一只修练成精的蜘蛛横阻于两人的面前……



守护圣莲的魂蛛很显然地是为佛座莲而与姬轩作对，可惜它浑然不知自己碰上的对手当中竟有位脾气暴躁的狠辣少女……双方无法取得共识，自然得以战斗来争夺佛座莲的所有权！

魂蛛的实力不差，外加它能使出带有强烈毒性的特殊攻击令中招者感染剧毒，使取胜的过程更是艰难。只是严格说起来，想取胜也非困难之事，仅需遵照“攻击就是最好的防御”的大原则，让姊弟两人以紧密的节奏交替施展武术绝技“蔽日千光”，利用连段攻击的效果提高破坏力，别在意我方所受的任何伤害，只要肯持续下去，最后一定是蜘蛛精先挂。连续施展“蔽日千光”时最好能让姬轩来进行第二段的攻击，因为即使是同样的招式，姬轩使来杀伤力就硬是高出一截。以速战速决为前提时，最好能把握这点微妙的差异，由姬霜起招、姬轩收尾，这样就能更快收拾掉蜘蛛精。

正常的状况下，姬轩的行动顺序都会排在姬霜之前。想以姬霜→姬轩的顺序施展合计威力较强的二连“蔽日千光”时，不妨故意让姬轩先以普通攻击或防御等指令来用掉这回的行动机会，这样就能顺利促成完美的连段。当战斗一拖久，我方成员受到毒患之害而让体力降低至警戒区域时，最好能施展一下姬霜的全体回复技“仙气醍顶”，再继续进攻。普通情况下，在两人真气耗尽前，魂蛛多半会挨不住猛攻而吃下败仗。

至于在战斗中所遭受的外伤与毒伤，应该都会随着胜利后等级的提升而完全回复，并不是需要过度烦恼的问题。假如姬轩不幸于本战当中遭到击晕（体力值降至０），将引发特殊剧情，姬霜会因弟弟的重伤而变得更加愤怒，各项能力微幅提升，只可惜实际效果似乎差强人意。

魂蛛败阵后所遗留的战利品种类相当多，但其中几项罕见品却是以固定机率方式出现，并非百分之百能够取得。最贵重的应属“魂蛛魄”，大小为２Ｘ２正方形，功能是异常状态回避率增加５０％！能否拿到，全看运气，有心想拿的朋友们，也许得多读上几次存档来反覆打宝了……

具有灵性的蜘蛛精虽使尽浑身解数保护佛座莲，却仍是不敌武艺高强的姬霜姊弟。姬霜冷冷望着眼前伤势沉重的蜘蛛，摆出剑式，打算给予它最后的致命一击！姬轩见状，连忙上前阻止。



> 姬霜："元直先生曾言：
> 　　凡是守护妖物，多半怀有修练的内丹或秘宝；正好杀了增强功力。"
> 姬轩："霜姐，上天有好生之德，我们取了佛座莲就走吧……"

接下来，画面上将会出现两种不同的对话选择，由各位操控生杀大权。当然，按照惯例来说，这些选择的结果也会影响到游戏中人物们的感情值高低变化，请依个人的意愿来决定剧情的走向吧！



<事件对话选择>

1．未知的仇家已杀上门，提升功力重要。

姬霜手起剑落，可怜的蜘蛛精魂归西天，留下一颗可永久提高服用者 3 点仙骨和御法值的"蛛丹"。但是此举将会造成姬轩与姬霜之间的感情值－ 5！

2．（虽然是腐儒之仁，谁叫你是我弟弟）

蜘蛛精在两人的善念之下得以保全性命，回巢养伤，而姬轩与姬霜的感情值＋ 5 。

经验老道的高手们，想必马上就能察觉到上面的感情对话选择所可能包含的意义。没错，姬轩和姬霜两人之间的感情值是高是低，是互相吐露恋爱或彼此误解，其结果将影响到游戏后期剧情的分歧。游戏发售至本攻略发售，也已过了段时间，在此就特别公开本游戏最引人注目的秘密——其实《幻想三国志》这款游戏的结尾有两种版本，主要的差异在于面对的敌人不同，以及姬轩、姬霜两人的感情有无开花结果的机会。

终盘的分歧剧情路线共计有下述两种：

☆终章	黄帝篇→姬霜和姬轩的感情值较高时，游戏剧情将朝本路线推进。 最终魔王为转世黄帝与其手下四神将。
★终章	蚩尤篇→姬霜和温青的感情值较高时，游戏剧情将朝本路线推进。 最终魔王为凭体蚩尤与其手下四魔将(姬霜和温青的3次感情判断中，成立2次即成立)。

虽然没有切确数据能加以佐证，但根据本书编辑部数次进行游戏的结果发现，本事件对于姬轩与姬霜的感情值影响效果颇大，是确认终盘剧情进行方式的重要关键。因此请各位谨慎做出自己的决定，千万别以为这只是单纯对于蛛丹取舍的选择而已。



顺道提供一些关于蛛丹的小情报。即使之后阻止姬霜下杀手，战斗胜利后仍有一定机会取得蛛丹。要是战胜时取得一粒，再加上于事件中杀死它时所取得的一粒，那么最多能有机会获得两粒蛛丹呢！

……决定完蜘蛛精的处置方式后，就能取得"佛座莲"。请赶快带着它返回古松居救治徐虹。回程路上增加了新的敌人"毒蛇"，强度比起山猪更高，自然的经验值也比较多些，是等级较高时理想的新练功对象。当然被毒蛇咬到时亦有中毒的风险，己军实力较差时仍应以处处小心为上。

采得佛座莲的姬氏姊弟，行如疾风般地赶回古松居内，立即救治负伤的义姊徐香语。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)
[illegible]热血学园

姬霜：“呼～这样姊姊的伤势就稳住了。”
姬轩：“嗯，再来就等元直先生的妙手了……”
姬霜：“先生回来的时候，你得推说是你救香语姐的。听懂了吗？”
姬轩：“……元直先生代替父母照顾我们八年，怎么能对他说谎？何况香语姐知道你召鬼救他的……”
姬霜：“……香语姐最照顾我们，只要你应承，她才不会故意戳破谎言；难道你想看姊姊被先生责骂？！”
你小时候出了这么多状况，哪一次不是姐姐出头替你扛了；……”



姬轩：“好啦…我知道了……帮你顶着就是。”
姬霜：“嘻嘻，这才是我的好弟弟。”

正在姊弟俩为香语稳住伤势，并且暗自协定对施展召鬼术之事保密到底的同时，他们所称呼的“元直”先生竟恰巧返家……没错，此人正是三国时代中最负盛名的智者之一，精通兵法谋略的徐庶（字元直）！

姬轩：“元直先生，您回来了……”
徐庶：“霜儿脸色发白，该不会生病了？你要轩儿顶什么东西，仔细说来听听……”
姬霜：“是……”

未料徐庶非但具有军师之能，更拥有过人的仙术修为（算是游戏中独特的设定）。在他运功为徐虹治疗时，姬霜也据实将稍早之事全数道出。

徐庶：“我跟你说多少次了……召鬼禁术违逆天道，终有一日反噬害主。真不知道传你术法的人安何居心！”
姬霜：“……”
姬轩：“姊姊以术救人……”
徐庶：“……罢了……
霜儿，谢谢你救了香语……这次我下山，买了些东西给你们。”
怒气稍微平息的徐庶，见这对姊弟已能独当一面处理危机，心中虽然又气又怜，却也甚感欣慰。

徐庶先生在此时赠送给我们的物品，虽然看似平常，都是目前姬轩和姬霜早已拥有的装备，可是其本质上却大有不同！这批新的装备，都具备能镶入晶魄的孔穴，可用来搭配各种不同晶魄，为原本单纯的武器防具加入更多的辅助效果！待会可千万得记得立刻换上这些潜力无穷的装备才是。
新装备总共有：短剑两把、草履两双、粗布衣两件、发簪一支和头巾一顶。

徐庶：“现在我要运功帮香语疗伤。你们下去好好练功……对了，从今天起，改为平常功课的两倍。”
姬轩：“先生，我们又没做错什么，为什么要这样责罚我们？”
徐庶：“（天若宫吗？躲了八年，终究是找上门来了……）”
姬霜：“轩弟，元直先生要专心运气；我们快去练功，别扰他了。”
姬轩：“（莫非元直先生在忧心徐老夫人被‘请’去许都的事……？）”

在姬轩与姬霜被要求加强修练之后，画面会自动带到古松居外，此时可以发现到原本位于古松居西侧通往古松林的通道已遭封锁，取而代之的是出现在大门对面，通往“古松道”迷宫区的新路径。请顺着这条路前往深山内开始特训。

古松道内的地形是条直线到底的单行道，应该不会有迷路的可能。沿途上敌人种类与实力都和方才相同不过建议各位多打倒它们几次，看看能否取得其晶魄。要是运气够好获得山猪或毒蛇的晶魄时，请马上利用装备的功能将它们装到武器与防具上，感受一下晶魄系统的妙处所在。

自本地敌人身上，可取得以下所示的两种晶魄："小山猪魄"与"青蛇魄"。山猪魄的镶嵌指定对象为头部类防具，能微幅地提升强壮值（2点）；青蛇魄则能为武器附加使攻击对象中毒的特殊效果（虽然机率略低，对头目级敌人也无法产生效用…）。取得的机率偏低，这就得看看各位的耐性与运气如何罗。

就算拿不到晶魄，超渡这些成天闲晃等人猎的野生猪、蛇后，也有很高的机率获得猪肉、蛇肉和蛇胆。另外，打败毒蛇后的战利品里，还有项出现率低但实用性甚高的"蜀之药王"，其主要功用是救醒陷入昏迷（体力值0）状态的同伴们。在游戏前期，靠战斗赚到的金钱数量有限，若能多打到几个蜀之药王带在身上备用，可是件相当划算的事情。



穿越古松道后，两人来到距离山中瀑布已不远的古松山道上。姬霜想到刚刚徐庶先生的责备，越想心中越不是滋味，忿忿不平地使劲以正拳击向身旁最显眼、巨硕的岩壁…… 姬霜倾吐满腹的不快之际，姬轩发觉到先前被她一记直拳重击过的巨岩，竟然出现松动欲碎的异状。

姬轩："姊姊，姊姊，你快看看这是什么……？"
姬霜："你让开，我来轰开大石。"

话刚讲完，姬霜不顾禁令强行施展召鬼术，唤出地狱鬼卒，凭着超越凡人的鬼神之力，瞬间击碎目标！原来山道上那异常显眼的巨岩背后，隐藏着另一片洞天。进入内部以前，不妨先将目前的进度储存起来，免得稍后出事，徒留遗憾。

神秘的石洞中，一面明镜幽幽地漂浮着，看在姬氏姊弟眼里，实为奇观。按捺不住好奇心的姬霜，不管说什么就是想探探这镜子究竟有何玄机。岂知手才碰到，镜身立即激出无比力道，震开了姬霜！

姬霜："好痛～这妖镜竟敢伤人？"
姬轩："这镜子并没有散发出令人不舒服的妖气，请让我试试看……"
姬霜："你要小心。"



这回由姬轩来试着取下宝镜，没想到却产生了意外的结果，就在姬轩伸手触摸的一瞬，镜子发出万丈灵光，化成了人形……

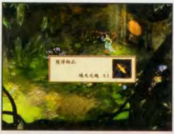
在听完宝镜璃天的真情自我介绍后，游戏会开放给各位一段能够自由行动的时间。其实这是为了让大家有更充足的准备，来挑战璃天这名强敌。不过是否要与璃天来场友谊战，决定权仍旧在自己身上，所以说对实力没有太大自信的话，倒也不必过度担心，等等直接选择结束离开的对话即可。

打算与璃天一较高下的话，首要条件就是队员的实力要够（等级8以上为佳）、与自身的反应速度够高（能适时应对快节奏且多变化的战况）。另外最好也改变一下我方阵型的排列方式，依照游戏初期的设定，姬轩与姬霜是站在同一横排上，但很不巧地，璃天最强力的攻击正好专扫站在同一横排上的我方队员……所以如果不希望受到伤势连累的话，应该要考虑将姬轩的位置移到姬霜身后，这样一来要伤也只会伤到体格强健（？）的霜姊，进而增加更多胜利的机会。

上前与璃天对话时，将出现四个对话选项供各位选择：

1．介绍“排”与“列”的观念
2．介绍“武学”的技巧
3．来一场指导战斗
4．不需介绍，可以离开了

其中第一项与第二项属于教学讲座，最重要的是说明阵型前后列效果与武术升级、热键等重要概念，建议初上手的玩家们仔细聆听，日后才能更加得心应手地进行游戏。若是选择第三项，再经过一次的确认后，便会开始与璃天进行实习战斗（次数只限一回，胜利后本选项会自动消失）。倘若想快快结束这段剧情，那么请直接选择第四项。



与璃天的战斗虽然是非强迫性的，不过打倒她以后可以获得数量可观的经验值，以及拥有奇效的晶魄　“璃天晶魄”，没有拿到也是颇为可惜。想要轻松战胜璃天的话，阵型安排是相当重要的一环，关键在于别让姬轩站在璃天能打得到的位置上。最适合姬轩的地方，就在姬霜的身后。假如让姬轩正面遭受璃天的攻击受伤之重绝对是超过我们目前所能应付的程度。反过来说，姬霜由于强壮与御法两项能力都高过姬轩，因此璃天的攻击对她倒是起不了太大的效果。

而进攻的部分，按照老步骤来即可，两人合力施展“蔽日千光”，七回以内应该就够打趴目前能力尚未完全觉醒的璃天了。在姬轩没有躲到后方的情况下，多半无法撑到战斗结束，这也突显出前后列安排的重要性所在。当某人伤势过重之时，以姬霜的“仙气醍顶”来治疗是不足以应急的，最好能使用道具“金创药”以求能多回复些体力，否则只会陷入每回合仅能被动补血的无限轮回之中。

赢得这场友谊赛之后，请再与璃天对话，选择最后一个选项（第三项）来结束这个实战教学讲座。当璃天化为宝镜后，就算是个配件类的装备品，对于装备者的各种能力皆有小幅度的提升，属于相当罕见、实用的饰品。加上可镶嵌晶魄的空格数目颇多（5格），将来必可以广泛地在各式特殊功能的搭配上。总而言之，请尽快将“她”装备在身上吧。要是刚刚有打赢她，那么当时拿到的战利品“璃天之魄”也可以马上拿来拿嵌在宝镜上，如此一来装备者就能对其他同伴使用道具。

整备完毕后，请照着姬轩所给予的指示，返回古松居。

姬轩与姬霜行至半途，突然感受到地面不自然的剧烈震动！

姬轩：“古松居莫非发生了什么事？”
姬霜：“别问了！快赶回去！
（别要是藉纸鹤术通报而来的贼人……）
还有……把剑准备好……”

走到古松居正门之前，姊弟俩已明显感受到屋内剑拔弩张的气氛，与不断传来的术法交拼之声。领着天若宫门人前来做乱的头子，竟然是日后的曹魏重臣、恶名遗留万世的贼人——司马懿（字仲达）！



司马懿：“呵呵……蛰伏了八年……
　　没想到你依然宝刀未老啊——叛徒徐庶！”
徐庶：“我们隐居多年，再也不问世事；
　　仲达师兄何必苦苦相逼？”
司马懿：“这可不行。我现在位居天若宫代掌教之职……”
徐庶：“掌教师兄出了什么事？怎么可能轮到你……”
司马懿：“来了。”
司马懿话语毕，就见姬霜怒气腾腾地领着鬼兵魔卒杀进屋内！



听着敌人的挑拨之语，姬霜显得更加恼怒，使尽各种招式攻向司马懿！怎料对方神态自若地化解她所有攻击，更予以一记威力万钧的烈火术还击！！这招彻底击溃姬霜与姬轩两人的阵势，足见双方实力差距之大……见两个人一息尚存，司马懿再施同样术法来结束两人性命，就在死神逼命的瞬间，徐虹拖着重伤之躯拼尽全力，跃至前方，以剑和自己的身体挡下这波攻势……



面对眼前仗势强大术力胁迫众人的邪妄之辈，徐庶已有觉悟，运起仅存的余力，施展禁招“风卷楼残”！然而此招威力似乎仍有不足，司马懿尚能运劲抵挡下来……

司马懿：“可惜这风没有一半的力道……”
徐庶：“香语……别忘了为兄平日的托付……”
徐虹：“别这样。”



司马懿这才惊觉，这招风卷楼残的真意并不在于制服自己，而是想要保住后方的姬轩等人，并将他们送往安全的远方。见到必杀目标消失于狂风当中，司马懿青筋暴露，怒不可遏！

可怜的徐庶，成了司马懿发泄怒气的对象，……这时，徐虹、姬轩与姬霜被仙风之力运送至古松林的外侧。姬轩、姬霜陆续醒来，却发现徐虹已是油尽灯枯，即将咽下最后一口气……

徐虹：“咳……咳咳……”
姬轩：“香语姐，你……还好吗……？”
徐虹：“霜儿、轩儿……咱们…咱们现在在哪里……？”
姬轩：“往山下的路上，离古松居并不远。”
徐虹：“那……天若宫的人马上就会追上……”
姬霜：“追上来最好，跟他们拼了！
　　杀回去救元直先生……”
徐虹：“霜儿，他用尽最后力气送出我们，
　　无非希望你俩好好活下去……别辜负了期望………”
　　（兄长内力尽失……只怕……）
姬轩：“（实力差距太多……依照兵法：
　　宜退不宜进，另谋再起之时。）
　　姊姊，我们先找地方避一避。”
徐虹：“我不成了……你们……先逃吧……”
姬霜：“都是我不好…没衡量实力就出手……害香语姐替我顶下那一击……”
　　我不会丢下你逃走！绝对不会～～”



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
热血学园



徐虹："傻……傻霜儿……生死由命……
我兄妹受姬师兄所托、答应……照顾你们……总算是……尽力……
元直他有时对你凶了些……"

姬霜："别说了……我知道……先生都是为了我好……
姊姊快别说了……你得好好调息……"

徐虹："我们……当你们是亲弟妹……
……这该归还原主了……"

徐虹用残存之力，自怀中缓缓拿出一只散发着无比尊严气势的物体。



姬轩："这就是引发杀戮的'天烙之印'？
为什么不交还天若宫平息一切纷争？"

徐虹："不行！这是解开八年前……你们父母、跟我兄长被误会的关键。
带着它下山去找'水镜先生'………
一切谜题……都自然……解……开……"

讲到这儿，徐虹眼睛闭起，流下了她此生最后的一滴泪珠。姬霜见状，难掩悲伤之情，仰天痛哭……两个时辰后，姬轩与姬霜已经安葬好徐虹的遗体，为她立起一座简单的墓碑与土塚。此时的他们，失去原本平静的生活与至爱的亲人，对于未来完全无所适从。

目前最要紧的，当是立刻离开已遭天若宫门人包围的古松林。请朝着本地的西南方角前进，最后应能看见通往古松林出口的道路。还有，别试着回去找司马贼人报仇，往山中的路已经被封锁起来了，必须等到这次的围杀行动结束后才会重新开启。在往出口的道路附近有个谜之爱心茶桶，是个很棒的补给点与路标。喝口茶，稍微休息之后，记得存个进度先，待会儿还有场真会要人命的激战在等候着各位。

两人匆匆赶往通往外界的出入口，没想到在最后一刻却遭大批天若宫门人阻挡，当您看到对方的阵容时，可别被吓到了。这场战斗纯粹是剧情所需，晃个几招之后便会结束，姬轩与姬霜的体力也会自动补满。只是在对手八人的围攻之下，相信大部分的新手都会感到有点吃力。要是没几下就被他们打得七零八落，那么就该检讨自己的队员们是不是真的太过于缺乏锻练？若是连这场都撑得很吃力，等会儿真枪实弹上阵时可就更没胜算了。

姬轩姬霜虽然势单力薄，但是凭着一股怒意与决心，竟也能和天若宫众人交锋僵持了数刻之久。
怎知对手尚有援军，姬氏姊弟的处境更为不利了！
于两人倾危之际，一批来路不明的谜样人士适时加入混战当中，稍微缓解了紧张的战况。



天若宫女："（……怎么在这节骨眼来了死对头……）"

宇生殿门人："我们从山脚经过，看到你们聚众埋伏；
只怕又要干些伤天害理的勾当……
特地前来阻止你们的野心。"

天若宫男："休管我们家务事。师弟师妹，先擒下两狗贼再说！"

宇生殿门人："兄弟们，帮忙这两位！
本战我们会不定时地上场助阵、协力打击对手……"

天若宫男："可恶！难道是'支援效果'？！"

宇生殿门人："我们宇生殿专门收留落难人民，
其中不乏终生被奴役的军户子弟；这点粗浅的兵法还识得。"

姬轩："（终于见识到兵书里的支援效果……）"

姬霜："轩弟，我们与宇生殿众一同杀出重围吧！"

这回战斗可就是要玩真的！本战役难度会视各位的练功度与阵型摆设而有所增减。轻松获胜的要诀有二，首先是将姬轩摆在姬霜的身后，让防御力差的他避开所有来自敌方的无情连环攻击；第二就是姬霜的



实力要够高，能若无其事地接下所有的敌招（即使被打到也不会太痛）。同样地，无论怎样，切莫将姬轩安排于会遭受敌击的位置上，否则光是医疗就够让人分身乏术，无暇应敌。

我方最主要的进攻手段，就是利用姬霜的绝技“邪兵招来”同时重创对方八人，配合不定时的宁生殿门人支援效果，以接连不断的对敌全体攻势，加快结束这场战斗。开战前，事先以精元点来提升“邪兵招来”的修为等级是值得考虑的，该招的投资报酬率相当高，威力强化后真气消耗量却不会巨额暴增，仍可放心地连续施展，毫无真气存量难以接济的缺陷。



时机若是抓得准、抓得好，在“邪兵招来”出招后立即让姬轩适时补上一击，令“邪兵招来”成为具有伤害值１０５％加成的第二击，那么破坏力将更为可观。想要搭配得好，就必需熟悉各种普通攻击或招式自起手至伤害判定出现之间的时间间隔，让想强化威力的招式刚好跟上连段的最后一步才行。假如能练到无招不连的境界时，可就够格称得上是本游戏的英雄了。以上法则堪称是连段攻击的奥妙、精髓之所在！

本战役中的八名天若宫门人乃是摆出“仙阵．天网”来对付我方，老实说这阵型对于敌方能力并无太大补助效果，但若能早一刻破阵总是好的。让姬轩对准固定一名目标猛攻，设法使之无力再参与战斗，即可击溃敌方阵型。

就算之前为拼进度而缺乏练功，其实也还是有取胜的偏方。让姬轩姬霜两人全力防御，等着宁生殿大军以乱箭把他们射个千疮百孔就行。无论如何，从这场战斗可以先尝试着去适应日后各种型态的以寡击众的大战阵，请各位多多努力，迎接挑战吧。

幸获宁生殿众人的协助，姬轩与姬霜顺利地渡过了这次危机。

姬霜：“谢谢诸位相助。”
宁生殿门人：“小事不足挂齿……天若宫做恶已久、专杀我门下良民；
今日相见只是报昔日仇怨，两位不用将此事系念在心头。”
姬轩：“（虽然还想多问些‘支援效果’的事，
不过天若宫的追兵……还有内伤……）”
宁生殿门人：“外头现下可是乱世，群雄割据、黎民涂炭；
尚有黄巾余党流窜谋生……”
姬霜：“我们姊弟亦非弱者，区区贼匪奈何不了我们的！”
宁生殿门人：“但愿如此……假如你们想问讯或谋职，
下山直投襄阳大城；人多总是有消息的……”
姬霜：“也好，得暂时找个落脚处。”

在踏上古松林出口的最后一步前，得先有个心理准备：日后要等上数章之久才能再度进入这个充满着回忆与哀愁的故里。换句话说，像是猪、蛇的肉或晶魄等战利品可能再无机会入手。因此请在离去前稍微盘点身边物品，看看有无欲取却未得的珍贵物品，免得将来后悔。

初出江湖，步入无情的乱世之道。姬轩与姬霜这对涉世未深却被迫流难中原的姊弟，还会遭遇多少无法想像的劫难与考验？而他们身上究竟还隐藏着多少延续自前世今生的命运牵绊？古松林中片片飘零的树叶，恰如姬氏一门多舛命运的写照。未知后续如何，且待下回分晓。



真说　幻想三国志

“卧龙凤后降人世　奸雄皇叔争天下”

陪伴着姬轩与姬霜成长的故乡，古松林，因受天若宫门人的袭击，一夕色变，苍绿的世外桃源竟成为朱红的人间地狱。义姐惨遭毒手，恩师吉凶难料，父母含冤未雪，种种的灾劫正不断折磨着姬轩和姬霜。失去栖身之地的他们，决定暂时先前往襄阳城避祸。

Fantasia Sango

第一章

离开古松林，映入各位眼前的，乃是广阔的中原大地图。从目前所在地点（也就是古松林的入口）朝着东方而行，很快就能看见一座标示着入口符号的城镇，那便是剧情所指定的目的地，襄阳城。

大地图上的战斗，是以随机的方式来遭遇，与古松林内是完全不同的。每走几步就有一定机率会与敌人发生战斗，如果这时候姬轩或姬霜的体力已经难再承受几回攻击的话，最好立刻进入襄阳城，不可迟疑。

慌忙中逃出故居的姬轩，毫无停息地赶路，总算来到中原南部首屈一指的襄阳大城。当他内心稍感宽松后，体内郁积的伤势也终于无法再压制住了。虽然姬轩不愿意让姐姐为自己操心，身体却已无法再承受达到极限的疲惫和伤痛，还没来得及走到街上，便砰然倒地，昏迷不醒人事！

心急如焚的姬霜，深怕姬轩会如同香语姐般一倒不起，立刻扶着他进入客栈内歇息。
眼见姬轩伤重却束手无策，姬霜已作好了最坏的打算。此时一名老者缓缓走入了房内……

姬霜：“……
　　要是这时候姐姐或先生还在，一定能帮忙拿出主意……”
雷卞：“难道师傅出面就不行吗？”
姬霜：“师……”
雷卞：“慢。待我先诊视一下……
　　他只是内伤加上疲劳过度；我帮他稳了气脉，休息一晚就没事了。
姬霜：“太好了……谢谢师傅。但师傅怎会突然来到此处……？”
雷卞：“多日未见，为师要看你的术法有无长进……”
姬霜：“徒……徒儿……有一事相问……”
雷卞：“说。”
姬霜：“元直先生对于您的身分、还有召鬼术……至死都未曾释怀……
　　当然我遵守誓言，从未泄漏半字……
　　但有关……召鬼术……是不是可能反噬主人……？”
雷卞：“……你扪心自问，师傅可曾害过你？”
姬霜：“我……不曾……”
雷卞：“身处乱世，唯有自保才能再谈他事。我问你…召鬼强不强？”
姬霜：“强。一般护身游刃有余……”
雷卞：“这就对了。为了保护自己、保护所爱，不正是你想要的？”
姬霜：“我……
　　（……要是我再强一些……元直先生跟香语姐或许就不会死，弟弟也不会受伤……）








雷卞：“‘召鬼’是你的天赋，是你……也唯有你……
（终有一日要立于一切之上。）”
雷卞：“来，为师今日有更强的召鬼术要授与爱徒。”

名为雷卞的神秘老者在医治姬轩后，也将更高阶的召鬼术“鬼王招来”传授予经历灾祸后术法修为更上一层楼的姬霜。



接下来目前的主线任务，是让姬霜上襄阳市街四处打探情报，调查此刻的天下大势如何。首先得从客栈内开始搜集近日的新鲜事，向店小二黄乾与无痕剑．澄雪（或者是找他身旁的菩提手．海嫣也行）这两人询问，可以获得“乱世英雄会”即将举办的消息。得知此讯息后，客栈的门口将会开启，再来就该往外头继续探听其他资讯了。

襄阳城主要划分为南、北两部分。而姬霜独自走访城内的这段任务中，无法触发任何的支线任务，因此还是别浪费太多时间的好。基本上，姬霜没有必要前往襄阳城的北半部（城内还额外准备许多的宝箱和隐藏宝物等待各位前来拿取。它们的详细位置都标示在本攻略中的城镇地图上，请养成随时看着攻略地图找宝物的习惯），引导主线剧情的关键点是在襄阳城南半部的民房“水流居”之内。

姬霜踏进孤独老人的住所，只觉周围毫无生气，与外头的繁华景象比起来显得格格不入。如此奇人，或许懂得的事情也比普通乡井市民要来得多些，于是姬霜开口便直接地表明自己的来意。

姬霜：“老先生在襄阳城定居已久，敢问您曾听闻‘水镜先生’名号吗？”
孤独老翁：“唔……”
姬霜：“莫非老先生知道些什么？”
孤独老翁：“……………………”
姬霜：“（这老头一定知道……只是为何不说……
我对这种拐弯事情最没奈何，要是弟弟在一定能问出来……）
对了，这时候他应该醒了！回去找来向老先生问讯。”



结束与孤独老者的对话后，就请返回客栈找差不多已经清醒了的姬轩，并且带他过来拜访这位孤僻成性的长辈，试着问出更多的内情。

进入客栈内的客房之后，剧情将切换到姬轩的梦境当中。昏迷许久的姬轩，感觉自己似乎处在一个感到万分熟悉却无法解释出个所以然的空间。死前的痛苦、悔恨及恐惧，惊醒了沉睡已久的姬轩。原来这是场恶梦，然而这梦境却又十分真实，使他心有余悸。此时，姬霜也正好回到了客房中。

姬轩：“（又是这个梦……越来越清晰………）”
姬霜：“你终于醒了！可知姊姊多担心你……”
姬轩：“我没事了，多谢姊姊关心。”
姬霜：“你休息的这段期间，姊姊可没闲着……
有关于‘乱世英雄会’、还有‘水镜先生’的消息………”
姬轩：“（我在山中潜修多年，
无非是想继承爹爹意念，为国为民做一番事业……）
或许乱世英雄会是结识豪杰的好时机。”
姬霜：“可是何时举办实是未知……”
姬轩：“不如我们先去找老先生探问消息，
顺便出城练练功、汰换装备，为‘乱世英雄会’的比试做点打算。”



康复后的姬轩重新取回队伍领导权，总算能够再度以奔跑模式来缩短移动时间了。眼前最要紧的事情，便是同姬轩前往水流居再次造访孤独老翁。但在襄阳城中同时也有数则支线任务等待着各位去解决，完成后不仅可以多少获得些报酬，也能一偿行侠仗义的心愿，所以说请千万别遗漏掉任何一个才好。以下就暂且先将主线剧情摆在旁边，开始进行各支线任务的详细内容介绍。

＜襄阳城支线任务０１＞找寻失踪的小嘟嘟

接案地点：襄阳城，南半部民宅“南隅民宅”内

事　　主：年幼的小女孩，飞橙

任务内容：为飞橙找回走失数日的爱犬



本任务可以算得上是本游戏中细节流程最复杂的支线事件之一了。要进行本任务，请先到南隅民宅中与飞橙交谈，她会拜托姬轩为她找回失踪的宠物狗“小嘟嘟”。接下来会出现对话选择：

１．帮她找吧。
２．还有其他事情要忙…

选择第１项之后，飞橙会提示一道可能的线索，就是找顽皮的弹弓小孩大福，问问他是不是曾经对小嘟嘟动过粗。姬轩虽然自言自语地说曾在外面目击过这小子，但事实上这充其量只是个具有误导效果的讯息，大福真正的所在地是在襄阳城北半部的民宅“城东民房”内。

行至襄阳城的最北端，即可发现“城东民房”的正门入口。这间房子外头有条小路，仔细看就能注意到一条狗躲在巷尾的地方，它就是本支线任务的目标，小嘟嘟，但是目前还没有办法认出他的身分来（因应剧情需要？），因此还是先到城东民居内＂问候＂大福再说吧！

与“城东民房”内的男孩子“秦大福”对谈，总算问出了整件事情的原由所在。小嘟嘟因为遭到他的弹弓射击，吓得躲在这间屋子的外头，得到此情报之后，离开此屋，再到屋外东侧的窄巷中，走到尽头时就能找到小嘟嘟和一个宝箱。颇令人气结的是，小嘟嘟由于惊吓过度，情绪变得十分不稳，无法接受任何的安抚。经过考虑之后，姬轩决定去找粒狗儿们最爱的美食——肉包子，来为小嘟嘟收个惊。

假如各位记忆力够好，应该都多少有些印象，在襄阳城南半部孤独老翁的住处附近，有名专卖包子的小贩在那儿做生意。回到南襄阳街道上，找这位肉包商．阿角问问价格，没想到他的肉包可能是因为远近驰名广受各地饕客好评的缘故，居然有办法喊到３０两的天价！接着会出现对话选项，让各位决定买或是不买：

１．麻烦你，请给我一个肉包子吧～
２．（唔……好贵……）谢谢，我还不饿呢。

纵然有千般不舍，可是为了完成飞橙的心愿，也只好选第１项。带着肉包子回到襄阳城北部的城东民居，再次和小嘟嘟对谈，它就会因为色香味俱全的肉包而心情大好，愿意跟着姬轩走了。在带它回去找飞橙以前，千万别忘记顺道拿取旁边的宝箱，里头的宝物可是不折不扣的非卖品“御天剑谱”秘笈一本！立刻让姬轩以灌注精元点修练武学的方式，来悟出这招强力剑法吧！！

带着小嘟嘟走进它的老家“南隅民居”后，它会自动重回主人的怀抱中，重新展露笑容的飞橙也会赠送我们一样还算不错的体力回复圣品“百年参”。或许整个过程有点一波三折的感觉，不过助人毕竟还是快乐之本，用几分钟与３０两换到一本绝无仅有的秘笈和妙药，也算值得了。



<襄阳城支线任务０２>帮助托叔找到回家的路

接案地点：	襄阳城北，西侧的河道旁
事　　主：	年幼的小男孩，小托托
任务内容：	找到因年老而导致记忆力衰退的托叔，并告诉他回家的正确路线

到接案地点，与小托托交谈，得知他正为爷爷外出购物却至今未回之事而烦恼，此时会出现对话选项，各位可以替姬轩决定要不要帮助他：

１．（我们还得继续打探消息……）
２．嗯，没问题的，包在我们身上吧！



点选第２个选项后，此委托便告成立。接受本支线任务后，该做的事情就是去找出托叔。他其实一直都待在襄阳城北的襄阳商号（城内唯一的商店）门口南边，从外表看来是个体态略胖的白发叔叔。与他谈话，告诉他该怎样回到小托托等候他的地方后，他会奉上２００两的金钱作为酬谢。

这两百两对于平常不爱刻意杀敌练功的某些特定族群来说，算是不错的收入，至少还能拿来多买件装备或药品。拿到托叔的礼金后，本支线任务就等于是结束了，再回去找小托托也无法获得其他的任何谢礼。

<襄阳城支线任务０３>救济贫苦的家庭（１）

接案地点：	襄阳城北，比武擂台附近
事　　主：	衣衫褴褛的女子，莫娥
任务内容：	给予她金钱上的援助，助其捱过因战乱所造成的艰辛日子

与莫娥对话时，她会向姬轩求助，希望能讨取２００两来让家人得到暂时的温饱。随后将出现对话选项，由各位决定是否要捐献出这笔钱：

１．这是两百两，请收下吧。
２．（这……我再考虑考虑。）

如果选择第１个选项，答应以金钱接济她之后，她会将华陀日前义诊时赠予她的高阶医药“华陀秘药”转送给姬轩。另外本支线任务并不会记载于“记事”功能中。

<襄阳城支线任务０４>救济贫苦的家庭（２）

接案地点：	襄阳城北，东南角落的“城北民房”内
事　　主：	无以为继的可怜妇人，范氏
任务内容：	给予她金钱上的援助，补贴被其丈夫拿去赌光的生活费用

初次拜访范家时，与范氏或其子范桐谈话，可以听出母子俩目前所面对的经济困境。既然生活费都在范家主人范梧的身上，那么唯有找到他才能问出这笔钱的去处。妙的是范梧竟然就在自家门外聚众赌博，足见其赌性之坚强。既然找到范梧，就先与他交谈看看吧。怎料他彻底沉浸在赌局当中，对姬轩的好言相劝是完全地充耳不闻，毫不理会家人的死活。真相虽然无奈，但还是有必要回到“城北民房”中向范氏报告这件事情。

寻得范梧行踪后，再次与范氏谈话，不忍见到这对母子挨饿的姬轩，心中有着自费帮助她们的念头。这时出现的对话选项将决定结果：



1．（人各有命……算了吧）
2．（暗地里给予协助吧……）

选择第２个选项后，姬轩将由盘缠中拿出５０两，假装成是范梧所送回来的生活费。这项义举可让全员获得５０点的经验值。本支线任务并不会记载于“记事”功能中。

结束襄阳城中所有的支线任务后，就该将着眼点移回主线剧情上了。请与姬轩一起到“水流居”内努力试着和孤独老翁进行沟通。但是无论姬轩如何与孤独老者交谈都无法打动老者封闭的心，于是姬霜负气带着姬轩离开水流居……

姬霜：“真想揍那老头儿拳，打得他满地找牙，就算不说也得说！”
姬轩：“这位老先生显然是受了委屈，长时间被人群所孤立……
能开金口表示对我们有点兴趣，到街上打听打听关于他的消息。”

整个襄阳城中，知道孤独老翁过去，并且愿意告诉姬轩的路人共有三名，分别是襄阳城南半部的小孩“达达”，还有襄阳城北半部的两名乞丐“乞儿左残手”与“乞儿右跛脚”。只要与这三人当中的任何一人交谈过，就等于是已经完整明了了孤独老翁的过去（虽然有些不合常理）。当姬轩说出“我们大概了解老翁的事情……可以回去找他请益了。”这句对白之后，请再前往“水流居”内找老先生继续沟通吧。

四处探听，对孤独老翁的昔日种种有着更进一步认识的姬轩，凭着坚定的决心，三度登门造访。

孤独老翁：“你们到处打探我消息，到底有何居心？”
姬轩：“说晚辈别无所求是假。但我们是真心想要了解您、提供您什么帮助……”
孤独老翁：“胡说！你们求完了东西，还不是拍拍屁股走路。”
姬霜：“（这厮真是难缠，如此孤僻怎可能再谈下去……）”
姬轩：“老先生……实在瞒不了您……我们父母蒙受不白之冤，
不得不找‘水镜先生’说明清楚；这是为人子女应当之事。”
孤独老翁：“……唔……继续……”
姬轩：“第二，当今天下大乱、民不聊生；虽不敢以仁者自居，
尚知应为国为民肩负些责任。所以不能常伴老先生身旁……”
孤独老翁：“你……所言当真？那些盘据庙堂的大官终日唱高调，也是满嘴为国为民，
实则国之蠹虫！小子竟敢对我夸海口？”
姬霜：“老头你别太过分！
弟弟他从小苦读兵书，就想继承父志做番事业，十几年来未尝偏移心念……”
姬轩：“姊姊……”
孤独老翁：“嘻嘻……哈哈哈……很久没有看过你们这种年轻人了。
为父母洗冤……一个孝字……好！为民请命……大仁大义……好！！”
姬霜：“老先生你……”
孤独老翁：“只可惜天下英杰稀少……可惜呀！可惜……关于水镜的事……”
姬轩：“您知道他的下落吗？”
孤独老翁：“八年前曾在此城有一面之缘。只是当时他满脸忧愁、似乎发生了什么塌天崩地的大事；说着要赶回某地亲自处理……”
姬轩：“（八年前，不正是爹娘失踪之时？！）”
姬霜：“他有没有留下什么话、字条或东西？”
孤独老翁：“说了‘天地变色、人世逆行’……就给我几样东西防身，要我保重。不过对行将就木的老贼算用不上了，该转交给有为的年轻人……”
姬轩：“那就谢谢老先生了……”

孤独老翁所赠送的是晶魄类的物品“冰魄．健体”，镶嵌后能增加１００点的体力，对游戏初期来说效益是很不错的。这晶魄比较奇特的地方是，无论是哪种装备（武器、防具皆无所谓），一律都能装配之。

如同老翁所说，参加乱世英雄会乃是当前欲扶正世道最实际的途径，确实应该前去观视战况，拢络各路好汉。会场位置是在“襄阳城北”的中央处擂台上。与会以前，如果认为己军实力略嫌不足的话，可以先出城外，四处与敌人作战累积经验值和金钱。经费充裕以后，请前往襄阳城北的商店内添购新的装备，强化战力。姬轩是特别需要培训的对象，即使金钱有限，也至少要替他购入此时期最高档的装备，因为稍后的英雄会上，仅能由他只身应战。

上大地图练功时，要是碰到老虎，可要记得多打几只，别故意逃避与它们的战斗。它们被打倒后将有固定机率遗落战利品“虎之魄”，仅占一格镶嵌空间，便具强壮值＋３点的效用，非常适合广泛运用于各种奇形怪状的镶嵌空间组合上，记得多拿几个，如此优质晶魄即使是到游戏中后期，也很难找得到效果更胜一筹的替代品。配上虎之魄以后，待会儿的英雄会上的战斗就可以更加轻松，对手们很难给予姬轩太多伤害。

整备完毕后，请前往“襄阳城北”，走向人山人海的比武场去，接近该地之后，剧情会自动进行下去。



为提振人心而举办的乱世英雄会，挟着超高人气，引来众多豪杰参赛，更招来无数的围观者。挤进会场的姬轩，发现目前比斗中的两名对手，一个是眉清目秀的文弱书生，另一个则是盛气凌人的刁蛮少女；这对特殊的比试组合，炒热了整个场子。居于劣势的诗书公子温青，无意瞥见台下伫立的姬霜，现出诧异神色，他的对手貂芷心知机不可失，起手便是杀招！

姬轩看出貂芷此箭势必让温青毁容破相，而且也够让他受到难以疗养的重伤，故在于心难忍之情的作用下，挺身挡开这箭！

姬轩自己主动莫名其妙插手他人比斗，与貂芷的意外交战自然也就难以阻止。貂芷的实力虽远较城外匪盗高强，却也没到能击败姬轩的程度。一般等级的难度下，貂芷的体力值约有一千点，以姬轩修为等级１的“蔽日千光”便足以于七至八招内决定胜负。至于貂芷的攻击模式，共有普通攻击与武技“射日箭法”两种，都算不上是强招，无须过度担心。

乱世英雄会的战场上，围绕着许许多多的观众。这些好事份子虽然颇为碍眼，但如果让武术攻击的余力波及至他们身上，震倒他们的话，就有机会取得从他们身上掉出来的物品！这是此地的战斗中相当特殊且有趣的一项设计。只要是需要耗费真气来施展的招式，都可以震倒观众，另外偶尔出现的会心版普通攻击（出手时周围画面会转暗）也同样具有震击效果。剑术“蔽日千光”自出招开始至伤害判定出现为止共能震倒对手达两回，是相当值得的“观众推倒技”。

这场比斗中，藉由击倒围观群众而取得的晶魄，总共有三种。当姬轩攻击貂芷的情况中，观众可能会掉落“速行之魄”；在貂芷以射日箭法攻击我们的场合中，观众可能会掉落“驯兽之魄”与“回气之魄”。想拿对方场上的晶魄不难，麻烦的是我方主场的两个晶魄，如果赢得太快就很容易错过取得机会。从多次对战经验来建议的话，最好是先将貂芷的体力值削减至四分之一以下，这样她使出绝招的机率会变高些。战胜貂芷后，能取得战利品“长斗篷”（１００％）与“九转金丹”（随机出现）。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（凯文）
第五章（夏侯）
幻想学园



未曾败于男人手中的貂茳，今日终于初尝败绩，而且是败给一个看来手无缚鸡之力的文弱少年……
也因为围观者的闲言闲语，羞怒的貂茳负气离开会场，此时姬轩已成为乱世英雄会上最具冠军相的参赛者。

姬轩：“（糟了，莫非英雄会最后由我胜出……要成大事得先闯出名号没错，可这也太“一步登天”……）
天下英雄如群山挺拔，请出来指教。”
燕起：“在下南方人士，正想讨教几招。”

开战之前，燕起知姬轩刚结束一场激烈决斗，希望姬轩能在稍微恢复体力后，再与他来个公平胜负。这段时间中，各位可以前往客栈中休息以回复方才消耗的体力与真气值。刚才打败貂茳时取得的战利品“长斗篷”是本阶段中商店里头买不到的好防具，还请记得立刻将它穿戴上身。如果确认准备已经万全，请和擂台上的燕起交谈，并于稍后出现的对话选项中选择第二选项“２．请燕大哥指教。”来开始决斗！

姬轩对燕起的战斗，将是场没有结果的和局，因为当燕起的体力值低于二分之一（大约是给予他一千点伤害左右）时，比试会因官兵的喝阻而收场。可惜任凭燕起刀法有如何的强，还是无法置姬轩于死地。因为姬霜会在姬轩体力低于红色警戒线以下时，悄悄施以仙气醍顶为他补充体力，因此基本上是绝对不会输的。

幸好燕起的皮也不算太硬，只要以“蔽日千光”等剑术猛攻，应能顺利了结这场战斗。这场比斗中，同样可藉由击倒围观群众而取得晶魄，全部共有三种。当姬轩攻击燕起的情况中，观众可能会掉落“速行之魄”；在燕起以金陵刀法攻击我们的场合中，观众可能会掉落“驯兽之魄”与“回气之魄”。困难之处同样在于我方主场的两个晶魄不易取得，赢得太快就很容易错失得手的机会，唯有暂时停止攻势，等候燕起以“金陵刀法”出击才行。机率颇低，但想拿的话也只能忍耐。

正当姬轩燕起两人战得刀光剑影横飞之际，由荆州领主刘表的宠臣蔡瑁所派遣的官兵部队前来驱赶人潮，取缔属于私人集会性质的乱世英雄会！

乱世英雄会草草结束之后，姬霜会重新归队，接着该到襄阳城南部，与温青、燕起这两名同怀壮志的年轻有为之士会合。途中有许多官差四处巡逻，靠近他们便会展开战斗，此时要特别注意的是，如果强壮值低于６０点，那么很容易就会被官兵们的连续攻击砍成重伤，因此可能有必要重新调整阵型，将强壮值略低的同伴（也就是指姬霜，在等级１０以后，姬轩的强壮值通常已追上姬霜，在搭配上高级防具时更可能超过她不少）摆在后方，以阻绝任何外来攻击。体力不济时千万别逞强，快快逃回客栈休息才是上策。

温青见姬轩与姬霜两人仓促赶来，急忙领着他们躲进自己位于襄阳城中的别庄之内，逃避官兵耳目。是夜，众人把酒言欢，互诉志向。姬轩、燕起、温青三人相谈甚欢，决意结拜为兄弟，燕起（字君皓）二十三岁为大哥、温青（字思乾）十九岁为二哥、十七岁的姬轩排行最小。

燕起：“太好了，温家这么有钱，以后没事就来二弟家胡混，骗几顿酒肉吃吃挺不错的……”
温青：“我知大哥开玩笑。乱世富贵，不知何时被贼兵所侵夺；与其徒然丧失在水灾、火灾、
兵灾等劫难，不如倾囊拿出来帮助义军！”
姬轩：“二哥说的是。兄弟三人，能文能武、又有金钱援助；这种时局，正容易展现才华。”
姬霜：“（虽然弟弟结交知己，值得高兴；可我却有种渐行渐远的失落。）”
温青：“羽凤妹子似有心事？”
姬霜：“没有的事……大家义结金兰，我高兴都来不及呢！”

众人正谈得兴高采烈时，却有个意外来客上门兴师问罪……

温家：“公子……不好了……闵姑娘要硬闯……”
温青：“何人？”
貂芷：“你……今早欺侮我……欠我一个天～大～的人情！”
姬轩：“我……比试没要手段，当众扶你又不领情，到底是哪里欠……那个……人情？”
貂芷：“呆子……”
燕起：“三弟，女孩家恼怒你出手慢，吃了起哄者流言上的亏。
现在只怕上街都被指指点点：
‘啊～那不是姬少侠的老婆吗？’”



姬霜：“……”
貂芷：“……哼！我可没承认输给你，要不就再比一次。”
温青：“只怕大哥猜中了。”
姬轩：“那……我该怎么补偿？”
貂芷：“我的杀父仇人明日造访太守刘表……
明夜你跟我一同去太守府行刺！”
温青：“行刺是大事，那该死的人是谁？”
貂芷：“刘・备！”
温青：“刘玄德素有仁名，在战乱中误杀一二也是可能，姑娘确定其恶行？”
貂芷：“假仁假义……终有一日会被史官所看破。难道你没看见刘备或其他州牧势力，无论什么理由、
打着什么样的旗帜，到头来没有一个不离‘夺权’二字！我对这些年来迭起不休的战事厌烦透了。
只要把这些带头弄权作乱的坏人都杀掉，就不会有这么多家庭被毁、妇孺啼哭……”
姬轩：“我姊弟俩入山八年，对世况不是那么了解……大哥你说呢？”
燕起：“这…我仅熟知江东英杰，对于玄德是否为‘披着仁德羊皮的沉狮’，
燕某也想亲自见证……”
姬霜：“看来大势已定，弟弟会帮手的。我方才酒多喝了几盅，不舒服，出去透透气……”
温青：“羽凤……”
貂芷：“我叫貂芷，字芸真；你尊姓大名？”
姬轩：“我……我叫……”
燕起：“你们慢慢介绍……明早探完消息，在二弟家稍微休息，三更行动！”

看着貂芷执拗纠缠，还有弟弟拿捏不定心意的模样，姬霜心中只觉一股莫名的烦闷油然而生，独自在温青宅外喝起闷酒。温青也随后而至，似有千言万语想对姬霜表达。意识逐渐模糊的姬霜，想起日渐成长独立的弟弟，与这名温柔对待他的公子哥儿，心中的感情似乎起了些变化。接下来，画面上将会出现三种不同的对话选择，让各位替姬霜决定，该将她的感情寄托在谁的身上？同样的，这些选择的结果也会影响到游戏中人物们的感情值高低变化，请依个人的意愿来决定剧情的走向吧！

<事件对话选择>

1．（要是跟弟弟永不离开古松居该有多好……）

姬轩与姬霜的感情值提高，但也将使姬霜与温青之间的感情值下降！于此更要特别公开：选择此项对话，是姬轩与姬霜达成情侣结局的必要条件，假如此时未选，日后即使姬轩与姬霜的感情值是全队中最高，也无法见到两人成双的结局，请特别注意（姬轩与姬霜＋５）。

2．（温思乾，值得托付的男人？……也许……）

姬霜与温青的感情值提高（姬霜与温青＋１５）。

3．（男人全都是不懂女人的笨东西！）

姬霜与任何男性角色的感情值都不会有变动。

前面已经提过，姬轩和姬霜两人之间的感情值高低，除了结局以外，也将影响到游戏后期剧情的分歧。请慎重考虑该如何帮这些受困情网的男女们找到感情的归宿。游戏终盘



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章

前面已经提过，姬轩和姬霜两人之间的感情值高低，除了结局以外，也将影响到游戏后期剧情的分歧。请慎重考虑该如何帮这些受困情网的男女们找到感情的归宿。

翌日清早，姬轩和燕起正与貂茫共商今晚行刺的细节。燕起同时将过去浪迹江湖时无意拾获的鬼谷子秘传兵法赠与姬轩。经过这段剧情，姬轩能学到新的阵型“玄甲阵”。如此一来，队伍已能摆设出两种特殊阵型。接着，燕起会为各位进行进阶的阵型教学，比早前璃天传授的还要更深入些，共有四个选项可供选择：

1．我想了解阵型的特性。
2．我想了解如何变换阵型。
3．我跟大哥练习战斗中变换阵型。
4．我苦读多年当然知道，可以离开了。

其中第一项与第二项仍旧属于教学性质的课程，主要说明游戏中排出特殊阵型所能带来的效果，以及战斗中变换阵型的方式。阵型是往后经常会用来强化战斗优势的重要手段，建议初上手的玩家们仔细聆听，不然往后可能会经常受到阵型摆设失当之累而陷入苦战。

选择第三项，再经过一次的确认之后，便会开始与燕起进行友谊战。与燕起的战斗同样是可以选择性接受的，不过进行之后能获得相当数目的经验值与精元点，还有可能获得几颗难以到手的灵丹妙药“华陀秘药”和“仙丹．激力”（都是随机掉落，并非百分之百出现的战利品）。



这场教学战斗中，燕起的实力与之前乱世英雄会上过招时几乎相同，攻击模式也完全一样。而我方是以姬轩、姬霜和貂茫三人应战，理论上一定会战得比较轻松。初期即已习得的阵型“一字长蛇阵”恰好是专对燕起的攻击方式所设计，请各位摆出此阵与他应战。为何说此阵是针对燕起的攻击最适当的阵型？这是因为燕起的刀法攻击虽然劲道十足，然目标对象却仅限一人，如果把强壮值较低的同伴都排列于长蛇阵后方，那么燕起只能打到最前方的队员，而这名队员的防御力又刚好获得加乘，故我方的有利形势就此建立，绝对比无阵型的同样排列方式要更具优势。拿出所有最强的招式将燕起打倒吧！不过别浪费力气让貂茫用“探囊手”偷东西，燕大哥这位江湖浪人身上可说一贫如洗，半点值钱的东西也没有。

另外再提供一项于游戏进行途中未曾明确提示的额外情报：如果以精元点数提高阵型的修为等级的话，能力补正效果也会加强；当某些阵型的修为等级达到某一程度时，更能领悟出强化版本的全新阵型！因此请别将武学提升的重点全数摆在绝招之上，偶尔也要记得提升阵型的等级，否则将遗漏掉许多进阶的阵型。

燕起加入后，请找温青谈话，他会赠送一百两以供我们添购物品或者探听情报。第二次与温青交谈时，他会询问各位是否已做好刺杀刘备的准备工作：

1．我们应该去探清敌情再行动……
2．不用了，直接去宰了该死刘备！

选择第2项后，刺杀行动便正式开始；还没准备好的话可以先选第1项暂缓实行。其实出外探听情报，顶多也只能在太守府前，花两百两的冤枉钱向差役．秦五郎问出刘备身旁的护身大将擅长使用长枪攻击（也就是不可排一字长蛇阵挨打）的暗示而已。



暗杀行动展开的夜晚悄悄到来，姬轩等人整装出发……

入夜的襄阳街道，路上尽是巡夜的官差，但从异常众多的人数来看，今晚的襄阳城中确实有重要的人士到访。遇到官兵就会展开战斗，在此建议各位摆出一字长蛇阵，并且让燕起垫前，如此的话这些虾兵蟹将必然无法伤到我方。战斗中也可多试着去摸索燕起和貂芷的攻击速度，日后才更能得心应手地使出连段攻击。

襄阳商号于夜晚也照常开店营业，有需要为燕起与貂芷两名新同伴添购装备的话，也还来得及。自认实力够格、装备齐全后，请前往“襄阳城北”的太守府门前。

打算潜入府内时，周围立即涌来一群守卫，将姬轩等人团团围住！众人只得在极其不利的情况下与这些卫兵展开一场浴血之战。对方共有两名将领以及八名官差，并摆出护城阵应战。受到护城阵的保护，位于阵后的两名将领之防御力提高许多，唯有破阵后才能有效给予伤害。



我方依旧以一字长蛇阵应战即可，对方仅有手持长枪的将领有办法伤到排第二的同伴，而其他敌人都只能伤到排在最前面的队友。至于放在前方当肉盾的人选，当然就是燕起或姬轩了。进攻时，首要目标是将对方人数减至六人以下，才能突破护城阵。而最先开刀的对象当然就是能力差劲的普通官差，以姬霜的“邪兵招来”搭配其他同伴的招式进行连段攻击，很快地就能清除目标，同时也能带给其他敌人不小的伤害。作战途中，负责挡下敌军攻势的队友难免会受点伤，当他体力即将耗尽前，请记得施以治疗。

当对方只剩两名将领时，就可开始以各种集中威力型的武学招式伺候他们！顺道用貂芷的“探囊手”也可以从这两人身上摸到目前还没得买的精良装备，总共有“金头箍”与“厚皮靴”两样。战斗胜利后，能获得许多战利品，其中“吸魂秘魄”和“长生封魄”属于具有罕见特殊效果的晶魄，还有一本能让姬轩领悟出新阵型的“狼牙阵兵书”。

击溃这群守军之后，再朝着太守府门口走，就会开始进行入内刺杀刘备的行动。闯入前不妨先回客栈内回复体力、真气，也该存个档以防万一。

姬轩等人轻步潜入太守府的同时，数名黑衣人也随后而至……
另一方面，刘备与荆州之主刘表正共商大事，丝毫不知危机已然迫近。



刘备：“我虽然愚拙、兵力微薄将领又少，然而心中时时系念着社稷大道；之前承蒙景升兄派任在新野戍守军务，实在是感激不已……”
刘表：“玄德别再提这种话。我们都是汉室的正统后代，理当合力对抗那些紊乱世局的贼臣，这本就是该做的事情……”
貂芷：“哼，二个姓刘的在假腥腥唱双簧～”
刘备：“你是哪里派来的刺客？！
想谋害大人、夺取荆州吗？”
貂芷：“刘表与我一点都不相干……我是来取你狗命的——刘备！”
刘备：“（思索平生待人……唉……行大事哪有不得罪人的？）”
你们是哪里人？为什么要取我性命？”

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)
热血学园



貂芷使劲开弓，箭锋直指刘玄德项上人头，就在索命之箭即将脱弦之刻，一条青白色的俊逸身影自天而降，其落地同时引发之强劲霸气疾射四方，竟能将姬轩众人硬生生震开数步之远！来者正是当今天下号称勇猛无双的神将，赵云！！

这场战斗原则上可说是必败之战，懒得花精神的朋友们，请站着等赵云将队友们全部解决即可……然而，我们也并非全无机会来与赵云打个平分秋色，只要有本事，仍然可以打赢这场战斗中登场的赵云。可是赵云的强度惊人无比，凡是想挑战的朋友，都必须先做好一些基本的准备：



◎全员等级达到１５左右
◎姬霜的招式“仙气醍顶”已练至最高等级
◎尽量强化队友们的强壮值
◎于可能限度内将阵型“狼牙阵”的等级提高
◎准备大量的“金创药”和“行气散”

打败赵云的先决条件，是每个同伴都要有本事撑下他三回以上的攻击，这必须从强化每个队员的强壮值开始做起，其方式除了练功以外，还可以利用晶魄镶嵌的系统，到大地图上多拿几个“虎之魄”（打倒老虎后的战利品），全部镶到头部防具上去。阵型排设也是重要取胜关键，比较值得推荐的有玄甲阵与狼牙阵，其中攻击力、速度皆能强化的狼牙阵算是较佳选择，而排阵时应将队员分为三个直列，并不可将紧邻的两人摆在同一横排上。药品的储备也是不可或缺的，来源方面除了商店以外，最直接的方式就是找襄阳城街上的官差们讨，打败他们后有不低的机率能获得“行气散”。

与赵云正式开打后，如果有照着以上建议来进行，那么赵云的攻击相信就无法在瞬间打倒我方成员。根据粗略计算，赵云的体力值高达五万点左右（一般等级难度），而我方即使四人全攻，每回顶多也只能损他七、八百点，很明显地会是场长期抗战，要打赢起码也得花上半小时左右。

赵云的攻击方式只有两种：“横扫千军”与“白龙枪”。“横扫千军”能伤到以目标为中心点周围１格的对象（十字型射程），因此排列的方式上千万不能让队友们紧紧靠着。“白龙枪”则能一次伤及位于同一列上的所有人。威力方面是“横扫千军”最强，“白龙枪”大约只有其半分的破坏力。

想打赢赵云，除了时间很长之外，倒没有特别困难的地方。反正只要见到同伴们的体力值过低时，马上让姬霜施展最高级的“仙气醍顶”，便能阻止队员阵亡的危机。真气耗尽时，就让她服用药物“行气散”，慢慢地与赵云耗下去。由于真气量绝对无法负担，因此进攻时请以普通攻击为主力技，运气好的时候如果出现会心一击再加上连击加乘，威力也不会比武学招式逊色太多。

打败赵云后能获取的经验与精元点都不多，但是可以拿到游戏中绝无仅有的强力晶魄：“激攻之魄”！装配在武器上以后，有７０％的高机率能使普通攻击的回数增加一回，等于是让威力提升一倍。光是冲着这个晶魄，就有价值来挑战赵云了。

护主心切的赵云，虽知姬轩等人能力不强，但为保全刘备的性命，依旧施以强招，欲清除所有刺客……

刘备：“（安全了吧……）子龙，全仗着你的英武……”
赵云：“主公，还没有脱离险境。梁上的客人也待了半盏茶时，何必畏畏缩缩的？”
神秘将军·仁：“哼！好耳力。（有赵云把守，难取汉刘性命……）”






突来的敌人，使现场再度弥漫起肃杀之气。
身着黑衣的神秘将军却在无意之间望见姬霜没有衣物遮掩的背部……

神秘将军・仁："（太……太阴之女……？！没想到十八年后又再相见。）这女孩我要了。"
赵云："你们看起来不是同伙的……"

决意带走姬霜的神秘将军，丢出烟幕弹，
于转眼间连同部下将姬轩等人全部救出了太守府。



缓缓醒来的姬轩，发现自己原来并未丧命于赵云的手下，而且在一处如皇宫般富丽的地方休息。不久，同伴们也来到客房内，众人重新会聚。姬轩等人目前是身在曹操军的根据地，许都城内。请先照着剧情所给的提示，到外头四处走走，熟悉本地民情。街道上与民房内都放着些宝箱或者是隐藏宝物，途中别忘记好好地搜括一番，如果担心有所遗漏，可以参照着本攻略书中的地图来找，或等日后养出萤印兽时再慢慢回头找。此时还无法离开许都城，移动范围仅限于城内。

这座城池内也有几件支线任务事件可供各位探索，下面就为各个支线任务的详细内容做个介绍。

＜许都城支线任务０１＞真情的白色手帕

接案地点：许都城，街道东侧角落树林

事　　主：能够与动物沟通的少女，星文

任务内容：替星文将满含情意的手帕送交曹植

非常简单的支线任务。至接案地点，与少女星文交谈，她会委托姬轩将自己缝制的白色手帕转交给曹操之子曹植，表达思慕之情。拿到"白手帕"这项物品后，前往"丞相府"内，曹植就站在门口处。与曹植对话，姬轩会将手帕交给他，但是曹植早已有倾慕的对象，因此他也请姬轩向星文道出这残酷的事实。回头找到星文，她在知道曹植的心意后虽然难掩失落之情，不过还是赠送我们三帖珍贵的"行气秘药"作为答谢。

＜许都城支线任务０２＞不义之财

接案地点：许都城，"许都商号"店内

事　　主：看也知道不是善类的人口贩子，黑世

任务内容：帮他到许昌内城诱拐迷路儿童

这是件违逆常道的旁支任务，基本上建议各位别去理会。本支线的内容主要是帮人口贩子进行不法勾当，让姬轩与许都商店内的客人黑世谈话，他会故做神秘地刺探姬轩有没有赚黑心钱的意思……然后，各位可以从对话选项中决定是否要协助黑世：

1．这种缺德的事我不可能答应你！
2．这……为了有钱买装备，只好昧着良心……



选择第１项拒绝黑世的话，本支线任务就会被永久封锁，无法再承接。要是选择第２项，那么交易就成立，接着到"许都内城"场景内找一名迷路小孩对话，姬轩就会骗他到店内找人口贩子……诈骗成功后，回去找黑世，他会付三百两的酬劳给我们。奉劝各位千万不可因区区几百两而出卖、做贱自己的人格呀！



＜许都城支线任务０３＞协寻失踪的女孩

接案地点：许都城，“温香阁”内

事　　主：青楼内唯一的普通女子，紫仪

任务内容：为她前往各地探听其妹桑桑的音讯

前后必须历经很长时间才能完全结束的奇特支线任务。在温香阁内的大门附近，有位打扮不似烟花女子的姑娘，名叫紫仪。与她打个招呼之后，她会解释自己为什么要在如此欢场中徘徊的缘故，一切其实都是为了找寻被人口贩子掳走的妹妹桑桑。

本支线真正得以解决的时期，是在游戏第三章前往洛阳城时。而再度遇到紫仪的机会更得等到游戏最终章才有，所以说目前就先别急，继续办正事才要紧。欲抢先知道后续发展的话，请翻阅之后的相关章节。

想结束这段许都之行，请到“许都城”内的建筑物“许都宁生殿”内。只要与宁生殿内的“宁生殿庙祝”和“宁生殿乱童”交谈过（二者择一即可）。虽然之前曾在古松林中受过宁生殿的协助杀出重围，不过按照其"经营"手法来看，着实有点类似于专门以招摇撞骗维生的神棍集团。离开宁生殿时，就会有曹军士兵前来通知，曹操已经在丞相府中等候了。

闻讯而返回丞相府的姬轩等人，初次见到号称乱世奸雄的未来三国霸主之一，曹操（字孟德）。

曹操：“诸位或许还搞不清楚状况。正是旁边这位曹仁将军救了你们，由他向各位解释吧……”
貂芷：“（原来你就是曹操……跟刘备一起坑害我父亲的坏人。
曹仁能把我们从赵云手上救走，实力也……可恶……不能下手……）”
曹操：“自古英雄惜英雄。唯有在强者麾下，才能创造霸业；我们奉汉献帝的王命，
正可大展鸿图！不知诸位愿意加入本阵营吗？”
燕起：“丞相当年官渡之战以五千骑兵，能击败坐拥幽、冀、并、青四州的袁绍；
论智谋奇略，天下少人能敌……”
姬轩：“（安定邦国……这可是大好时机……不知道其他人怎想？）”
姬霜：“我不愿！”
曹操：“为什么？怕曹某亏待你们？”
姬霜：“我见到你会很不舒服。就是这样……”

姬霜爆炸性的言词，不仅刺激到了曹操，随侍在旁的士兵更直接涌上，围住众人。

曹操：“都退下！（是天意吗？太阴之女回到我的身边……
唉……十八年前的一念之差……）”
曹仁：“请丞相三思……”
曹操：“……
方才必是我不够礼贤下士，所以你们感受不到我的诚心。
希望重新以贵客相待，不再强求你们加入。直到化解双方言语上的悖误……”
温青：“丞相既然有诚意，我们也不宜断然拒绝。不然暂时以‘密令’方式：
托付任务、代为执行、领取赏金，建立两方互信的基础如何？”
曹操：“这个方法很好。”
姬轩：“大哥、姊姊？”
燕起：“我出身南方。只要别让江东百姓无端受苦，替丞相执行密令也是好的。”
貂芷：“（有机会接近曹操，终有下手的时机……）我也赞成。”
姬霜：“既然弟弟同意，我无话可说……”
曹操：“听说刘备获得指引，要赴隆中拜请诸葛亮相助……请你们去破坏这个合作。”
姬轩：“要怎么……破坏……？”
燕起：“三弟，你太嫩……人家讲白了：不是宰了刘备、就是宰了诸葛亮，少了一脚是凑不成对的。”



貂蝉："（如此甚好，先杀刘备取得信任，再回头暗算曹阿瞒这恶贼。）"
曹仁："既然是密令行动，诸位在丞相府寄住会招人耳目；
你们先去客栈投宿，养足了精神，明早就出发去隆中。"

姬轩等人受命离开后，至客栈过夜休息。此时曹仁才将重伤的徐庶带上，曹操见之大惊……



曹操："徐元直先生！他……他怎么了？"
曹仁："徐先生虽身受重伤，但为见徐老夫人仍勉强来到许都。
被我营下兵士所救，目前请太医全力治疗中……"
曹操："一定要治好我的重要谋士，否则叫那些太医一个也别活了！"
曹仁："关于元直先生与姬家姊弟的渊源，经密探查报……"

进入"许都客栈"内，剧情将自动进行。

该夜，姬霜满怀疑惑地，自丞相府屋顶潜入内部，想查探曹操与自己究竟有什么牵连。看似不懂武功的温青，竟也身负绝顶轻功，偷偷随后跟着姬霜同行。曹仁和曹操并未发觉，彼此聊着过去的往事……
耳闻惊人真相，姬霜难以控制激动情绪，独自在丞相府附近的空地上失神似的站着。



姬霜："（胡说……不可能………你们为何故意演这场戏……
骗人的……这全都是骗人的……）"

温青也于此时出现在姬霜的身旁……

姬霜："（你……听到了？）"
温青："（嗯……抱歉……）"
姬霜："（别跟弟弟说……不然我杀了你！！不准跟来！）"
温青："（好倔的脾气……唉……我要如何向三弟交代……）"

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（张飞）
第五章（黄崇）
打热血学园

隔天清早，姬轩发觉姊姊与温青双双失踪，忧心忡忡的姬轩，不顾与曹操的秘密协定，停留许都城中多日，探听姬霜的下落。某天，焦虑的曹仁终于亲自前来催促，不得已之下姬轩决定前往隆中途中、沿路打探消息，曹仁交给我们的"曹．调军令牌"，可作为暗器在战斗中使用，呼出曹操军队，定时进行支援攻击。游戏中只能拿到这三面，用完就没有了，所以请用在适当的时机上。隆中的入口，就在大地图上襄阳城的南方不远处。行至隆中附近，姬轩见到几名神意派的门人也准备拜访诸葛亮，细问之下得知千年蜘蛛精掳走两名少女？！因担心姬霜下落，姬轩决定愿意出手相助。



画面一转，姬轩等人已经随着神意派门徒，来到蜘蛛洞的洞口前。神意派部队先行入洞后，各位就可以开始操作姬轩行动。进去之前可以先存个档，或者是离开此地，返回许都城进行补给。由盘蛛洞回到大地图上，再朝东方走就能回到许都。

蜘蛛洞内的敌人，比起襄阳城内的草包官差更为难缠。黄蛇和小蜘蛛这两种敌人都极具危险性，黄蛇的毒牙威力虽低，但中毒的同伴每行动一次就会因毒伤而损失许多的体力；小蜘蛛麻烦的地方则在于它的攻击能同时伤及站在同一横排上的我方队员，而且是属于法术类的伤害，御法值偏低的同伴（像是燕起）难以抵挡。闯荡蜘蛛洞时的战斗阵型，以一字长蛇阵（这里要让御法值高的姬轩垫前）或玄甲阵为佳。（下页续）

排设狼牙阵会拖累到我方攻击命中率，防御力也会变低，只有在队员实力已经强到能轻松应付盘蛛洞内的敌人时，才适合摆出此阵。

沿途上除宝箱以外，观察力较敏锐的朋友们应该也发现到洞内有部分奇怪的场景，无路通行，其实这都要等将来培育蛊印兽有成之时，才能靠着合体的功能来度过这些障碍。总而言之，别漏掉洞内的任何一个宝箱，里头的某些宝物对于战斗很有帮助，像是能同时增加强壮与御法值的防具“太极道袍”，以及记载贯穿性箭法的“乱箭诀”秘笈。

打倒洞内的普通敌人以后，有时候也能捡到珍贵的物品。其中实用性较高的有小蜘蛛的“眉尖刀”，如果让燕起装备，可大幅提升战力，还能搭配多种晶魄（有５个镶嵌空格），外加机率１０%的二回攻击，在这个阶段时颇为好用。

比起古松林来说，本地的地形构造可谓复杂许多，经验不足的人有可能会因此迷路，所以缺乏方向感的人可参阅攻略本中的地图来行进。深入蜘蛛洞一定程度后，在“蛛丝左道”场景中能找到怀念的老朋友：谜之爱心茶桶！可供大家补充体力、真气。继续朝内部前进，走到“蛛洞诡廊”场景时，就该检视装备、补充体力、储存进度了，因为再往前走下去，便要开始与本地的魔王对决！



于“蛛洞诡廊”场景的半路上，会碰到遭受蜘蛛精攻击而退至此处疗伤的神意派副门主。姬轩得知敌人就在前方，便莽莽撞撞地奔去毫无感受到怀中宝镜的剧烈震动所代表的警意。没想到却陷入蜘蛛精的陷阱中，动弹不得！为求保命，姬轩等人只好在对己军不利的状况下强行迎战千年蜘蛛精！！

千年蜘蛛精拥有五千点左右的体力值，攻击力虽不特别出色，但是每种攻击几乎都附加着异常状态，其中最麻烦的招数就是“消化液”不但是全体攻击，还带有麻痹的效果，需要小心应对。要是想速战速决，建议各位摆出高等级的狼牙阵，冒着高失误率的风险，以强力招式进攻。战斗中让貂蝉施展“探囊手”，如果运气好的时候可以摸到“蛛丹”一颗。

假如等级有１５左右，那么这只千年蜘蛛精应该算不上是太顽强的对手，只要小心异常状态所带来的危害，多半就没有问题。姬轩的体力值低于一定程度后，姬霜会从旁以仙气醍顶来治疗我方全员，就算想要吃败仗也是蛮困难的事情。战胜后，能取得记载着燕起专用强力刀法的“断天刀谱”秘笈，更有一定机率取得可增加战胜后精元值获得量８%的“魔蛛邪魄”！

虽然姬轩奋力击退千年蜘蛛精，但因毒性作祟，三人最后也无法支撑，倒在巨大蜘蛛网上，随时可能成为蜘蛛精的餐点。危急之时，雷卞与姬霜前来救援！千年蜘蛛精随即被雷卞招来的紫焰给烧得干干净净……

以怜爱眼神看着姬轩的姬霜，悄悄留下三个雷卞珍藏的蛊印之卵以后，默默地转身离去。

姬轩：“（好熟悉……姊姊身上淡淡的串铃花香……记得小时候每次受伤，
只要这双手温柔地摸着我的额头……无论什么样的痛苦…都能随风而逝………）
姊姊……？！”



燕起：“看来有高人出手相救，还留了宝贝给咱们……”
貂芷：“喂！振作点！像个男子汉好不好……”
燕起：“哈哈……芸真妹子开始替三弟担心了……
啧啧啧……有道是～忧伤少年特别容易惹女孩怜爱……”
貂芷：“你再乱说……我用箭串起你的嘴！”
燕起：“不敢不敢……咳咳……大哥该来详细检查这三个东西。”
貂芷：“（姬霜要是真的离去。不行，我不能任姬轩如此堕落下去……
嗯，先慢慢转移他的思绪，其他…只得靠他自己了。）”
你书读得多，也来帮忙看看～”
姬轩：“……是活的，可是不知道怎么使用。”
燕起：“既然如此，先带着走吧；若是祯祥之物，总有用上的时候；若物属凶邪，我们就毁了它们，免得世人受害。”
姬轩：“就这么办吧。”
貂芷：“这次总该直接前往隆中，别再绕路管闲事了好不好……”
燕起：“再耽搁下去，只怕刘备已经请走诸葛亮了～”
姬轩：“好，我们直接前往隆中就是……”



离开盘蛛洞后，先往东走回许都，再顺着原路往南，就能回到隆中的入口处。隆中山区内的敌人有来自襄阳城的官兵，以及野生的灰色山猪。普通官差的战斗能力比起先前强化不少，有时还会排出一字长蛇阵应战。而持长枪的将领与灰色山猪都具有同时攻击一直列目标的能力，需要留神点。强壮值较低的队员最好别放在前方挨打，不然可能会造成体力的快速流失。

在本地可以放心排出一字长蛇阵来应战，敌人最多只能伤害到站在阵前方的两名队员，后方的队友可以尽情攻击，不必顾虑太多。对防御能力有自信者也可排设狼牙阵，以飞快速度与高攻击力来解决对手。

这儿的各种战利品中，比较值得一提的，是灰色山猪可能掉落的鞋类防具“精工鞋”，品质比这时期店家中所贩卖的同类物品更好，拥有5格的镶嵌空格更是让人注目的特色。

走到“隆中山地”时，众人会注意到一个獐头鼠目的官员领着数名士兵大摇大摆地走着，追着官兵的形迹，往“隆中山地”场景的西北方走，最后到达貂芷的住处，蝉儿居的前院。一行人见到蔡瑁这狗官，狐假虎威、强逼民女的下流行径，顿时一言不合，大打出手。



光凭感觉，可能会认为像蔡瑁之流的小人，能力不可能强到哪去，可是实际上，他的战力比起千年蜘蛛精还要强上不少，如果太过轻敌必定会尝到苦头！这场战斗中，蔡瑁与四名部下摆出四罗秘阵，牺牲攻击力而提高速度。坦白说对方的阵型反而没有太大的威胁，真正的麻烦是在四罗秘阵被破以后才会开始。蔡瑁的“元宝攻击”与“元宝多多攻击”是本战让人最感棘手的招式，其射程范围分别是全列攻击与全体攻击，在战斗初期时似乎没多大感觉，但在四罗秘阵失效后，其攻击力将大幅提高，每回都能重创我们的队友！偏偏姬霜此时已经离队，我方缺乏回复全体体力的招式，让这场战斗更为吃力。

想赢得本战的胜利，消极的手段是藉由拼命练功来提升队员们的耐久力，比较积极的做法是努力提升貂芷“乱箭诀”与燕起“断天刀法”这两招的修为等级，然后在四罗秘阵未破之前，连续对蔡瑁施展，设法在他现出真正的实力以前尽量给予伤害，然后再全员猛攻，取他狗命。

关于排阵的部分，追求攻击效率者当然是摆出狼牙阵，想抵挡元宝攻击的话就该切换成玄甲阵，反正只要别排一字长蛇阵来讨打就没问题。还有，蔡瑁在体力值剩余十分之一左右时，会帮自己回复１５００点左右的体力，因此请大家不可松懈，全力战至彻底击败他为止。蔡瑁落败后，有可能遗落“私金之魄”，镶嵌后可以在战斗胜利时多取得１０%的金钱，感兴趣的朋友们可以反覆与蔡瑁多战个几回，碰碰运气。

蔡瑁被打得落荒而逃以后，貂蝉招待姬轩与燕起在蝉儿居歇息一晚。曾经是天下第一美女的貂蝉，至今风韵犹存，使两人在应对态度上都难免有些害羞腼腆。闲谈之中，貂蝉得知女儿与姬轩之间的认识缘起，也告诉众人貂芷为何一心要杀刘备报仇的理由。翌日，为避免蔡瑁再来骚扰，众人决定带着貂蝉共同前去拜访诸葛亮。



出蝉儿居，折回“隆中山地”场景，这次朝着该地的东北通路走，原本没有的出入口已经开放，各位可以从该节点前往诸葛亮的隐居处。通过隆中溪流区域之后，即是卧龙耕读处“隆中田地”。再往前走，将有另一场大的战斗，请预先准备，别让对手占了先机。

南阳隆中山区的深处，有片偌大的农田，姬轩心想此地距离卧龙孔明的居处应已不远。但前方似乎有奇怪的事情发生，有个长相与刘备极为类似的怪异男子，偕着两名酷似关羽、张飞的巨汉，半途拦路向一名外貌楚楚可怜的美少女进行强迫推销……

与爱心笔三人集团的战斗，看似只是与群痞子打架，不过对方倒是有点功夫，专使旁门左道步数，并没有想像中的那么好解决。站在中间者乃是带头老大“刘大”，必杀绝技为“爱心·必胜”，能给予我方全员９９回的１点伤害，虽然量少，但被打到还是蛮痛的，本招只能靠高强壮值来造成其攻击失误而降低伤害，无法防御。站在刘大左手边的是老二“关二”，算是爱心笔集团中最弱的一员，绝技“爱心斩铁剑”既无威力也无附加效果，完全构不成阻碍。而刘大右手边的人则是老三“张三”，与张飞本尊的特质刚好相反，毫无武勇可言，却会替同伙补血，每回可补一千点左右。

摸清爱心笔集团的虚实后，以战略上考量来说，最开始应该先从最具伤害性的刘大开始下手，能尽早干掉他绝对有利无害。这三人的体力值都在四千点左右，如果让我方全员针对其中一人连续攻击的话，最久也顶多在十回合内就能打倒一名对手。第二目标是张三，因为他懂得补血的技能。最后再把关二收拾掉即可。



摆设阵型时，可以考虑狼牙阵，反正９９点的伤害值是固定不变的所以也不必太在意防御力上的问题，能快则快，免得给刘大更多次的出手机会。只要锁定目标得宜，本战斗的难度就不会太高。从关二与张三的身上都可以偷到不错的东西，有珍贵药品“万年灵芝”与防具“青铜盔”，战有余力时勿忘以探囊手取之。击败爱心笔集团之后，有固定机率取得战利品“宝晶·仙源”，镶嵌后能于施展招式时减少１０%的真气耗费量，如果能在这个阶段就取得，日后就可省下不少功夫。

路见不平的姬轩，打退了冒充桃园三结义的爱心笔集团。混乱之中，一名身着白羽的顽皮女孩自远处轻步走来，看来与这三人似乎有不小的关系。



沿着小径前行，终于抵达诸葛亮隐居的田舍小庄。
真正的刘关张三人已早姬轩一步，欲会传说中不世的智者。

关羽：“兄长已来拜谒两次，早已超过一般求才的礼数。诸葛亮徒有虚名而无实学，所以才避不见面。为何你一直被这厮迷惑？”
刘备：“以前齐桓公为了见东郭野人，遭逢五次挫折才见到一面。何况是诸葛先生这种大贤者？”
张飞：“哥哥想错了吧。这种村夫哪是大贤？我们下马步行半里来求教这家伙迳自在草堂上睡觉？
看我破门放火，用麻绳把他捆出来！”
刘备：“无礼！既然请人通报了，怎么可以惊动先生。”
糜香：“贵客请进……”

眼见刘备与诸葛亮即将会面，急欲立功的众人也快步奔向卧龙居内，不料却在庭院中遭到奇异光芒包围，一阵晕眩后，才发现原来是中了孔明之计，身陷于奇门阵型“幻石阵”。

幻石阵迷宫的构造并不复杂，会迷惑人的原因，是在于类似度极高的地形，以及少部分具回圈效果（也就是走进去后会被送往其他非正确道路的地点，给人永远在同一个地方打转的错觉）的通道、出路所致。如果能找出错误的道路，那么要破解此阵就没有太大问题。为节省各位时间，在此直接公开正确的走法。如果以本阵的入口（附近有谜之爱心茶桶的场景）为起点，那么只要照着北→东→东→北→北（或记为：上→右→右→上→上）的方式通过途中的各个场景，就能抵达本阵的出口。

诸葛亮的生活清贫，因此也不可能在迷阵中刻意摆着宝箱等挑战者来拿，请勿多费心力寻宝。本迷宫中的敌人只有两种，分别是“奇石木人”与“黑石木人”，它们的作战能力有限，并非强敌，因此也不多费时间额外介绍，相关资讯请自行参阅本攻略书中纪录敌方资料的部分。特别值得提及的是，这两种木人所携带的晶魄都具有小巧高效能的特色（御法＋3与力量、仙骨＋4），要是有意拿取，请多多与它们作战，因为出现率实在低了些。

闯出幻石阵的姬轩等人，遇上人称万夫莫敌的关羽挡住去路。

关羽：“你们鬼鬼祟祟地跟着我们……难道就是子龙所言要杀大哥的刺客？”
貂芷：“正是。”
关羽：“那就不容分说了！”

和关羽的这场比斗，绝对是没有半点胜算的。别天真地认为他与之前的赵云同样会故意留一手让各位有机会打赢，关羽出手招招致命，随便一记偃月刀斩击，就拥有千点的杀伤力，更别说是全体攻击的绝招“偃月斩”了！凭此阶段的我方实力，岂能与他相提并论？还是乖乖认输吧。不过从关羽身上可以偷到一只拥有4个晶魄镶嵌空格的“伏羲之戒”，能搭配绝大多数的中阶辅助型晶魄，想偷的话，得设法让貂芷活久一点，建议排出一字长蛇阵，并让她躲在燕起与姬轩的后方。



不敌战神关羽的姬轩与同伴们，纷纷力竭倒地。正当关羽打算杜绝后患之时，刘备喝阻了他……原来自许都跟随而来的徐庶，与孔明乃多年旧识，因此使姬轩等人得以免去一场劫难。而诸葛亮也答应愿意出山辅佐刘备，助他成就大业，。





当晚诸葛亮详细分析天下大势，概要是：不可与北方挟天子以令诸侯的曹操争锋，对于江东孙权只能结盟而不可图谋，应夺荆、益二州掌握人和再前进中原……这就是三国史上最有名的“隆中对”——确定三国鼎立的重大方针。经过刘备诚恳拜托与徐庶从旁荐请，诸葛亮终于愿意出山辅佐……而伤势回复的姬轩与貂芷，在徐庶与貂蝉的劝说下也同意加入刘营。



众人话别以后，姬轩准备回许都向曹操告知自己打算加入刘备阵营之事。离开卧龙居时，新同伴糜香发现之前姬霜留下的蛊印之卵，会简单地进行蛊印兽培育的教学。蛊印兽成长的方式，是在战斗中让糜香召唤出来，胜利后即可取得专属的经验值，在升级时就能取得升级点数，针对各种技能提升等级，达到一定程度后蛊印兽将自行进化。

目前蛊印兽仍然处于未孵化的阶段，各位必须在战斗中，让糜香耗费２０点的真气召唤它们，赚取经验值以求升级。让蛊印兽升级的好手段，是在魔王战中叫出，虽然可能会影响到整体战略的安排，但是获得的宠物经验值远超过普通喽罗战的数量，就算平常懒得练，至少在打魔王的时候要记得让它们出来放放风。

糜香加入后，队伍中同伴数目增为四人，这代表各位可以开始排设进阶阵型。就现时点而言，我方能摆设的阵型中，狼牙阵和玄甲阵在修为等级达到第５级时，将自动领悟出进阶阵型“虎牙阵”和“鱼鳞阵”。进阶阵型的特色，是排阵人数下限至少需要４人，而对所有人员的能力补正也比较高，不会像初级阵型一样仅有位在阵头的少数成员得以受惠。但悟出进阶阵型的过程中，前后得花上近千点的精元值，如果不努力存积是不行的。

启程回到许都的途中，必须再通过隆中山区。经过幻石阵的磨练，队员实力想必已有所长进，但在走进“隆中入口”场景之前，请整顿装备，治疗队友们的伤势，因为待会儿将会发生一场意想不到的艰辛战斗。

通往中原的主干道已在眼前不远之处，徐庶也打算要将关于“天烙之印”的来龙去脉做个完整解释。然而姬轩胸前的宝镜又与先前在盘蛛洞时同样地开始剧烈震动，似是警示姬轩又有危机将要到来。

徐庶：“关于八年前暂借‘天烙之印’的缘由，我就详细说给你听吧……”
姬轩：“（宝镜姑娘你怎么了？在怀里震动是想告诉我什么事情吗？）”
徐庶：“呜！！可……恶……司马仲达这奸人……”
姬轩：“元直先生，您怎么了？！”
姬轩：“先生？”
魔化徐庶：“吼……夺回……天烙……之印……
交还……仲……仲达大人……”
姬轩：“芸真，你做什么？不准拿箭瞄准先生！”
貂芷：“你眼睛瞎了吗？他想要攻击我们耶——”
糜香：“公子……请冷静……徐先生身中妖术，已经丧失理智了……”
姬轩：“先生……我是轩儿！你还认得我吗？”
魔化徐庶：“排除……碍事者……杀死徐虹、姬霜、姬轩……
天若宫神器……吼吼……交还……代……代掌教………”
燕起：“多说无益，先力拼这魔物，保命再做打算吧！”



徐庶是本章中最难应付的头目级敌人之一，他的强处在于每招特殊攻击都是全范围法术，一次能让我方所有人同时受伤，如果不加以留意体力残余值的话，将有全灭之虞。他的“风卷楼残”与“落雷击”都是

能同时造成物理与术法伤害的绝技（也就是两种特性各参半），所以能靠玄甲阵或鱼鳞阵多少抵销点伤害。

以强化防御力的阵型减低损伤，是比较稳定且具胜算的战法。徐庶的体力值大约在一万五千点上下，无法快速击倒，所以需要用稳扎稳打的策略来进攻。当队员体力值过低时，请立刻收手并以药物回复体力，然后再继续攻击徐庶。如果要让糜香能够发挥出医护兵的效果，首先要将她的法术招式“返生咒”之修为提高到3级左右，否则疗效会比金创药还差。在保持体力的同时逐步进攻，才有战胜的机会。难以习惯这种步调的朋友们要注意了，日后难度更高过本战的魔王战比比皆是，若不努力去适应，将来可会很痛苦的。

从徐庶身上能偷到糜香专用的武器“绢宫扇”，由于外头还没有贩售糜香可用的武器，若能窃取到手，对她来说是件好事情。

对于徐庶先生的死去，悲伤的姬轩决定带着徐庶先生的遗体，回到古松林内好好安葬……
姬霜也亲眼目睹一切，但就是没有勇气出现在姬轩的面前。

受尽无数悲欢离合之苦折磨的姬轩，心中升起一股前所未有的无助感。他想起了过去与姊姊姬霜相处的种种往事，在这种时候，或许自己最需要的，是她的安慰与呵护……茫然之间，决定感情值的对话选择再度出现：

<事件对话选择>

1．（要是跟姊姊永不离开古松居该有多好……）

虽然此选项不会提高姬轩与姬霜之间的感情值，却是姬轩与姬霜达成情侣结局的必要条件，倘若此时未选，日后即使姬轩与姬霜的感情值是最高的，也无法见到两人的情侣结局！

2．我该打起精神…继续察明父母冤屈……

感情值没有任何变化。

亲手埋葬徐庶以后，请继续原本的任务目标，返回许都向曹操表明另投他主之决心。返抵许都城，本应立刻前往“丞相府”内，不过请各位先检视队伍的体力状况如何，最好能到客栈内养精蓄锐后再出发。此外，假如这时候已经将赤印（红色）蛊印兽养育至原型（史莱姆造型）阶段并已习得“诸语”技能的话，还可以到许都城温香阁门前找一只小狗，进行另一桩的支线任务！

<许都城支线任务04>凑成小狗们的美事
接案地点：许都城，温香阁门外
事　　主：棕色小狗，金金
任务内容：找只能够与它速配的母狗

这也是必须历经很长时间之后才能完全结束的支线任务。习得“诸语”技能后与小狗金金谈天，知道它正急着成家立业，完成终身大事，可惜就是缺个对象。各位可以替姬轩决定是否要帮助它：

1．好吧，我替你去其他地方找找。
2．这……我有事在身，恐怕没办法……

选择第1项的话，本支线任务就正式成立，可是适合它的对象此时还住在新野城中，而再度踏入许都城却是在游戏最终章时的事情。话虽如此，不过这则任务还是尽量早点接下的好，如果晚一点，就没机会了！



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)
EX热血学园

203



姬轩请求晋见曹操，并将自己的希望毫无保留地陈述出来。眼见姬轩此举，曹操猜忌心再起，顿时变脸，呼出秘密部队“虎豹骑”的干部传达指令……

受到曹操的命令，许都城内已经部署无数士兵。当姬轩走回“许都城”场景时，马上就会被由五名曹军所组成的部队包围！这些小兵虽是不难打发，但已足够让人感受到不寻常的气氛。

清除第一批阻路部队后，请继续朝着许都城的出口走。不料至半途时，大群的黑衣兵团无声无息地挡下众人的去路……

糜香：“公子……他们散发出很强的杀气……”
姬轩：“（我知道……）”
燕起：“我听说曹操秘密训练禁卫中军，挑选出精锐中的精锐……
也就是所谓的“虎豹骑”，专门执行特殊任务………”
貂芷：“只不过身体练得壮一些，有什么好畏惧的？要打就打吧！”



执意离去的姬轩等人，对上十六名的虎豹骑精兵！这又是场必败不可的战斗，虎豹骑体力无限，配合曹军支援部队三不五时的弓箭射击，各位还是没有胜算的，还是保持老原则，束手就擒，乖乖挨打吧！有练功癖好的朋友们，可能会将队员锻练到拥有超越一般等级以上的强度，但这样反而造成麻烦，万一虎豹骑伤不着人，最后只能等每发１２０点的箭慢慢来射人，其实也是很浪费时间的。

遭虎豹骑杀得伤痕累累的众人，情势明显居于下风，偏偏数千名的曹军官兵又从四面八方涌来，大家都心知肚明，可能将在此地断送性命……

最绝望的时刻，突来一声号角响起，曹军的态度骤然转变，让出通路，不再阻挡姬轩等人……远方，姬霜独坐于城楼上，满面愁容地望着许都街道，这时曹操也来到她的身旁，吟颂起自己创作的“短歌行”，抒发着求才若渴的心思。

曹操：“对酒当歌，人生几何？譬如朝露，去日苦多。
慨当以慷，忧思难忘……
月明星稀，乌鹊南飞，绕树三匝，无枝可栖？
山不厌高，水不厌深。周公吐哺，天下归心。”
姬霜：“女儿虽不懂诗词歌赋，但多少听得出父亲气魄及壮志……”
曹操：“这是要一步一步来的……
我令行屯田，兴修水利，解决人民温饱；
唯才是举，打破两汉迂腐的世族门第观念。
虽有时不择手段，但惟此才能一统北方！”
姬霜：“……”
曹操：“爱女何必忧心？因为你肯来称我一声‘爹爹’，父女相认，
换得姬轩他们性命，是值得的……
刘备乌合之众，岂能与我精训的雄师匹敌？
爹看得出凤儿心意……有机会就早日劝姬轩归来效命，
也好择期让你们成亲。
往日对不起你……未来会尽力补偿你就别再偷偷溜走了……”
姬霜：“（弟弟……姊姊答应留在曹营……才能换得你性命……
未来不能时时刻刻照顾你了……）”










幸运逃离许都的姬轩和同伴们，虽不清楚究竟发生什么事，却很明白此地不可再留，免得曹操又变卦追杀。接着是该前往新野城，正式投入刘备麾下的时候了。新野城的位置，在许都的东南方，参照游戏说明书内附录的中原地图会比较好找。

进入新野城后，先不要急于执行主线剧情，带着养育有成的藏印（蓝色）蛋印兽，亲自见识"神眼"技能找寻隐藏宝物的便利性吧！另一项更重要的事情，则是到新野城的商店中购买新款的武器、防具，把之前储蓄许多的金钱都拿到这里来好好血拼一番，提高队员们的战斗能力。这笔更新装备的费用千万不能省，因为马上就会有困难程度超乎想像的连续战斗等待着大家。

对于药物的购买更是不能打马虎眼，依我方队员现在的等级来说，金创药的药效早已不敷使用，请多买进些"制伤丸"与"蜀之药王"、"行气散"等物，否则待会儿后悔可就来不及了。各种新式装备中，女用的防具"貂皮袭"是必买之物，穿上之后能提高敌人掉落战利品的机率，对于收集品魄有正面性的助益。

＜新野城支线任务０１＞凑成小狗们的美事
接案地点：新野城，官府门外
事　　主：棕色小狗，美眉
任务内容：介绍许都城的金金给她认识

严格来说，本支线任务属于先前许都城内的支线延伸。如果各位有接下许都城小狗金金的委托，那么此时与新野城的小狗美眉谈话，就能将她请到许都城去，与金金接触，来个初步的认识。再来就等游戏最终章的时候，回许都城瞧瞧结果如何。

刘备等人都坐镇于"新野官府"府内，官府的位置是在新野城的北端。在新野官府内，刘备与诸葛亮正共商军计。此时，刘备正为曹操挥军南下之事，忧心不已……

张飞："孔明年纪轻轻，能有什么才学？兄长对他过于尊从……"
关羽："他口说兵理，不曾实战；没见真实效验，令人难以信服。"
刘备："（曹军都快到了，没见我满腹忧思吗？）
帮我想想办法，不然请两位弟弟别再多说什么了……"
诸葛亮："明公您自己衡量与曹操相比如何？"
刘备："不如曹操。"
诸葛亮："跟随明公的兵士，不过数千人；万一曹军攻来，
您要如何迎敌？"
刘备："我正为此事发愁，想不出良策啊！"
诸葛亮："可以速速招募民兵，由我训练……召姬轩他们来帮忙吧！"



第二天早晨，姬轩等人于新野客栈梳洗完毕，准备再上新野官府，听从刘备指示，执行任务。为迎战曹操的千军万马，确实需要志愿性的民兵。新野城内的五位可招募的壮丁，分别列举如下：

（１）"新野西北民房"内的戴勇、（２）"新野南隅居"内的贾尚、（３）"新野民房"内的关治、（４）"新野城"街道上的周逵、（５）"新野城"街道上的古嘉

以上五人，除了周逵会向姬轩讨取５０两的救济金之外，其他都是讲过一次话后就会允诺。其中比较特别的是关治另外会请姬轩到襄阳城找他的妻子回来照顾年幼的稚子，但是就算不帮忙他，他同样也会投入志愿军的阵容。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蓝龙)
第五章(黄帝)
ET热血学园

<新野城支线任务０２>志愿军的请求
接案地点：新野城，“新野民房”内
事　　主：关治
任务内容：替他送讯给待在襄阳城的妻子

其实这应该算是主线剧情的一部分，只是因为它并非强迫性质的剧情，故归类于支线任务中。听过关治犹豫是否该加入军旅行列的原因之后，请离开新野城往西走回到襄阳城，并且到城内的“南隅民居”中，找飞橙（各位还记得她吧）的舅妈“关夫人”交谈，她将赠送四份“大罗仙丹”聊表谢意。这是相当少见的药中极品，能够完全回复体力值与真气，即使是游戏后期，也很难找到，不拿是非常可惜的！

若是刻意不理会关治的委托，直接去向刘备回报募兵成功的话，关夫人将永远消失，可见为人处世最重要的还是要讲诚信啊！

募集民兵顺利成功后，请回到“新野官府”找刘备禀报。完成此任务的报酬是全员每人１００点的经验值与精元点！在获得充足兵源后，初掌军权的诸葛亮，与刘备共同悉心规划着抵抗曹军南进的对策。



经过一段时日的某个正午……

刘军传令兵：“报——夏侯惇引兵十万，杀奔新野来了！”

刘备：“……大军已至，该如何迎敌？”

张飞：“哼哼，一切仰赖诸葛亮定夺～～”

刘备：“智谋仰赖孔明先生，武勇还须诸位将军，
大敌当前怎么可以推诿责任？”

姬轩：“（大将不服命令，这场仗要怎么打？
可是这里又没有我说话的余地……）”

关羽：“军令如山，违背者立刻斩首。姑且看看军师如何调度……”

诸葛亮：“决战地点定在博望坡狭道：在左方豫山、右方安林埋伏军马；预藏引火物准备焚烧敌人辎重粮草。伯雅等人担任先锋，只准输、不准赢，诱敌深入狭道，烧博望城旧部粮草……
待敌军心大乱，配合其余诸将回军掩杀！”

张飞：“我们都去厮杀，你却蹲坐家里，好自在啊～～”

刘备：“‘运筹帷幄之中，决胜千里之外’，翼德不可违剑印！”

赵云：“（良好的谋略若得不到军令贯彻，也是枉然……身为将领不可以斗气，应当以大局为重。）
我愿随伯雅担任先锋！”

昔日曾交过手的强敌赵云，而今成了并肩作战的同伴，真让人兴奋不已！诸葛亮也赐给姬轩等人三面‘蜀·调军令牌’，协助战斗。稍微检查队伍的状态以后，请朝博望坡出发。切记！临行前要多买些药品，否则入博望坡之后就无法再退回城中购买物品了。各位大可省下为赵云更换装备的费用，因为他在博望坡之战中实际上会参与的战事并不多，而且还都是配合剧情需要的必败之战，没有理由多花钱。

朝着博望坡内部前进，不久后，曹军首屈一指的猛将，夏侯惇将率兵自后方追来。初次与夏侯军交手，他们的实力并没有想像中强，但战斗会在十回合左右强制结束。

跟从赵云的指示继续逃跑，会二度碰上从后面追赶过来的夏侯惇。这次他们的实力有如脱胎换骨般，连杂兵都有本事打痛燕起或姬轩这类高防御力的角色。结束本战的条件是我方全灭。换个角度来看的话，反而可以说战斗变得更简单了，因为敌人确实够强，很快就能致队员们于死地。继续顺着赵云的指示逃跑，冲动鲁莽的夏侯惇依旧追着我方足迹，三度前来和赵云、姬轩交战。结束本战的条件同样是我方全灭。



连续败走三次之后，刘备、关羽的伏兵出现，赵云离队牵制夏侯惇，改由关羽代替他的位置加入队伍中。赵云脱队时会将穿戴的物品全部带走，请格外注意，别让他拿着我方现有最贵重的装备或晶魄走人……

关羽将军加入姬轩的阵容后，持续朝着落枫道的西边走，就是点火的地点“博望坡旧郡”。到达目标地点前，假使发生任何战斗，都请记得不要让关将军施展“偃月刀法”点燃周围的易燃物，抢先火攻的结果，是会遭到火计的反噬，烧到我方队友而对敌方毫无影响。

来到“博望坡旧郡”场景后，请先喝口爱心茶桶的甘醇好茶，顺便储存个进度，然后再前进。走进旧郡后，将与夏侯惇正式地开战！在那之前，特别与各位分享一招偷吃步……关羽打完这场之后即会离队，因此不妨先将他身上装备的“九龙刀”剥下来让燕起装备，再随便拿把烂一些的刀让关羽使用，这样做的话虽然会降低关羽战力，但是因为稍后还会与夏侯惇进行第二回战，所以从整体考量上来看，是值得的。

这回追来的夏侯惇只有四名兵卒随他同行，开战后请立刻让关羽施展“偃月刀法”引燃四周粮草火药，著名的博望坡之战就此拉开序幕！



遭受火攻的夏侯惇，惊慌失措，以致于实力无法完全发挥，最强绝技“狂龙斩”目标仅能针对我方一人。可是就算如此，他逼近两万点的生命值与蛮强攻击力对我们来说都是很大的威胁。清除碍事的四名曹军后，请将全员的火力集中于夏侯惇身上，当同伴被砍得伤势沉重时，要随时给予治疗，不然人手不足的话也很难打得赢。

战况虽然十分吃紧，但如果有多余的力量，仍可施展“探囊手”从对方身上摸到些相当不错的物品。曹军兵卒身上居然带有高级药品“生肌接续膏”，夏侯惇的身上也能偷到特殊宝剑“冥蛇剑”。

火焰埋伏攻击是击败夏侯惇的关键之一。每回５００点的火攻伤害，如果搭配队员们的连段攻击，同样有具有加成效果，运气好连到的话可烧出六七百点的数字。阵型方面，由于夏侯惇攻击力道太强，所以除非是队员们个个铜皮铁骨，否则万万不可摆出狼牙阵。主防守的玄甲阵是不错的选择，往往能使同伴们有更多机会闪掉夏侯惇的猛攻。途中也别忘记召唤蚩印兽出来吸收经验值，每只都要让它们出战，成长得才快。苦撑赢这场战斗后，可以获得糜香专用的仙术秘笈“还态仙书”。

被杀败的夏侯惇，深知孔明智谋的恐怖，立刻朝博望坡出口逃跑。关羽希望姬轩等人继续追击，而自己则留下支援刘备作战。接着请往博望坡旧郡的北侧通路走，找寻夏侯惇。

博望坡已成焦炎炼狱，凡是碰上战斗，可怜的曹军都会随时遭到火焰伏击的伤害，要清理他们轻而易举，先前缺乏练功的朋友们请把握这绝佳机会，好好欺侮敌兵，累积经验值或精元点。

在狭长的“落枫路”上，总算追到被张飞困住的夏侯惇。于是姬轩加入战斗，与张飞联手，誓要痛击这头曹军的独眼猛虎！然而此战之中的夏侯惇可说是游戏开始以来最强最难缠的魔王级敌人，体力值高达两万点左右，更惊人的是他疯狂的攻击力，打得许多玩家哀声四起，投诉的电话是接也接不完……离题了，我们可以归纳出来的结论是，如果没有充分准备，千万不要冒然与夏侯惇动手。

这场决战中登场的夏侯惇，如同是只被逼急而兽性大发的猛虎，会做出什么事情，连他自己也不知道。基本上夏侯惇的各种能力值都和方才旧郡之战当时没有太多差异，但是“狂龙斩”却进化为全体攻击，对于我方来说是最大的威胁！

为减轻“狂龙斩”的伤害，摆设玄甲阵是比较理想的选择。要是已投入许多心力研究阵型，领悟出进阶的鱼鳞阵（玄甲阵修为达第5级），那就更好，鱼鳞阵对于阵内全员都有防御补正，速度减慢的副作用也不算太强，更棒的是不会对攻击力造成负修正。打个比方，如果说排狼牙阵打赢此战的胜算是三成左右的话（绝不夸张），那么有鱼鳞阵的胜算就有七成以上！

对抗夏侯惇如同恶鬼般的杀伤力，唯一的应对手段就是拼命使用药物回复体力。千万别再使用“金创药”之类的低阶药物，狂龙斩一记打掉的血随便都比１５０点要多。有同伴倒下时，请立刻使用“蜀之药王”救醒，不必吝惜，能打赢最重要。



游戏进行至此，如果没有努力提升武学招式的等级，那么即使施展，威力也不会比普通攻击强到哪里去。不过修为等级如果提升太快凭现阶段的真气最大值来说，又无法负荷。因此与夏侯惇的战斗中，最可靠的还是以普通攻击连段，然后赌看看能不能刚好与火焰伏击连携，顺利的话全员同时出手也能给予夏侯惇一千五百点以上的伤害。

赢得此战的要诀，就在回复队员体力的功夫上。随时保存一定体力，别让任何队员昏迷，才能延续原定的攻势与战略。只要步调不被夏侯惇打乱，支持到最后，胜利必然是属于我们的。

本次从夏侯惇身上可偷得镶嵌格数比较多的“铁甲”，基本上是没有用途的装备，不取亦无大碍。战胜夏侯惇后，除了百分之百能拿到的两份“生肌接续膏”以外，还有固定机率能取得“九龙刀”和稀有晶魄“反弹之魄”。

彻底败退的夏侯惇，拼命朝博望坡出口继续逃窜，请往东侧通路直行，将他彻底赶出刘备的领地。追击途中，可以将蓝色萤印兽带在身旁，到达“枫林２”的场景时，应该可以发现隐藏的８０００两金钱。

兵败如山倒的夏侯惇，惊魂未定地逃出博望坡，落跑前还不忘对众人呛上几句狠话。

夏侯惇：“有生之年必报此仇！！”
关羽：“孔明真是英杰啊！”
张飞：“哼，瞎猫抓到死耗子；火攻我也会——
这种程度的计谋偶尔也会成功。”
燕起：“（张将军也真是的……明明知道诸葛先生奇谋奏效，还在嘴硬。）”
姬轩：“（这……这就是战争吗？十万大军只因领将一念之差，就死伤过半。
我也会变成杀人如麻的兵法家吗？爹爹……我这样做到底对不对……）”
张飞：“哈哈！现在该回新野参加庆功宴。”

当晚，刘备封赏出力的诸位将官，设席款待有功人员……民众献上敬谢之意者无数……筵席结束后，貂蝉约姬轩独自前来，认真谈起女儿与他之间的感情发展状况。



貂蝉亲自探试姬轩的心意，各位在这里所做的回答，将决定姬轩与貂芷是否有机会成为情侣。

＜事件对话选择＞

1．芸真妹子确实是好姑娘。

姬轩与貂芷的感情值＋１０。

2．夫人美意我心领了…

感情值维持不变。

没想到貂芷从头到尾都躲在一旁听着貂蝉和姬轩的言谈，他暧昧不明的态度，惹得貂芷脾气大发，转身走人。不知该如何是好的姬轩，无意间想起糜香的事情，决定前去找她聊聊。

怜悯无辜士兵的糜香，心中正需要依靠，同时在不自觉间（主观推断）以行动传达这份渴求。面对这来得突然的状况，各位在这里所做的回答，将决定姬轩与糜香是否有机会成为情侣。

＜事件对话选择＞

1．（香儿自幼孤苦无依，我该听他倾诉…）

姬轩与糜香的感情值＋７。

2．（我们还是主仆关系…这…）

感情值维持不变。

糜香：“我家人……就是在这种战乱中死去……逝去得不明不白……
只剩下孤零零的一人……”
姬轩：“……”
糜香：“要不是被孔明主人收留……我…只怕也……”
姬轩：“别担心……只要你好好跟着我，不会亏待你的。
早点休息，找回爹娘、姊姊的事，还需要大家帮忙才行呢！”



周围气氛正浪漫的感性时刻，一道熟悉的声音却划破了宁静。

姬霜：“……既然心里惦记着姊姊，为何又……”
姬轩：“姊姊！姊姊？！”



乍闻姬霜之声，姬轩赶忙跑向房外，找寻已多日未见的姊姊。然而寂静的大厅上，除了貂芷以外，没有第二个人。

姬轩：“你都瞧见了？那你…你可有看到霜姐？”
貂芷：“……（……死木头！难道你的眼里就只有姊姊和糜香吗……）”

卧龙诸葛孔明运筹帷幄，谈笑间击退曹操十万大军，不仅名震天下、童叟皆识，更将三分天下之势推进雏型阶段。乱世英雄，儿女情长，气质独具的姬轩，初行江湖即结识数多红粉知己，桃花盛开，却不知是福是祸。坐拥千军万马的曹操，野心勃然，岂会因博望坡一战失利而放弃南进之计？刘备曹操双雄交锋，未知鹿死谁手，且听下文分解。



真说　幻想三国志
“赵子龙浴血战长阪　姬伯雅披星登天若”

结束博望坡血战，于新野官府卧室内熟睡的姬轩，再度进入奇异的梦境之中。

第二章

Fantasia Sango

士兵：“将军，原来您在这里……属下……”
姬轩（？）：“君上又找不到人饮宴了是么？”
士兵：“这……方才好像有贵客莅临……这是君上的手谕。”

“……爱卿：
　　今日九黎之长与凤曦相偕来访金陵紫殿；九黎之长平日与爱卿交好、凤曦更是天人之姿，望爱卿定要亲自目睹，方能了解吾之热望衷肠……吾知爱卿军务繁忙、一向不喜交际饮宴，但爱卿此时若能飞奔至吾身边，替吾策想取悦芳心之法，吾将欢欣至甚…”

姬轩（？）：“……凤曦氏……能让君上如此喜爱的女人……究竟……”

随着朝阳的升起，姬轩缓缓自梦境醒来，而糜香已在身旁准备梳洗用具。而刘军初尝胜利喜悦，不过才隔一天，却又遭遇祸事。原来是储备于新野城的军粮尽数遭人劫走，若不赶紧寻回，恐怕军队将因此溃散。

刘备：“善战者皆知‘兵马未动、粮草先行’的道理。大军即将压境，我们却失了后援；
　　　这岂不是……（未战先败了吗！）”
温青：“大人、将军！”
刘备：“温公子免礼，莫非你得到什么消息？”
温青：“我方才问了村外扫墓的大婶，他说天还没光便看见
　　　一干脚力、马夫，推着大批驴马往樊城赶去；
　　　因以为是例行军务调动，所以没有向上报告…”



诸葛亮：“（……果然是有心人士刻意策划……）”
刘备：“这该如何是好？诸爱将出去调查失窃粮案，一时赶不回来…
　　　要是丢了军需下落就来不及了～～”
燕起：“大人，我们义兄弟正好身上无事，自愿出此重任。”
刘备：“正好，就有劳诸位了！”
诸葛亮：“博望坡一役，伯雅初露锋芒；你师承元直兄，在兵法上应该颇有见解。”
姬轩：“不敢……”
诸葛亮：“我自认胸怀兵甲百万，想要找有才德的人互相切磋，传承扭转乾坤的
　　　　精微韬略。不知你意下如何？”
姬轩：“……（我何德何能承受先生大恩？！）”
糜香：“（公子……先生不轻易传通神的策谋，你快把握机会拜他为师。）”
姬轩：“请诸葛先生收我为徒！”
诸葛亮：“大家一起替主公效命，何必如此拘谨？你有这番心意就可以了。”
姬轩：“谢谢先生……请先生不吝教诲……”

拜诸葛亮为师的姬轩，可说是卧龙出世以来首位门徒。他所赠送的“破邪兵法”内记载着新阵型“破邪之阵”的摆设方式，此阵最大特色是能提高御法值和异常状态回避率，在面对术法型强敌时相当有效。

今次的任务目标，是往樊城调查失落军粮的去处。樊城位于新野城的西北方不远处，整顿装备养足精神后，请离开新野城，前往目的地。距离很近，应该立刻就会到达。

外头的大地图上，敌人也随着章节的进展而强化。山贼与女山贼是第二章大地图里标准的敌人，实力比外表看起来的模样要强，能取得的经验值不少，足够让有心练功的人轻松地登上２２级左右的水准。自他们身上也能偷到“制伤丸”和“蜀之药王”这两种对此时期来说效果不错的药物，能替荷包省去不少开销。

进入樊城，才了解到边境小城是长得什么样。城内物资缺乏的程度，从路上宝箱和隐藏宝物的数目就看得出来。第二章的樊城内比较重要的宝物是放在将军帐营中的“春阳剑谱”，为姬轩专用的火系剑法，能点燃战场上的杂草木材等物件，先学起来的话，以后就能在某些需要放火的场合上用到。

樊城商店内卖的物品，此时看起来相当贫乏，不过在火烧新野城的事件之后，贩售物内容将会更换，到时候再来光顾就好。“樊城军帐”场景中有位贩卖布娃娃的路人“阿哥仔”，他会以一千两的高价叫卖造型娃娃，手头不很充裕的朋友们可以不必理会他，这个布娃娃只会在将来某一部份的主线剧情中需要用到。



寻找军粮下落的最大线索，是在“樊城西”场景中的施粥善人身上这位施粥善人免费发放稀饭给所有困苦的灾民。但其救济量之多实在超乎常理，引起姬轩等人的怀疑。

接着在与施粥善人对话中，貂芷与燕起已经讲明，只要让红色蛮印兽孵化，学会特殊技能“诸语”，再去向城内的动物们打探相关情报，多半就能查到神意派的秘密基地位置。

还没将蛮印兽培育至史莱姆（原型）阶段的话，请先到大地图上练功。按照目前战胜后所能取得的宠物经验值数量来说，要让蛮印兽从蛋孵化再学会基本的诸语技能，并不会花掉太多的时间。

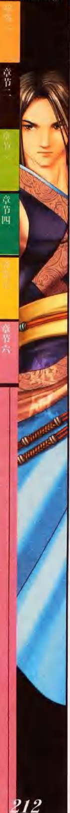
确定红色蛮印兽学到“诸语”技能后，请先以快速列或Ｗ键将身旁的宠物换成可爱的红印兽，再以正常程序和动物们交谈即可。握有关键情报的动物总共有以下四只：

（１）“樊城西”的家猪
（２）“樊城军帐”的马·劲腿
（３）“樊城东”的牛·耕伯
（４）“樊城东”的灵犬·来福



和这四只动物谈过话以后（半只都不能遗漏掉），姬轩会自动说出“……隐蔽道路……山栈里头吗”的重要讯息，接着从“樊城西”场景朝着西侧出口行走，即会到达“樊城山栈”；如果已经从动物们那儿打听到秘密入口的情报，在山栈道路转弯处就会出现一个原先没有的通道，连接“神武门”场景。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（雷龙）
第五章（黄帝）
UJ热血学园



＜樊城支线任务０１＞丢失的家书

接案地点：樊城西半部，民宅“城西古屋”内

事　　主：望孙归来的老人，阿富伯

任务内容：帮他找回遗落在樊城街上的信件

这是樊城内唯一的支线任务。与这位老伯对谈，他会拜托姬轩去为他找回掉在街上的家书，稍后会出现对话选择，让各位自由决定是否要帮忙他：

１．那我帮您找找看好了。
２．那您再问问别人吧。

选择第１项之后，本支线任务即告成立。老伯的信件是隐藏在“樊城东”的路边，城墙楼梯口的附近，如果有蓝色蚩印兽的“神眼”技能，相信就能很清楚地看见它的位置所在。将这封“遗失信件”拿回去还给阿富伯，他会给予三份的“仙丹．疾风”答谢各位。仙丹类药品能永久提高特定能力值，珍贵无比，有机会能拿的话自然是不可错失掉。

接着寻得隐藏通道，踏进神意派基地的姬轩与燕起等人，不慎与站哨的门人接触，双方引发战斗……于神意派基地内登场的敌人，种类仅有两种，分别是戴着爪子和靠拳脚攻击的不同兵种。戴着爪子的神意派门人力劲较差，但会施展各种带有不良属性的特殊攻击，我方队员受伤后可能产生中毒、麻痹等异常状态；拳脚神意派门人则是以高攻击力袭击我方，偶尔也会以特殊攻击“混元一气指”封住我方的招式。

本地敌人的经验值不少，能让队员等级轻松地升到２４级左右水准，为面对将来的困难战斗，确实有必要停留在此地多多锻练。打倒神意派门人后能获得的晶魄里，“邪魂．吸星”可说是效果相当突出的一款，占用空格仅仅２格，可装在绝大部分的武器上，更能在杀伤敌人同时，从伤害值中吸取固定比例的体力值回馈给出手攻击的同伴，到游戏后期随便一击都破万的时候，回复量还算不错。此时能拿多少，就算多少吧。

拿完路旁的宝箱、隐藏宝物，功力也累积到某个境界时，请往神意派基地内空间最辽阔的“神武廊”场景的东北方走，在尽头处有连结神意派正殿的通道，杀进去以前还请先检视队伍的状况是否万全。

强行闯入神意派核心的姬轩众人，果真遇见当日曾在蜘蛛洞有过一面之缘的神意派副统领，以及四周囤积的大量米粮。

神意派副统领：“你们是蜘蛛洞那帮……”
姬轩：“这些都是新野被盗的军粮？！”
神意派副统领：“……原来是刘备派来讨东西的……但是头头交代要用性命力守。
想拿回去，就先过我这一关！”



此战中遭逢的对手，共计有两名副统领与五名神意派门人。他们摆出的神意金刚阵能使阵内大部分的人都刀枪不入水火不侵，怎么打都不会受伤。想清除这些人，首先得把阵眼解决掉，才能杀伤其他的敌人。阵眼的特徵相当地明显，就是站在中间唯一一个穿着蓝色裤子的戴爪门人，各位可用貂茫的弓箭攻击对准他，或是以修为火侯到达中等以上的燕起刀招“断天刀法”（能同时攻击直列上的三名对象），一口气贯透前方两人再伤害他。



神意金刚阵被破后，就能展开正常的攻势了。首先将保护后方副统领的杂鱼全部清除，再开始与两名副统领（白衣白胡的老汉）决胜败。每个副统领都有一万点左右的体力值，其攻击威力也颇强劲，但也就没有额外的长处与特点了。最好能集中先打倒其中一人，削弱对方战力。

从两位副统领身上能偷到不错的药品“万年灵芝”，别浪费掉这个机会。战胜之后，有固定比例的机会能取得晶魄“诸抗之魄”。



取回粮草，对于樊城百姓的生活疾苦无疑是雪上加霜，若是无法取回粮草，恐怕影响军情甚钜就在此两难之际，温青慷慨变卖家产解决了这个难题。

临行前，狂酒笑十八为表达感激之意，会将秘藏“破碎浑元刀谱”交给我们，这是燕起专用的刀法。接下来的目标是将军粮运回新野城，交还刘备。走到“樊城东”的客栈门前，温青突然提议众人暂且先投宿一晚，养足体力后再赶回新野。姬轩不疑有他，加上经过连番战斗来确实已是身心疲惫，故全员毫无异议的留宿樊城。

察觉姬霜气息的温青，刻意将众人安排至客栈歇息，自己则暗地前往城外找寻佳人芳踪，果然在城楼上找到了姬霜。

温青：“（又偷偷跟上了……这样子犹豫不决怎好？我还是劝劝她吧……）
　　你憔悴了，一个人这样奔波很伤身的……”
姬霜：“……为什么你总是找得到我？”
温青：“不知道……也许是因为我心心念念都是你，你一出现我就感觉得到……”
姬霜：“（伯雅他也会有一样的感觉吗？为什么不是他出来见我？）”
温青：“勇敢传达你的心意吧，要是你真说不出口，不如就由我向伯雅……”

温青细腻的心思，让姬霜对于彼此之间的关系又有着新的思考。随后出现的对话选项，同样也将影响到姬轩、姬霜、温青三人之间感情值的起伏变化。请依照个人的意愿来决定剧情的走向。

<事件对话选择>

1. 不需要你多嘴！

与姬霜的感情值不变，于此更要特别公开：选择此项对话，是姬轩与姬霜达成情侣结局的必要条件，若此时未选，日后即使姬轩与姬霜的感情值是全队中最高，也无法见到两人成双的结局，请特别注意。

2. 我知道你很关心我……

姬霜与温青的感情值＋１５。

经过３次关于姬轩、姬霜、温青的三角关系选择，目前已经可以判定游戏的终章会是哪种情节了。

☆终章　黄帝篇→3次关于姬轩、姬霜、温青的三角关系选择中，选择两次对姬轩与姬霜感情有利者，游戏剧情将朝本路线推进。

★终章　蚩尤篇→3次关于姬轩、姬霜、温青的三角关系选择中，选择两次对温青与姬霜感情有利者，游戏剧情将朝本路线推进。

次日睡醒之后，应该继续赶路回到新野城。离开樊城，再到“新野官府”内向刘备与诸葛亮报告整件事情的经过。我方全员都能因为顺利地寻回军粮而获得１００点的经验值与精元点作为犒赏。虽然兵粮问题已解，但曹操的威胁仍如影随形，挥之不去。诸葛亮于是对姬轩交代下一步的对策。

诸葛亮：“新野位居襄阳东北，是荆州对付许昌来军的屏障；此时有难，襄阳应该出兵援助。”
刘备：“军师说得没错，能否请伯雅跑这一趟——去襄阳太守府借兵？”
姬轩：“好的，我们马上出发。”

再度前往襄阳城，直接到太守府门前，可见到一名差役，接近他之后，剧情会自动展开。短短时间内，刘表竟已病危，不久于人世；蔡瑁更与身为刘表妻子的姊姊联手，阻绝外力介入，存心夺权。



双方一言不合，终于起了冲突。这回是二度与蔡瑁对上，学聪明的他带着更多士兵来助阵，总计有十名之多，还摆出“黄道之阵”应战。黄道之阵属于当时蔡瑁于隆中摆设的“四罗秘阵”之强化版，特色可说是几乎一模一样，皆为牺牲攻击力而换取速度，当人数少于四人之后阵型才会解除。

可是阵型破除后会让蔡瑁的“元宝攻击”与“元宝多多攻击”这两招的威力跃升。值得庆幸的是，这个疏于自我磨练的狗贼，整体实力进步不大，元宝攻击的威力与隆中当时比起来伤害数值差不多，简单地说就是对体力值数目有所成长的我队来讲，危险性已经降低许多。

由于对方人多势众，能够一举贯穿数名敌人的武功招式，自然就成为清场的利器。貂茫的“乱箭诀”与燕起的“断天刀法”都是威力甚强（在修为等级提高的情况下）且真气消耗量低（比起其他招式而言）的上选武技，姬轩虽然也有招“旋玑剑法”能贯串直列敌人，但威力上稍逊于前述两招，耗费真气量也比较凶。

活用黄道之阵不易被破的特性，战略上可以采用直取主将的方式，先将蔡瑁前方的三名士兵除去，再集中火力猛攻蔡瑁，在他还无法使出全部的力道前就将这狗贼收拾起来，便可免去全员被元宝痛砸的危险。

关于排阵的部分，追求攻击效率者当然是摆出狼牙阵（或是进阶版本的虎牙阵），想抵挡元宝与众多士兵零星攻击的话就该切换成玄甲阵（或是进阶版本的鱼鳞阵），反正只要别故意排出一字长蛇阵来讨打就没问题。教训过这只狗官以后，有可能获得战利品“仙源之魄”，镶嵌后能于战斗中降低１０％的真气消费量，属于高实用性的珍贵晶魄，有办法的话还是尽量拿会比较好。

盛怒的姬轩等人怒打狗官，为民吐怨，但却造成双方关系更加的恶化，借兵一事已是了无希望……
正当众人失望的离开襄阳时，在大地图上却遇到了带着少数兵马前来的百钥。

意外地获得部分襄阳兵马的姬轩，赶忙领着他们回到新野城。返至城内，气氛很明显的地不对劲，许多民众开始携家带眷准备逃离此地……回报任务成果以前，最好请先前往新野城的商店中补充医药用品与装备，因为一旦回到官府之后，马上会展开作战计划，没有机会再来购买物品。城内北方有间座落于高台上的民房，而玩到这个阶段，萤印兽们差不多也能进化到最终型态了，与蓝色萤印兽合体便能施展“跳跃”技能到达高台中，进入屋中可以拜访屋主并取得隐藏宝物“云霓披肩”。









跳跃技能的使用法是，学会此技能后让蓝色蚩印兽最终型态与姬轩合体，然后按住键盘上的Ｃｔｒｌ键，再以鼠标指定落地的场所，点下鼠标左键后姬轩将跳往指定地点。

虽然姬轩自襄阳借来些许兵力，却是杯水车薪。曹军铁骑已逼近新野城，刘备为此忧心忡忡……

刘备：“曹兵已经南进到宛城了，我们要拿什么抵御敌人？”
诸葛亮：“（刘表病危前托孤于主公，可惜主公不听我劝告……）”
刘备：“我知道先生在想什么……要是我现在捉拿景升兄之子、夺下荆州，
我们就有足够的资源对抗曹军。只是异日死于九泉之下，没脸见兄长啊！”
诸葛亮：“主公做了决定，军师只能另谋良策。
退往樊城的军令已请将军下去传达，我亦有办法阻住曹军的
攻势……”
刘备：“先生才思敏捷！快……快告诉我们方法。”
诸葛亮：“居民既已撤离，我们就让曹军夺下新野驻扎。
先在民房屋顶各安引火之物，今晚风起，曹军入睡时……”
赵云：“引火烧之，必定会士气大乱；
只要堵住城门围杀，就能够彻底歼灭敌人。”
诸葛亮：“不可……我们要开门放人。”
张飞：“有机会不全部掩杀，难道放他们回江北重整军势？”
诸葛亮：“当然不是！难道你们没听说过：受困猛虎临死的反扑会异常
凶狠！放他一条生路，敌军必向白河奔逃，我们只要从后追
击、削弱对手战力，这样能够以寡敌众、建立威名：当我们
退往樊城时，敌人自然有所忌惮。”
关羽：“军师所言诚然妙计，关某佩服。”
刘备：“诸将也都同意，各依计策执行。”
张飞：“大哥，这次就让我出场吧！”
刘备：“弟弟威猛，夜袭突阵正佳。”





作战会议结束，场景一换，曹仁便已率大军占据人去楼空的新野城。藏匿于官府中的张飞与姬轩，正等待行动的机会。与我们共同执行任务的张飞，入队时可获得１０００点的精元点，可用以提升其绝技“回马枪”的修为，增强威力。另外，张飞身上并没有任何装备，所以也别忘记替他整装上阵。

确定准备完毕后，请与张飞交谈，他会简单叙述任务的内容：在时限内袭击四间民房中驻守的曹军。之后选择“１．好了，现在就出发。”的对话选项后，奇袭行动便正式开始。

当游戏更新至１．０．３之后的版本时，奇袭曹军的时间限制，会随难度而有所不同。一般难度的时限为３０分钟，需要特别小心的是时间会在任何情况下持续流逝，无论是战斗胜利画面或者主界面下都一样，所以思考上不可有太多迟疑。



遭到曹军占据的新野城，街道上有许多曹军人马巡夜，与他们起冲突并不是很聪明的选择，还是以回避为优先考量。话虽如此，摆在路旁、房内的宝物还是要一并带走，别平白送给了曹军。在新野官府的附近有个谜之爱心茶桶，需要回复体力时到这里来就没错！

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（姬轩）
第五章（刘备）



曹军在新野城内的驻守点总共有下列四处：

（1）新野西北民房

（2）新野民居

（3）新野民房

（4）新野南隅居

进入以上列出的民宅后，就得与以１５人为编队的曹军士兵展开战斗，而每间民房内的敌人都相同。对手虽然有１５人，不过由于是突然遭受突袭，所以在设计上都是体力值偏低，普通枪兵大概都只有一千点左右的体力。敌人排阵的方式，是以枪兵为主体，然后让攻击力强血多的弓箭部队安排在后方进行射击。敌军的连锁攻击是战斗中最大的威胁，因此开战后请立刻施展各种贯穿式大范围技来招呼这些曹军，貂蝉的“乱箭诀”与燕起的“断天刀法”都是首选招式，张飞的“回马枪”射程虽短但威力惊人，也是相当好用。

根据经验判断，每场奇袭战的难度虽不高，但对方人数过多，战起来还是需要耗费三～四分钟左右的时间，如果以困难等级进行游戏，操作上就得加快速度，队员们也要够强，才能在时限内完成任务。也因为战斗时间较长，排阵上最好以防守类型为优先，不过在时间紧迫的情形下，排快攻阵型（狼牙阵）可能会是较好的选择，总之请视剩余时间的多寡来选择阵型。

打倒曹军部队后，都有机会取得以下数种不错的物品：“硬藤盔”、“气护之魄”、“生肌接续膏”。能拿到多少，就得看运气与个人准备了。清完四间民房内的曹军之后，再回到新野城街道上，便会进入自动剧情，本任务也得以宣告成功。



曹仁见锋头不对，才明白自己中了孔明计策，慌忙中决定带兵往城门大开的白河方向撤退。殊不知一切尽在诸葛亮掌握当中……离开新野城时，正值破晓时分，遭无情烈火焚烧的新野，已经成为暂时无法再进入的废城。朝北往博望坡追击曹仁，是目前的任务。再度加入我方队伍的赵云，身穿与博望坡之战时相同的装备，可视需要予以更换。而他同样也能获得１０００点的精元值，请妥善分配。

进入博望坡之后，又将遇上连番恶战，建议各位先转往樊城，到商店内购买新追加的武器与防具，虽然索价高昂，但对于队伍的实力有着颇大的提升效果。药物也必须多买些，以备不时之需。

二度进军博望坡，这次必须绕道往南方行走，取“伏龙道”捷径往白河的方向前进。沿途上新增不少宝箱，不过有一些是放在必须以蓝色萤印兽最终型态的技能“跳跃”才能到达的区域，如果已经学到，那么就趁现在拿取吧。本地宝箱中所收藏比较特别的物品，是縻香专属的仙术秘笈“障罗仙法”。

跳跃技能的使用法是，学会此技能后让蓝色萤印兽最终型态与姬轩合体，然后按住键盘上的Ｃｔｒｌ键，再以鼠标指定落地的场所，点下鼠标左键后姬轩将跳往指定地点。

抵达白河的入口前不远处，关羽已率军等候，他会与赵云交换，加入队伍中，并获得１０００点的精元值。赵云脱离队伍时会留下身上的所有装备，让关羽穿上这些装备，应该就足够应付稍后的战斗。



以这时期的串场武将来说，关羽在能力特质上并没有赵云、张飞来得那么明显。不过他的攻击对普通敌人具有以一定机率一击毙命的效果，在魔王战之外的混战场面中可是威猛无比！他的普通攻击范围可同时横排两人也是相当特别的地方。

姬轩绕道博望坡追击曹军，至白河河岸时，与曾有救命之恩的曹仁再度遭遇。



曹仁：“是你。”
姬轩：“……”
曹仁：“战场相见，勿论亲疏——现在只有曹军与刘军的分别。
要是手下留情，对主不忠、对敌不敬，你要老实记住！”
燕起：“伯雅千万别忘了曹将军的教诲……”
姬轩：“得罪了！”

逃至白河的曹仁，身边兵卒仅余五人（旁边两名是一震就倒的临时演员，营造气势用的），但因曹仁本身实力并不劣于夏侯惇，所以还是不能太过掉以轻心。

老实说，曹仁的整体特性与夏侯惇有着七八成的相似之处，惟有独门绝学方面不尽相同，他的“十字斩”仅能针对我方单一队员攻击，比较起来威胁性还没有夏侯敦来得大。如果糜香的“返生咒”修为有达4级左右的水准，能够一次回复近千点的体力，再加上拥有回复型蚩印兽的协助时，采攻击阵型打快攻是不错的战法。要是缺乏有效的补血手段，那么还是摆出防守型的阵型，以稳扎稳打的步调取胜会来得好些。

要快速打倒曹仁，连段攻击是最好的方式。将最强力的招式压在最后一段再使用，经过连击加乘后，有可能击出两千点以上的伤害！如果搭配蚩印兽的攻击，运气好时还能再多出一段的加乘，效果更佳。

从曹仁身上能窃得暗器“五毒邪针”，或许堂堂大将携带暗器是有损名誉的行为，不过在这儿似乎也不必管到这么多。战斗胜利后，能获得貂蓝专用的箭术秘笈“凤翔羽之书”，还有固定机会可取得以下的珍贵战利品：“白藏之剑”、“军魄．自如”（以３５％机率维持阵型不被打散）。

士别三日，刮目相看。当时几个被赵云瞬间打败的年轻人，如今已能与武神关羽并肩作战，看在曹仁眼里，既感欣慰，又感到有些微的后悔。



曹仁：“（好……你们真的是成长了……
阿瞒兄长当初放你们走，实在是纵虎归山。）”
关羽：“曹子孝，你还有何话说？”
曹仁：“呵呵哼哼……吾非变节之人。今日之仇，改日必报；
叫逃往樊城的刘备把脖子洗干净，等着我的数十万大军吧！”
姬轩：“曹将军昔日对我们有恩，就请关将军放他一马吧……”
关羽：“好吧……樊城军情只怕也吃紧，快赶回去商议下一步对策。”

火烧新野、白河追击，刘备军接连两场胜仗，却无法解除曹操所带来的强大威胁。击退曹仁后，姬轩等人会自动离开博望坡，接着请直接前往樊城，到该城内“樊城军帐”营区场景的“将军帐”内，找刘备和诸葛军师讨论往后的战略。

就在此时，一传令兵面色铁青，上气不接下气地冲入帐内……



先锋营传令：“曹操数十万援军，漫山遍野在新野周遭下寨；
一夜之间，开山、辟路，填河……兵分八路有直扑樊城之势！”
诸葛亮：“继续说……”
先锋营传令：“前线接获飞箭，上面写着：‘诸葛村夫，竟敢戏弄我将领士兵！
若吾驱动雷霆大军，樊城必化为废墟。为免平民百姓受苦，给你一次投降机会！’”
诸葛亮：“知道了，你退下吧。”
姬轩：“（先生高明的计谋，却使曹操更加愤怒……）”
诸葛亮：“曹军并非真正体恤百姓，只是不想落人口实，假示仁德罢了。
主公有雄图天下之心，曹操岂会因投降就放过我们……”
刘备：“那该如何？……军师可有良策？”
诸葛亮：“为今之计，只好放弃樊城。看在往日与刘氏宗亲的情分，
也许可以暂时前往襄阳避难……”
刘备：“可是百姓死心踏地追随我，我怎么能够在这关头抛弃他们？”
诸葛亮：“愿意跟随的人就一起带走，不愿意的还是留下吧。”
刘备：“（为了我一人而使百姓遭殃，实在……实在对不起大家……）”
诸葛亮：“（主公不可丧志，你是众人的精神指标啊！）
关羽将军，这次就由你领军，我们往襄阳出发吧！”



动身赶赴襄阳之前，请各位先行绕道前往樊城的商店内，购足所有道具，能买多少就算多少，特别是回复体力的药物和救醒昏迷同伴的“蜀之药王”等最好都要有40个以上的存量，毕竟待会儿即将展开三国战史最为可歌可泣的长阪坡壮烈战役，如果没有趁现在充分准备，进了长阪坡以后就没得补给，严重性可想而知！带领刘备军队离开樊城后，请往西行进，目标襄阳城。

进入襄阳城的城门时，刘备等一行人才发觉此地早已变天，重权落入狗奸贼蔡瑁的手中……对刘备和姬轩这几个人，蔡瑁不但拒绝伸出援手，更派遣先锋部队驱赶刘军！！



惨遭落井下石的刘备军，无力还击，只得由姬轩迎击文聘等一干贼臣。对方先锋由文聘领军，一名文臣从旁协助。文聘是典型的猛将普通攻击威力不差，且攻击范围稍广（2X2方格），除此以外没有其他太突出的专长。而文臣会使用常见的“九露之法”替单独一人回复近六千点的体力。就强度来看，这两名敌手搭配起来，并不算是多了不起的组合。

但是这场战斗中比较会令人感到措手不及的地方，在于当文聘的体力值低于75%左右时，他会开始命令两旁的士兵进行援护射击，让我方队员们每回均受到一百点左右的伤害！既然知道弓箭支援攻击出现的条件，很明显地我们应该把文臣列为优先必杀对象，防止他乱替己方补血，也能让弓手支援别那么快出现。无论如何，尽量延后弓箭支援的时间，对我们就越有利，千万不可马上将文聘打得太惨，三不五时的援护射击对我方来说是不小的负担。

对方两名敌人身上都有能够偷窃的物品，文聘身带“九转金丹”，而文臣身上则有“绿玉锦衣”。战胜这批前锋部队，可获得的战利品中，“膛锯刀”这把镶嵌晶格数目颇多的刀类武器比较具有实用价值。

执意阻止刘备与民众们进入襄阳城的文聘，明的打不过，居然传唤弓箭部队，对准毫无抵抗能力的老弱妇孺，准备将所有难民驱离！

文聘：“（可恶！好个关云长……就算杀不了刘备，也不会放你们进城。）弓弩手就位！”
姬轩：“文将军，难道你在威胁百姓？！”
文聘：“今日局势已明，识相的就离开吧。”
刘备：“本想要保全人民……这样反而害了他们。我不想进襄阳了！”
诸葛亮：“江陵、夏口都是荆襄要地，据守江夏的刘琦，曾听我计策而未被后母逼死，不如我们去投靠他。”
姬轩：“我们该往哪里走？”
诸葛亮：“依曹军进路，一定会先接收襄阳再往南行；他们不谙水性，只要我们抵达长江，再以船行就安全了，取道长阪坡吧！”



紧张情势快速发展，场景一切，姬轩等人已经身置于当阳长阪坡。张飞、赵云战得不知去向，刘备与诸葛亮只有暂时与姬轩同行，而关羽则继续待在队伍中，陪伴大伙儿共同作战。

长阪坡之战，目的主要是杀出血路，离开此地，次要的任务则是拯救沿路上失散流落的难民们。起点处“右折道”的附近就有谜之爱心茶桶，体力不继时请回到这儿来休息。

此地出没的敌人，全部为曹军部队，从最低阶层的兵卒至高阶兵长都有，幸好他们的实力与火烧新野当时的曹军比起来相差不多，加上杂兵克星关羽（对小喽罗攻击时有固定机会将之击昏）的护驾，更有就近的无限量补给处，实在是个练功的圣地。

长阪坡的地形构造说不上复杂，参考本攻略书中的地图多半就能轻松离开此地。而能让各位救助的落难民众，总共有下列五名，每救出一位，我方全员都能获得２００点的经验值与１００点的精元值：

（1）长阪坡“右折道”，场景东北边缘的“避难孩童”
（2）长阪坡“右折道”，隐于场景东南边缘竹荫下的“避难乞丐”
（3）长阪坡“左折道”，往长阪坡曲道的通路附近的“避难妇人”
（4）长阪坡“长阪林”，入口附近的“避难老人”
（5）长阪坡“长阪坡曲道”，通路中间的“避难商人”



上面提及的五个场所中，“长阪林”需要以比较特别的方式进入首先必须将蓝色蚩印兽养育至最终型态，并习得“跳跃”技能，才能抵达通往长阪林的通道。再次告诉各位，跳跃技能的使用法是，让学会此技能后让的蓝色蚩印兽最终型态与姬轩合体，然后按住键盘上的Ｃｔｒｌ键，再以鼠标指定落地的场所，点下鼠标左键后，姬轩就会跳到指定地点。“长阪林”内除等待救援的难民以外，还摆着相当不错的装备，别错过了。

长阪坡内另有一处隐藏场景，需要同时利用到蓝色蚩印兽最终型与黑色蚩印兽的配合。在长阪坡“右折道”的东北末端，有片独立的崖道，需要以“跳跃”技能踏上该处；接着再将宠物切换成黑色蚩印兽（当然是要已经练就“密道”技能才行），这时就能发现前往长阪坡“秘谷”之道。长阪坡秘谷内从宝箱与隐藏宝物共计含有一万四千余两的金钱可拿取，更有一把超越现阶段层级的强力长枪“双蛇戟”，如果让张飞或赵云来装备，他们在长阪坡上便形同无人能敌！



冲破层层包围，抵达“长阪坡出口”后，再往前走，就能与镇守此地的张飞会合。



张飞：“大哥、二哥……你们没事……实在是太好了！”
刘备：“弟弟可曾见得子龙？”
张飞：“糜芳刚才身中数箭来报，说赵云深入敌区投曹操去了……”
关羽：“子龙与我们是故交，怎么可能说反就反？”
张飞：“他该不会见我们势穷力尽，就找曹操图谋富贵去了。”
刘备：“胡说！子龙是患难中结识的，心如铁石，非富贵所能动摇！”
诸葛亮：“方才路上敌军蜂拥……只怕后续还有追兵……主公假如要救百姓，就让云长与我带五百兵往江夏求援。”
刘备：“那我们该如何是好？”
诸葛亮：“主公在此由张将军保护。伯雅一行人再深入敌区寻得赵将军，能救回甘、糜两位主母，还有小主人阿斗，自然更好……”
刘备：“我的性命与百姓相比……还是要以百姓为重……翼德，你随伯雅他们去找人，顺便多救些失散的百姓。”
貂茫：“（听到你说这一句话，我以后没有杀你的理由了……）”
张飞：“哥哥！曹军势盛……谁来保护你？”
刘备：“不准多说，这是命令！伯雅务必要找回子龙。顺道多救些难民……”

张飞加入队伍后，身上没有任何装备，请为他配上几件足以匹配的战甲与武器。赵云身在敌阵深处，前往他的所在地的方式，是折回刚开始的起点“右折道”，再从右折道北边的通路（原本禁止通行）前往“长阪坡曲道”的西半边山路。

想顺利度过长阪坡曲道上的断崖，必须培育红色蛊印兽成长为最终型态，并且学到“飞行”技能，再让它与姬轩合体，方能飞越这片无底深谷。

游戏进行至此，蛊印兽差不多都能成长到最终型态了。在此特别公开蛊印兽将进化为何种最终型态的大概方式。首先，在蛊印兽的原形阶段（史莱姆型态），升级点数可用来进行“法术强化”、“力量强化”与“速度强化”。决定最终型态为何的判断法，乃视强化这三种能力强化时偏重何者，在判定进化的结果。详细的成长模式，共有下述三种：

（1）特殊效果重视型：法术或速度任一者强化至等级6以上，其他能力等级低于4

进化结果：光胸（蓝）；文鸾（红）；延维（黑）

（2）攻击能力特化型：力量强化至等级6以上，其他能力等级低于4

进化结果：冥蟾（蓝）；狙如（红）；啻罗大蛟（黑）

（3）全方位均衡型：法术、力量、速度同时强化至等级5以上

进化结果：邪军（蓝）；九狐（红）；殇婴（黑）

各种蛊印兽最终型都拥有各自不同的特殊能力与攻击方式，其中有些特殊技能可能会有所重复，但绝不会有太多的相似。而无论进化结果为何，基本的最终型技能（跳跃、飞行、游泳）是每系列中各个终极蛊印兽都共通的，原型时期学到的神眼、诸语等技能亦全数保留。各位可以自由将身边的蛊印兽培育成理想中的模样。它们的各项特殊技能可以从游戏说明书里查询，参考后再决定该怎么去选择会比较妥当些。

渡过断崖，来到长阪坡“险谷”，前行数步，碰上气焰嚣张的曹军将领淳于导正在羞辱刘备军的败将，对上曹军猛将淳于导，唯一需要特别注意的，就是他们所排设的一字长蛇阵，正好强化了主将的能力。破长蛇阵的方式是将人数降至两人以下（这点与我方相同），这当然又得仰赖貂蝉的“乱箭诀”、燕起的“断天刀法”与姬轩的“旋玑剑法”来除掉后方的敌军，当然这三招的修为等级至少要提高到能同时贯穿直列三人的境界才算是能派上用场。



长蛇阵遭到破解以后，淳于导的攻防能力皆会下降两成左右，届时要击败他就更轻松了。从淳于导的身上能偷出罕见的特殊防具“鬼哭面具”。击败他以后有些微机率能获得战利品“攻魄．落石”。

交战片刻，淳于导难敌张飞猛烈攻势，遭其蛇矛斩杀，为刘备军众将士出了口怨气。为护送甘夫人脱逃，张飞离开队伍，仅剩姬轩等四人朝内找寻赵云。继续深入敌阵以前，请先回复体力，接下来还有很多场恶战等候着呢。穿过险谷，朝着长阪坡长道向南走，即是赵云拼死保护糜夫人的废墟小村。

赵云：“（夫人受了重伤，行走不得，这样要怎么带着小主人逃走……）”
糜夫人：“妾身能见到将军，阿斗性命无虞了。可怜他父亲飘荡半生，就这点骨血；
只要你护持他，送他回父亲身边……我死而无怨……”
赵云：“都是赵某守护不力，让主母受伤，请夫人上马，
我自己步行死战，保护你们突破重围。”
糜夫人：“咳……咳……将军岂可没有座骑？阿斗全赖将军保
护……妾身已经……咳……身受重伤……死不足惜，
请你快点带他离开，别被我……拖累……”
赵云：“喊声越来越近，追兵已至，请夫人速速上马。”
糜夫人：“（赵将军性格忠笃，除非我死，不足以明志。）”



为免拖累赵云，深明大义的糜夫人投井自杀，让他能够全心保护幼主杀出敌阵。眼见如此忠贞女子不得其所而死，赵云悲痛莫名，突破长阪的决心也愈发强烈！避免曹军盗尸，赵云推倒枯井、掩盖好糜夫人之后，解开勒甲绦，放下掩心镜，将阿斗抱护在怀，提枪上马……

赵云：“（虽然跟来的随从都已走失，只剩我孤身一人，但我必不会辜负夫人所托！）”
夏侯恩：“哈哈哈……一路抢夺掳掠，好不爽快。
哦……又是一条落单的野狗。怀里抱着婴孩，难道妄想杀出长阪坡？！”
危急之际，姬轩等人适时赶来，投入战圈……

夏侯恩虽非名将，但因手持宝剑青虹，使他剑剑夺命，凶狠异常。“青虹出匣”的威力相当恐怖，配合曹军所摆的“剑诛之阵”，伤害值能达到三千点以上，以我方目前的程度来说，绝对是中剑就立刻昏厥。而赵云也因激昂的斗志，攻击力暴增，“横扫千军”一招就能打出五千点左右的伤害值，同样是异常威猛。

反正遭夏侯恩攻击的话，横竖都是死，不如排出强化攻击力的阵型，试着早点打倒他，别管我们的防御力被扣掉多少，拼下去就对了，有人挂点就马上用“蜀之药王”救活，不惜代价也要将夏侯恩打倒！对方的“剑诛之阵”能将伤害威力提高１．５倍，但即使破阵，夏侯恩的青虹剑仍旧能重创目标两千点的体力，同样等于是秒杀，所以也不必花太多心力在破阵上，能尽早把夏侯恩解决才是上上之策。





流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（甚光）
第五章（黄金）
EX热血学园



顺带一提，赵云的神力状态，昏倒一次再救活之后就会消失，如果希望他能够保持这个状态，最好的方法是在开战前就把阵型排好，为赵云预留一个位于后列的位置，就可以保护到他，别那么快被青虹剑扫到。

使用貂蝉的“探囊手”，能从夏侯恩身上偷到天下间绝无仅有的名剑“青虹剑”。这把剑对于力道值毫无补正，却拥有对人类系敌人造成双倍伤害的特殊效果，目前虽无实用价值，但还是值得收藏。战斗胜利后，可取得“天火焚野刀谱”，也有一定机率取得“速斩之魄”。

赵云以豪龙气势怒斩夏侯恩后，骑上白色骏马，手提长枪，誓要带着阿斗回到君主身旁。

赵云加入队伍后，能获得１５００点精元值，而出现在画面上的领队角色也会从姬轩换成骑着白马的赵云。废墟小村内，有两个很显眼的宝箱，其中一个内装“诛雨箭谱”秘笈，是必取之物。

奔至长阪坡“长道”场景，于半路遭曹军兵士拦路。在这里，不会与他们开战，而是改以小游戏的方式来冲锋陷阵。这项小游戏勉强可算是横向卷轴型的动作游戏，赵云会往前方直冲，抵达终点就过关。途中有不少的障碍物，分为士兵与巨石，士兵可用按下空白键所使出的长枪斩击清掉，但巨石就只能靠闪躲来避开。赵云的生命值只够撞到两次障碍物，第三次再撞时生命值将降为０%，游戏便告结束。

要将这个小游戏玩得好，要诀大约有下面两个：第一是尽量避免与障碍物的近距离接触，免得莫名其妙受伤，距离能拉开多少就算多少。第二是看到士兵时能杀尽量杀，免得挡路，还有挥枪时要让枪锋尖端碰到敌人，也就是要早点挥，太晚挥枪的话可能还是会受伤（虽然士兵还是会死）。

碰上某些实在很难闪的障碍物组合（像是巨石阻路，要纵向上下移动时偏偏又有个士兵挡着）时，如果生命值残量够多，那么冒险硬闯，送它３３%也无妨，总比撞石头撞到把血扣光好。

闯长阪小游戏的挑战次数上限是三回。如果连玩三次还无法过关，那么会直接视为赵云已经杀出重围，结束小游戏。要是能第一次就成功可以获得额外的奖赏“疾风之魄”。



玩完小游戏以后，还来不及喘口气，马上就要面对另一场魔王战。等待着赵云前来的，是曹军武将晏明与张颌。晏明、张颌与之前的曹军大将能力依然没有太多差别，攻击力、体力值都在同一个水准。可是这次的战场上有个特别设定，如果让敌方的信号弓兵发射信号箭命中同伴，那么埋设在我方阵地附近的土坑陷阱会同时发动，砸下巨石给予全员两百点左右的伤害。若是置之不理，会对战斗造成很重的负担。能封住陷阱的话，战胜率也将大大提高。

想防堵陷阱的发动，最佳手段可想而知，便是直接送躲在敌阵最后方的信号弓兵归西。只要先将张颌（蓝衣将军）前方的兵卒解决，再对张颌施展贯穿性武技，不用几回信号兵自然会倒下（他的体力值本来就不高）。土坑陷阱无法再发动后，逐步杀除对手，早晚能取得胜利。

击退晏明与张颌以后，有固定机率获得下列的战利品：“功夫装”、“白骨弓”、“雷母之魄”。其中的雷母之魄在镶嵌以后，能在战斗中时时为全体敌人带来天雷之伤，每回虽仅有一百五十点伤害，但如果可搭配于连段攻击之中，让最后一段的威力再增加，等于是帮同伴多赚到１０%左右的伤害，因此整体价值仍不容忽视。稍事休息后（喝口爱心茶桶里的甘醇好茶），请继续往长阪坡出口前进。



赵云带领姬轩等人，一路杀敌斩将，直驱长阪桥。奋战至长阪左折道，曾与赵云交过手的昔日袁绍军四将：焦触、张南、马延、张郃，拦路叫战。仇家相见，分外眼红，四人见赵云势单力薄，正是报仇良机，拼尽全力誓杀赵云！

话说赵云当年奉公孙瓒为主时，即与此四人对阵多回，今日再见，双方皆已另仕他主，却仍以兵戎相见，可谓宿缘匪浅。本战是长阪坡内最后一道的难关，打赢之后，就能顺利逃出此地。但这四人也绝非平庸之辈，兼具进攻、防御、牵制的联合攻势，是游戏进行至今少见的强力组合。

敌军垫前的焦触、张南属于力量型武将，后方的马延、张郃则属谋略型智将。四人的体力值都有两万点左右的水准，因此我方攻击时切莫分散目标，应以连段攻击集中威力，逐步削减对方人数。

位于敌阵左后方的张郃会使用高等"九露之法"为所有人回复数千点的体力，是必须抢先干掉的敌将。首先请先设法拔除挡在前方保护张郃的张南（持枪武将），再全力对张郃猛攻。

焦触的攻击力出乎意料地高，但基于战略考量，最好先以解决张南为首要目标，挨点打这种小事就别计较了。马延会使用火焰术伤害我方全员，也会施展减缓速度的法术拖累我方速度，不过威胁性并不算太大。

只要取下张郃的性命，战胜便是十拿九稳之事，千万别被他"九露之法"的巨额回复量给吓到，神打上身的赵云攻击力也是相当惊人，连同众人合力攻击的话一轮下来保证至少能夺走敌七八千点的体力，切莫见对手人多又会补血而失了方寸。

从焦触（手持双棍）与马延的身上都可偷到装备物品，分别是"青铜靴"与"大法扇"，都是现阶段无处购买的高等装备品。打赢这四人之后，有机会获得以下战利品："焦触之魄"、"节约之魄"、"玄魄．镜盾"、"药魄．博爱"。想同时取得其中两者就已是相当困难之事，其中比较没那么稀奇的应该是博爱药魄，因为不久后新同伴会自动将它送给姬轩，所以即使没在这场战斗中得到也不必太难过。

赵云全力护持幼主，杀退众军将，直透重围。驻军景山顶的曹操，望见赵云犹如军神般的英勇之姿，急问身旁诸将此人名号为何。于是曹洪策马奔至姬轩与赵云面前，欲问其名。

曹洪："我非来恶战……军中猛将可留姓名？"
赵云："吾乃常山赵子龙。"



曹操："彼将所到之处，威不可挡。他到底是谁？"
曹洪："禀丞相：他就是曹仁将军曾经提过的
　　刘备猛将—常山真定赵子龙！"
曹操："好！真虎将也！我要生擒他——通令各军：
　　只要见到赵云，不许放冷箭，要给我捉活的！
　　当然我答应过凤儿，敌阵里的姬轩，也留他一命……"

众人且战且走，终于来到离长阪桥不远的长阪坡壶谷。正行间，山坡又杀出三队人马，乃夏侯惇部将钟缙、钟绅兄弟二人与荆州降将文聘。正是：屋漏偏逢连夜雨，行船又遇对头风。



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
CJ热血学园

在这正值生死关头的时刻，援军出现！



刘大：“吾乃河北涿县刘玄德，排行老大。”
关二：“咳咳……吾乃河东关云长，排行老二。”
张三：“吾……吾……”
刘大：“（别怕，一切有大姊头罩我们！）”
张三：“吾——吾乃燕人张翼德，排行老三。”
赵云：“主公？……云长？……翼德……江夏的援军到了吗？”
糜香：“（百钥……是百钥带人来救我们了。）”
刘大：“喔喔喔喔喔！子龙将军别慌。这里一切由我们三兄弟担待，
你快带糜香他们退往长阪坡出口！”
赵云：“是。”

幸得奇兵之助，赵云与姬轩数人安然脱身，返回刘备身旁。随后，赵云向刘备报告自长阪坡深处一路杀来的详细经过。

赵云：“糜夫人重伤，为保幼主投井而死。……赵云虽万死犹不足以偿清罪过！
只赖主公洪福，侥幸得脱，公子无恙在此。”
刘备：“就为了你，几乎损我一员大将！”

险丧爱将，气恼难止的刘备，毫不留情地将尚在襁褓中的阿斗重重摔往地上！貂芷见状，立即扑上前去接住……

貂芷：“我错看玄德大人了。小孩是无辜的……
摔死他，谁来替阿斗娘亲报仇？摔笨他，谁来继承你爱民的大业？！”
赵云：“主公爱将的诚心，我已知晓……赵云虽肝脑涂地，也不能报此深恩。”
姬轩：“（芸真你……原谅玄德大人了吗？）”



未过数刻，曹军势如破竹地逼近长阪桥。张飞一人独守桥上，凭着豪勇雄胆便阻止曹军再进的气势。姬轩等人离开长阪坡，途中遇到诸葛亮派来的传令兵，接着请往南直行，过桥到达长江以南的区域之后，再往东走，很快就能看见夏口城的入口。长阪坡之战结束后，通往长阪坡的入口已经被封住，有东西忘记拿的话，恐怕就得等一段时间后再回头拿了。

随着长阪坡战役的结束，大地图上的敌人种类也全部更新，更加顽强，但也更富练功的价值。进入夏口城后，到商店中逛逛，能发现贩卖商品也已经再度提高一个层级，其中不乏高等的武器、防具与药品。接下来，请前往“夏口太守府”，找刘备等人商量日后的对策。

张飞：“哈哈哈，诸葛亮你好本领；大伙儿都平安抵达夏口了。”
诸葛亮：“（翼德真是直肠子！）”
刘备：“我们都是靠着弟弟殿后，在长阪桥上展现惊人豪威，才能争取足够的时间顺利撤退。
不然这些从新野、樊城一路追随的百姓，大半会死在曹军索命的万千铁蹄之下……”

张飞：“子龙怎么还满脸忧思？”
关羽：“你已经尽力，大哥他并无怨怼，就别再继续自责下去……”



姬轩：“我们必须在这段时间内，找出扭转大局的方法……”
诸葛亮：“方法是有……不过……”
姬轩：“先生快说，是什么方法？”
诸葛亮：“上天若宫取得秘册‘黄帝阴符经’。”
姬轩：“（天……若……宫？！）”
诸葛亮：“天若宫掌教的水镜先生，八年前上山后就音讯渺然；
不知道发生了什么大事……所以或有凶险也说不定。”
燕起：“诸葛先生所言秘册，必定能为刘大人提供莫大帮助。
就算刀山油锅，我们也该试试！”
姬轩：“（天若宫……也该是时候了……
一并带着天烙之印，上山调查父母的冤屈。）”



夏口城内有个蛮奇怪的设计，就是大部分的宝箱与隐藏宝物都要在面见过刘备，取得前往天若宫的任务之后，才会出现。因此刚进来的时候请别多费心神寻宝，等到与刘备、诸葛亮洽谈过之后再出门找。

本城内比较重要的宝物，有放在太守房内的“还魂仙书”秘笈，此书能让糜香习得使昏迷同伴复活的仙术，虽是可有可无，某些时候倒也能发挥意外的功效。

此回的天若宫之行，凶险程度绝不下于长阪坡之战，在此同样叮咛各位，动身之前一定要准备充足的药品，到时候上了山可就无处补给罗。从夏口城往大地图的东南边缘走，沿着长江江岸，经过吴国军营，就能看到天若宫的入口以及两个停留在山下的宁生殿门人。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(萤光)
第五章(黄帝)
EJ热血学园

天若宫山下，大批的宁生殿信徒正在聚众，筹划直攻山头剿灭天若宫的计划。姬轩不愿卷入这场乱斗，决定自行上山。踏进天若宫的领域之后，将见到不少门人四处巡逻，天若宫山区的敌人，仅分为天若宫男剑士与天若宫女术士这两种。他们比较强的战斗技巧是具有全体攻击范围的剑法与寒冰之术，虽然单发的威力不大起眼，但若多人连续施展，对我方也能造成相当程度的伤害，不可过于轻忽。天若宫山区整体规模不大，加上单行道式的设计，敌人也不会主动追击，可以说是相当简单的迷宫。



打倒天若门人时，有颇高的机会获得本地名产“天若银丹”，效果虽差，但是在非战斗的时刻仍是不无小补。另外，在打倒天若宫女术士以后，能以很低的机率获得超越所有仙丹的“天若秘丹”，仅需服下一颗就能提高服用者所有的能力2点！！拼命捡来吃，就能达到无限练功的成果(如果这么好捡的话)。

登至“天若宫大厅”，姬轩心中疑惑为何如此静寂，果然这是天若宫早已计划好的埋伏之计。年轻的天若宫代执法·虞冰，率着数名门人，围住了姬轩等人……

燕起：“（莲……莲儿……？！）”
虞冰：“我是天若宫代执法·虞冰。
请你们立刻交出‘天烙之印’，或许代掌教会从轻发落。”
貂芷：“燕大哥你怎么了？”
燕起：“（不可能……这是不可能的……我的未婚妻莲儿已在我眼前
死去……但天下岂有如此相似之人？！）”



麋香：“我们只是想暂借阴符经誊写内容，交给卧龙先生荡平乱世……”
天若宫男：“哼，天若宫历代尊奉‘黄帝’，我们千年来守护炎黄子孙，靠的正是‘天烙之印’与‘阴符经’两大法宝。天烙之印导引天地正气，助我们修息仙术，阴符经内则载有失传军法韬略、八卦奇阵……”
天若宫女：“如今神印被盗，导致天若宫元气大伤，若再让外人得到足以掌握天下局势的阴符经，我们天若宫如何对抗宇生殿等奸邪之辈？！”
虞冰：“最近门下弟子多人惨遭谋害，今日无论如何，我们一定要取回天烙之印！”

双方由于认知差距太大，不得已展开拼斗。对手共有虞冰与天若宫男剑士和女术士各两名。这五人最厉害的地方是每个都会使用全体攻击技，接连轮攻下来能让我方受到不轻的伤。

考虑到射将先射马的原则，请先将两旁四名凑热闹的天若门人解决，他们的体力值教低，以修为等级够高的贯通式武技（断天刀法等等），相信不出五回就能解决一批。如果先对虞冰动手，她在陷入危机时会运起奇阵，效用遍及敌方全员，徒增我们的麻烦，所以还是先清小将会比较划算。

虞冰的体力值，超过长阪坡的曹军将领，约有三万多点左右的水准，加上她的闪避能力不差，当攻击接连落空时，很容易让我方陷入真气耗尽的绝境。当真气不足时，还是卯起来用普通攻击进行连段攻击的好，效果也不至于差到哪去，另外请千万别再排出会降低命中率的阵型，这会造成无谓的负担。

虞冰的体力值低于四分之一时，她会施展奇术“天流云护”，令所有人员受到特殊气罩的保护，所有单发攻击都会失效，必须以连段攻击的第二段以后打击才能造成伤害。原则上没有太大影响，只是第一下的威力一定都得要牺牲掉。

对于全体攻击所带来的伤害，我方目前还没有足以应付的回复性招式；幸好最终型态的蓝色茧印兽多半都能学到全体回复的技能，如果运气够好，让它在战斗中施展出来，那么我们就没有医疗上的问题了，不过基本上这是需要下赌注的事情，别过度依赖才好。

对虞冰使用探囊手，能偷到她专用的武器装备“绣花手套”，目前暂时还用不到，得等到她加入后才有用途，不过先拿到也是好，毕竟镶嵌晶魄的格数比一般商店内的同名商品要多。胜利后有机会能得到战利品“仙丹．鹤返”。



姬轩等人虽合力与天若宫代执法打得平分秋色，但无奈对方占有地利与人和，实在无法再支撑多久。就在退无可退之时，沉静多日的宝镜再度现出原形，开启众人身后天若禁地的入口！

跟随着宝镜，姬轩众人来到了天若宫的禁地。宝镜对于此地的记忆不多，只知唯有打倒四方的守护神兽，才有机会一窥四神台内潜藏的秘密。

以“天若禁地”场景为中心，朝两侧走，都能见到两个入口，总共有四处通往四神兽封印之处的通路。各位必须要前往“青龙之境”、“玄武之境”、“白虎之境”以及“朱雀之境”这四处，击败封印住四神台通道的四名守护神兽，才有办法离开天若秘境。四地的攻略顺序不限，重点是要将四只圣兽全部打倒，才能继续游戏的主线剧情。



四圣兽之境都是规模不大的小型迷宫，路上放着些许宝物与少数的敌人。本地敌人并没有特别可怕的地方，因此就不多着墨。较值得注意的是，打败天若宫长老后，有机会获得实用晶魄“仙源之魄”，能让装备者于战斗中缓缓恢复真气，还算颇具价值。接着就开始进行四圣兽能力的分析与战斗方针。

一、玄武之境　守护兽：玄武・彤雨



依整体实力而言，算是四圣兽中较弱的。玄武的攻击手段不多，虽有全体攻击技，但威力与虞冰的火焰术差不多，都是三百点左右的程度，加上她的攻势并非相当猛烈，以连段攻击进行强攻，很快就能收拾她。火系武技对她能造成很大伤害，虽然没有实际根据，不过各位可以亲自试验看看，随便每击都有四千点左右的伤害值（修为不需太高）。她的身上有颗“仙丹・霸方”能让貂茫窃取。战胜以后，也有固定机会获得身体防具“因陀甲”。

二、白虎之境　守护兽：白虎・雷鸣



他的进攻方式相当单纯，却很够力，看似平常的巨剑攻击，射程范围居然能含括到 3 X 3 的方格，伤害力也高达七百点以上。用无阵型的摆阵方式，将一名肉盾摆在最前线阻隔他的攻击，是保护后方同伴最佳的方式。白虎的防御能力并没有他的攻击能力来得强，连段攻击同样能对他发挥很大效果。他的身上有颗“仙丹・激力”可以偷；战胜以后，也有固定机会获得头部防具“白虎兜”。

三、朱雀之境　守护兽：朱雀・艳火



基本性质与玄武．彤雨相当相似，擅长全体性的法术攻击。但若遭她的全体火焰攻击烧到，竟然有蛮高的机率会中毒！这是与“朱雀”或“火炎”完全无法联想起来的异常效果，不过这是事实，还请大家接受。毒性发作带来的伤害，远远超过朱雀本身所能做到的境界，队员的体力值越高，中毒后的损伤也越大。要是打算以强攻取胜，就要有拚到剩下最后一滴血的觉悟，不然就先解毒再来发动攻势吧！同样地，连段攻击是取胜的最快捷径，尽早打倒她，就能省掉很多治疗毒伤的工夫。在她身上有粒“仙丹・神通”能够窃取。战胜以后也有一定机率获得镶嵌格数稍多的“女娲之戒”。

四、青龙之境　守护兽：青龙・飞若



青龙在四圣兽中居于领导地位，可说是整体实力最强者。青龙的攻击方式都是最平实的枪术，但无论横扫或直突，都能同时重创数名我方队员。别让队员们彼此太过接近，是唯一能减轻伤害的办法，以无阵型将同伴们错开，让青龙就算要打也只能打到一人，是比较有效的防御手段。此外，青龙的防御力、回避能力也都大幅超过其他三位圣兽，想打倒他可能得花上相当心力。无论由攻击或防守方面来评论青龙确实够资格成为四圣之首，请使出全力与他一战吧！他的身上戴着颗“仙丹・鹤返”，别忘记让貂茫把它偷过来。战胜以后也有一定机率获得靴类防具“无影脚”和糜香专用的仙术秘笈“韦陀神行仙书”。

流程攻略
序章
第一章
第二章



以上四只圣兽，体力值都在三万五千点左右。除青龙・飞若的能力值较出色以外，其他三人都可以视为是攻击方式相异的同一个体。在收服四方圣兽以后，再回到“天若禁地”场景，通往四神台的通路将会浮现。登上四神台之前，请先彻底为队友们进行治疗、更换装备、排好阵型、储存游戏进度后再出发。

被封印的四神台，原来隐藏着一桩重大的阴谋……



姬轩：“……水镜先生……？！”

司马徽：“……你是姬文博师弟的虎子？好！好……记得十多年前，
我还逗着你玩，没想到一眨眼，换你来救伯伯了”

姬轩向水镜先生说明从古松居至夏口发生的所有事情，
并请水镜先生澄清父母叛教的真相……

司马徽：“此事说来话长……根据天若宫史册的记载：上古涿鹿之战，黄帝击败蚩尤后，
便将他的三个灵魂：‘胎光’、‘爽灵’、‘幽情’，
分别封印在三个隐密的地方。八年前，我与你父亲察觉蚩尤邪光于洛阳一带大盛，
怀疑三魂之一的“胎光”已被破除封印，为人所释放……
于是我暗请姬文博、徐元直与你娘亲，带着‘天烙之印’前往调查。
璃天当时也追随而去……”

璃天：“我……公子，对不起……我什么也记不起……”

司马徽：“唉……璃天，终有一日你会想起的…原本以为天烙之印的浩然正气，
可以重新封住尚未成形的妖孽，谁知还是为时已晚……”

姬轩：“……（爹、娘……）”

司马徽：“后来，我又受司马懿这厮毒计被困此地，四神之力也被他以禁咒限制……”

说完，水镜先生司马徽从怀中掏出“黄帝阴符经”，将它托付给年轻有为的姬轩。不料此时禁地突然发生剧烈摇动……

司马徽：“封印石？！莫非是司马懿！我们快出去！”

为阻止蚩尤灵魂被解放，司马徽不顾身体虚弱，奋力出战为私欲而假意加入天若宫的司马懿，却反遭击伤！而司马懿的诡计也得逞，蚩尤将重获自由！



亲自对上司马懿，才明白为何徐庶当时轻易为他所败。这奸贼的妖术修为实非寻常，每每出手都是狠招，能重创我方全员，相当的难以对付。开战前，请先排出能强化防御力或法术防御力的阵型，多少减轻点伤害。

司马懿的两种攻击模式，分别为“五内炙焚”与“风卷楼残”。游戏中并没有五行生克的设定，因此这两招的差异仅在于威力强弱，后者较前者杀伤力多上一倍。司马贼人施展风卷楼残比起徐庶来说更为熟练，平均能带给我方每人五百点以上的伤害，而且此术特质是力道术法各半，因此无论摆出专抗物理攻击或法术攻击的阵型，结果都是差不多的。

以我方目前所能施展的法术来说，根本没有半招足以治疗风卷楼残所带来的伤势，而要是不医治的话，没两三下就会被全灭，因此打赢司马懿最重要的关键在于能否及时回复失去的体力。本战的艰辛程度，






与当时夏侯惇比起来更高出一截，难度相当高。情况危急时，尽量以高效率的药品补血，否则也是枉然。

他的防御能力尚可，体力值也不算高得太夸张（三万两千点），如果我方能积极进攻，便能在较短的时间内打败这家伙。不过各位要注意，司马懿在体力值减少超过半数之后，会开始展现部分实力，法术的威力再升一等，杀伤力大增，除非队员的体力值够高，不然很难撑过两回！

活用最终型态蚩印兽的全体补血技（例如光胸的高等级“元灵之光”），是最佳的防卫措施，也是最能提高本战胜算的王牌。只是蚩印兽并不会听从命令行事，所以运气成分还是占了多数，但也比浪费道具来治疗的好。

按照本战的难度来说，打输个几次并不算是丢脸的事情，多多挑战，终有一日能打倒这恶贼。从司马懿身上能偷到“九天玉露霜”，战胜后可获得“续命灯”和姬轩专属的“雪影剑谱”秘笈，另有较低机率获得稀有战利品“仙攻之魄”。

司马懿：“昔日的少年似乎有些长进～可惜我若要杀你，你依然没有还手的余地～”
燕起：“（难道方才的战斗这人仅当儿戏？）”
司马懿：“也好，就遵照皇主大人的意思，把好戏留到最后……
对了，我还得赶回去向皇主大人报喜领功呢！哈哈……哈哈哈”
姬轩：“恶贼休走！！”
司马徽：“伯雅…… 如今魂魄‘胎光’被释放，‘爽灵’的封印石又碎裂……
蚩尤三魂已得其二，乱世序幕即将上演……你们快回天若宫殿上……我担心虞冰他们恐怕……”
燕起：“虞姑娘！！”
姬轩：“可是先生您……”
司马徽：“无碍！只叹我道行全毁……已无法再帮上什么忙……你们快去吧！”

顺着当时前来禁地的路向回走，就能回到天若宫的大殿上。刚才与司马懿作战受到的伤，最好趁现在先喝口茶来治疗。在这个同时，姬霜也已杀上天若宫，胁迫经过连番战斗而伤痕累累的虞冰。

姬霜：“你快告诉我，姬轩呢？黄帝阴符经是不是已被人拿走？！”
虞冰：“你……你也要阴符经……哈……恶人！我不可能告诉你……”
姬霜：“你说什么？！当日你们逼杀香语姐与先生我还未来得及报仇，今日我本不愿落井下石，但你若执意不说……”
姬轩：“姊姊！（我们来的太迟了吗……？）”
燕起：“羽凤？！（虞姑娘伤得好重……）”
姬霜：“伯雅，你没事就好…… 我还以为……你被他们害了……”
貂茫：“（……他怎么会这么巧出现在这里……一定有问题……）
姬轩：“姊姊，你怎么会在这里？这些日子以来，你都跑到哪里去了？
我找你找得好苦……”
姬霜：“（我……）”
姬轩：“不方便说也没关系，只要姊姊平安回来就好。”
燕起：“虞姑娘，你……你还好吗？是不是司马懿这恶贼？”
虞冰：“……你们不是同伙的吗？这女人也要抢阴符经……”
燕起：“不可能，你一定误会羽凤了！”
姬霜：“伯雅听说你为了刘备、冒险跑来求阴符经？”
姬轩：“原来姊姊也知道这本秘册。”
姬霜：“那你拿到‘黄帝阴符经’了？可不可以借姊姊瞧一瞧呢？”
姬轩：“当然。”





在场所有人都没有想到，姬霜此举是为骗取阴符经……

姬霜："弟弟，听我的劝，离开刘备阵营吧。"
姬轩："为什么……"
姬霜："你会不会跟我一样，后悔离开古松居？假如你……愿意………愿意跟我去一个没人知道的地方隐居；我就把阴符经还你，让你交给蜀军。"

姬霜的条件交换，让姬轩陷入两难当中。随后出现的对话选项，同样也将影响到姬轩、姬霜、温青三人之间感情值的起伏变化。请依照您个人的意愿来决定剧情的走向，剩下的选择机会不多了……

<事件对话选择>

1. 我也有跟姊姊一起隐居的意思……

姬轩与姬霜的感情值＋5。

2. 我不能跟姊姊一起去隐居。

姬轩与姬霜之间的感情值不变。

无论如何选择，姬轩为拯救苍生万民，都不会轻言隐退。不过感情值是确实有在计算的。此时貂芷对姬霜的莫名妒意积压已久，逢此良机自然得理不饶人，让局面变得一发不可收拾，姬轩被迫与姊姊（虽然实际上并非如此）对决……与刚才和司马懿的战斗比起来，姬霜这场实在连热身都称不上。

姬霜的主要攻击招式，如同以往，"鬼王招来"与"邪兵招来"是她最拿手的，威力上普普通通，没有太大危险性。不过姬霜有更多的时间是陷入"犹豫"状态中，对我方任一人员挥剑攻击，伤害值奇低。综归以上数点，得到的结论是：姬霜应该是本章中最弱的魔王级角色。另外从她身上可以偷到"雪灵芝"，而战胜后有机会获得"金刚剑"和"护心铠"等两项装备，以及"吸血之魄"。

无法忍受貂芷尖锐言词的姬霜，终于使出禁断邪术——鬼王招来！初次体会召鬼术沉重压迫感的貂芷，一时不及反应，在旁的糜香奋不顾身地以毫无防备能力的躯体承受鬼王的重击……

内心歉疚却不知如何表达的姬霜，一跃而去。而姬轩怜惜为友而身受重伤的糜香，想说些适当的话来表现关怀之情。各位的选择，将影响到姬轩与糜香两人之间的感情值。

<事件对话选择>

1. 香儿你的脸色好差，真的没事吗?

姬轩与糜香的感情值＋7。

2. 香儿，你以后别再做这种傻事了…

感情值维持不变。

虔冰："掌教……弟子有眼无珠……天若宫的子弟都被司马懿及宇生殿众给……"
司马徽："虔冰，是我引狼入室，错不在你如今天若宫气数已尽，你就随伯雅下山修行吧。"
虔冰："弟子愿一生追随、侍奉掌教。"
司马徽："不，卧龙先生正值用人之际，你若能帮助他们，也算是对苍生有点贡献。"
燕起："欢……欢迎你加入。"



姬轩：“虞姑娘，之前诸多不是请你原谅，欢迎你。”
虞冰：“不，都是我们太冲动，掌教能脱困也是靠你们的帮忙，
以后叫我慕盈就可以了。”
姬轩：“我们把所有不幸丧生的人好好安葬，就回夏口吧。”
虞冰：“嗯。（此人心性……似乎比我想像的还要好……）”

将“天若宫大厅”门口附近的女性遗体埋葬（以鼠标或空白键去调查）之后，就可以返回夏口向刘备报告了。下山途中，原本干干净净的山路上，会突然出现很多宝箱，姑且不论来由为何，有得拿就先拿再说吧！女侠的尸体一定要安葬好，否则无法离开此地。

返抵天若宫山脚的仙人渡时，虞冰满脸羞涩，随口推说想替天若宫全员送礼答谢姬轩……
明眼人当然看就晓得这是在搞些什么，但这时候还是该为姬轩做个决定，以含蓄的方式传达自己的意思。

<事件对话选择>

1．慕盈，我很喜欢，谢谢你…

姬轩与虞冰的感情值＋7。

2．慕盈你不需客气…

感情值维持不变。



无论选择哪项对话，都能拿到虞冰所赠送的“药魄．博爱”，此晶魄能使装备者于使用药物时，效用范围扩大到2 X 2方格内的所有同伴！还兼具可自由对任意同伴使用道具的效果，等于是强化版的璃天之魄。

除去后期可随意挑选的刘军武将，虞冰是我方队伍固定成员的最后一人，在她加入后，队伍内已有五名同伴，可以开始排设高阶阵型，这类阵型的特点是至少需要五人以上才能排成，以及需要非常多的精元点来提升阵型等级。但克服这些难处所换来的报偿，是凌驾于普通阵型之上的各项能力修正。高阶阵型大部分需要从次一等的进阶阵型中领悟得来，总共有“龙牙阵”（虎牙阵修为达5级后领悟）、“玄麟阵”（鱼鳞阵修为达5级后领悟）、“诛邪阵法”（破邪之阵修为达5级后领悟）、背水阵（游戏后期由诸葛亮传授的秘笈中领悟）。

姬轩努力奔走各地，不仅为解明八年前的父母失踪之谜，也要替诸葛孔明完成三分天下的大计。可是目前尚未有人察觉隐藏于群雄争霸的大时代幕后，正缓慢开始运作的千年巨谋……奸雄曹操兴兵南征，造成无数人民流离失所，上古邪神蚩尤亦开始蠢蠢欲动。血光战祸、妖灾魔劫，纷纷降临凡尘，欲知谁能肩担起救世救民之天命，且看下回分晓。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
UJ热血学园



真说　幻想三国志
“姊弟情断蚩尤冢　主仆缘尽神仙湖”

顺利获得“黄帝阴符经”，与天若宫的误会也冰释，拉拢到天若代执法赓冰加入刘备阵营。姬轩果然不负孔明期望，逐步为刘备描绘出三国鼎立的天下蓝图。

第三章

Fantasia Sango

重返怀念的大地图上，更新过的出没敌人们正摩拳擦掌准备袭击我方。有兴趣的朋友们可以先陪他们玩玩，打倒人类系的敌人卖艺郎中和宁生殿门人以后，有机会拾获晶魄“闪光之魄”与“鹰眼之魄”。如果认为队伍攻击时的命中率偏低，那么能提高攻击命中率的鹰眼魄想必会是您最佳的补救方案。运气好的时候还有可能获得“大刀・鹏翼”和“犀皮靴”等高级装备呢。

当姬轩返回夏口的同时，夺经不成的姬霜也已回到许昌，说服曹操勿挥兵南下，以免伤害到身于刘备阵营中的姬轩。

曹操：“刘备今日已逃往江夏，若再连结东吴对抗我军，
　　　南下之策恐怕再生枝节……”
荀攸：“丞相勿忧，如今我大军声势如日中天，丞相只需派遣使者至江东，
　　　约孙权到江夏一带行猎，则大局可成。”
姬霜：“事情若真如此简单，父亲就不用烦恼了。”
曹操：“凤儿！”
荀攸：“……小姐。不知小姐方才之言何意？”
姬霜：“公达先生，传闻你文韬武略样样精通，不知你可否听说过“黄帝阴符经”？如果这卷必胜兵书已落人敌手，您还认为，只要和孙权打打猎，他就会愿意与我方合作？”
荀攸：“这……”
曹操：“凤儿，你的意思是？！”
姬霜：“……（就算伯雅不肯与我回山，我还是要阻止这场战事！）
　　　父亲若是贸然行动，恐怕只会损兵折将。”
曹操：“岂有此理！刘备此人当真不能小觑！”
司马懿：“丞相何需烦恼……目前我已与宁生殿的百姓传达丞相理念，
　　　　他们都表明愿意支持丞相统一之大业。宁生殿组织遍及各省，
　　　　参与者何止万民，小小的兵书何足为惧。”
姬霜：“你！爹爹你竟与司马懿！！”
曹操：“凤儿不得无礼。仲达先生不愧为宁生殿的天谕坛主，
　　　办事效率竟是如此之快。”
司马懿：“好说，为了万民的福祉以及和平，仲达赴汤蹈火在所不辞。”
姬霜：“你这个贼人！我杀了你！”



眼见杀亲仇人获得曹操的提拔赏识，姬霜怒意横生，追杀司马懿至丞相府外。无奈司马恶贼术法造诣奇高无比，无论使出哪种召鬼术，皆无法伤到这小人分毫。



司马懿："圣女好大的怒气，属下先前有眼不识泰山，得罪圣女，
　　　　属下为先前的无礼向您致歉。圣女量大，想必不会责怪我吧？"
姬霜："开口圣女，闭口圣女，你今天若不说个清楚，休想活着离开！"
司马懿："哈哈哈哈……您从未想过这召鬼术的来由吗？这就是您与我们同类的证据啊！
　　　　三分天下乃必行之势，这最后的关键可不能让你破坏了！"
姬霜："……不可能……难道……师傅他真隐瞒了什么？！！"

踏进夏口城，城内并没有追加任何隐藏事件，不过商店中的商品内容已有所更新，其中以姬轩专用的"龙泉剑"最值得购入，力道补正高、镶嵌格数也多，比起刚才姬霜遗落的金刚剑，实是各有千秋。另外商店贩的靴类防具"无影脚"虽然仅有一格镶嵌空格，但如果之前有多拿些小型的速度强化型晶魄，倒可考虑买个几双，搭配之后勉强堪用，至少比装上数个晶魄后才能勉强追上无影脚标准的铁长统靴要来得更好。

稍微练过功、采购装备药品结束后，请回到"夏口太守府"内将此行结果向诸葛亮与刘备报告。没想到刘备出巡、诸葛亮赴江东寻求合作，赵云只好先请众人自行前往太守府"客房"内歇息一晚，等候主公。在太守府内有个新增的宝箱，里头放着虞冰专用的武术秘笈"小无相心诀"。

进入客房后，温青已在内等候众人多时。姬轩将姬霜出现于天若宫的事情详细描述，在旁的貂芷听得心情不甚愉快，说了些气话，遭到姬轩喝斥，难过落泪……这个时候，画面上将出现对话选择，请替他选句话来安慰貂芷；而选择的结果将影响到两人之间的感情值。

＜事件对话选择＞

1．我……我不是……对不起……

姬轩与貂芷的感情值＋5。

2．……你不该……对姊姊无礼……

姬轩与姬霜的感情值＋5。

温青正急忙平息貂芷的脾气时，一路上脸色惨白的糜香，唇边流出汩汩鲜血，昏厥倒地！情急之下众人开始找寻名医高老先生为糜香医治。温青与张飞等人所说的高老先生，目前人正在"夏口商家"内。请到店内找他老人家来替糜香看诊。糜香脱离队伍后，宠物（蚩印兽）功能将暂时无法使用，必须等到拥有饲养蚩印兽能力的同伴加入，这些蚩印兽才会再度出现在姬轩的身旁。先一步外出找人的貂芷，目前已经在店内没头没脑地胁逼高老先生……

貂芷："救人如救火，你怎么可以罔顾病人的性命！"
高老先生："姑……姑娘，不是我不救，而是我没办法呀。"
貂芷："慕넘姐，他……"
燕起："好好好，让伯雅来跟他谈谈吧。"
姬轩："高老先生有礼了。实不相瞒，我有一位朋友病况紧急，
　　　不知道高老先生移驾他处诊治，有何难处？"
高老先生："唉！公子有所不知，不是我不愿前去治疗，而是我赖以医疗的药箱就在方才不翼而飞。"
貂芷："世间哪有那么巧的事？你一定在说谎！"
姬轩："芸真！……高老先生，就如方才芸真所言，救人如救火，实是事态紧急，
　　　希望高老先生能先为病人诊断诊断。至于还需要什么老先生尽管嘱咐我们。"
高老先生："唉……好吧，我尽力而为。在城内有两枚可治疗退烧的'百果叶'，
　　　　　麻烦你们找来给我，我就先前往太守府了。"

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
十一热血学园



百果叶是相信应该不难找到才是。两枚百果叶分别放在夏口客栈门前的台车上，以及夏口城东南角落养鸡园附近的杂物堆中。火速带回两片百果叶的姬轩，回到夏口太守府中，发现刘备已出巡结束返回城内，但所有人不知为何都站在房门外头，据温青所说，原来是受到无形力量阻挡，无法打开房门。姬轩自告奋勇强推房门，却连同燕起等人陷入幻术之境！



遭到幻术所惑的四人，眼前只见到２０只红色野猪成群袭来！这场战斗是考验各位广范围攻击的能力如何，假使我方队员都有将广域伤敌招式（旋玑剑法与断天刀法等等），那么打起来会相对的轻松许多。燕起的“天火焚野”刀法如果修为够高，最多能同时对５Ｘ５十字格上的八只红猪施以沉痛打击，非常便利。再不然，至少也仍有虔冰刚开始就会的法术“雷厉疾啸”能用，每次都能电伤所有红猪两千点左右的体力值，为此战中的主力技。

每头红色野猪的体力值大约都有万点水准，如果不以强招快速清除，那么就要换成我方队员被它们给连段攻击了……按部就班作战，于必要时机回复体力的话，本战难度应该不至于太高才是。

从每只猪的身上都能偷到一株“百年参”，是回复体力的圣品，在貂芷的真气足够的情况下，能多拿几个就算几个吧，蛮划算的。战斗胜利后，有固定比例的机会获得战利品“诛人之魄”与“荒山石髓”，由于对方有２０只，因此中奖的机率颇高。

破除幻象后，姬轩直觉认为这些幻觉应该都是当时与糜香共同居住于隆中山区，并曾在长阪坡帮助过大家的狐精・百钥的杰作。在说服百钥让高老先生替糜香诊断之后，高老先生却说出令人难以置信的结果。

高老先生：“公子……唉……这位小姐中的毒……不但我从未见过，而且……”
姬轩：“而且什么？！！”
貂芷：“到底怎么了快说清楚！”
高老先生：“而且这位小姐似乎是将伤势压抑很久，
如今……如今……
恐怕是大罗金仙下凡，都难以医治了……”
貂芷：“（怎……怎么会……？！）”
百钥：“呜呜呜……臭老头，坏老头！轩大哥骗人、大头牛也骗人啦！
香姊姊……香姊姊不会好了。”



刘备：“小姑娘不要着急，我有一法，也许可治糜香。”
赵云：“主公有何良策？”
刘备：“传闻神医华陀有妙手回春、起死回生之能，伯雅若能找到此人，或许还有一线生机。
华陀行医各处，目前听说曾在洛阳一带出没，只是长江以北多为曹孟德之势力，
你们任何行事都得小心一二。”
姬轩：“多谢玄德大人指点！伯雅本欲将‘黄帝阴符经’交与玄德及先生后，继续为玄德及万民努力，但如今……如今……”
刘备：“伯雅已经尽心尽力，如今糜香伤势迫在眉梢，你就放手去做吧！”
姬轩：“多谢大人！”

离开太守府前，百钥会请求姬轩带着糜香同往洛阳求医。新同伴百钥加入队伍后，宠物的功能终于再度开启。细心的朋友应该都会注意到，百钥的能力其实与糜香完全相同，所以请各位以过去安排糜香的方式来对待百钥即可。不过这时候的百钥身上没有穿着任何装备，请记得帮她装上糜香所留下来的武器和防具。



走出夏口城后，朝北方笔直前进，到达许都（城门依旧封闭中）后再往西转弯而行，不久便可见到洛阳城。我方目前已有五名固定的成员，战斗时虽然能有更多的行动机会，但也容易手忙脚乱，建议各位好好活用热键的功能减少操作的步骤。排设阵型也是门重要的课题，要主攻或主防都无所谓，但必须及早确立出一套符合自己风格的模式，并且努力提升惯用阵型的等级，让该阵型的优势位置提高更多。蚩印兽在战斗中的重要性也会随着游戏逐渐迈入后期而更加明显，请勿荒废训练的工作，好好强化他们的战斗或辅助技能。

如果各位有悉心照料蓝色蚩印兽，那么最终型态的他，此时应该已经学到“暗黑交易”的技能。若是曾经玩过新绝代系列的朋友，对于这项技能必定不陌生。带着拥有此技能的蓝蚩印兽再大地图上四处跑时，就有机会遇到黑暗商人，可以向他购买罕见的药品、暗器与晶魄。如果平时打宝运向来不佳，那么黑暗商人是唯一能稳定供应特殊晶魄的稳定来源。切记：“暗黑交易”的技能别提升得太快，每阶段都有各自独特的商品能选购，要是遗漏掉那也未免太过可惜。

来到洛阳城的城门前，百钥会先施展幻术将一行人变装为曹军兵将的模样以免引起怀疑。化妆后无法使用宠物功能，这点请特别注意。另外补充一事，伪装时以滑鼠移动会比用键盘移动来得快，欲节省时间时请多利用滑鼠进行移动人物的操作。

经历战火的洗礼，曾是汉朝首都的洛阳，如今犹如废墟，深刻令人感受到乱世的无常。初次至此，人生地不熟，想要四处走走的请随意，若是希望赶紧办好正事，请找洛阳入口附近的乞丐“大鱼儿”打探情报。

年纪轻轻就在行乞的大鱼儿，存心敲诈，如不给钱就不透露消息，各位可以经由对话选项来为姬轩决定该如何是好。

1．小弟弟，这里有一百两，你拿去买想吃的东西吧。
2．算了，我们再问别人好了……

选择第1项时，姬轩会直接付钱了事。如果选择第2项，大鱼儿将使出地痞手段叫来打手，姬轩等人必须与两名卖艺郎中作战，他们的强度与大地图上的同名敌人完全相同，应该没有理由会打输，但事后心地善良的虞冰仍会施舍３０两给这些被迫靠行抢维生的少年。

无论各位选择以何种方式解决，大鱼儿最后都会透露关键性的情报。到洛阳客栈找笨大海探听，也许能知道华陀的去处。

根据大鱼儿所言，来到“洛阳客栈”，和那位四处走来走去的小二哥“店小二大海”谈谈，在温青砸出金钱攻势之后，他说出华陀之前来洛阳城时是去拜访洛阳双贤——非也先生与非常夫人。

从洛阳大街往西南街道走，即可抵达“非常居”，洛阳双贤就住在此地。姬轩走进双贤居，却只见到非常夫人独自一人，口中念念有词，似乎是在生气的样子？姬轩听完整件事情的始末以后，虽然摸不着头绪，但可以肯定的是，如果不帮双贤做个和事佬，恐怕也别想知道华陀究竟人在何方。非也先生人正在“洛阳城郊”场景中北边的空地上，带着非常夫人刚给的“双贤画像”去劝劝他吧。

与非常夫人谈过之后，洛阳城中会追增数个宝箱与隐藏宝物，目前因为宠物功能被封住，所以比较难找出藏宝位置，怕麻烦的朋友不妨等到姬轩换回原装扮后再回头来拿。洛阳城隐藏宝物中比较有价值的是虞冰专用的武器“狂狮拳套”。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章

找到非也先生的姬轩，在小心翼翼地与他沟通之后，非也先生的怒气也渐渐消散，但是对于玩家的请求非也先生要求玩家答对问题才有得商量，非也先生出的考题，难度对于不好国学的人显得有些难度，其实慢慢试早晚也能抓到答案，但为节省大家的时间，在此直接公开答案…



<问1>“将伯之助”这句成语的第一个字音同：

1．匠

2．强

3．枪

4．江

正确解答：3．枪

<问2>那“将伯之助”的意思是？

1．得到将军的帮助

2．得到长者的帮助

3．得到同僚的帮助

正确解答：2．得到长者的帮助

答对两道问题，把非也先生请回家之后，再回到非常居找他们询问华陀先生的去处。经过两人指点之后，得知华陀目前极可能在洛阳西北边的断情峰采药，事后非也先生与非常夫人更慷慨地各自赠送两本武功秘笈“晶离冰冻书”与“影噬箭心诀”，前者为虞冰的法术，后者是貂芷专用的箭术。

接下来，为各位简单地介绍洛阳城内的支线任务与事件，完成后都有相当不错的奖赏，前往断情峰之前请抽个空去进行它们吧。

<洛阳城支线任务01>（同时为许都城支线任务）协寻失踪的女孩
接案地点：许都城，“温香阁”内
事　　主：青楼内唯一的普通女子，紫仪
任务内容：为她前往各地探听其妹桑桑的音讯

第一章时如果曾经答应接下此任务，那么请到“洛阳城郊”的西南边水塘旁与男孩平平交谈，他不慎将捡来要送给母亲的鞋子掉落水中，接着姬轩可以由对话选项中决定是否要帮助他：

1．给你五十两银子你再重新买过吧。

2．我也帮不上忙…

选择第1个选项以后，男童开心地向姬轩道谢，也顺便介绍他的另外一位"朋友"给姬轩认识，希望姬轩帮助他……可是由眼前异常的景象看来，这个女孩子应该已非常世之人，而她的名字正好又叫桑桑，为安抚无辜的她，姬轩仍然告知她姊姊目前待在许都的事情……桑桑将两份“仙丹．激力”送给我们以后，再度如轻烟般地消失。前后算起来，这则支线任务内容简单，报酬也不差，如果错过实在可惜。记事功能中会加以记载，要各位到许都找紫仪回报此事，可是许都的入口会持续封闭至终章，所以请继续耐心等待吧！

<洛阳城支线任务02>苦中作乐的文学共赏
接案地点：洛阳城街道上
事　　主：爱好诗文的读书人，陆浩
任务内容：与他进行文学交流，回答他的问题

严格讲来这是个单纯的支线事件，还称不上是任务。与陆浩交谈，他会问姬轩曹植曾写来形容洛阳城的诗，其名为何？



1．送应氏
2．朔风
3．赠王灿
4．我不知道。

正确的答案为第1项“送应氏”。当然这道题目对于年纪较低的玩家们来说也是道难题，总而言之能答对就好，其他的话就别想太多了！作答机会仅限一次，如果答错或放弃，便无重来机会。答对后可得赏品“万年灵芝”三株。

<洛阳城支线任务０３>小狗的秘宝
接案地点：洛阳城街道上
事　　主：时时肚子饿的狗儿，唔唔
任务内容：找来十份猪肉喂饱它

首先，各位必须要在能使用蚩印兽能力“诸语”的情况之下，才有办法与这只小狗交谈。解决非常夫妇的剧情后，离开洛阳城后，姬轩就能够换回原本的穿着，重新启用宠物功能，到时候再回到洛阳城内就行。唔唔希望能有十份猪肉，各位可自行决定给或不给：



1．好吧，给你十份猪肉。
2．抱歉不能给你。

如果身上有十份猪肉，那么在选择第1个选项以后，它会告诉姬轩在洛阳城郊的古井边，藏有特殊的物品。按照它所说的位置，前去寻找果真发现异宝“返生咒书”秘笈。虽然这招仙术是麋香（＝百钥）自初期就已习得，不过这本秘笈的出现，是为了要让麂冰也能悟出本术，成为队伍中第二个具备医疗能力的队员。万一身上没有那么多猪肉，那么只好麻烦各位回到隆中山地，去杀几只灰色山猪仔取肉吧，阿弥陀佛……

断情峰地势险恶，有超过半数以上的区域都需要借助最终型态红色蚩印兽的合体特殊技能“飞行”，才能通过。另外，补给用品的准备也不可疏忽。确定整备完全后请离开洛阳城，朝断情峰前进！



打探到华陀的消息后，姬轩等人往断情峰而行，温青则留在洛阳处理变卖房屋地契之事，心性多变的曹操也正式对姬轩等人下达格杀令，在断情峰之谷底，大批天若宫人依旧镇守此地，遇上姬轩等外来人士，态度仍是万般地不客气。

断情峰上的天若宫门人，基本的战斗模式与天若宫本部的门人没有半点差别，唯一变化处只在于体力变多、招式伤害力更强。战利品方面，珍贵的“天若秘丹”依旧是可遇不可求，出现率极低。“吸星之魄”能使装备者缓缓补充真气，实用度不错。打倒敌人小鬼后有机率获得女用防具“混天绫”，能让装备者的消耗真气量降低１０％，防御能力于此阶段来说也是一等一的，若有机会请务必拿个几件。



走过漫长山路，众人来到题有“咫尺天涯不相望，白发红颜枉断肠”之诗的“断情峰”。从此处开始，前进路线分为东、西两边，分别通往相隔遥远的东、西极峰。这里必须要与最终型态的红色蚩印兽合体，以飞行的方式才能继续前进。正确的进行顺序，是先到左侧的夜之峰救人，再到右侧的日之峰救出另外一人。要是从刚开始就往日之峰跑，即使见到关键人物，也无法带走他，徒然浪费时间。另外飞行状态中见到宝箱，只能以键盘上的空白键开启，滑鼠调查是产生不了作用的，敬请留意。

在左、右两侧的“忘情山”场景中，都有暗藏的秘密通道，分别通往“西极秘台”和“东极秘台”，至于找出秘密通道的方式，是将身旁的蚩印兽切换成黑色的，如果他有学成“歧路”技能，那么只要接近隐藏通道，这些暗路便将自动显现出来。从两处秘台共可找出“凤凰腕轮”、“朱雀弓”及一万两的金钱，都需要以蓝色蚩印兽最终型的合体技能“跳跃”来得手。凤凰腕轮能让装备者以８０％的真气消费量来施展各种招式，对于百钥（糜香）来说是不可多得的优秀装备品。

经过长程的飞行，首先来到“夜之峰”。明月高挂的山峰上，有位长相秀丽但憔悴不堪的女子遭重锁铐住，一旁则有天若宫的长老看守着。走近该女子的身旁时，长老有所行动、阻拦姬轩等人！

姬轩：“那位姑娘……！”
貂芷：“你们好不人道！竟将好端端的人锁在这暗无天日的地方！”
长老：“你们怎么上来的？！云霞仙子莫千千与白发书生身为本教执法，却知法犯法、私犯情戒，论罪，本该老死此处！”
虞冰：“……莫千千……莫非是十年前与苏童颜师兄一同离去的莫师姐……怎么会……他们竟被囚禁在此？”
燕起：“连我也看不下去了，你们天若宫怎么个个死心眼，竟然忍心以如此方式拆散他们十年？”
百钥：“坏心眼的老头！该死！”



本战对手为三名天若男剑士、三名天若女术士和一名天若宫长老。长老体力值有三万多点的水准，其他人也有两万点左右，千万不可以对待路旁杂兵的态度来应战。只是，对于经历过种种磨练的我们来说，这等小小教众应该不算是强敌，使出直列贯穿型的武技，配合连锁攻击，就能轻松打败这群人。给长老最后的一击之前，别忘了用貂芷的探囊手偷到他身上的“星命神盔”。战斗结束后，有机会获得长老所掉落的战利品“古镜・寻荒”、“雪灵芝”、“仙魄・聚神”，可出现率都不高。

协助姬轩击杀天若宫残存人士的虞冰，心中有无限的愧疚。此时，画面上将出现对话选择，让各位决定姬轩该怎样安慰虞冰，而选择的结果将影响到两人之间的感情值。

<事件对话选择>

1．慕渝……对不起，为了香儿……让你为难了……

姬轩与虞冰的感情值＋７。

2．慕渝……不要想太多……

姬轩与虞冰之间的感情值－２。

救出云霞仙子莫千千后，接着该到对面的东极之峰，将白发书生苏童颜一并救出。前往东方的时候一定会经过断情峰，建议各位先下山，回到洛阳的客栈中休息、补充药品后再出发，才能面对更猛烈的战斗。

往东部极端地・日之峰的路线，与往夜之峰的路线构造相当类似，只是地形如同照镜子般的左右颠倒。走到尽头，就是囚禁苏童颜的“日之峰”，此处景色与夜之峰截然不同，终年烈日高挂，让人失去理性和正常判断力。在姬轩解开所有加诸于苏童颜身上的枷锁，并让莫千千与他见面。怎料长期被禁此地的苏童颜性格变得冲动暴躁，误以为众人全是不怀好意而来……



即使遭禁多年，功力退化，但苏童颜仍保有相当程度的战斗能力。他的体力值高达十三万点，是游戏开始至今拥有最多体力值的魔王角色。如果队员们没有相当程度的攻击力，那么将难以取胜。苏童颜共有四种攻击手段，其中威胁性最大的，应该是他的普通攻击，能对我方全员造成五～六百点的伤害，与司马懿的风卷楼残属同等。要是他狠一点连续出个几次，事后就得花上相当多的心力来回复体力，丧失许多进攻机会。

为节省我方的真气，凡是强力杀招，最好都以连续攻击的方式来施展，让杀伤力获得加乘效果，带给苏童颜更大的伤害。补充体力的方式，除百钥的法术外，也可借重蚩印兽的特殊技能，像是光朐的“元灵之光”等，一次回复我方大量体力，让同伴们能够更专注的进攻。

由于苏童颜的体力值太高，本场战斗势必会拖延很长一段时间。建议各位不可放弃任何反击机会，即使全军体力皆所剩无几，也要把握所有空隙尽量补血，唯有坚持才能带来胜利！希望快速取胜的话，可排出牺牲防御力的攻击型阵式，然后祈祷他别连续使用全体范围的普通攻击，那么也是有机会赌赢的。

他的身上有件“疾影龙皮甲”能偷，战胜他可获得燕起的刀法秘笈“斩龙诀心要”，还有以固定机率出现的“攻魄・激光”。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)
热血学园

经过一番解释，双方终于化解了误会，于是，姬轩将大伙儿到断情峰来的目的全部告诉了苏童颜。

苏童颜：“……神医华陀并未来到此处，而这位姑娘的伤势，恐怕已撑不了下山……
但你们也不需完全绝望，我这里有一颗九转续命丹，可帮助他暂时压抑毒性，
直到找到华陀先生。”

急欲为莫千千医病的苏童颜，在留下灵丹后，迅速离去。姬轩也马上遵照他所说的话，喂糜香服下九转续命丹，并决定下山回洛阳询访华陀的下落。

苏童颜在临走前，赠送“奇煌兵法”与“焱焚兵书”两本秘笈，感谢姬轩的相助之恩。花费一段时间下山后，回到洛阳城时，百钥同样会先为众人施加幻术，变化成曹军将士的模样。马上赶往非常居，只见非也先生和非常夫人两人恩恩爱爱，若无其事地告诉众人，华陀已经回到自己的老家继续为人们看诊。

前去拜访华陀之前，请先前去客栈休息，顺便到商店内多买点药品，不然等会马上又要身陷于另一个没有店家的封闭型迷宫中，没有充足准备是很危险的。商店中也追加新的高等防具，不过镶嵌格数都极少，是否购买就看您的意思如何。

姬轩走进华陀居所，亲眼见识到这位名医的声望，屋内挤满欲求名医的各方人士，场面相当混乱。百钥忍不住大声呼喊，想引起华陀的注意，先来帮糜香治疗，岂知周围的有心人士突然袭向姬轩以及同伴们！



华陀居中，燕起与原本应为熟识的神意派门人大打出手。对方有九名普通门人与一名神意派长老。以个别的观点来看，除长老之外的其他人都是庸手，但是若让他们齐力合攻，仍可让我方队员受到不轻的伤。

建议各位从神意派门人开始，各个击破，循序减弱神意派战力，那么越打会越渐入佳境。等到对方只剩三～四人时，就可开始将长老设为猛攻对象。长老的体力值虽然有六万点，但队员们的攻击力也已经提高至普通攻击亦能造成两千点以上伤害的水准，连续攻击之下，即使长老也难挡其威。

从神意派长老身上，能偷到“明月头盔”。战胜后有机会获得“妖刀・蚀月”、“转生金丹”、“古魄・战狂”等战利品。

为救麋香，情绪失去控制的百钥变回原型，大开杀戒！可是在她回复理智之时，想到过去麋香的一再告诫，自己却仍然无法遵守这些约定，加上麋香现在无人可医，不禁伤心落泪……

面对难过的百钥，各位可以替姬轩选择该说些什么来安慰她，而选择的结果也将影响到两人之间的感情值。

<事件对话选择>

1．百钥…… 你受伤了……

姬轩与百钥之间的感情值＋7。

2．百钥…… 你不该……

姬轩与百钥之间的感情值－5。



姬轩一行人逃到外头，众人又遭曹军与宁生殿人包围！就在众人孤立无援的时候，温青插手强闯，以偷袭方式杀死一名曹兵，引起众兵之怒，而他的目的正是要制造机会让姬轩带着同伴逃走……

就在此危机之际，姬轩身上突然光芒大盛，一阵强光之后，姬轩连同燕起、貂芷、虞冰、百钥、麋香等六人顿时消失无踪。数秒后，众人发现眼前尽是片未知的景色，似乎已不是洛阳城内。璃天尚未来得及说明，便已气力耗尽，变回宝镜的模样。如今后退无路，只有往前硬闯，姬轩决定一探眼前的幽塀古陵，试着找寻出路。

幽塀古陵的规模，比起断情峰来说较小，却也得走上一段时间，才能见到魔王，离开此地。墓内的敌人除小蜘蛛以外全都是妖怪系，如果拥有对妖物敌人加重伤害的武器或晶魄，请尽管亮出来，好好教训这些没有礼貌的挡路者。

敌人们会在战败后遗落些很棒的武器，僵尸的是“穿云弓”，而小蜘蛛的是“谜踪拳套”。上述两种武器皆有高威力镶嵌格数多的特色，尤其是谜踪拳套还能额外增加其他能力值，若是没有拿到，会对战力造成不小的影响。

本地的宝箱数目甚多，内置宝物中不乏珍奇装备与仅此一本的“流星追月剑谱”秘笈，路过时请别客气地带走。行经“幽塀折道”场景的中央，能看见期待已久的谜之爱心茶桶再度登场，请将此处作为补给点，深入迷宫内继续探索。



往"幽塀折道"的东南道路走，在尽头处可以黑色蚩印兽的"歧路"能力看穿隐藏的密道。不过这条秘密的水道中，现阶段还未有任何宝物或者特殊事件，待日后时机成熟时再前来一探吧。

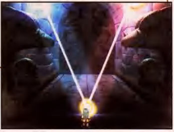
来到"封印之门"前方，众人无法开启这扇巨门，只好寻找其开启方式。封印之门的两旁各有通道，而打开此门的程序，是要找出"青光镜"和"赤光镜"这两面明镜，然后将它们正确地摆在封印之门左右两侧迷宫之深处的"青光殿"与"赤光殿"这两处镜台上，方得开启巨门。

以封印之门正前方为起点的话，往右侧走是通往"右壤回廊"最后接至"青光殿"，往左侧走是通往"左印回廊"最后接至"赤光殿"。而在左印回廊迷宫中能寻得"青光镜"，同样的在右壤回廊迷宫之中也能够找到"赤光镜"。最后将镜子放到同色的镜台上（请依照场景名称来判断，从背景是看不出什么端倪的），就算是解开封印之门的锁了。

于幽塀内来回摆放镜子的途中，敌人虽不会主动追击姬轩，但是建议各位多与这些妖物对招，磨练实力与战技，特别是在游戏难度设为普通以上的朋友们更必须这么做，才有办法迎接游戏终盘场场令人喘不过气的紧迫战斗。

成功放置好两面镜子之后，请回到"封印之门"场景，姬轩藉着宝镜之帮助，对准封印之门。事情果真如貂芷所猜测，宝镜引动青、赤两镜台所投射的缤纷光线，两道奇光汇聚后，沿着地面花纹直攀封印之门，封印之门竟因此消失无形！

百钥："开了开了！好神奇啊香姊姊！还是轩轩哥厉害！"
糜香："百钥，看到你和他们处的那么好，香姊姊就放心了……"
百钥："这都是香姊姊的功劳啊！人家终于可以和香姊姊一样，
　　　'和人家做一辈子的朋友'了！"



原本应该伤得连说话力气也没有的糜香，居然能够开口了，这象征着什么意义，所有人似乎都还没察觉到。姬霜与雷卞进入陵墓内室后不久，姬轩等人也随后而至……

姬轩："石棺！这里果然是陵墓……莫非……莫非……"
燕起："伯雅，你想起什么了吗？"
姬轩："水镜先生曾说，爹娘在洛阳附近为调查蚩尤而失踪，一定就是这里！
　　　蚩尤墓穴……爹娘就是在这里消失……"
虞冰："这就是蚩尤的石棺？"
燕起："很有可能，我们探查看看吧。你们看，上面有字。"
姬轩："吾原为东方霸主，炎，黄两帝各占西与中原，吾三人结拜同盟，约定共治盛世……
　　　然吾弟黄帝，背信忘义，夺吾深爱之人，灭吾血亲族人，
　　　并以吾之好友、大将风后亲自讨吾，吾心何堪……
　　　吾今堕入魔道，幸成一方之主，吾之唯一心愿，乃亲刃血仇，复我一族……"
虞冰："胡说！简直是歪曲事实！黄帝仁德广披，恩行四方，凡讨伐皆乃该讨伐者！
　　　我天若宫世代遵行黄帝遗命，护生民抗邪魔，
　　　蚩尤一族却处心积虑，伤民害民，扩其野心，未达目的不择手段……"

众人未料虞冰一番大义凛然的言辞，却触怒到蚩尤座下最忠实的守护者，风伯！

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章



与风伯的这场战斗，原则上是绝对必败的。它拥有九十万点的体力值，以目前我方的道行来说，根本不足以收伏它。练功练得比较凶的队伍，或许能抵挡风伯的攻势，但想打到赢依旧是件困难的事，毕竟我方尚未达到能一招破万的境界，更缺少有效的回复体力法术，无法与它进行长期耐力战。话虽如此，但在全员倒下前，还是要让貂芷来招拼死一搏的“探囊手”，把风伯身上的“明光剑”取走，当成战败的纪念。

上古妖魔的呼风唤雨绝技果真不同凡响，我方一个接一个的倒下，最后仅剩下因重伤在旁观战的糜香尚未遭到风伯的毒手。



姬轩：“可恶！对手太强了………”
糜香：“公子、百钥……”
风伯：“自私又贪婪的的黄帝一族啊，受死吧！”
糜香：“住手！”
风伯：“你……你……世上只有天女一族能化解我的攻势，莫非你？！”
糜香：“（……好奇怪……身体自己动了起来……这就是孔明先生曾说过的，隐藏我体内的未知能力吗？）”
风伯：“可恶！不可能……我的力量……呜……呜……吼……”
糜香：“这光只会越缠越紧，你不可能挣脱的…如果你愿意答应不伤害我们而离去，我可以与你订下契约…但今日放你离去，日后你却必须助我们一事。”
风伯：“吼……呜……好……我答应……”

风伯虽为妖邪之流，倒也颇具信诺，在糜香解开圣光之索以后，它未趁人之危，遵照约定离去，并留下一只“风之召唤铃”。糜香拿起此铃后，伤势复发，唇边又滴落红色血滴！但是她仍无顾己身安危，催动返生之咒，医治所有昏迷的同伴们……

当姬轩等人与风伯在外死战时，姬霜已随雷卞进入蚩尤墓穴内。她终于见到朝思暮想的父母亲（虽然并非亲生），姬风和姜秀。然而此时的他们受魔气侵蚀已深，几乎要失去人性……





姬霜：“爹，娘！我是霜儿！你们醒醒啊！”
姬风：“呜……呜……吼……啊啊…”
姬霜：“师傅，为什么……是谁这么残忍……”
雷卞：“唉…他们与身上的魔气挣扎了八年，如果早早放弃自我意志，也许不会这么痛苦了……”
姜秀：“呜，啊啊！（霜儿……霜儿………）”
姬霜：“娘？！娘你在叫我吗？”
姬风：“呜啊……霜儿……霜儿…… 杀了我们……我……好痛苦……无法控制……”
姬霜：“不、不行！我做不到！”
姜秀：“啊啊！杀……杀了你……杀了你们全部……”
姬风：“爱妻……霜儿……你听我说……为父…好不容易等到…你……你……一定要做……让为父…和你母亲…解脱……”
姬霜：“我……我……”
雷卞：“霜儿，如果你做不到，为师……”
姬霜：“不、不，我……我来……让我……”

纵使心中有难以诉尽的不愿、痛苦，但是为了让痛苦挣扎的父母亲能够安息，姬霜决意亲手执行这项违逆人伦的“义举”……她手上的利剑冷冷地闪动数回，划下几道灿痕，每一剑都准准地刺入姬风和姜秀的致命要害。






情绪崩溃的姬霜，万万没想到后面还有更加残酷的事在等着她来承受。



姬轩：“羽凤？！！为什么你会在这里？还有雷卞……？！
　　　啊！爹？！娘？？！！爹！娘！！你们怎么了？！”
姬霜：“……”
姬轩：“羽凤……你……你……为什么你的剑上都是血？！”
貂芷：“蠢蛋伯雅！你难道还看不清事实吗？
　　　你最亲爱的姊姊杀了你的父母啊！！”
姬轩：“不，你胡说……我们……是一起找着爹娘的……好不容易……
　　　好不容易才见到……不可能会这样的！！”
姬霜：“我……对不起……伯雅……我真的不想……
　　　（爹娘被魔气所苦，所以我才……）”
雷卞：“姬轩，你不该自己妄下判断，霜儿也是有苦衷的。”
姬轩：“雷卞，你处心积虑的接近羽凤，不断教他召鬼术，就是为了今天吗？
　　　我不可能再相信你的话！”
貂芷：“姬霜，不管什么理由，你居然连养育你的父母都不放过，
　　　实在太恶毒了！”
百钧：“百钧知道就是你把香姊姊打伤的！现在还欺负我的轩轩哥！
　　　饶不了你！”
雷卞：“（徒儿，我们离开吧！犯不着再与他们纠缠下去……）”
姬霜：“不，我不走……
　　　（我不知道麋香的伤会那么严重……今日之事要我如何解释………）”
燕起：“羽凤姑娘，为何你都不说话？如果你有什么苦衷就快告诉伯雅啊！”
姬轩：“你……你害了香儿我可以告诉自己那是意外…
　　　可是你今日、今日……杀的是我们的父母啊！”

姬霜坚持不愿意透露半点内情，姬轩亦无从判定事情的真相如何，该不该跟她翻脸？还是选择相信她？当画面上出现对话选择之后，请各位代替姬轩来决定吧。此处选择的结果将影响到两人之间的感情值，以及日后游戏剧情的走向。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（貂儿）
第五章（黄帝）
UJ热血学園

1．羽凤你快告诉我，这只是一场误会了！

姬轩与姬霜之间的感情值＋5。

2．你——你无话可说？！！

姬轩与姬霜之间的感情值－5。



万念俱灰的姬霜，决心黑脸扮到底，与姬轩等人来场决斗，心中期盼能战死于此，忘却如恶梦般的现实。这回姬霜不会再像天若宫时保留实力，她会展现跟随雷卞练武多日的成果。完全版的姬霜，体力值有十八万点（！）之多，犹豫的次数也减少很多取而代之的是种种强力且连绵不断的召鬼术。

更糟糕的是，连雷卞都会插上一脚，以支援攻击的形式出手，能自由指定目标，同时伤害到目标周围3X3方格区域内的我方队员。如果姬霜施展“邪兵招来”的同时，雷卞这老头也从旁偷袭，累积起来的伤害数字颇大，如果不及时回复体力，很容易陷入全灭的危机中。而我方在战斗进行至一段时间以后，璃天也会参人战事，以每回两千点伤害的攻击对姬霜进攻。



本战中最大的陷阱，是在于姬霜与雷卞之间随时可能搭配的强烈攻势。刚开始看到姬霜那略嫌低下的攻击力，很多人都可能会掉以轻心，持续发动强烈攻势。殊不知雷卞随时可能累积数次的行动机会，突然杀我方个措手不及，短时间内连续发动两次支援攻击，让体力剩余量较低的同伴随时可能倒下，直接来个败部复活秀。因此各位最好都能有时时回复体力的习惯，不可让敌方逮住任何反扑的机会。

还有一点需要大家特别谨慎。本战中有两名支援攻击者，已经相当容易造成时序的错乱（我方行动可能会因为援助者的出场而被迫暂停，而且可能停上很久），如果各位还另外有镶嵌上助攻类型的晶魄（雷母、激光等），再加上蚩印兽的出场时，可能导致我方行动完全延误，时间全部耗费在等候援攻，让敌方占尽出手机会的异常状况出现。

正常情况下，我方全员联手以最强招式出击，一回合约能造成姬霜一万五千点以上的伤害。可惜队友们的真气值应该不足以让所有人从头放大绝放到结束为止，最好与普通攻击搭配，别浪费到太多的药品。如果在武器上镶嵌具有连击效果的晶魄，那么即使是普通攻击，伤敌效率也能稍微提高。

从姬霜的身上，能偷到“岚凰腕轮”。在她战败之后，也有一定的机率会留下四种战利品：“雌雄双股剑”、“破军宝甲”、“玄魄·慈爱”、“杀心意动之书”秘笈。其中的慈爱玄魄在镶嵌以后，我方于战斗时便会多出不定时发动的仙气醍顶，微量治愈众人的伤势，非常珍贵。

经过激烈战斗，身心俱疲的姬霜，半跪在地，紧闭双眼等待着姬轩的最后一击。而雷卞自然不可能坐视这等级结果出现，以瞬移之法带走了姬霜。

姬轩：“……（爹、娘……孩儿不孝……）”
璃天：“……（公子……小姐……我终于……找到你们……）”
燕起：“伯雅，糜香的脸色越来越苍白，恐怕……恐怕……”
姬轩：“我们快离开这里！”

姬轩不舍地抱着气若游丝的糜香，漫无目的地走到位于古陵外不远处的神仙湖。

百钥：“这里……香姊姊，这里是神仙湖！百钥记得，
　　这里是有神仙居住的神仙湖啊！”
姬轩：“百钥，你说的是真的吗？！”
百钥：“是真的！听说湖水因为有神仙加持，还有神奇的力量！
　　神仙！神仙你快出来！快出来救救香姊姊啊！”
糜香：“……公子……请将我放下来吧……”
姬轩：“香儿，你如果觉得累，我们就先歇歇吧…”
糜香：“……公子……你对香儿真好……好美的夕阳啊……”
百钥：“香姊姊，你别说话……快，快喝下这个。”
糜香：“小百钥……小钥儿……来……姊姊有样东西要给你……
　　这个风之召唤铃在日后对你也许会有帮助……”
百钥：“百钥什么都不想要！百钥只要香姊姊好起来……”
糜香：“傻百钥……你现在已经不止有糜香姐了……
　　你还有公子和这么多朋友……”
姬轩：“香儿……”
糜香：“……公子……请原谅香儿……
　　香儿……恐怕不能再服侍您了……”
姬轩：“不，香儿……你要振作……”







麋香：“百钥……如果你愿意跟随公子……公子就麻烦你照顾了……
公子……百钥他……很多事都不懂……你要多教教他……
他是真的想和我们一样……有朋友…和珍爱的人……”
百钥：“呜……呜……香香姊，你快喝下湖水啊……
喝下湖水一定会马上好起来的。”
麋香：“我……我真的很高兴……很高兴能遇见……你……们……”
姬轩：“香儿？……香儿！！香儿！！！！”
百钥：“神仙！神仙你快来啊！百钥不要香姊姊死啊！！”

天意弄人，姬轩的努力仍无法唤回麋香的生命，就此芳魂销散。伴随着哀伤的歌声，姬霜将麋香余温尚存的身躯，轻轻沉入平静的湖水中，希望能让她永保此刻仪容，安祥地沉睡。

短短数年之间，姬轩尝遍人世间的悲欢离合，让他从痛苦中学习着坚强，抛开过去，继续保护、协助身旁的好友，还有千千万万身处乱世的苦难人民。

顺着神仙湖的南边道路持续走下去，就能离开幽墀古陵，回到大地图上。接着再往北方而行，很快就能到达洛阳城。大地图中出没的敌人在幽墀古陵之行结束后，种类增多，实力也有所加强，不可掉以轻心。按照老规矩，踏进洛阳城之前，百钥仍会替我们施加幻术，变化为曹军兵士。

进入洛阳城“华陀居”之时，因连日劳累奔波，加上古陵中与风伯和姬霜的连连恶仗，再度让姬轩用尽极限以上的体力，在看到平安无事的温青之后，心情松懈，多日累积的疲劳终于爆发，昏倒在地……

就在当晚，担心姬轩状况的百钥，偷偷进入他休息的房间中。



百钥：“呜呜……香姊姊……轩哥哥怎么一直不醒来，百钥愿意做任
何事，百钥不要轩哥哥也离开……”
姬轩：“……唔……”
百钥：“轩轩哥……”
姬轩：“（梦话）……麋香……香儿……”
姬轩：“……香儿…不要离开我……我对不起你……我好想你……”
百钥：“轩哥哥好可怜……（香香姊，百钥……百钥该怎么办？）”
姬轩：“香儿！香儿你回来了！”
百钥：“（如果此时香姊姊在，他会……他会……）
轩……（既然轩轩哥那么想见香姊姊……）
公子……”
姬轩：“香儿，我好想你……那果然是一场梦……”
百钥：“公子……（香姊姊曾经告诉过我，只要全心全意的对一个人就是爱人……
我如果全心全意的对轩哥哥……他是不是就不会离开我了……）”

情不自禁的百钥，将错就错，整夜陪伴着姬轩，让他尽情倾泄对于麋香的怀念。隔天早上，姬轩醒来时，虽然感觉到昨晚自己似乎做了甜美的梦，但说是梦境又未免太过真实……

温青：“伯雅！你可以起身了？”
姬轩：“抱歉，让你们担心了……”
燕起：“担心你的人可不止我们，姑娘们还在城的四处帮你想退烧的方法，你快去把他们找回来吧！”



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章



三位女孩子在洛阳城中的位置分别如下所示，请前去将她们找回，然后再回来找燕起一同动身出发：

（1）貂芷　　待在“洛阳城郊”西南方的水池边。

（2）虞冰　　洛阳客栈门前。最容易找到的就是她。

（3）百钥　　“非常居”庭园的西南端。

看起来这段剧情虽然像是个小插曲，不过其中隐含着很巧妙的设计——第一个归队的女孩，她与姬轩的好感度会提升喔。特别提醒，请大家留心(貂芷＋7、虞冰＋5、百钥＋7)。

拜访华陀也是主线任务之一，无论是否已经找齐女同伴们归队，随时可以去找他老人家。到“华陀居”内与华陀谈话，他会赠送我们一本“天露之术书”秘笈，这是百钥（麋香）所能学习最终极的回复法术，治疗效果可遍及我方所有队员，请努力修练此招。

这个时期的洛阳城中，又追加许多新宝箱与隐藏宝物，在百钥归队以后，运用蓝蚩印兽的“神眼”技能去寻宝吧。商店中也有陈列出更强力的新武器、防具，虽然镶嵌晶格数奇少，但如果是纯粹追求更高的攻击力与防御力的话，倒也可以考虑购入。

完成找寻女孩们与拜访华陀这两项主线任务后，回到“洛阳客栈”的客房中找燕起对话，并选择“1．准备好了。”这个选项，就可以回到夏口城找刘备与孔明报到。

返抵夏口城，姬轩与享有“凤雏”之美誉的智者庞统，在极为巧合的情况下相遇。对于庞统奇怪的言行，虽然无奈，却也不便多说什么，只好先到“夏口太守府”中找刘备。夏口城内也追增许多新的宝箱和隐藏宝物，前去太守府之前请先将它们拿到手。

姬轩等人进入太守府内，只见到略带愁容的刘备。在与刘备谈完后续任务，接着就该到庞统住处中找庞统，深入了解关于孔明大劫的详细内容。庞统居的位置是在夏口太守府的西边。当姬轩踏入房门内，庞统慌忙地要一只身分不明的妖精躲起来，然后才装成若无其事的样子等待姬轩过去和他谈话……

姬轩：“先生有其他客人？”
庞统：“没～你听错了，年纪轻轻就耳背，很要不得的。”
姬轩：“还请士元先生赐教。”
庞统：“‘祈福灯芯’、‘假面小猪皮’、‘青铜架’，
　　　如果要帮孔明化解杀生之难，必须以此三物做成‘借命灯’。”
姬轩：“那这三物……”
庞统：“都在这夏口城，只不过到手的方法各有难易。这也是先生，咳，师傅我给你的考验～好好做，搜集齐全了，再来找我。”

庞统指名要我们去找三样制作借命灯的材料，“青铜架”藏在夏口客栈门前的木制炉台之下，以蓝色蚩印兽的“神眼”技能便能轻松地找出这样物品的藏匿处。“祈福灯芯”取得的过程就有些复杂。首先要到夏口城街上，与客栈旁边的扫地老人老头豆老谈话，他会透露出客栈内的范祺或许就是祈福灯芯制造者的传人。照着这则情报，进入“夏口客栈”内与文士范祺交谈，才知他确实是灯芯传人没错，可惜他已将此物送给心上人玉娘。目前只有去找她讨取这条途径可行了，玉娘住在夏口城内西南角落的民居中，与她对谈，姬轩会以条件交换的方式，答应替她找寻出外失踪的夫君，然后就能取得“祈福灯芯”。



“假面小猪皮”很好找，但需要经过一场紧张万分的战斗才能取得在夏口城内东边的草地上，能看见两只生得相当显眼的灰色野猪，您可以不必借助红色蚩印兽的诸语能力，直接与它交谈即可，但是在此之前必须先将队伍的体力休养充足。与灰山猪讲过话以后，它会叫来２４只的同伴，集体攻击姬轩等人！同时面对二十五名敌人，是游戏开始以来前所未有的经验，这些猪还会排阵型“猪突猛进”应战，最好从开战时就集中火力，以直列贯穿式武技与虞冰的全体攻击法术，尽快将这些野猪的数目减少。每只假面小猪都有高达四万点的体力值，靠普通攻击真的太没效率，所以说千万别吝于施展招式，战事拖久绝对是对我方不利。每只假面猪的身上都有支“玄无金针”可偷。战胜后有机会获得“假面猪之魄”，并且能拿到庞统指定的“假面小猪皮”。

找齐三项材料后，请回去找庞统报告这个好消息。庞统见姬轩这徒弟办事效率不错，高兴地送上一本“燕鹫秘传”秘笈当成入师门的礼物。这是虞冰专属的武术秘笈，似乎与庞统的本行没有太大关联…接下来，请回到太守府中的“客房”内休息一晚，再向江东前进。

熟睡的姬轩，又清晰见到同样的梦境。

姬轩（？）：“公主，你来做什么？此时，你应该与君上和九黎之主一同行猎才是……”
风曦氏：“风后，难道……你还不明白我的心意？”
姬轩（？）：“我是不明白，为何炎帝最宠爱最美貌的公主，会甘愿屈尊降贵，
收敛高傲脾气，来讨好君上与九黎之主？”
风曦氏：“……你……你什么都不知道……你以为我的内心好受吗？
但是父亲的命令……我怎能……怎能……”
姬轩：（？）“炎帝居心叵测，我本来该杀了你的，要不是君上他……”
风曦氏：“你的眼里难道真的只有黄帝？为了他，
你宁愿舍弃一切、甚至不敢正视自己的感情？”
姬轩：（？）“我对你没有感情，也不可能有感情，请你离开吧。”
风曦氏：“你……你这个懦弱、愚忠的男人！你会后悔的……”



鸡啼之声，打断了这场亦真非真的梦。梦中长得和姬轩一模一样的风后，和酷似姬霜的公主风曦氏，两条身影不断盘旋与姬轩的脑海中。

稍微整理装备后，请离开夏口城，前往位于本地东方不远处的江东吴军军营。姬轩等人离开后，夏口城的入口会被封闭一段时间。想要买东西的话，请暂时忍受不便绕路到洛阳城去吧。

＜夏口城支线任务０１＞千里寻夫
接案地点：经过夏口城借命灯的主线剧情结束后，本任务自动成立
事　　主：急欲知道夫君下落的苦命妻子，玉娘
任务内容：为她前往各地探听其夫薛武的音讯

还记得取得“祈福灯芯”时，答应玉娘的事情吗？在前往江东协助孔明的任务开始时，就能去解决她的烦恼了。在洛阳城的“城北小屋”中，能找到落魄的薛武。与他交谈，转达玉娘对他的思念之情后，薛武希望姬轩也能替他回个信息。反正帮忙就该帮到底，日后回夏口城的时候顺道转告玉娘即可。本支线任务的启动时间是在第三章末段夏口城出入口封闭以后。在这之前即使上洛阳找薛武，姬轩也不会讲出玉娘的事情。夏口城重新开放的时间点是在第四章赤壁之战开打后，到时候请再去找玉娘领取奖赏。





＜补充支线事件０１＞华陀上山行医记

接案地点：断情峰，西极秘台

事　　主：白发书生苏童颜

任务内容：替他下山找神医华陀来为莫千千进行诊视

西极秘台的位置，是在断情峰东侧的“忘情山”场景。将身旁的宠物切换成黑色蚩印兽，然后到忘情山南部的平台上，就能看见隐藏通路。本支线任务的出现时间是从神仙湖葬糜香开始，直到第三章结束为止。

以跳跃技能登上西极秘台的顶端，能遇到正细心为莫千千看护的苏童颜。与他交谈，他会请求姬轩代他下山，至洛阳城找华陀来此地再观视莫千千的病情如何。各位可以代替姬轩决定是否要帮前辈这个忙：

1．好的，这件事就交给我们吧。
2．我们还有其他急事，恐怕……

选择第１个选项以后，本支线任务就正式成立。过程相当简单，回到洛阳城与华陀对话，再跟着他回到西极秘台，前后不必花到十分钟（遇到战斗一律逃跑）就能完成。之后，请与苏童颜谈话，他会赠送一颗青印之卵作为谢礼！这可是无价之宝，非常容易错过，请大家赶快回来拿吧！迟了就没有机会啦。

要到吴军营地，必须先通过江东前、后两条长道。走至“江东前长道”的半途时，人前方出现一只受伤的巨虎……



老虎：“吼……”
貂芷：“哪里来的大虫挡路？看箭！”
百钥：“小貂姐等等啦……百钥和他说说话。
　　大斑……大斑斑，你怎么了？”
老虎：“吼……小狐精，我被猎人追捕受伤……”
百钥：“轩哥哥，大斑好可怜，我们帮帮它……”

该以大局为重，还是帮忙纯真的百钥讨她欢心，都要看各位怎么帮姬轩选择：

＜事件对话选择＞

1．……嗯，我们帮他治疗伤口吧。

姬轩与百钥之间的感情值＋７。

2．…百钥，我们还是赶路要紧。

姬轩与百钥之间的感情值－５。

老虎离去后，吴国的诸葛瑾带着巡逻将士，要来继续追杀它，恰好碰上姬轩等人。而诸葛瑾的先礼后兵，着实打坏所有人对吴国的第一印象。各位必须在这场战斗中对付吴军将帅程普与七名吴国兵士。

这组由程普率领的部队，虽然实力比起外头草莽流寇要强，但要拿来和过去曾经交过手的强敌比，还是差上不少。照着老原则，先清小兵后杀大将，把所有最强的招式全部搬出来狠狠地战，不必多久就能取得胜利。但是别因为打得太轻松，而忘记偷走程普身上的“八卦扇”。战胜之后，有固定机会能取得以下战利品：“纯阳剑”、“大罗仙丹”、“仙攻之魄”。



同一时间，温青苦劝来到夏口的姬霜好好养伤，不可逞强。温青自始至终未曾改变的痴情态度，动摇了姬霜受尽伤害而变得封闭的心灵。各位可以在这个地方以对话选项的方式决定姬霜该将真心献给何人……



<事件对话选择>

1.（也许我与伯雅真的无缘……）

姬霜与温青的感情值＋１５，而与姬轩的感情值－１０。

2.（不行……感情是无法施舍的……）

姬霜与姬轩之间的感情值＋５。

姬霜、温青的情感对话结束后，画面回到了姬轩与燕起一行人这边。目前众人已身在“江东军营”中，虽说姬轩是以宾客的身分前来，但性好猜疑的周瑜允许部队私自攻击姬轩，所以每当碰到四处游走的吴军后，就会强制进入战斗。

出访江东吴氏的军事重地，最要紧的事情自然还是将营区内的各种宝物搜括干净，隐藏宝物中有几样是目前花钱也弄不到的好装备，如果没拿到，吃亏的可是自己。在周瑜的主帐营旁设有谜之爱心茶桶，体力低下时可以喝口茶，保证立刻回复您失去的所有体力与真气。而茶桶旁也有个商人在做生意，各位可以找他买些新装备与药品。

稍微休息过后，请往“江东军营”场景的东侧道路走，与诸葛先生会面。没想到路口处又出现周瑜安排的挡路狗！这回吴军部队是由韩当率领，人数八人，除拥有十万点体力值的韩当之外，几乎都是难成气候的小杂碎。本战并没有困难之处，照着平时的步调作战即可。自韩当身上可以偷出的“玄铁宝刀”一把。

连遭数批吴军人马找碴后，姬轩等人终于顺利来到长江河岸旁，见到许久未曾谋面的军师诸葛亮。久别重逢的师徒二人，回转客帐中聊起近日发生的种种事情，其中当然也包括了糜香不幸归天之事……

诸葛亮：“伯雅，一路辛苦你了。”
姬轩：“不，请先生责罚弟子吧。香儿她因为我的缘故已……已……”
诸葛亮：“……伯雅，这是香儿既定的命数，你就不用太自责了……”
姬轩：“……”
诸葛亮：“这数日来你对江东有何印象？”
姬轩：“江东物资丰足、百姓安定，位于江侧，有偏安之势。”
诸葛亮：“嗯，你的眼光已能看得更远，日后加紧努力必能胜我。”
姬轩：“先生说笑……”
诸葛亮：“公瑾率军迎曹于三江口，近日应可归来。”



赏识姬轩才能的孔明，利用这个机会，将自己精心研究的新阵型“背水阵兵法书”秘笈传授给我方。背水阵可说是游戏中最强的攻击型阵式，虽然牺牲许多防御力，却能获得极高的力道值补正，修为提高后对于防御力的负修正也上在可接范围内，是游戏后期相当好用的阵型。

鲁肃：“两位先生，周都督已班师归来。”
诸葛亮：“伯雅，你们先行拜见。我们随后就到。”







周瑜的主帅帐棚是在“江东军营”场景的中心处。
入内时，姬轩发现周瑜已经在与其它的外来人士谈论军要机密。

蒋干：“公瑾，我尚有要事在身，先行一步。”
姬轩：“伯雅参见周都督。”
貂芷：“伯雅哥你和他那么客气做什？他可是想要杀我们的人啊！”
燕起：“（嘘，芸真，想被杀头吗？让伯雅应付就好。
奇怪……这个周都督怎么看起来这么面熟……）”
周瑜：“（吾先前杀他不成，眼下只有见机行事。）
久闻伯雅精通文韬武略，乃人上之人，此来江东，
对我军必有莫大助益。”
姬轩：“都督过奖，对抗曹军伯雅愿效犬马之劳。”
周瑜：“（……只有对抗曹军吗？可惜。）
伯雅方才想必已见过蒋子翼，以你的见解，他因何来至江东？”
姬轩：“我曾听说蒋干乃都督的同窗好友，今日突然拜访，
想必为探望故友……”
周瑜：“哦……（传闻中的姬伯雅也不过尔尔……）”
姬轩：“但是伯雅私以为，探望故友只是原因之一，
主要却是为了‘劝降’而来。”
周瑜：“哈哈哈哈……有点意思了！好！若真如你所言他是曹营中人，只为劝降而来，
为何我仍与其同桌而饮、同床而席？”
姬轩：“……想必是都督心中另有打算。”
周瑜：“何种打算？”
姬轩：“将计就计。虽然伯雅对都督真正的作法尚未明了，
但是相信都督不会错失如此大好机会。”
周瑜：“哈哈哈哈……哈哈哈哈……好、好！名师出高徒，伯雅之才令人刮目相看。
但是与刘备联合抗曹一事，我仍须评估。这里有四面腰牌，每一面都代表我之信任，
伯雅若能在曹操大军一举南下之前，得到三面腰牌，我东吴必倾巢而出与刘军一同抗曹。”

此时，一名吴军士兵匆匆忙忙地跑进帐内……

吴军士兵：“启禀都督，方才在清点军粮及回营的兄弟时，陈河、李济突然暴毙，
而王乐、张易则……发狂互砍而死……”
周瑜：“什么？！”
姬轩：“都督，伯雅自愿调查此事。”
燕起：“燕某也愿意。”
周瑜：“（……为了腰牌吗？）那就交付你们了。”

承接周瑜的第一道指令，目前我们能做的，就是在江东军营中四处查访，　着整理出事情的发　点。知道发狂士兵们原先的背景的人，　　有下列的四位：

（1）江东军营区南部，营门右旁的孙贺
（2）江东军营区北部，看守往长江渡船头的士兵刘七
（3）江东军营东部的长江河　，望着长江的士兵　炎
（4）江东军营区东南边的士兵帐营内，负责打杂的士兵江

由这些兵士的证　中得知，　死的四人几乎与宁生　有相当程度的关　，而居中穿针　线的　　人居然是以　　闻名的鲁肃……与以上四人对话过后，姬轩会提示各位，可以回去找孔明先生谈论更进一步的详情，也归　个结果出来。



调查到种种可疑的讯息之后，姬轩返回孔明居住的帐棚中。想不到庞统也已经带着温青来协助孔明了！



庞统：“孔明老弟，你还活的很好　！”
诸葛亮：“　福　福，感谢士元兄的关心。伯雅已将事情都告诉我了。”
姬轩：“二哥、士元先生。”
温青：“三弟，我们一完成借命灯的制作，就马上赶了过来。
（羽凤的事，还是先不要告诉伯雅吧……只是……
没想到他　决定找雷卞　清真相，希望别出什么事才好……）”
庞统：“　，这有钱小子手脚倒快，
我本来还担心来到这会不会只看到孔明老弟你只剩半条命……”
诸葛亮：“我有士元兄此贵人，谅必是想死也死不了……”
姬轩：“对了先生，关于东吴士兵狂暴　死事件，
我们调查的结果为……不知先生有何高见？”
诸葛亮：“……鲁子　先生应不致于危害东吴兵士，这其中必有　……”
庞统：“孔明老弟想那么多做什么？要证明宁生　是否与鲁老兄有关，
最简单的方法就是　进去调查。”
姬轩：“百钥　长变化外貌，也许我们可化成一名信　宁生神的士兵，
向鲁先生不着　的探　当日情况……”

鲁肃的帐棚在“江东军营”场景的西南角。前去该处时请先喝茶回复体力并且将买药、装备、提升武修为等杂事办个清　，再出发。走至帐棚前，百钥替姬轩施加幻术，变化为士兵刘七的模样，然后　自入内探鲁肃的态度。

鲁肃：“怎么，刘七有事吗？”
姬轩：“（……如果我是那些内心痛苦的士兵……我会怎么做　……）”
鲁肃：“……你的脸色很难看，难道是……你又想家了吗？”
姬轩：“（……既然要装，就装的像一点吧……）
鲁大人……我……我每天都很担心自己能不能活过明天……我好想家……”
鲁肃：“　途的　　啊！你只要将自己交给法力无边、慈悲救世的宁生神……
一切都不需要多想……”
姬轩：“（又是宁生神！可是这几天的相处下来，鲁子　先生为人应不是这样……
莫非……是被什么妖物给　制了……只有　　·　了！）”

感受到　异危机的姬轩，后跃数步、　出　剑，向隐藏于鲁肃身后的　后操作者叫战！

姬轩：“你不是鲁肃大人！快现出原形！”
鬼王：“好小子！既然被你发现了，你就别想活着出去！”
燕起：“伯雅有危　！”



来自魔　的鬼王，正是吴军阵营内一连　士兵着魔事件的元　！它是本章当中最后一个魔王级的敌人。鬼王的体力值有十八万点，而且防御能力颇强，想在短时间内打　并非容易之事。

单发攻击对鬼王起不了太大作用，　各位尽量使用连击，让招式的　力获得　外加　，才能加　结束这场战斗。鬼王的攻击模式有三种，第一是直接针对我方任一队员猛　，　力强但不致死，也很好医治　第二种是性　等同姬霜召鬼术“鬼王招来”的直列贯穿攻击，最后一种是众　一　同时重　我方所有同伴，不过出现机会　低。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（孤光）
第五章（黄昏）

从上面看来，除非是摆出降低防御能力的阵型，否则依照鬼王的程度，很难三两下就将我们的队友扳倒。只要有耐性慢慢磨完它的十八万点体力，各位可说是稳操胜券！老实说鬼王已经不算太弱，只是比起之前的魔王来说，困难指数还是低了些。

由鬼王身上，可以偷到目前还没有办法以其他方式入手的“鬼王铠”。另外还有下面几种随机出现的战利品：“流星弩”、“仙丹・褪骨”、“鬼王之魄”、“玄冥追魂箭谱”秘笈。这些战利品当中，鬼王魄拥有增加战斗后所获精元点数１２%的稀有奇效，能让原本很难累积的精元点数增加得快一些，值得各位反覆读取进度挑战鬼王至取得此魄为止。

打倒附身于鲁肃身上的鬼王后，这位好好先生终于再次恢复原本的样貌。最后请各位回到周瑜的帐棚中，要他论功行赏，交出第一面令牌！

姬轩：“都督，事情的始末我已查出，请听……”
周瑜：“我了解了，你们果然胆大心细、不同凡人，
　　这是我给你们的第一面腰牌，希望你们好好珍惜。”
姬轩：“谢都督。”
周瑜：“（姬伯雅与燕君皓一行人皆乃性情中人，
　　比起老谋深算的孔明，更适合辅佐孙将军……）
　　你们先退下休息吧。”
姬轩：“是。（先去找孔明先生报告事情经过吧。）”





为求逆转情势，转守为攻，刘备军计划与江东的孙权势力联手，合力在南方之地击败曹操，让他终生不敢再轻言南下，完成诸葛孔明理想中刘备、曹操和孙权各据一方的群雄鼎立局面。姬轩将对时代的大潮流产生何种影响？且看下回分晓。



真说　幻想三国志

“滔天烈焰赤壁映　凌云雄心华容碎”

为寻求外力之助，诸葛亮与姬轩先后前往吴军营地，企图与孙吴结盟，组成足以与曹操千军万马相抗衡的一大势力。在姬轩与同伴们优异的表现下，周瑜将第一面腰牌赐予刘备军队，后面只需再凑齐两面腰牌，便具有与吴国水军结为盟友的资格。

第四章

Fantasia Sango

取得第一面腰牌之后，请回到诸葛亮暂住的“蜀军帐”中，等候周瑜的差遣。

对姬轩才能甚感惊讶的周瑜，又自鲁肃处探知孔明的神准料事能力，诧异之于更显忧虑，心中盘算着以什么理由不留痕迹地除掉这两名未来的心腹大患。次日，周瑜清早即唤孔明与姬轩前来召开军事会议……

周瑜：“水路两方交兵，最需要的就是羽箭。
　　目前我与曹军交战消耗甚多，公瑾在此欲托付先生监造十万枝箭，以做未来应敌之用。”
诸葛亮：“既是都督委托，孔明乐意效劳。只不知十万枝箭何时要用？”
周瑜：“十日之内，可否办妥？”
诸葛亮：“曹军即刻便会来到，若再等候十日，恐怕担误大事。
　　我只需要三日，便可交纳十万枝箭。”
周瑜：“先生当真？军中无戏言。”
诸葛亮：“愿与都督签下军令状，三日若未完成，孔明甘愿领受重罚。”

会后，众人归营商讨造箭十万支的细节。



姬轩：“先生，都督要您监造十万枝箭显然别有用意，
　　十天已是十分勉强，为何先生还应允三天……”
诸葛亮：“伯雅，为师考考你，如果此时你有二十艘轻快小船，
　　军士数十名，草人千余个……你会用何方法得到十万枝箭？”
姬轩：“这……先生的意思……莫非是向曹军借箭！！”
诸葛亮：“你果已尽得元直先生的真传，此事我可以放心托付给你。
　　你可先找鲁肃先生，请他提供小船草人与军士，
　　再来听我吩咐。”

前往鲁肃的帐棚中，与他交谈。虽然周瑜曾吩咐鲁肃拖延造箭的工作，但听姬轩要求的是快船、草人，他也未多加怀疑，将亲笔函“鲁肃书信”交给姬轩，然后带着此信到江东军营的“士兵帐”中找工匠郭器，请他协助制造。

找到郭器老先生后，请直接与他对话。此人个性古怪，要求姬轩先接受他精心设计的“神秘工程图”的挑战。这是本作品中第二款附加的小游戏，基本上的玩法非常类似多年前曾经喧腾一时的电流急急棒，必须以鼠标移动画面上的小姬轩，维持一定的平衡行进路线，不能碰到边缘的墙壁。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）

这个小游戏的失误判定并没有想像中来得大，只要是小姬轩的身体中心部位（鼠标游标指着的部分）别撞上路线边缘的话，那么即使是衣物或脚部稍微碰触边界，也不至于会让游戏失败。其实论路线构造来说，这个工程图并没有特地在弯道等处刁难玩家，只要手的定力够好不会乱抖、鼠标的灵敏度不错，多练几次之后应该就能闯过去。加上时间充裕，可以让各位慢慢地来，只要别自乱阵脚，多半都能顺利走到终点才对。

本款小游戏共有三回的挑战机会。万一真的没有办法过关，第三回以后就不会再强迫进行，继续主线的剧情。若是有办法在前两次闯关成功，就能获得奖品“仙魄．聚神”。如果可以的话，希望各位都能朝着一回（好啦……失败一次其实也没关系）通过的目标努力，将特殊赠品拿到手。

郭嘉：“哦哦……很好！很好！你们有什么话要对我说就说吧。”
姬轩：“多谢。这是鲁子敬先生要交给您的信。”
郭嘉：“嗯嗯嗯，原来如此，你们要的东西我知道了，你们先回营帐休息，
明天直接去找孔明吧。”

专供姬轩等人休息的帐营，是在“江东军营”场景北方，名为“蜀客棚”的帐棚中。进入棚内后，大家会自动准备就寝。到了夜晚时分，姬轩独自外出，只是他当然不晓得女孩们也都随着他到外头来了。请各位别四处乱跑，直接前往位在江东军营东边的“长江河畔”。

寂静的夜晚，皎洁的月光，姬轩独自坐在长江的江案上，望着映照出点点战船灯火的江水，沉淀自己多日来受到诸事烦扰而杂乱不堪的心绪。

姬轩的脑海中浮现两名女子的身影。无论是生、是死，她们都是已经无法永远与姬轩长相斯守的人。

<事件对话选择>



1．（要是此时羽凤在……）

姬轩忆起过去与姬霜的层层误会，使姬轩与姬霜的感情值＋5。

2．（要是此时香儿在……）

姬轩想起糜香死于己怀中的情景，使姬轩与糜香的感情值＋7。

沉浸于往事当中的姬轩，过了许久才发觉虞冰已经站在身旁。

姬轩：“慕盈……（你是担心我吗？）”
虞冰：“我们天若宫里很多都是孤儿，大家几乎都没看过自己亲人的模样……
但是我们常常在又大又圆的月亮下，一边想像自己亲人的模样……
一边折着芦草做成的鹤……然后在太阳升起的一刹那，
把心中的愿望连着草鹤一起向空中射去……
当草鹤消失在天上的光辉中时，我总觉得自己的愿望一定会实现……”
姬轩：“这是……”
虞冰：“我也只剩这些，你可要好好珍惜哦！”

虞冰拿出仅剩不多的芦草，它们都是由天若宫山上摘下的。看着她这么积极地鼓励自己，姬轩的心情也逐渐平静。接下来会出现另外一个对话选择，由姬轩的态度，将影响到他与虞冰之间的感情值之起伏。



<事件对话选择>

1．慕盈，谢谢你……要是没有你的话……

姬轩与虞冰之间的感情值＋５。

2．慕盈，对不起，我会好好珍惜的……

姬轩与虞冰之间的感情值保持不变。

燕起：“（芸真妹子你还好吧……）”
貂芷：“（我……我没事……）
（君皓大哥，我知道你喜欢慕盈姊，可是行动太慢是不行的哦！）”
燕起：“（我……我……）”
貂芷：“（笨・蛋！再犹豫会被抢走的。）
（我才真是个笨蛋……只会鼓励君皓哥去争取，
自己却完全没有勇气……）”
燕起：“（唉……伯雅，究竟在你心中哪个女孩子的份量才是最重的呢？）”

四人各自怀着复杂的心情，静静地迎接第二天的早晨。隔日姬轩来到诸葛亮的起居处“蜀军帐”内，并且与他交谈，他会告诉姬轩时机已经成熟，该将同伴们全部找回，再去找鲁肃一同出发。燕起、貂芷和虞冰都待在吴军阵营中，他们的详细位置分别是：

（１）燕起　站在江东军营内西北角落的码头边。

（２）貂芷　躲在江东军营内东南角落的帐棚夹缝之间，比较不好注意到。

（３）虞冰　依然待在昨夜与姬轩折草鹤的长江河畔。

找回上列的三名队友以后，再到鲁肃的帐营中找鲁肃同行，他就会跟着姬轩，并且提示各位离开江东军营，准备见识孔明的妙计。走过江东前后两条长道，接近通往大地图的出入口前之时，剧情将自动进行，场面会被带往长江之上。

利用阴雾弥漫的天候，孔明率着多艘甲板上插满草人的小船，刻意来到曹操主舰队的前方，引诱对方出手。曹军乱箭如雨射吴军船队，本游戏中的第三款小游戏也就此开始。这个接箭游戏的玩法是，以键盘上的左右方向键移动姬轩，让曹军射来的箭能射中草人身上，于时间内接满４０支就算是成功。

由于草人的体积不是很大，所以在接箭时会造成一定程度的影响，让很多看起来应该接到的箭射到船上。这也只有靠长期玩出来的直觉来弥补。要想顺利接到完４０支箭，那么游戏起头时会是个关键，趁曹军箭矢还没开始乱发前，能接几只就算几只，到后来就不必为了到处追着箭跑而导致精神紧张过度。除非反应够好，要不然到处追着箭跑有时候是事倍功半，建议大家尽量站在固定的范围内，别去理会距离过远的箭矢，免得顾此失彼。当剩余时间不多时，曹军弓兵会开始快速的大量乱射，而在最右边的弓兵有习惯性将箭往同一个地点射的怪癖，如果说之前已经顺利接到二十多支，那么在最后直接跑到那名弓兵的固定射击点站着，就能轻松结束这个小游戏。

本款小游戏共有三回的挑战机会。万一真的没有办法过关，第三回以后就不会再强迫进行，继续主线的剧情。若是有办法在前两次闯关成功，就能获得奖品“武运之魄”。如果可以的话，希望各位都能够尽力多试几回，将特殊赠品拿到手。



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章

章节一
章节二
章节三
章节四
章节五
章节六

正当众人欲返回江东军营之时，船上军士传来消息，似有敌军接近。

诸葛亮：“每船上箭约五、六千枝，江东不费吹灰之力，便已得箭十万余……”
鲁肃：“先生真神人也！子敬拜服。”
士兵：“报！有一船轻舟正暗暗靠近我军，船上似有曹军大将……”
姬轩：“我们船顺流而下，速度极快，他们竟能追上！”
燕起：“伯雅老弟担心什么？兵来将挡、水来土淹，就由我们来断后吧！”

于禁、毛玠两人一武一文，出手招式相当平凡，说不上是很强的敌人。于禁擅长武力战；而毛玠虽是文官却不是很爱用法术攻击，偏好使用辅助系的法术。这两人的体力值都不算太高（合计起来约十五万点左右），加上防御能力亦偏低，以我方的强力招式进行连段攻击的话，一轮下来打个两万点以上不是问题。总而言之，本场战斗应该可以赢得蛮轻松，没有必要特别伤神去思考战略。但在摆出牺牲防御的阵型再叫出红色蚩印兽的时候，于禁的长枪攻击威力可能会增强（其实是我们的防御力变弱太多）至千点左右的伤害值，这时就必须稍微留意些，不可胡乱猛攻，疏忽掉治疗的工作。

这场战斗的最大价值，可能就是偷东西以及捡战利品吧。于禁的身上有件“归元宝甲”能偷，而从毛玠那儿也能偷到“大罗仙丹”。战胜后最多可获得五样战利品（是“最多”，毕竟没有百分之百的机率）：“仙丹·化生”、“于禁之魄”、“金缕战靴”、“荒山石髓”、“财运之魄”。附带提醒，战利品中的金缕战靴是游戏开始至今镶嵌格数最多的鞋类防具喔。

成功向曹军“借”得十余万支箭的孔明一行人，回营向周瑜报告成果。



周瑜：“借箭之事我已听说。孔明先生神机妙算，我不如也……
（姬伯雅全心全意帮助孔明，此法无用。该另谋他策……
燕君皓此人过去与我有些渊源……也许……可以利用……）”
周瑜：“伯雅，你于借箭一事为东吴尽了不少心力，这腰牌你拿去吧。”

配合漂亮的计谋，姬轩再度得到吴国的军令腰牌，这面已是第二面，再取得一面的话，双方合作便正式生效。此时，庞统也加入会议之中，共同研拟迎战曹操的必胜战略。

庞统：“公瑾老兄，我与其他荆州仕绅承蒙你与孙将军的诸多照顾，
有什么事情要我效力但说无妨。”
周瑜：“士元先生切勿客气。方才我与孔明对于歼破曹军之法已达共识，
只是若要彻底实行，还得仰赖先生之力。”
庞统：“好说好说。公瑾兄所指应为‘火攻’之法，只是曹操军船分散，若要一网打尽，
恐怕得先施行‘连环计’，献计一事可由我来，只是－要让曹操相信将船串连一起于他有利，
恐怕还需要其他的助力。”
周瑜：“若是江上风浪让他军士吃足苦头……”
鲁肃：“我曾听说长江底里沈睡着一只可呼风唤雨、掀起滔天巨浪的黑龙精
要是我们能够想办法让他翻身，曹操必为江上翻腾巨浪剧烈所苦。”
姬轩：“伯雅不才，愿意一试。”

当姬轩等人离开周瑜军营时，百钥跳出来告诉姬轩，该如何下江底找到黑龙精。照着百钥的提示，到“江东前长道”的场景中，果然在半途见到这只虎大王。想要与它对话，须先将身旁的宠物切换为懂得“诸语”技能的红色蚩印兽。与大斑斑讨分水珠时，会依据初至此地时是否治疗过它的选择，产生不同的结果。



假如当时选择的是替它治伤，那么此时它将无条件将潜入长江底所必需的法宝“分水珠”送给姬轩。但过去要是选择冷眼旁观不予治疗的话，它将怒袭姬轩等人。

倘若各位必须与这只老虎一战，那么得先有点心理准备，它的强猛程度在本章当中可说是名列前矛，以目前我方的正常实力来说，没有半名队友能挨它一击而不倒！所以说蜀之药王必定要多准备些。小斑斑的品种是属于最凶猛的疤面虎，在第四章中总共有三只。疤面虎的体力值有十八万点之多，很难在短时间内取胜。与它搏斗的过程中，最好祈祷它多用点“怒啸虎威”（威力弱上很多），少出普通攻击，比较容易保住队员的性命。而我队在进攻上，请保持老原则，最强的杀招全部搬出来连续施展吧！从疤面虎的身上可偷得“七曜护甲”，以赤壁之战这段时期来说算是很强的身体装备。

避开与斑大王的战斗，可以节省些时间，也能赢得百钥的好感。如果惹它生气与我方一战，好处则是有额外的大量经验值与精元点赚，还有一套七曜护甲能偷，可惜会牺牲与百钥的感情值。



无论过程如何，得到“分水珠”以后，请回到江东军营，并且走至“长江河畔”。姬轩会在该地成功地以珠分水，划开一条进入长江底部的通路。潜入水中后，姬轩会以与黑色蚩印兽合体的姿态，于长江的水中世界遨游探险。

长江水道中的敌人皆为水中生物，凶猛程度适中，除了卢贝的冰之吐息威力比较可怕以外，并没有太多需要留意的地方。此地也是相当不错的练功场，战胜敌军后能获得颇多的经验值。只要不刻意摆设牺牲防御力的阵型，应该都能撑上十场以上的战斗。体力不支时，请设法上岸休息，即使是以逃避战也不要紧。

以地形结构来说，长江水道的占地范围并不大，不过叉路数量非常的多，有很多支道都是通往放有宝物的死路。在没有地图辅助的情况下，可能得前后尝试很多次，才能摸清通往黑龙住处的道路。但各位既然已经拥有此攻略本，翻开迷宫地图直接查实在是天经地义的事情，祝大家闯关顺利。水道中的各种宝物，最好是能拿就拿，因为其中不乏强力装备，若是漏掉这些好东西，恐怕在往后的魔王战中会有力不从心的感觉。

打倒水道中的敌人，也能获得“灵木盔”、“霓虹云裳”这两项相当强的防具，为强化女性队员的防御力，建议各位尽量多打几件霓虹云裳来让她们穿上。另外，做掉螃蟹以后，有机会得到“螃蟹之魄”，这是能让武器附带上 5 %一击必杀率（当然对象仅限于普通敌人）的上等晶魄。



打扰黑龙的睡眠以前，最好能将队员们的等级都练到 4 2 级以上，胜算才会提高更多。游到“江龙道”这个场景时，代表距离黑龙已经非常的接近，请事先整顿装备、回复体力。

经过长时间的泳途后，姬轩终于见到传说中栖息于长江底的凶恶黑龙，但是面对黑龙处于沉睡之中，任凭众人如何叫唤也是无用，正当貂芷和百钥两人争执时，貂芷不慎放开拉紧的弓，转瞬间利箭脱弦，射中黑龙眉心……暴怒的黑龙，不容姬轩等人解释，立刻展开夺命攻击！

这头黑龙是相当难以对付的魔王级强敌，体力值有二十万这点不说，攻击威力也和疤面虎同等级，全体攻击技“龙卷漩涡”更是威力极强，仅需一回就能将我方全员给打得东倒西歪。单体技“龙之怒”也具有足以直接打昏我方一名队员的威力。



想要打赢这场战斗，最重要的就是要拥有强大的治疗能力。百钥一定要能施展“天露之法”，为所有队员补血，否则铁定会败在黑龙手下。阵型也不可乱排，请尽量以防守类阵型为主。提供各位一个消极但安全的打法……保留百钥的行动机会，然后等黑龙出手后马上让她为队员回复体力，简单说就是给对方先打我们再随后补满血，让它的攻击永远形同无效……照着这种节奏来打的话胜算会比较高。

当我方有同伴不幸挂点时，千万别过度慌张，应该静下心来，逐一使用蜀之药王救醒他们，然后利用机会尽快补充刚复活的同伴的体力，再继续攻击黑龙。

如果您在挑战多次皆以失败收场的话，不妨试着从几个地方去检讨……可能是队员等级还太低、武功招式修为等级太低、没有换上好的装备、排错阵型等等的疏忽都有可能导致战败。要是检讨作战方针后依然是打不赢，那么可以考虑将战斗模式改为回合制，让自己有更多机会能出手。黑龙的体力值少于二分之一与四分之一时，都会出现特殊对话，然后提升些微的攻击力。最好别让战斗拖太久，否则黑龙随时可能会还击。

战斗中，从黑龙身上可偷到宝贵的“王家之纹”，是个拥有7格镶嵌空格的饰品！虽然没有其他特殊功能，但若想搭配游戏后期的超级晶魄，也只能靠王家之纹了。分心偷东西可能招来战败下场，但没拿到也相当可惜，还是请各位多多加油。击败黑龙后有机会获得战利品：“苍龙扇”、“金蚕兜”、“黑龙之魄”，还有百分之百能到手的“天外飞仙剑谱”秘笈！黑龙之魄能扩大装备者的普通攻击范围，天外飞仙则是姬轩的终极剑术，都是很贵重的物品。

黑龙：“可恶啊！你们居然打败我这尾德智兼备的美丽黑龙！我不甘心啊！”

遭到一向瞧不起的人类的欺凌，黑龙自尊受创，暴跳如雷，掀起偌大惊涛骇浪，令长江江面剧烈翻腾……

庞统：“丞相小心！曹军船不适水性，再加上江水汹涌，丞相若要稳固船身，
唯有使用‘连环’之策。”
曹操：“凤雏所言深得我心，如今西风拂吹，倒也不需畏惧江东用火。
传令下去，立即打造连环大钉，备妥后，各船首尾用铁环连锁，铺上阔板，让人马皆可渡行。”

翻江计策奏效，姬轩也顺利回到长江岸边（打赢黑龙后会自动将姬轩送回去）。再来请去找周瑜，向他要赏。商店中的商品会在长江江底的冒险结束后更新，有需要的朋友们可以自行去看看有没有喜欢的东西。

周瑜：“咳咳……咳咳咳……”
姬轩：“周都督身体无恙否？伯雅特来禀告江底黑龙精一事。”
周瑜：“咳……此事我已得知，你们又立了大功，真是令人刮目相看。
这是第三面腰牌，拿去吧。
你们已得到三面腰牌，我答应你们的事自然会做到。
方才我已传下军令，全体军士进入备战状态。只是……唉……”
姬轩：“不知周都督烦恼何事？只要与对抗曹军相关，伯雅皆义不容辞。”
诸葛亮：“公瑾先生莫非是烦恼‘东风’一事？”








周瑜：“（孔明心思之细密真是令人寝食难安……）
　　先生既知这天大的难处，可有良策见教？”
诸葛亮：“我虽无都督之才，但是曾学过一点微末道术，
　　只要都督愿意助我建立‘七星坛’，我便可招得东风。”
周瑜：“此言当真？先生需要何种帮助，但说无妨。”
诸葛亮：“七星坛需高九尺，做三层，以百余人围绕执旗。
　　中间还需插有代表二十八星宿的七星大旗。
　　我将于三日后的甲子吉时，登坛作法，只是若亮祈求东风没有回应，你们不可怨怪。”
周瑜：“这个自然。子敬先生，一切就有劳您发派了。”
鲁肃：“不敢，不敢。”
孔明：“伯雅，你们先回营帐休息，明日一早再来找我。”

<江东军营支线任务０１>孔明的秘传手札
接案地点：江东军营
事　　主：忌妒心奇强的天才战略家，周瑜
任务内容：取得诸葛亮存放于隆中故居的手札

自周瑜手中取得第三面腰牌后，如果再与他对话，他会开出条件，只要姬轩能到隆中替他拿到记载着孔明耕读多年以来心得领悟的手札，便可取得最后一面腰牌。基本上，本支线任务在这个时期进行是有些困难，因为必须通过一场艰辛的苦斗。

离开江东军营，回到位于襄阳城南方的隆中山区，跋山涉水到达诸葛亮昔日居住的“卧龙居”以后，可于屋内宝箱中寻得“卧龙手札上卷”。正疑惑下卷为何遍寻不着时，有个小女孩来向姬轩求助，希望众人能帮爱心笔三人集团打退凶猛的老虎……



折返“隆中山地”时，果真看见爱心笔三人众被两只恶虎盯住，正处于进退维谷的险境中。于是百钥为尽到大姊的责任，与这两头猛虎展开激斗！它们与住在江东长道的大斑斑为同种，皆属疤面虎，而能力也完全相同，但这也是最大的难处：两只老虎都是有着十八万体力，加上一扑就能要人命的攻击力，如果队伍实力太差，或是战略规划不足，很容易就会打败仗！

无论如何，请先将全员的目标锁定在其中一只身上，当同伴被打昏时要立刻救醒他。能尽快将其中一只老虎解决掉的话，之后的局势便由我方掌握。本战之中可以摆出重视攻击牺牲防御的阵型，反正老虎威力本来就很强，不管防御力高低都是一扑致命，不如全部押在攻击力上还比较划得来。

从这两只疤面虎的身上都可偷得一套“七曜护甲”。击退它们之后，百钥交代爱心笔三人组收山退隐，并且也跟他们讨回了“卧龙手札下卷”。

带着上下卷手札回到江东军营找周瑜，任务就算是完成。有趣的是诸葛先生似乎早已料到会有许多居心难料之人想探他的底，因此手札内也是写些无关紧要的内容，以及挖苦偷书者的文句……再度被摆上一道的周瑜，虽不甘愿，但仍把第四面的“军令腰牌”赠送我方，更外加一颗黑印之卵与“黑印之约”的法术！各位可以用这颗新的黑卵养出另外一只黑色萤印兽。

若是真的无法同时与两只疤面虎交战，那么还可以等到下一章时，众人实力提升、习得更强武学以后，再回隆中取手札。目前（第四章前期）想拿是真的要有点技术和能力才行。



……进入“蜀客棚”帐营内之后，与黑龙战得经疲力尽的众人，都是倒头就睡，唯有燕起悄悄地独自前去会见周瑜。

同时，熟睡中的姬轩，再度梦见过去的事情……
蚩尤：“你们居然背信忘义……挥动大军将我族子民打入魔道，赶尽杀绝……”
姬轩（凤后）：“蚩尤，我知道如此作法太过极端……但你与魔族勾结在先、杀生害民，
大举侵犯中原土地……君上只好……”
蚩尤：“哈哈哈哈……欲加之罪何患无词！！！你居然相信黄帝的鬼话！！
凤后！今日是我有眼无珠，误入你们的陷阱！！但是我得不到的东西你们也别想得到！！
我会在地狱诅咒你们……让你们生不如死……凤曦不会是你们的……永远也不会……
就算一百世、一千世……你们等着看好了……哈哈哈……哈哈哈哈……哈哈哈哈哈哈……”

隔天早晨，女孩们发现到姬轩与燕起都是副神色阴沉的模样，不过两人还是强打精神，依约去见孔明先生吧。

到“蜀军帐”内与诸葛亮谈话，他会先将虞冰专用的武术秘笈“灭影秘传”送给我方，然后再交代我们将七星坛作法必备之物七星旗和借命灯拿上七星坛去安置。七星坛的位置是在“江东军营”营区的北方，入口并不难找。爬完“七星坛木栈”，登上顶端后，剧情将会自动进行。



姬轩：“我们把借命灯放上去吧。”
虞冰：“君皓大哥，你看起来有心事？”
燕起：“（今日也许……也许已是最后能好好地与慕盈讲话……）
慕盈……我……我今日一定要说出我的心意……
不管你是不是能接受。”
姬轩：“（……原来大哥一直喜欢着虞姑娘……）”
貂蝉：“（笨呆子，现在才知道……）”
百钥：“（貂姊姊不要骂轩哥哥啦……）”
虞冰：“……”
燕起：“虽然我的未婚妻莲儿，在我心中一直占着很大的地位……但是……
自从见到你之后，我才知道，真正的喜欢，是什么样的心情……”
貂蝉：“（没想到燕大哥那么喜欢虞冰姐……
不过，他总算是说了，我真为他感到高兴。）”
燕起：“这是从小就跟随着我的一把匕首，我希望你能将它收下，作为防身之用……我……
我不太会说话……但是，只要你以后看到这把匕首，能想到我……就算只有一点点也好……
我……我就很高兴了……”
姬轩：“（大哥今天怎么怪怪的……）”

对于燕起这般直接明了的表白，虞冰是否接受，得由各位替她考虑了。请从对话选择中决定燕起的命运吧！



<事件对话选择>

1．我…君皓大哥你对我真好…

燕起与虞冰之间的感情值＋15！选择这个选项，也是最后让燕起和虞冰达成情侣结局的必要条件。

2．我…君皓大哥，对不起…

燕起与虞冰之间的感情值不变……



在姬轩布置完祈求东风所需的阵式后，孔明与庞统来到祭坛上，准备开始求风仪式。

庞统：“一切准备就绪了吗？”
姬轩：“啊，已经都安置妥当，先生随时可以开始。”
诸葛亮：“伯雅，事情有变，方才夏口传来警讯，
曹军船的先锋已朝江夏方向逼近。”
温青：“夏口并无船只可以与其抗衡……”
姬轩：“可是此地还需为先生护法……”
庞统：“小子！你们人那么多，又个个是菁英，不如分头进行吧。”
貂芷：“曹贼提前来了么？哼，那我就先拿他们试试我的弓箭！”
麼冰：“我与芸真妹子一同前往夏口，也好有个照应。”
姬轩：“这……没别的方法了。芸真、慕盈，你们到夏口后跟随将军行动吧。
一切小心！我与大哥、百钥就留在此处替先生护卫。”
百钥：“百钥留在这里帮轩哥哥、两位姊姊要小心……”

从此处开始，原本阵容坚强的姬轩部队分为两批，主战力姬轩、燕起与百钥都留着为孔明护法，而貂芷、麼香则前去保卫夏口城。接下来，主线剧情将以貂芷队为中心发展。

当貂芷与麼冰回到夏口城之时，军情告急的刘备，正等待着援军的到来。当貂芷、麼冰赶到之时，刘备的喜悦之情表露无疑。

刘备：“你们总算回来了！先生在江东可好？”
麼冰：“大人不需担心，孔明先生即将登坛求取东风，只要东风一起，曹孟德军船必遭火攻而败。”
刘备：“那就好、那就好。昨日收到曹军船逼近夏口的消息，真是让人寝食难安。军师不
在，我想来想去，眼下只有一法可行……”
貂芷：“什么方法？”
刘备：“直接潜入前锋将军文聘的船上，伏击破坏……”
麼冰：“大人之意，是要先灭曹军军威，动摇军心？”
刘备：“嗯，子龙一身胆识，再加上你们勇气过人，本领非凡，
前往曹军船、打败前锋将军文聘一事，我想委任你们。”
貂芷：“大人，别说是文聘，我今次一定要拿下曹孟德的首级！”
刘备：“貂姑娘真女中豪杰！到时东风一起，我们会与江东联合出兵，
火烧曹船！你们与子龙速往吧，一切小心！”



赵云加入队伍协助貂芷与麼冰的破坏行动，并获得２０００点的精元值。离开夏口城突袭曹操舰队前，请到商店去买进大量的回复药品，因为目前队伍平均实力略低，常需要用药品来补血或是救起昏倒的同伴。至于排列阵型的部分，目前队伍中仅有三人，因此也只能排出三人专用阵型，比如说是初期的狼牙阵、玄甲阵等等。推荐各位使用玄甲阵，弥补貂芷和麼冰防御力较差的缺陷，也能分散敌人的攻击目标。一字长蛇阵在杀小兵时还可以派上用场，但也别在魔王战中摆出来用，否则殿后的人可会被打得凄惨落魄。

＜夏口城支线任务０１＞千里寻夫　（收尾）
接案地点：经过夏口城借命灯的主线剧情结束后，本任务自动成立
事　主：急欲知道夫君下落的苦命妻子，玉娘
任务内容：为她前往各地探听其夫薛武的音讯

此一支线任务应该在第三章时就完成了吧？还没有的请翻回前面的章节查询相关内容。现在是要来领取酬谢的，于洛阳城找到薛武以后，再回夏口城内西南角落的民居中找玉娘对话；得知夫婿音讯的她感动不已，慷慨地赠送五株“万年灵芝”报答我方为她所做的一切。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章



出夏口城，往东南方走，到江东军营的东侧不远处，能见到新的景点“长江渡口”，这儿就是名留历史的赤壁战场，请在确认准备已经万全后，开始执行消灭曹军前锋的任务！

赤壁船阵是由许多被铁练连在一起的船所组成的迷宫，想在船与船之间通行，只能仰赖铁练与船杆，因此请仔细睁大眼睛，找寻可以渡过战船的任何路线。初次在此地发生战斗时，队员们会特别提醒各位不可施展火系招式，不然会造成反效果，反过来烧到我们……每次被火烧掉两百点体力也是很痛的。



这附近比较难走的路，是“连环船 1”到“连环船 2”两个场景之间的通道共有两个，在“连环船 1”场景时时必须朝北走，走过船杆之后再经由出入口走到“连环船 2”的场景，才能继续前进，不然会被卡在对面的火药室里。当前进至“连环船 3”场景时，就会正面遇上文聘所带领的部队。

文聘在本战役中带领八名士兵应战，这些兵卒的体力值竟也有五万点的水准，可想而知的是战事必定会拖上一定时间。本战中请勿排出一字长蛇阵，文聘的长枪直线攻击正是长蛇阵的克星，位于后排的人员都会同时遭受五、六百点的重创，非常吃亏。

战斗开始时，以清除杂兵为首要大事。最标准的打法是，赵云和貂芷使用直列贯穿技（横扫千军＋乱箭诀等），再由虞冰搭配全体攻击的术法，缓缓推进，逐步消灭敌方军力。

文聘的攻击力对于女孩子来说虽然蛮高，但如果我方摆出玄甲阵应战，那么也还不至于到会被一枪刺昏的地步。适时补充体力的话，要支撑下去想必不成问题才是。战到对方只剩下文聘的时候，我方队员的真气值可能也已经耗费大半，这时就用普通攻击与文聘硬拼吧！他的生命值有十五万点，让三个人合力出手，一轮攻击应可给他万点左右的伤害，迟早也能收拾掉他。

在文聘的身上虽无任何宝物可偷，不过从其两旁的曹军士兵身上都能偷到“华陀秘药”。而文聘在败战后遗留的战利品中，有着相当多的奇珍异品，总计有：“倚天剑”、“青阳戟”、“行气秘药”、“玄魄·连攻”、“霸绝刀谱”；可惜除了霸绝刀谱秘笈是一定拿得到的以外，其他物品的出现率都有偏低的倾向。

战斗结束后画面转回江东军营，孔明祈祷东南风的仪式持续进行，在场却没有人知道燕起已答应周瑜，将随时等待机会杀死孔明……

燕起：“……（东南风起……伯雅，对不起！）”

燕起冷不防的挥出迅雷一刀，金光闪过，
反应不及的诸葛亮白袍染血，倒地不起，
才刚刮起的东南风也因此停止！



姬轩：“大哥！你做什么？！！”
燕起：“伯雅，对不起……周瑜于我有救命之恩……我不能忘恩负义，
但是我也会给你一个交代的！”

话毕，燕起举起手持之刀，准备划向自己的咽喉，
但在起刀的瞬间，姬轩掷出手中长剑，弹开了燕起的刀！





百钥："大头牛你做什么啦？不要吓百钥好不好！"
姬轩："大哥你不要冲动！"
燕起："我违背兄弟情义，已无脸苟活世上……"

突然，在一阵耀眼光芒后，真正的孔明出现在众人的眼前。



诸葛亮："原来这就是我的死劫……
没想到上元兄的卦象之术也不比我差……"
姬轩："先生！你没事？莫非是借命灯……"
诸葛亮："嗯。燕壮士你也不需自责，
如今你已报恩，我也无事，岂不是皆大欢喜？"
燕起："不……我……"
姬轩："糟了，先生！东南风停止了！"
诸葛亮："不妙，恐怕是方才祈风之术猛然中断……"
燕起："我……都是我误了大事！"

没想到周瑜正好挑上东南风停止的这个时候，登上七星坛兴师问罪……

周瑜："为何东风方起，又消失无踪？孔明！这次看你如何辩驳！"
百钥："凶巴巴的大坏人～都是你叫大头牛杀轩哥哥的师傅，风才会不见！"
周瑜："不论如何，你们既唤不成东风，就别想离开这里！
坛外已有一百名弓兵及刀斧手，等着拿你们的性命！"
燕起："恩公……不，都督，一切错事都是因我而起……但大错已铸，恩已偿还，
若都督要杀伯雅，燕君皓一定力拼到底！"
周瑜："你……那别怪我无情！"

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)

七星坛上与吴军的战斗，紧接在貂芷与文聘的战斗之后。换句话说，万一这场不幸打输，那么读取进度后得从文聘开始重新打起！对方由大将程普率领十名兵士应战，不过他们的体力值比起刚刚文聘的部队要差上很多，加上我方分配在这里的角色都算是比较全方位性的强角（燕起、姬轩擅长近战，百钥能施法回复体力与叫出蚩印兽），因此整体难度上简单不少。

请以燕起与姬轩的长程贯穿性武技（断天刀法＋旋玑剑法等）先扫平左右两翼的杂兵部队。等对方只剩程普时，再发动最后猛攻，即可轻松取胜。可是百钥依然需要同伴的保护，如果可以的话，最好换个阵型，让百钥尽量站在不会受到太多攻击的好位置上。

把两侧观战的吴国士兵震倒时，可获得道具"仙丹・霸方"与"行气秘药"。从普通吴国士兵身上能意外偷到价值超乎想像的"玉乳仙琼"，而战胜之后也有机会获得战利品："贪狼神盔"、"药魄・大爱"。

任凭姬轩与燕起勇猛堪称天下无双，但面对吴军接连而来的攻击，两人已显疲态，无法再撑太久。就在此时，百钥施展妖术，化为糜香模样，另姬轩大感讶异！摇动风之招换铃后，风伯果真依约出现……

当百钥与风伯交涉的结果尚未揭晓，画面便再次转回赤壁的铁锁连环船上。使出浑身解数击败文聘的貂芷，体力已达极限，但她的复仇意志却未有半分衰减。



敌人源源不绝的蜂涌而上，层层阻碍挡住貂芷的去路，这回的对手程昱依旧是个难缠的智将。奉劝各位别把程昱当成是个软弱谋士，他的生命、力道值居然比文聘还要多？！加上他的“落雷术”攻击能确实给予对手千点左右的伤害值，对于赵云等人来说真的是很棘手的强敌。本战局势很明显地对我方不利，光是小兵的体力值就逼近六万，目前只好先请各位苦撑一阵子，尽力消灭敌人吧，转机随后就会出现。



将程昱的体力值削减至一定程度（约剩75%）时，貂芷等三人明显地感受到东风吹起，孔明的计画成功了！从现在开始，请尽管施展火系的武功、术法，将船旁的可燃物全部点燃吧！！拥有了熊熊烈火的支援攻击效果后，每经过一段时间就有火舌窜出，每烧一次都能带给敌人四千点的伤害！虽然赵云等人实力并未因此强化，但有这样的援助攻击效果，还是让这场战斗变得好打些了。

在这场战斗里，同样请排玄甲阵，尽量减轻落雷术所带来的伤害。自程昱身上能偷到“大罗仙丹”，而他的战利品有“火浣轻纱”和“暗魄·千手”。

原本处于劣势的赵云、貂芷和虞冰，因东风之助，靠着火攻逆转了胜负！更让人兴奋的是，姬轩、燕起和百钥也赶到此地，全队同伴终于集结！目前我方队伍的强盛之势已达顶点，在六个队友的协力攻击下，赤壁连环船上出没的曹军与宇生殿门人应该都无法构成任何的威胁。通过连环船区域后，即是曹操的主舰“主战船”，请在补充体力与真气后，上去与曹操进行对决！

曹操：“好厉害的孔明！好厉害的连环计！我的军船……竟在一夕之间毁于一旦……”
荀攸：“丞相，情况危急，快从这边下船吧！”
姬轩：“司马懿！”
貂芷：“曹操狗贼！纳命来！”
司马懿：“小小女娃，也敢嚣张？！丞相勿慌，有我司马仲达在此，他们讨不了便宜！”
曹操：“姬轩！凤儿呢？！她没有与你在一起？难道你把她……”
姬轩：“……（羽凤她……不在这里？莫非……莫非……）”
貂芷：“哼！谁敢拐走你的宝贝女儿！她可是个杀父杀母的恶魔！”
虞冰：“芸真……（芸真一直对自己没有父亲及母亲将他辛苦养大一事耿耿于怀……）”





貂芷：“哦！我倒忘了，有其父必有女，你还是先去阴间等她吧！”
曹操：“你……”
司马懿：“丞相，你与公达先生先离开吧。”
曹操：“……”
荀攸：“丞相，快走吧！”
貂芷：“狗贼哪里走！”
司马懿：“不用急！你们今日的对手是我……我们就慢慢玩吧！”
姬轩：“司马懿！你这个罪魁祸首！我今日一定要杀了你替元直先生和香语姊报仇！”
司马懿：“哈哈哈哈～你们全部一起上吧！”

姬轩再战司马贼人，这次依然是场难以取胜的激战，司马懿的全体攻击“风卷楼残”威力依然惊人，请让百钥施展“天露之法”，为所有队员补血。只要回复的节奏有抓准，那其他同伴就可放心施展连段攻击。



司马懿的体力值有三十五万点，需以强力招式进行连击，才能在最短时间内结束战斗。在拥有火焰支援攻击效果的本战中，施展火系招式是不错的选择。要是敢赌的话，不妨排出最终极的攻击之阵－背水阵，虽然会造成防御力的低下，却也能让队员的攻击力大增，仅需五轮的连续猛攻，就能将司马懿打得奄奄一息！

在某些时候，司马懿会施展新的花招“魔化之光”，虽然威力普普而且对象仅止一名，可是被击中的队友有可能因此陷入混乱状态，虽然机率不高，但也希望各位稍微提防一下，以免吃亏。

在司马懿的身上，有项很重要的饰品类装备能偷窃，那就是“九藜壶”。它可说是宝镜的加强版，对于装备者的每项能力都有大幅增加，镶嵌空格数也非常多，足够搭配大部分的强力晶魄，无论如何都请务必要将它偷到手！打败司马懿之后，有机会获得战利品：“邪剑・血魔”、“仙丹・神通”、“节气之魄”。

司马懿：“呵哈哈哈！不错、不错，你们的真是进步飞快哪！
不愧是魔皇主所看重的人才……”
姬轩：“什么？！（难道他未使出全力……）”
司马懿：“这世间只有笨蛋才会为他人拼命……可惜啊……你们再
怎么挣扎，也逃不出吾主的五指山。
哈哈哈哈！天下三分！
魔皇复生！我们的时代终于要来临了！！”
姬轩：“司马懿！”



随着曹操的弃船逃跑，赤壁之战正式落幕，刘备与南方孙氏合力抵御曹军进犯，获得大胜。但在赤壁之外的远方，有项更大的阴谋已经展开……

雷卞：“霜儿，没想到你会跟着为师到这里……”
姬霜：“因为我再也不要被任意摆布……师傅，你答应要告诉我事实真相……
为何一路上却尽说些不着边际的上古故事？
蚩尤、黄帝，风后和凤曦氏的故事，又与我有何关系？”
雷卞：“……或许……是到了让你知道一切缘由的时候……
有一个人，你一定要见上一见！”
姬霜：“方天画戟！！你……你是吕布！！！”
吕布：“哈哈哈哈！我是、也不是。这强健的躯体是我从白门楼所夺，
一切只为了我的复活大计……凤曦氏，我等你很久了”



因司马懿阻碍而让曹操脱逃，使姬轩与貂芷都感到无比的悔恨，
只好回到夏口城等候刘备与诸葛亮的下一个计划。

姬轩：“玄德大人，曹贼因为有司马懿及宁生殿人的掩护，我们拦阻不及，让他自船上逃脱。”
温青：“据报，曹孟德下船之后，已至南郡江陵方向逃逸。”
刘备：“东吴精兵尽出，我方也已收拾完备，只等候军师调度。”
诸葛亮：“请子龙带三千兵马，至通往许都的乌林小路芦苇密处埋伏。
今夜四更，曹操必经此路，等他军马经过即放火砍杀。”
赵云：“子龙领令！”
诸葛亮：“请翼德带三千兵马渡江，前往葫芦谷埋伏。”
张飞：“哈哈哈哈！我知道，我知道，等曹贼经过，我一定也放把火吓吓他，
然后再砍下他的脑袋！我马上去！”
诸葛亮：“主公只要到樊口屯兵，登高眺望，
就可看到周郎在今日成就大功。”



关羽：“关某自从跟随兄长征战以来，从未落于他人之后。今日遇到大敌，
军师却不任用，是何原因？”
诸葛亮：“云长不要见怪。只因昔日曹操对将军甚是宽厚，所以我才会有所顾忌。
曹操兵败，必往华容道而去，但今日若让将军带兵前去，将军恐怕会将他放行。”
关羽：“军师太过多心。当初我斩颜良、文丑，替他解白马之围，已经报过他的宽厚之恩。
今日关某若再见他，绝对不会轻放离去！我可与军师签下军令状，如有违背，愿受军法。”
诸葛亮：“那请云长带兵至华容小路，堆积柴草，放火引曹操前来。”
百钧：“聪明的好好先生，那我们呢？”
诸葛亮：“伯雅，你们带领一千步兵随后打扎，援助三位将军执行任务。”
姬轩：“是！那我们随即往赤壁乌林而去。先行支援赵云将军！”

经过赤壁的惨烈战斗，各位身上的医药道具可能库存量已有不足，等会儿的华容道上还有很多硬仗，最好趁现在出发以前多多购买。利用这个机会，也可以好好整理一下身上的装备，或是替换晶魄。准备完毕后，请离开夏口城，然后朝着西方直行，便可在大地图的西南边缘见到“华容道”的入口。

整个华容道迷宫总共由三大部分所构成，先后顺序分别是乌林、葫芦谷山区与华容道。目前的任务是前去乌林支援赵云。

乌林区域的地形辽阔，走起来比较费时间，但基本上应该是不会迷路的。在“乌林坡”场景的西边有隐藏道路，可通往乌林密道，能取得姬轩专用的宝剑“墨曜剑”，以这个阶段来说算是把强力兵器。

在华容道区域出现的敌人中，最可怕的或许就是怨念深厚的曹操军士兵。他们有７０％以上的确率会使出“自爆”攻击，牺牲全员两千点左右的体力来带给我方一～三百点不等的伤害。连续施展的话，造成的伤害相当可观（虽然对他们来说也是如此）。因此再度告诫各位，医药用品一定得带够。

本迷宫中的敌方角色黑衣人会在败战后留下现阶段最快的鞋类防具“腾云长靴”，速度高镶嵌格数多，而且不必花钱，希望各位能多拿几双，换掉身上又旧又烂的老鞋。

华容道迷宫中的敌人都拥有庞大经验值与精元点可赚取，既然玩到这儿来了，至少也希望各位将队伍平均等级拉抬到５０～５２级之间的水准，才能比较轻松地迎接将来的战斗。

场景“乌林通道１”的南侧高台，其实可以用蓝萤印兽合体后的“跳跃”技能登上，在该处能找到数个宝箱。行至“林谷”场景时，再往东南走就是通往葫芦谷，但在尚未援助赵云之前，葫芦谷是禁止通行的。请经由“林谷”向北行，就能到达乌林的埋伏处。

赵云：“赵子龙奉军师之命，已在此地等候多时了！”
曹操：“！！（天亡我也！）”
张辽：“丞相勿惊！张辽在此！”
姬轩：“别让曹操逃脱，我们也快去支援赵将军吧！”
赵云：“今日局势已变，曹孟德注定要命丧此处！”
张辽：“我不会让你们动丞相一根汗毛的！”



张辽是曹操阵营中最强的猛将之一，他的战斗能力之疯狂，比起夏侯敦绝对没有丝毫逊色之处。虽然体力值只有二十万点，稍微少了些，可是他的攻击力足可弥补缺憾。他的“殊死之枪”能同时贯穿一列上的我方队员，杀伤力达三千点以上，普通人是绝对撑不过一击的。因此蜀之药王在本战中的地位仍然相当重要。



在此提供各位两种战法。第一是疯狂的博命快攻，反正被搓到就会倒，那么把防御力降到最低也无所谓，直接排背水阵法与他拼个死活，看谁先倒！第二是完全相反的固守策略，排出鱼鳞阵或玄麟阵，然后再加上百钥的“障罗仙法”彻底强化防御力，配合医疗法术或道具，慢慢的一刀一剑把张辽削到认输为止。

张辽的身上有把“妖枪・修罗”，请别忘记把它偷到手，这把枪兼具高威力与特殊效果，让赵云或张飞要起来可是虎虎生风，人见人畏呢！击败张辽后可以固定机率获得战利品“仙丹・激力”、“九天玉露霜”、“于禁之魄”，还有一定拿得到的“七煞噬魂箭谱”秘笈。

离开乌林埋伏处，回到乌林的“林谷”场景，朝东南方向走就能到达下个目的地葫芦谷。赵云此时已经加入我方队伍，不过各位可以考虑是否要将他身上的装备取下，否则等会儿他会直接带着脱队，直到下一章才能要得回来。

进入“华容道险山”场景时，先别往南走，那是通往华容道的路。正确的道路是往险山的西边走，经过“二山道”场景后，就是张飞负责埋伏的葫芦谷了。走进葫芦谷后，赵云将自动脱队，让张飞来补缺。建议大家先将赵云身上所装着最好的武器、防具先取下，然后留给待会儿加入的张飞穿戴。

张飞：“哈哈哈哈～军师果然神机妙算！操贼纳命来吧！”
曹操：“什么？！！这里居然也有埋伏兵马！”
徐晃：“承相！这里交给我！你们快走！”
貂蝉：“曹贼！看你能逃到哪里去！”
张飞：“哈哈哈哈！徐晃小儿，凭你一个人是不可能挡得住我们的！”
徐晃：“试试看才知道！”



这位徐晃兄亦是曹军中素有威名的猛将之一，虽然没有变态的攻击力，但各面能力比较均衡些。他的体力值有三十万点，也拥有能够攻击我方全员的特殊技“十字斩”。他的身旁也有带着八名随从将士，每位都有达到八万点的体力值，可说是各领域能力皆相当平衡的队伍组合。

原则上，只要在体力降低时立刻让百钥治疗，就不会有太大的危险。练到这个地步来，应该每位队友都已经有能够攻击复数敌人的强招了，请先亮出来清除杂兵，再开始针对徐晃猛攻。

徐晃的身上有颗“转生金丹”可以偷，这药找暗黑商人买还得花上六千五百两，能偷到算是很划得来了。战胜后能以一定机率获得战利品“狂刀・吞天”、“光护之魄”。

为报告现场战况，赵云脱离队伍，改由张飞递补其位，而他也同时获得２０００点的精元值。张飞的武力之高有目共睹，如果让他配把好枪，能够发挥的战力也相当惊人。离开葫芦谷的埋伏地点，折回“华容道险山”场景，再朝南方走，即可到达华容道的起点。

姬轩一行人为追击曹操而经过华容道，这时候百钥看见芦荻，异常地欢欣高兴。其他人见她如此天真，也停下来陪她稍作休息。当姬轩与百钥谈笑的同时，慌张逃跑的曹操，已逃到华容道的末端，如果能顺利通过，就能回到他在北方的势力范围，故此地可谓是生与死的分水岭。





片刻过后，姬轩继续展开追击曹操余党的行动。华容道是条漫长的小径，从1～5区域的样子完全几乎是相同。总而言之朝着西方直奔就不会错了。最后走到华容道的大小路交叉点时，请停下来稍微回复体力和真气，顺道储存进度，因为稍后要面对的敌人，强度远在想像之上。准备完毕以后，请进入通往“华容道尽头”的通路吧！

逃得精神散奂的曹操，认为自己的预测绝对没有错误，但是前方巍然而立的赤面长髯男子，彻底的粉碎了他仅存的一丝自信与霸气。

关羽：“关某奉军师将令，已在此等候丞相多时。”
曹操：“我们兵败势危，到此已是无路，希望将军能念及旧情放我一马。”
关羽：“关某斩颜良、文丑，解白马之危，已报了丞相的宽厚之恩，
今日怎敢因私废公？”
曹操：“将军五关斩将可还记得？大丈夫当以信义为重。”
关羽：“……罢了……”



貂芷：“曹贼哪里去！！关将军怎可私放曹操！”
姬轩：“将军！你快让我们过去！再迟一点就追不上了！”
百钥：“红脸叔叔！你快让开啊！”
关羽：“……故旧之情，难以忘记……请你们就此停住。”
貂芷：“不可能！你若执意不肯让开，就别怪我们不客气！”
姬轩：“关将军，为了斩杀曹操只能得罪了！”

人称万夫莫敌的武神关羽，今日竟然成为姬轩等人的敌手。关老爷的体力值高达突破目前纪录的四十万点，一手青龙偃月刀挥舞起来气势慑人，被砍到的话几乎等于是死亡的宣判！

关羽的攻击模式有三种。第一种是大家最期盼的“犹豫”，他在犹豫状态中的出手力道很轻，全无危险性可言。第二种是“偃月斩”，专对付2Ｘ2方格内的邻近对手，斩下去不死也剩半条命。第三种攻击模式堪称是地狱之刀，所有玩家的恶梦：“必杀・回马斩”，本杀招的对象是我方全体，而且被砍到后有３０％的机率会直接挂掉！！

能否打赢关羽，运气是很重要的一个关键。如果关老爷他一个劲儿地狂放必杀回马斩，不出三回就可以打得所有人举白旗投降。如果他好心点常常犹豫的话，要赢就简单很多。



对于这种具有赌博性质的战斗，本书编辑部是偏好与对手赌气魄，看看最后是谁能赢，毕竟没有人喜欢输的感觉。搏命之招前面已经介绍过，就是摆背水阵，然后以疯狂的方式抢攻，在十回合内打到关羽认输。

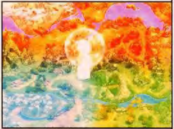
根据试验，如果摆普通阵型与关老爷对战的胜率是３０％，那么摆背水阵的胜率就在６０％以上。毕竟这种需要拿出觉悟的战斗，自然就需要搭配最符合这种精神的阵型，不是吗？背水阵其他的好处没有，就是对于攻击力的补正奇强，而且对其他能力不会有太多负修正。

总之，打输个几次也不必气馁，只要窍门抓到，终究是会赢的。在关羽的身上有件现阶段最强的身体防具“鹦鹉战袍”，请貂芷顺道摸走它吧。战胜关羽后，有机会获得以下战利品：“仙丹・霸方”、“散毒丹”、“古魄・战狂”。



坚持放走曹操的关羽，被三弟张飞与姬轩等人围攻，加上他本身亦知理亏而无心展现全力，终究败下阵来。也许结果不尽人意，但曹操已经退回北方，日后相信也不敢轻言进犯，整个三分天下之计已经算是成功一半了。于是刘备军全数撤回夏口城，稍微休生养息，准备朝更远的目标迈进。

关羽：“关某私放曹操，违反军令，请大人、军师按令处置。”
刘备：“这……我们乃生死与共的兄弟，怎能……”
诸葛亮：“将军为义放人，大人仁德宽厚，此事就先按下吧。”
貂芷：“（怎么可以……）”
燕起：“（嘘，芸真，不要冲动……）”
姬轩：“（芸真，关将军乃重义之人，也许曹操真的命不该绝……）”
诸葛亮：“曹操逃回许都，势必不敢再轻易南下，若大人再得荆州，
则三分天下之势将更为稳固。”



刘备：“此战能得胜，不但多亏了军师，伯雅取得的黄帝阴符经，
也为我军将士取得了最有利的攻守方针……
现在想起，军师的隆中对策果然分毫不差，刘备能得军师之助真是毕生之大幸！”
温青：“……恭喜大人大业将指日可待……”

在众人都以为能享受短暂的和平之时，天地突来一阵剧烈摇晃，各地产生惊人异变！

士兵：“报……报告大人！！不好了！”
诸葛亮：“何事慢说，不用着急。”
士兵：“襄阳、许都和江东三地在方才……各发出一道震天光芒……分布在各处的兄弟纷纷传来讯息，
说是这三地在片刻之间竟相继死了数以千计的军士与老百姓……”
姬轩：“！！”
士兵：“而且……听说他们死之前都变成了可怕的怪物！怪物还会……还会传染！人民不断的死亡……”
刘备：“什么？！！”
诸葛亮：“乱世之中，正是邪魔入侵人心的最好时机，
虽然近年确有听说几起百姓离奇死亡、妖化疯狂的事件，但是没想到今日竟……”
姬轩：“宇生殿！一定又是司马懿！”
虞冰：“太残忍了……只为了夺回失落的力量竟……”
刘备：“凭司马懿一个人的力量怎能……？”
姬轩：“大人有所不知，现在众多百姓所参拜的宇生神乃是蚩尤……”
张飞：“邪魔也妄想称道！岂有此理！”
刘备：“蚩尤复活……君临天下……这种局面可不是派军出战就可以解决的……”
诸葛亮：“事态严重，虽然目前只有襄阳、江东、许都三城传来死伤，但是若再这样下去……
水镜先生曾任天若宫掌教，对上古诛刃蚩尤之事必定了若指掌，
伯雅，此事要快，劳烦你们快去寻找水镜先生！”
温青：“上元先生也许会知道水镜先生的踪迹，我们快去庞统居找他吧！”
刘备：“伯雅，保护百姓的大任就托付给你们了！”

人祸暂息，魔劫又兴。跨越千年的圣魔争战，透过有心人士的暗地策划，于三国时代再度掀起无止尽的腥涛血浪！即将君临天下的，会是祸世魔枭，抑或是无道狂皇？姬轩又要如何力挽狂澜，将三国时代的轨道重新导向正途？纠缠交错数百代历史的仇恨、诅咒，可有化解之日？三国的终极幻想，即将划下句点。

从这里开始，游戏的终章将有不同的分歧。终盘的分歧剧情路线共计有下述两种：

☆终章　黄帝篇→最终魔王为转世黄帝与其手下四神将，流程攻略请接293页。
★终章　蚩尤篇→最终魔王为凭体蚩尤与其手下四魔将，流程攻略请接270页。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
ET热血学园



真说　幻想三国志
“守天道英雄奋起　斩蚩尤三国再兴”

赤壁之战方落幕，蚩尤即正式开始进行霸占天下的恶计。经历漫长时间的布局，当真奏效，各地无辜平民百姓遭到咒术所害而魔化！人与魔互相残杀，牺牲者难以估计，神州全土陷入无止境的屠戮之中……

第五章蚩尤篇

Fantasia Sango

此版本终章的进入方式，是于之前的游戏过程中，持续让姬霜与温青两人之间的感情值提升。

本章开始时，我们终于能实现长久以来的希望，邀请赵云、关羽、张飞三人里其中之一加入队伍，成为永久的助力。这几位刘备旗下猛将各有武艺过人之处，相当难以取舍。赵云的能力平均，速度值奇高；张飞力道绝大，强壮耐打；关羽拥有万夫莫敌之勇，攻击时能以固定机率直接令普通敌人昏死。至于该如何选择，全视诸位的个人喜好。顺道一提，即使不邀任何刘军武将入队，亦不妨害游戏的正常进行，但应该是需要相当勇气才能完成此壮举吧？

第六名同伴的人选可随时更换，只要日后回到夏口城的太首府中，邀请喜爱的武将加入就可以了。建议各位先将赵云、张飞请入队伍中，将他们自赤壁至华容道战役之间黑走的装备讨回来，再慢慢决定该请那位武将加入我方阵容。

得到第六位队友时，除了要为他更换顶级装备之外，也该好好对我方的阵型重新予以安排。游戏进行至此，相信各位都已经学习、领悟到不少阵型，该是好好调整的时候了。请依照每种阵型的特性，视个人能力特长将每位同伴排设在适当位置，强化作战体势。阵型的等级提升后可增强优势能力补正和减轻副作用，故千万不可忽略掉阵型升级的重要性（虽然这会消耗掉姬轩大多数的精元点数）。

对于我方队员们的武艺能力，也该利用这个时候彻底来个检视。往后将面对许多强敌，如果没有够力的招式，很难给对手重大伤害，所以应该将累积的精元点用来适度提升武学能力，此时并无必要提升至顶级，但最少也该要有中阶程度以上的能力等级。特别是赵关张三人，如果不加以提升武术层级的话，便无法悟出更具威力的新招式，造成总战力锐减！

步出太守府，正欲寻找灾祸起源的姬轩一行，亲眼目睹世间最惨绝人寰的天伦悲剧，因此更加深众人消灭魔障的决心。游戏自此正式进入终盘，各地皆会新增许多顶级的宝物等待各位前去发掘，请在平定妖魔之乱的同时，拿取这些物品，强化我方战斗的实力。商店中的贩售物也已更新，建议大家前去购买疗效更好的回复药品，以应战时需要。

匆匆来到庞统住处，却不见士元先生踪影，仅有未曾谋面的两名文士正露出慌乱的神情来回踱步……



根据两名文士所言，庞统是与他所收留的花精同行而消失无踪。既然得到线索，就请到夏口城太守府东侧的墙壁附近，切换身旁宠物成为懂得“歧路”技能的黑色蚩印兽，此时隐藏的通路就会顿时浮现，走进这条隐藏巷道后也许就能找到庞统的踪迹。在打听到庞统被带走的情报之前，即使先前往这条隐藏小径，通往正确地点的通路也绝对不会出现。

沿着暗藏之道前行，将到达“世外居室外”场景。接着请进入“世外居”内。登上世外居二楼之前，最好先将队伍的状态回复至万全程度，也请先储存目前的进度，以策安全。

霓霓：“……就快成功了……只有这样做……才能……”
庞统：“不，你快住手！这样做会……”
虞冰：“妖物，天若宫的人在此！我不会让你继续害人的！”
百钧：“等一等！冰姊姊！”



隐于夏口城近郊的世外居中，庞统正接受花精霓霓的运功协助。但气急败坏的众人并没有弄清楚情况，虞冰更是毫不容对方解释便打出数记快狠准的猛拳利脚。未料，此举却造成了魔气入侵霓霓，霓霓全身开始转为暗紫，眼神也趋为邪恶的血红之色！

魔化的霓霓可说是本游戏送给玩家们的终章见面大礼。她的攻击手段有三种，招招狠辣，都拥有一发逆转局势的惊异效果。三种花粉攻击都是针对我方全员，每发都能造成将近一千两百点左右的伤害值！其中最惹人厌的非“麻痹花粉”莫属，能以６０％的机率对受伤者追加麻痹的状态，无法行动！！其他花粉的后遗症也不容等闲视之，比方说“猝毒花粉”也能以６０％的机率让人中毒，对于燕起等体力值超高的血牛来说，每回行动都会扣除将近千点的体力值……

综观这些恐怖异常的攻击，便可约略测知本战的难度。此战难度必然能排进游戏中的前十名，技术不纯熟的玩家很容易卡在这里。想要战胜，最重要的就是要让百钧好好随时施展“天露之法”为大家补血。以一般等级难度而言，此时的百钧速度值最好要在５００以上，否则她的行动速度会跟不上霓霓的出手速度，来不及补血的话，除非有第二名夥伴协助（搭配能增广药物使用范围的晶魄），要不然铁定会被接二连三的花粉攻势耗光体力！

霓霓的体力值达三十五万点，与赤壁的司马贼臣是同个水平，可是依危险度来说仍旧是以霓霓为高。想要顺利战胜，最好从我方的阵型下手。能力等级提升后的“破邪之阵”能同时提高御法及对异常状态的回避率，而其进阶版本“诛邪阵法”更可完全对异常免疫（前提是等级够高），两阵皆可抵御霓霓的花粉攻击。另一个值得考虑的阵型乃是“背水阵”，根据实际战斗过程发现强壮值被扣除并不会让花粉攻击的威力变强太多，因此无需过度顾虑，以最强的攻击力连续攻击，七轮猛攻之内必能超渡可怜的霓霓。

从霓霓的身上，能偷到虞冰的高阶武器“妖冥手”。而在打倒霓霓之后，将有机会取得下列的战利品：“魂笑”、“大罗仙丹”、“药魄·天爱”；其中的天爱药魄是游戏中重要性足列首位的晶魄，能让使用道具的有效范围扩及我方全员，使用珍贵药品时的效回复果更胜天露之法！强烈推荐各位多打霓霓几次，直到取得此一晶魄为止，有了它，日后的征战之途将更加平顺。

姬轩与虞冰连同其他伙伴全力奋战，终于杀败不幸魔化的霓霓。



众人将伤痛欲绝的庞统搀回居处，让他稍微冷静，重拾理性思绪以后，他告知众人异象的可能起源，众人也由讯息判定接下来的目的地是第一个传出灾情的许都。

庞统屋内的新宝箱中放着十足的好防具，拜别前请一并带走，就当成是庞统给予姬轩等人的精神支持吧！打理物资与装备以后，请各位朝着北方的许都前进，继续调查魔化异象的根源与解决方式。离开夏口城前，如果在与霓霓的战斗中负伤过重，别忘记去休息一晚回复体力。

大地图上，敌人正式更替为全游戏中最强的阵容，其中以连续五章全勤出场的黄巾大哥与黄巾小弟的强化最为显著，与这对活宝作战时还请格外注意，别以之前的经验衡量他们现今的实力。

当姬轩等人重回许都之地的同一时刻，姬霜与蚩尤的争执也仍然持续着。

姬霜：“你们究竟有什么目的？为何要叫我凤曦氏？
师傅……难道你传我术法、照顾我、保护我、都只是奉命行事？！”
雷卞：“……抱歉……我确实是奉皇主之命保护你……”
吕布：“你都忘记了吗？我心爱的女人……凤曦……
我这次回来都是为了你……以及将我打入魔道的可恨黄帝与风后啊！”
姬霜：“魔道……你……莫非你是蚩尤？！！我曾在幽冥古陵中看见你的……”
吕布：“……哼，哈哈哈哈！没错……自从我被打入魔道，我就一心一意等待着复活的机会……
等待着亲手报复、还有得到你的机会！”
姬霜：“！！（不可能……我是师傅所言的凤曦氏？！不！绝对不可能！！）”
吕布：“你为何要怕？当年，炎帝将你送到我与黄帝的面前，我虽知他只想坐收渔翁之利，
但是……我仍无法动手杀你……那时，你周旋在我和黄帝之间，好不自在，
背地里，却喜欢风后这个小子！我忍耐，千方百计的讨好你，
希望与黄帝、风后公平竞争……怎知黄帝小子竟也早已将我算计在内，他先将你夺去，
再编造莫须有之罪名，派风后斩我首级、灭我一族、然后将我们封入魔道、永世不得超生！
临死前，我彷佛听到黄帝与风后得意的笑声，以及你冷淡漠然的背影……
我怨恨……打从心里诅咒着一切，在我堕入魔道、生不如死的同时，
我将漫天恨意化成一个百世诅咒送给你们……百世轮回，你将世世被所爱之人杀死，而他们两人，则会世世杀死心爱的你……”
姬霜：“！！！！（胡说……）”
吕布：“仔细想想吧，姬轩多次欲取你性命，难道只是偶然的误会？
没错，姬轩是可恨风后的转世……你应该也猜到了吧？”
姬霜：“（……怎么会……
难道这一切真是诅咒的力量在暗中牵引？！）”
吕布：“哈哈哈哈～你说，被所爱的人杀死、和杀死心爱的人，
哪一个比较痛苦呢？”
姬霜：“……”



吕布：“不过你放心，我既然可以统一魔道，找到复生的方法……
就表示我也有办法解开你身上的诅咒，
只要你愿意真心爱我……如何……嫁给我吧？
凤曦氏……还是你要看见他和黄帝的首级才会回心转意？
才会只爱我一个人……”
姬霜：“……（伯雅……不，就算我的力量再微薄……我也绝不屈服……）”
你太低估我了，对于负心的男人，我一定会亲手杀了他！”
吕布：“哦？”
姬霜：“只是……你要我嫁给你，我又如何知道你是真心爱我？除非……
除非你能给我一样，证明你我生命相连、绝古遗今的礼物……”



回看姬轩一行人，由于曹军大举撤离，如今许都已犹如无法之城，居民们只得自生自灭，对于明日毫无期望，只求今夕得以苟活。也因此，姬轩才得以顺利进入许都。但是城楼上的异形之阵，让众人直接感受到事态的严重性。

燕起：“我们已经到了许都，该小心曹军！”
貂蝉：“可是……整个街道变的好冷清，此时曹军想必也自顾不暇了吧。”
姬轩：“危害百姓的就是这个阵法？可是无法从表面破坏……”
温青：“！！怎么会……”
姬轩：“二哥？你怎么了？莫非你认得此阵法？”
燕起：“对啊，思乾，你的脸色好难看……”
温青：“我……我没事……这个阵法必是蚩尤吸取生灵之力的媒介之一，我们一定要想办法毁掉！”
姬轩：“无论如何，快点找到水镜先生吧！”



许都城内有数个支线事件可供各位解决，正式寻找水镜先生之前，可以顺道去解决，赚些珍贵的道具。

<许都城支线任务03>协寻失踪的女孩
接案地点：许都城，“温香阁”内
事　　主：青楼内唯一的普通女子，紫仪
任务内容：为她前往各地探听其妹桑桑的音讯

本支线任务的接案时段是在第一章。而在游戏第三章前往洛阳城时，就有机会找到桑桑，详细的部分请参照第三章中的攻略。遇见桑桑之后，于这个时候回到温香阁内，向紫仪报告这件事情，她将给予我方一颗“仙丹·激力”作为最后的答谢。

<许都城支线任务04>凑成小狗们的美事
接案地点：许都城，温香阁门外
事　　主：棕色小狗，金金
任务内容：找只能够与它速配的母狗

本支线任务的接案时段也是在第一章。而在游戏第一章后段前往新野城，可以找到另一只找寻伴侣中的小狗美眉，详细的部分请参照第一章中的攻略。如果当时曾经请到美眉去和金金作伴，那么此时回去找金金的话，它会拿出收藏已久的一把短剑（？！）送给姬轩。这把短剑除了镶嵌格数有6格以外，似乎没有其他的用途，就留着当成纪念吧！

<许都城支线任务05>帮助华陀取得药方
接案地点：许都城大街上的东南角落
事　　主：三国时代的传说神医，华陀
任务内容：替他前去购买“破枷符丸”与“甘露丹”

在失去秩序的死寂之城·许都中，华陀仍不改初衷，照常来此行医济世。与他对谈之时，他会拜托姬轩为他前去外地购得目前正好缺少的“破枷符丸”与“甘露丹”这两种药物。相信这两种东西各位身上都应该储备了不少，多半没有必要再跑商店。带着这两样药品，再度与华陀对话，他将慷慨地赠与我方三份极其珍贵的“大罗仙丹”。无论从什么角度来看，这都是个很划算的交易，请切勿错过此一大好机会。

解决自己喜欢的支线任务后，接着该继续完成斩妖除魔的大业。想要找到水镜先生的下落，请到许都城中的“许都宁生殿”。宁生殿内凶险程度可想而知，准备齐全后再入内是比较明智的行为。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)

宁生殿中，疯狂的信仰者与蚩尤的魔族手下成群围殴水镜，将他打得不成人形、伤势沉重。姬轩与同伴们见状，怒由心生，决意惩处这些愚民和贱魔走狗……

虽然这场战斗的对手依照剧情来说是几个盲目的民众，不过安排给各位对付的，却是六名完整实力版本的蛇魔人！这是黄帝篇所没有的特别秀，摆明是要挫挫玩家的锐气。

每只蛇魔人都有三十万点的体力，换言之各位必须在此面对总合体力值达到一百八十万的敌方阵容。想打赢没有其它要诀，全力以直列贯穿型的招式尽可能地在最短时间内收拾掉两只。反正攻势若能如烈火般既猛又快，将敌方战力减弱，那么胜算将逐渐提高，战况也会变得轻松。

如果六个蛇魔人刻意挑准一名队友猛攻，那么累积伤害可能会超过两千点以上！有必要的话，最好以阵型效果来保护防御力较弱的同伴，别让她们站在前线承受对手的攻击。当队员们体力见红时，请依照老步骤，施展出“天露之法”等手段来加以治疗。

从蛇魔人的身上可以偷到暗器“卸甲针”。战胜后也有相当的机率能取得不错的防具“兽面连环铠”，以及“玉露仙琼”和“吸血之魄”。



结束与宁生狂信者们的战斗后，随即展开与带头的蛇、马双魔之战。不过讲真的，这场战斗难度比起刚刚那场要低，主要是对方人数变少，能力也未有增强，既然能打赢前一场，那么这场当然没有打输的道理。

马魔人的飞斧攻击能同时重创站在同一直列上的我方同伴，是这场战斗中比较需要留意的地方。其他部分则没有特别值得注意的地方，照着平常的节奏来打便没有问题。在获得本战的胜利后，有固定机会从马魔人身上获得战利品“火鳞臂”。这是虞冰的强力武器，不仅数值补正方面让人满意，拥有多达 7 格的镶嵌空间更是最可贵的地方。

对于残害众多百姓的凶残之辈，姬轩等人已无法多顾义理，杀死这两个鼓动群众的妖邪！

蛇魔人：“呀……又是魔道……为什么？我好想转生为人啊！
皇上……”
马魔人：“蚩尤大人……”
姬轩：“啊！水镜先生！！”
虞冰：“掌教？掌教！您别动，我们马上帮你治疗！”
司马徽：“……不……不用了……你们……听我说……
蚩尤……已经……完全复活……
他拿回了……三个魂魄……能力复苏我们错了……黄帝……
黄帝他竟……咳咳……不该天下三分啊……”



姬轩：“水镜先生！振作点！那我们现在该怎么做？”
司马徽：“……四神……咳咳……咳咳咳……用天烙之印……咳咳咳咳……”
虞冰：“掌教！掌教！”
司马徽：“……小……心……黄……帝……”
姬轩：“水镜先生！”
虞冰：“掌教！掌教……”

水镜先生在咽下最后一口气前，将神秘的“封魄石”交给姬轩，似乎希望他带着此物去寻找曾经在天若禁地见过的四神兽。封魄石与宝镜同样，不仅是事件道具，也能当成装备来使用，此石虽无法带给装备者任何的能力加成，却拥有全满的 8 格晶魄镶嵌空间！！正好用来搭配天爱药魄等耗费空间甚大的强效型晶魄。

虞冰：“为何掌教说要小心黄帝……这段期间，掌教到底发生了什么事？我……我应该陪在他身边的……”
温青：“……悲伤无益，此时我们应该争取时间。”
燕起：“思乾说的是，如今线索不足，我们只知道要对抗蚩尤，消除害人阵法必与四神、天烙之印有关，
必须再多加打听才行。”
百钥：“……百钥要去客栈休息……百钥身体不舒服……”
貂茫：“百钥你怎么在这节骨眼要休息呢？”
姬轩：“没关系，长途奔波，大家一定都累了，也许到客栈会问到什么线索也说不定。”

顺着百钥的要求，进入“许都客栈”后，进入“松字房”的里面，剧情才会继续进行下去。

历经数多的折腾，好不容易有休息的机会，但姬轩仍烦恼着日后该如何是好。
而百钥所刻意隐瞒的秘密，也逐渐揭晓……

百钥：“（小声）姥姥，姥姥？我的药呢？”
白狐姥姥：“唉！小百钥，你不能老是……”
百钥：“姥……姥。人家知道啦，可是……人家就是不想那么快让轩轩哥知道嘛！
人家一定要等轩轩哥心情很好很好的一天……而且……而且轩轩哥说不定不要……”
白狐姥姥：“他敢不要这个孩子，我就把他切成一百零八块……”
百钥：“嘘！嘘！姥姥，你小声点啦！每次都那么凶……
啊啊，对了，我拜托你帮我查的那个什么术呢？”
白狐姥姥：“我不准你用那个！那个术法太危险了！”
百钥：“好啦，姥姥……百钥只是要看一眼、看一眼就好嘛……
百钥绝对不会用的！”
白狐姥姥：“……真的不会用？”
百钥：“真的真的！百钥跟你打勾勾！而且百钥现在有小小孩，
做事情都照香姊姊说的一样，先想个三五遍才不会再乱来呢。”
白狐姥姥：“……真拿你没办法，哪，就一眼。”
百钥：“嘻嘻，谢谢姥姥。姥姥对百钥最好了。”



早上，姬轩与同伴们集合以后，准备照着水镜先生的遗言，前去寻找四神给予协助。不过在即将走出许都城的时候，雷卞再度出现于众人的面前……

姬轩：“雷卞！”
燕起：“你这个阴谋家来的正好！我们正愁没线索找，
今天无论如何也要你供出一切！”
雷卞：“……姬轩，我今天来是帮皇主传达一个讯息。
皇主即将与圣女结合，想必你们已经知晓……”
姬轩：“……你们究竟有什么诡计？！为何要屠害那么多无辜的人民！”
雷卞：“皇主想邀请你们参加他的结婚大典，你可以不去，只是……
也许霜儿会伤心……”
姬轩：“你说什么！！”
温青：“……”
雷卞：“霜儿即将与皇主成婚，她邀请你参加结婚大典，就在魔域天塔。”



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
[illegible]热血学园



姬轩得知姬霜将下嫁蚩尤之事，顾不得四神之事，急急欲赶往蚩尤的根据地。
仍留在原地的温青，作势一呼，原已离开的雷卞竟又出现。



温青：“……雷卞？”
雷卞：“君上。”
温青：“事情为何变成这样？是蚩尤强迫他？！”
雷卞：“……不，是姬霜自愿的……他似乎与蚩尤交换了条件……”
温青：“……襄阳、许都、江东的‘魂束八绝阵’，
竟被蚩尤倒反，难道…他已发现你的身份？”
雷卞：“这……蚩尤确实已开始怀疑，而且，
他似乎只打算对您与风后复仇，族民的生死已被他抛在一边…”
温青：“……我太低估他了。原以为让你以帮助族人复生转世为由，
便可怂恿他在三地布下‘魂束八绝阵’，然后在他三魂完全之后，逐渐削减他的能力……
没想到他竟可不顾族民生死……如今，他使用‘噬魂反阴转轮大法’反转阵法，
不但会让原有的束缚之力消失，众生魂魄的灵力还会让他如虎添翼。”
雷卞：“君上，现在阵法失效，我们势单力薄，四神也……不如再从长计议！”
温青：“不，我好不容易才促成今次机会……就算舍弃一切，我也一定要成功！
谅雅他们不会有胜算的，我们必须快上魔域天塔！”
雷卞：“是。”
千年蜘蛛精：“嘿嘿嘿嘿，你们想去哪里啊？军师雷卞和黄帝大人……”

魔域天塔的位置大约在新野城的东北方。沿着新野城东侧的路直走，到底时可发现北面是一大片的悬崖。请与红色蚩印兽合体，以“飞行”技能通过悬崖，即可见到魔域天塔。

行至塔底时，宝镜璃天又出现不正常的剧烈震动，彷佛是在预测着前途的吉凶难测。天塔内，地形颇为开阔，但构造并不复杂。路上碰到敌人的话，能战则战，尽量累积经验值与精元值。

与蓝色蚩印兽合体是通过天塔内部层层的必要条件。塔中共有数处室外场景，都需要用到“跳跃”技能朝顶端继续前进。除此之外，在天塔内许多受到梁柱阻隔的地形，也能运用跳跃的能力缩短移动的距离，活用得当时可省去不少走路的时间。

塔内的敌人，大多数都属于体力值高但实力普通的敌人，比较具威胁性的大概只有成群出现的落头鬼与无头将军，它们的特点都是拥有不错的攻击力，如果群起发动连锁攻势，能对单一同伴造成颇重的伤害。

打倒普通敌人无头将军后，有机会获得姬轩专用的强力宝剑“太虚”，威力强且镶嵌格数多，对于战力提升上有极大帮助，最好能拿到一把。塔内各处亦放有数个高品质的防具装备，老话一句，不拿可惜。

登塔至半，来到“罚善窟”的姬轩，再度遇上性情暴戾的鬼王。这只鬼王，能力较江东之时更强些许，但明显地无法跟上我方队员的进步程度，二十五万点的生命值，在各种强招的连续攻击下，可能在五回合左右就能够收掉它的性命。这只鬼王唯一比较让人头痛的，是它的全体攻击技“鬼王之锤”，这招能一举重创我方全员千余点的体力，若不及时医治，也许会导致难以挽回的结果……所幸这鬼王之锤的使用频率并没有很高。轻松击败鬼王后，有机会获得能让装备者拥有神行状态的“光速之魄”。

通过鬼王所把守的洞窟后，继续往上爬，不久后就能到达顶端的“天塔之首”。往该地的顶端跳（以鼠标游标将画面往上拉），就是通向蚩尤（吕布）之间的入口。



位于塔顶的天塔正殿内，姬霜已换上婚礼用的华服，静候着典礼的举行。姬轩与其他人也在此时赶来，打算阻止她与蚩尤的婚事。

姬轩：“羽凤！”
吕布：“你们来了吗？”
貂芷：“爹爹！！（怎……怎么会……爹爹不是早已在白门楼……）”
燕起：“方天画戟！吕布！！你竟是吕布！！”
虞冰：“（不……这邪恶的魂魄……）
他已不是吕布！是蚩尤利用他的身体！！”
吕布：“哈哈哈哈！看样子我这副身体让很多人吃惊了，
是不是啊，夫人？”
姬霜：“我们还未行礼……而且……你别忘了答应我的要求……”
吕布：“没有忘、没有忘，‘亲手杀死姬轩’这么精彩的要求，
我怎么会忘记呢？”
姬轩：“羽凤你！”
姬霜：“住口！不要再叫我的名字！我早已与你恩断义绝；
今天特地请你们来，只是为了要亲手杀你。”
姬轩：“……！！！”
姬霜：“等到你们这些阻碍都在我的面前消失，
我就可以快活地当一人之下、万人之上的皇后夫人……受死吧！”





这回的姬霜换上华丽的新衣，实力自然也比过去更为精进。她的招牌绝技“邪兵招来”仍然健在，而且还追加一招破坏力将近两千点的全员攻击“圣光招来”，暴力度大增。但是偶尔会犹豫的特点也仍然存在。

由于姬霜的体力值有三十八万点，所以攻击上还是需要以强力招式进行连续攻击才有可能在短时间内结束战斗。如果战事拉长，姬霜就有机会施展“仙气醍顶”，一口气回复十九万点（！）的体力，效用与我方支援专用的同名招式相比简直是两个世界的玩意儿。因此如果各位的战斗能力较低，那么姬霜的体力值严格说起来应该有五十万的水准。

反正姬霜的攻击大多为全体性攻击，继续以百钥的天露之法来进行防御型的治疗即可。只要节奏抓准，别被姬霜的攻击打乱步调的话，要打败她并不是多困难的事情。

自姬霜身上能窃取出高级防具“天蚕丝帽”。可惜她的战利品以一个魔王等级敌人来说，实在是很寒酸，“行气秘药”一份，而且还不是百分之百能捡到。

貂芷、百钥等人毫不留情地猛攻，再度将姬霜打得无力还手，落入败局。见到过去的姐姐血染满身地倒下，姬轩仍是难掩真情，疾步上前观视她的伤势如何……

姬轩：“羽凤……！”
姬霜：“……呜……咳咳……伯雅……你听我说……蚩尤……将邪狱之源的钥匙……放在我的体内……
可是我不知如何取出……也许杀了我，钥匙就会出现……”
姬轩：“羽凤？！莫非你是故意……”
姬霜：“前世的因果……我都知道了……就算命中注定……我要死在你的手上……我也……咳咳……无怨……
蚩尤疯了……为百姓……怨…… 怨…… 一定要阻止他……想办法开启……毁掉那里……
他怨怨…… 他就无法再生……我怨…… 只有这个方法……怨怨…… 能再见你怨怨怨……
爹娘……怨怨…… 不是我杀的……你相信我……”

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第六章（黄帝）
TJ热血学园



姬轩：“羽凤？羽凤！！我信我当然信！你听到了吗？
都是我的错，我不该怀疑你的……”

吕布：“姬轩！不，可恨的凤后！你竟敢伤害我的新娘子，
我要让你们永世不得超生！”

貂芷：“爹爹，爹爹……您真的不认得我了吗？”

燕起：“芸真，你爹爹早已在白门楼逝世，眼前的是魔头蚩尤啊！”

吕布：“哈哈哈哈！女儿舍不得对父亲下手吗？那就到地狱去陪他吧！”

姬轩与战友们终于在此对上具有三国第一猛将之称的人中之人——吕布！他的力量是远远超乎想像的强，本战中各位唯一的下场，只有——败！！这与黄帝路线中力量衰微的吕布（蚩尤）之战是完全相异的结果。

吕布出手的第一招“千军莫敌”，即可对我方所有队员造成五千点以上的伤害！除非是运气好闪掉或是靠特殊晶魄反弹伤害，否则全员都会直接倒下！其实各位本可就此乖乖躺下继续看剧情，但是在蚩尤路线的终章当中，只有这次机会能从吕布身上偷到“方天画戟”这柄强力的长枪类武器。想偷到这把名闻遐迩的神兵，就要让貂芷抢先以能力等级最高的探囊手（百分之百成功）出招才行，建议各位让貂芷所穿的鞋子配上能让战斗开始时计量表即达５０％的晶魄，比较容易抢得先机。

宛如鬼神转生的吕布，瞬间击败姬轩与其他同伴，如同反掌折枝般地轻易。面对即使拼尽全力亦毫无胜算可言的最强之敌，此时百钥倾注所有的能力于己身，化为白狐原形以电光石火之势疾冲向吕布的要害，没想到却被他方天画戟剧力一挥，在百钥身上划出长长的伤痕，余劲更将她弹开数尺之远！

姬轩：“百钥！！”

燕起：“小百钥！！”

貂芷：“！！”

吕布：“凤后，没想到今世的你竟然变得如此无用，真是让我太失望了……
不过……我还真该感谢你和黄帝呢，他为了一个愚蠢的愿望将我放了出来，
而你们则帮我三分天下，收齐魂魄还不自知……”

虞冰：“你胡说！！黄帝怎么可能把你放出来！”

姬轩：“！！！！（三分天下……难怪水镜先生会说不该三分天下……）”

吕布：“为了答谢你们的好意，我利用凤曦，特地安排了今天这场好戏……只要再等一下，
就会全员到齐，而你……也将会为黄帝的身份感到惊喜！”

吕布话刚说完，现场绿色华光大盛，数秒后，在消散的光烟之间，一道人影逐渐地清晰……来者，居然是姬轩和燕起的结义兄弟，温青！！

温青：“伯雅！大哥！”

姬轩：“二哥！（二哥怎会与寄下一起……？！）”

吕布：“哈，说人人到，凤后，看清楚了，一切事件的罪魁祸首就在你的眼前……
当年你的父母蒙受不明之冤痛苦而死，都是拜他所赐……
今日天若宫会灭亡、三分天下，也是靠他在暗地里推波助澜……”

姬轩：“！！！！不……不可能……”

燕起：“蚩尤！！你在胡说什么！！！”

吕布：“哈哈哈哈～凤后，真是可悲啊，前世做牛做马只落得惨死下场，
今世你竟还心甘情愿的为他卖命……”

姬轩：“你……你说什么？！！”

吕布：“可怜啊！我都在地狱看着呢！你为他所做的一切全是徒然，忠诚不二也只换得惨死箭下……”

姬轩：“我不准你再说！！不要再说了！！呜……”



对于事实尚感无法置信的姬轩，无意望见温青（黄帝）的眼神，一幕幕前世回忆竟也变得清楚起来！对待黄帝的忠诚、信义，最后却仅换来万箭穿身的悲惨结局，当时恐惧的悔恨如今再度冲击着姬轩的心，他双眼直视温青，嘴唇却难以张开说出半句话，四肢也因颤抖而无法活动。在心灰意冷的姬轩怀中，久未现形的宝镜璃天，突然现出原身，施展奇术带走姬轩和燕起等人！

蚩尤：“哦～这就是你的目的吗？没想到你也有大发善心的时候……”
温青：“……”
蚩尤：“只可惜你自信满满的‘魂束八绝阵’，如今已变成助我功力的‘噬魂反阴转轮大法’！
此刻……就算你再召唤四神也是没用，更何况四神恐怕早已对你心灰意冷了吧……”
温青：“……”
吕布：“哈哈哈哈……黄帝！算帐的时刻到了！”

当姬轩回复意识、清醒过来时，看见身旁熟悉的景色，正是过去与宝镜初次相遇的古洞当中。再度回到成长之地古松林的姬轩，最重要的任务就是找回失散的同伴们。各位至少必须找到貂芷、虞冰、燕起，才能离开此地。此外，姬轩目前的体力值仅剩1点，等会儿要是找到谜之爱心茶桶，请千万记得喝上一口，回复失去的体力。同伴们的散落位置分别如下文所示：

（1）貂芷　距离姬轩的初始位置最近，就在古松林的“山中瀑布”处，离开古洞后直接往南走就行。在与貂芷再度相会的剧情中，将出现影响感情值的对话选择，内容与造成结果如下：

<事件对话选择>

1．我会在你身旁陪着你的…

姬轩与貂芷之间的感情值＋１０。



2．也许你会觉得好过一点…

姬轩与貂芷之间的感情值不变。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
EJ热血学园

（2）虞冰　走到“古松居”门前，就能见到虞冰正站在木桥上，欣赏着这份陌生的美景。与虞冰重逢的剧情中，将出现影响感情值的对话选择，内容与造成结果如下：

<事件对话选择>

1．綦盘，打起精神来…

姬轩与虞冰之间的感情值＋５。



2．不管如何，我们还是先去找大哥他们吧！

姬轩与虞冰之间的感情值维持原状。

（3）赵云、张飞、关羽三人之一

他（们）站在“古松林”场景的西侧，交谈后就会重新加入。即使不去理会他们，故事也能继续下去，但刻意去放弃一份强大战力实在不是很聪明的举动……

（4）燕起　待在“古松山道”场景的西北角落，也就是当时为取佛座莲而与魂蛛展开争斗的场所。



姬轩：“大哥！”
燕起：“伯雅！我方才还在担心，看到你们没事真是太好了！”
姬轩：“这次又多亏了璃天帮忙……大哥，你有看见百钥和羽凤吗？”
燕起：“……羽凤她……似乎没有跟我们一起……”
姬轩：“羽凤还在塔中？！”
璃天：“公子……当时她的周围无法靠近……情势又很紧急……”
姬轩：“不，不怪你……是我没能保护好她……大哥，百钥呢？
　　她……她应该没事吧？”
燕起：“我不知道，我方才醒来，只看见这张纸条，但总觉得有些不对劲……”

百钥所留下的纸条中，写着：“大头牛和轩轩哥不用担心百钥，百钥只是去找糜香姊姊，
　　百钥想和糜香姊姊讲悄悄话……”

姬轩：“香儿？百钥怎会想到去神仙湖？莫非发生了什么事？
　　（她那时明明受了很重的伤……）”

找齐所有同伴之后，就能够离开古松林，继续未完的旅程。相信各位都还记得神仙湖的位置才是，该湖就位在“幽塀古陵”迷宫的入口附近，而古陵的地点是在襄阳城北方的群山之间。前往神仙湖的路上，由于缺少能够为众人回复体力的百钥，所以凡事都请小心些，别与敌人浪费太多体力。

在神仙湖的湖面上，生命已如风中残烛般所剩无多的百钥，正以一生的能力运行着在天地间被视为禁忌之术的苏生之法，企图以最后的力量来唤醒糜香的生命……传说中居住于神仙湖的世外仙人・葛玄，也目视着这一切。当姬轩来到此地时，术法已近完毕阶段，重厚的仙术障壁阻隔着姬轩和百钥。

百钥：“香……姊姊……百钥终于见到你了……百钥一直好想你啊……”
葛玄：“小狐精……保住孩子已经用尽了你全部力气……你若再坚持施行‘九命魂转术’，
　　是会魂飞魄散、永远不能转生的……”
百钥：“不……神仙……百钥很感谢你救我的孩子……和让我看到糜香姊……
　　我知道自己已经活不成了……这是……我能为轩哥哥和糜香姊做的最后一件事……”
葛玄：“可是这违逆天意的法术，若非特别的仙骨传承是施行无效的……”
百钥：“百钥相信糜香姊姊一定可以的……香姊姊是那么温柔、那么的仁慈……不像百钥……
　　因为……很想像糜香姊一样……能待在哥哥和大头牛他们身边……而犹豫不决……
　　如果当时……我早点施行九命魂转术……轩哥哥……就不会那么难过了……”
葛玄：“生死有命，小狐精，珍惜自己的生命并没有错……”
姬轩：“百钥！！”
百钥：“香姊姊曾经说过……每个人都会想和心爱的人在一起……百钥知道……
　　轩哥哥很想和香姊姊在一起……香姊姊也……可是百钥很任性，很任性……
　　心里一直有一个小小的声音……希望自己能够代替香姊姊站在大家身边站在轩哥哥的身边……
　　我真的……打从心里希望轩哥哥能待我一样好……大家……能把我当作永远的朋友……
　　但是百钥……百钥知道这是错的……百钥不能跟香姊姊抢轩哥哥……
　　糜香姊姊……应该要在轩哥哥身边的……”

任凭姬轩如何声嘶力竭地呼喊，他的声音仍无法穿过仙壁。百钥的能力化为阵阵光华透体而出，开始包围着她和糜香，伴随着九命魂转术的成功，糜香的脸孔再度出现红润的色泽，但百钥则是彻底的化散为点点光芒，无论是肉体或灵魂……天法大成，葛玄带着复活的糜香，与百钥留下的小婴孩，缓缓步出仙壁之外。



遭受重重打击，理智已经崩溃的姬轩，心中只想着钥儿草的事情，跑到了华容道的起点。燕起与其他人也随后而来，就这样，众人再度集结，要在华容道上摘取野生的钥儿草，带回神仙湖种植……

在百钥功成身退（？）之后，糜香再度回归队伍之中。她的能力与百钥完全相同（也可以说这两人本来就是共同拥有相同的能力），基本上不必烦恼太多关于能力继承的问题。不过目前的糜香身上并没有穿待任何装备，请将百钥所留下的装备交给糜香使用吧。复活后的糜香，自动习得最强的攻击仙术（这也是糜香所有仙术中唯一的攻击型术法）“万法诸灭”，请别忽略掉这招绝技的存在。

从华容道口开始，经过“华容道１”到“华容道５”，至华容道尽头为止的六个场景中总共可以摘到１０株的芦荻（钥儿草）幼苗。途中敌人有灰色与黑色的山猪，以及通常杂兵版本的蛇、马魔人。由于华容道狭长路窄，要避开敌人并非容易之事，经常会和隐藏于草丛后的敌人发生冲突。幸好战胜后能取得的经验值数量还算不少，是值得挑战的敌人。而马魔人在败战后会留下的战利品中，有防御能力颇高的“龙牙紫授衣”可拿，有机会获得的话当然是件幸运的事情。

走到最后的华容道末端时，采集钥儿草的任务便告结束。如果各位有拿到全部１０株的钥儿草的话，那么这时全员皆可获得额外的奖赏：１００００点经验值和１０００点的精元！当然，没有拿完所有钥儿草，本剧情同样会就此结束，只是额外奖励自然也就会取消。之后场景会自动转回神仙湖去。

抱着满满的钥儿草，姬轩再度返回神仙湖畔，与朋友们含着眼泪将白白软软的钥儿草嫩苗一一种植在神仙湖的周围。对拯救乱世之愿彻底死心的姬轩，漠视众人的劝导，执意要隐遁于神仙湖畔，自此不再多问世事。然而，一名声音憔悴的黑衣人，竟抱着昏迷的姬霜而来，重振姬轩的心志。

黑衣人：“哼，真是让我失望……没想到姬霜……会爱上一个这么懦弱的男人……”
姬轩：“羽凤！！”
燕起：“你是什么人？！为何可以从蚩尤手中救出羽凤？！”
黑衣人：“咳咳，我是什么人不重要……姬轩……如果你决定躲在这里一辈子……
我马上将他带走……”
姬轩：“不！我要保护羽凤！！我要保护大家！！！你们说得对，
我……我不该如此丧志……前方还有很多事在等着我……
我一定要替百钥报仇！”
黑衣人：“……别急着报仇……找出四神……好好照顾他……
姬轩…我相信你有能力打败蚩尤……
只要你善用姬霜身上的钥匙和天烙之印……
蚩尤死后身上完整的魂石将可解开姬霜身上的百世诅咒……”
姬轩：“！！！（为何此人如此清楚……）”
黑衣人：“如果……到时……你愿意信任我……就把魂石……带来襄阳……”

话毕，黑衣人即以超绝轻功离开，消失无踪。重拾决心的姬轩，向葛玄请教往后的行事方针……

葛玄：“她已没有什么大碍，只是身心太过疲累，短期间内恐怕不会醒来……”
姬轩：“太好了……”
燕起：“没事就好，没事就好……”
虞冰：“仙人，您道行高深，超然出世，不知是否知晓对抗蚩尤之法？
我们目前只知与四神相关……”
葛玄：“……唉……我本不愿涉入红尘……”
糜香：“请仙人指点一二……”

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）

葛玄："……上古四神与麒麟因黄帝的威德，而愿意世代辅佐并肩作战……
若要对抗蚩尤唯有借用四神之力，然而驾驭四神之力的'封魄石'，
却是由立于四神之上的麒麟所掌握……"
燕起："原来关键在麒麟……那我们要如何找到麒麟？"
葛玄："去七星坛……将身上古镜放上坛中，一切真相就会大白……"
姬轩："（璃天？）多谢仙人告知，晚辈尚有个不情之请，不知仙人可否答应？"
葛玄："我知道你的意思，这位姑娘就让他先留在这里休养，
至于孩子……毕竟与我有缘，等你们了结凡尘俗事，再来接他吧……"
燕起："伯雅，那我们就快前往七星坛吧。"

重新振作出发的姬轩，与同伴们离开神仙湖这个伤心之地，准备前去寻找当年协助黄帝击败蚩尤的四神。但在前往江东时，姬轩仍不时回头遥望位于东方远处的魔域天塔……

燕起："伯雅，如果你想去魔域天塔探看结果，就去吧。只是要小心……
（……虽然思乾如此……我也无法完全舍弃兄弟之情……）"
姬轩："大哥，谢谢你。我想只要我们不要太过深入，
也许可以知道二哥和苏前辈他们的下落。"
虞冰："那我们就先到魔域天塔的入口瞧瞧，再赶去七星坛吧。"



接着请各位再次前往魔域天塔，打探温青与蚩尤之战的最后结果。

在天塔之底，魔兵鬼卒们将苏童颜与莫千千的遗体丢弃于荒野之上，而这个举动彻底的触怒了姬轩等人！这批魔界部队是由体力值四十万点的恶鬼"轰"带领其他五名体力值十万点的小鬼所组成。它们主要的战斗要旨是由小鬼先发攻击，再配合轰的强力全体攻击，来对我方造成伤害。

有小鬼挡路虽然碍事，但是因为轰就站在能直接让队员们打得到的位置之上，所以本战在解决敌人的顺序上，不妨改成先取大将再擒小兵的方式，优先打倒能够对我方全员造成不小伤害的轰，至于攻击力普通的小鬼们就先置之不理。只要轰被我们干掉，剩下的卒仔们也就不足为惧。

抓准补血的机会，保持我方体力，那么无论对方的攻势如何，也多半都能顺利支撑过去。从轰的身上可以偷到糜香专用的全体攻击型扇类武器装备"魔翼"，胜利后也有机会取得两项战利品，分别是"仙丹・褪骨"与"邪神之魄"。

惩罚这些妖兵后，燕起怒目相对，向它们逼问温青的生死之时，这些小鬼却与之前遇到的鬼王同样，都被一股黑色旋流吸收，留下声声的怨恨的哀嚎……正当姬轩打算收拾两名前辈的遗体至他处安葬时，他俩化为轻盈的纸鹤，随风飘去。

由于糜香的阻止，各位暂时无法再次进入魔域天塔内。请先南下江东，至七星坛解开麒麟的身分之谜。当众人到达江东军营时，请先至营区的主帐中，向周瑜报告来意。若是不先报备登记行程，是无法借用七星坛的。征得周瑜的同意之后，再爬上七星坛，就能够藉由宝镜的觉醒，了解所有事情的来龙去脉。

当姬轩走上七星坛中央时，宝镜毫无预警地自行浮上天空，射出刺眼光芒。而在光芒之中，一幕幕的往事重演……当年姬风、姜秀夫妇与宝镜璃天和徐庶共同前往幽冥古陵查探蚩尤的状况，却遭到成功复活的它猛烈攻击！战况呈现一面倒的情势，徐庶在答应姬风的请求后，带着宝镜一同以风卷楼残逃往远方的古松林中……此后，宝镜由于自责，选择以封闭记忆的方式逃避现实。

在宝镜感受到七星坛上的自然之力后，镜面上产生龟裂，原本被收入镜内的姬风、姜秀夫妇灵魂再度出现，宝镜的原形也漂浮在旁。

姬轩："爹！娘！璃天？！莫非……莫非你是麒麟？"
璃天："是的，我不该再逃避了……我的记忆已完全恢复，我就是麒麟·璃天……
公子、小姐……当年都是因为璃天保护不力，才会让两位受苦……"
姬风："不，璃天……我和爱妻能够脱离魔道、净化魂体，
都多亏你了……请你不要再自责……"
姜秀："璃天，真的很感谢你照顾伯雅和羽凤……"
姬轩："爹，娘……我好想你们……"
姬风："好孩子，都长这么大了……"
姜秀："轩儿，让娘好好看看你……"
姬风："蚩尤乱世，百姓受苦，
伯雅，为父未能完成的重负就放在你的身上了……"
姜秀："轩儿，我们时间不多……你身为男子汉，要好好照顾羽凤，知道吗？"
姬轩："孩儿……"
姬风："羽凤虽然好强，但他本性善良，那日之事也是我的希望，
你就别怪他了……"
姬轩："不，我已经……"



姬轩虽然还有千言万语想对多年未见的父母诉说，但他们剩余的灵魂之力已经不多，身形渐渐地透明化，眼见姬风与姜秀带着微笑消失于风中，姬轩与璃天纵然有多么不舍，却还是对他们能够得到安息而感到欣慰。稍后，璃天继续解说四神的重要性……

璃天："自古黄帝与蚩尤征战，我与四神便世代辅佐黄帝后裔，维护这块得来不易的土地……
如今蚩尤卷土重来，黄帝不见踪迹，只有靠公子担此大任……
封魄石是唯一拥有八孔的宝物，只要能找齐四神，
将其晶魄纳入其中，便会对战力有很大的助力……"
姬轩："璃天，谢谢你，长久以来一直受到你的帮助……"
璃天："……斩妖除魔本是我们的使命，
为免蚩尤继续坐大，我们快去寻找四神吧。"
燕起："各城镇的村民应该有线索，
或可向菲也先生等德高望重之人打听。"



由此处开始，主线任务为前往各地寻找四神。各位并不需要遵照特定的顺序来，全看个人喜好来决定先后即可。但要特别提醒一下，无论前三者的顺序如何，青龙最好是摆在最后一个去找，这样比较节省时间。

如果开启游戏中的"记事"功能表，就能发现该处其实已经给了所有的关键线索。前去拜访里头所记载的地点与人事物，就能找到四神。要是从本攻略或其他途径得知四神的隐藏处，那么就算是跳过城镇打听情报的部分，直接去找他们也没有问题。先到城镇听取相关情报的好处是能自动进入四神居住的场所附近，省去不少奔波的功夫。以下将逐一介绍四名圣兽的藏身场所与达成协议的方式。

（1）玄武，彤雨

进入到襄阳城的街道时，会碰上许久不见的神意派领导者狂酒笑十八。他会叫姬轩与燕起至"水流居"内拜访他的新朋友，而这位新朋友恰巧就是过去曾经受到姬轩行为所感动而敞开心胸的孤独老翁。在言谈中，老翁指出在赤壁乌林一带近日间接连传来地面震动，想必与玄武有所关联。



得到孤独老翁的情报后，姬轩会自动前往华容道的乌林地区，置身于“乌林坡”场景。将黑色蚩印兽带在身旁，往此地的西边走，就能找到隐藏通路，进入乌林密道。通过“乌林前密道”与“乌林后密道”两个场景，在密林的尽头就能找到玄武・彤雨。

她拉着于赤壁之战时负伤的徐晃在此养伤，顺便要徐晃陪她打发时间。当姬轩走近她的身旁时，彤雨就会为了保护徐晃而直接攻向我方……



彤雨的攻击手段与当时天若禁地交手时没有太大差别，同样擅长以地震攻击伤害我方的所有队员。她的体力值约三十五万点，以魔王等级的敌人来说并不算太多，只要能适时补充体力，配合强招连攻，就能打倒她，取得四神晶魄之一的“玄铠之魄”。

以实力击败彤雨，但她仍不肯乖乖协助，开出条件交换，要姬轩替她找来樊城贩卖的布娃娃……这个布娃娃其实早在游戏初期就能购买，如果各位尚未购入，请回到樊城，到“樊成军帐”场景找阿哥仔，并选择“2．我要熊布娃娃。”答应付一千两，就能买到布娃娃。带着娃娃和彤雨交谈，她终于答应助众人一臂之力，共同对抗蚩尤。

华容道迷宫中增加许多的宝箱，数目之多绝对超乎想像，要是各位的时间充裕，不妨花点时间再将华容道整个逛过一次，拿取宝物也顺道练功。此地宝物中最稀奇的应该是能够大幅加快招式回气速度的配饰类装备“赤兔马”。

（2）白虎・雷鸣

走进樊城的城门内，姬轩会自动凑过去听路人们的闲话家常，无意间听见博望坡近来时常雷声大作，许多路经该地的旅客都无故遭至雷击……获得这项情报后，姬轩会立刻赶到博望坡内的“博望谷”场景中。

要找到白虎的藏身地，同样必须借住黑色蚩印兽的力量。本地隐藏道路的位置是在博望谷的北方树林，走到附近时，姬轩就会加以提醒暗道的存在。进入隐藏的“枫道内谷”场景，便能见到白虎・雷鸣。



雷鸣为当年博望坡之战时引火烧死无数生物的惨案，气冲冲地要找姬轩讨回公道！与白虎的战斗，难度不算太高，因为他的巨剑攻击同样是范围有限，只要阵型排得好，他就很难动到那些受到保护的我方队友。他的体力值有四十二万点，是在四神当中最高的，不过顶多也只要再多补上一轮的连续攻击就够了，没有必要太担心。自白虎身上可以偷到虞冰专用的高等武器“啸龙爪”，而打倒白虎后，便可取得四神晶魄之一的“雷虎之魄”。

战败的雷鸣，虽无第二句话可说，但他仍然要求姬轩等人，要替他去找来生活在博望坡中的五只动物朋友，才愿意跟随我们讨伐蚩尤。这五只动物的居住位置分别列于下面：



1．“博望谷”西北侧的红粉猪
2．“白河畔”的老实马
3．博望坡“折道”的流氓蛇（这家伙的外观与本地出没的同类敌人相同）
4．“博望坡旧都”的大佬虎
5．“落枫道”的老爷牛

与动物们交谈过一次，传达到雷鸣的意思，就没有问题了。当各位和上述的五只动物都谈过话以后，姬轩会提示说可以回去找雷鸣交代了。雷鸣确认过姬轩已经正确完成这些事情后，总算愿意加入我方阵容。

博望坡中同样增加许多的新宝箱，而在找五只动物的途中应该刚好会绕此地一周，所以说有所遗漏的机会应该不高才是。击倒出没于本地的敌人黑蛇之后，有机会获得最强的防具之一“仙衣・织日”，除了镶嵌格数略少这点缺憾以外，其他方面都称得上是顶级，加上男女通用的特性，很适合穿到最后。

（3）朱雀・艳火

来到灾后重建结束的新野城内，马上就听到有居民们在谈论着街坊奇闻。根据消息来源指出，城内的小红所居住的房子每逢十五之夜时，就会被巨大的红鸟施火焚烧……

亲自到新野城街道西北侧的房屋门前，与小红谈论此事，得知详情后，姬轩与燕起决定先到客栈休息至夜晚，再来看看红色火鸟的真面目。走进“新野客栈”后，天就会自动暗下来，进入夜晚。

深夜子时，朱雀・艳火果真现身在新野城的西北部民居一带，靠近艳火以后，发现她因为迷失方向而个性变得急躁任性，完全不理会姬轩等人的好言相劝，更主动挑起战斗……

朱雀拥有四十万点的体力，以及四神当中最快的速度。她的特性与天若禁地一战时大部分相同，对象为我方全员的火焰攻击中带有毒属性这点也完全没有变。毒发时扣损的体力值会比战斗中受伤的份更多，必须谨慎注意，随时准备请麋香补血。打赢朱雀以后，能获得四神晶魄之一的“朱焰之魄”，另外也有固定的机率能取得强力剑类武器“神剑・飞扬”。



艳火在落败后，乖乖地认输，直接同意与我方合作，同心协力降服蚩尤。并未开出任何条件、代价的她，想必是四神当中最干脆的人？

（4）青龙・飞若

个性强硬古怪的青龙，行踪难寻，从不会让普通人有机会看见他或是追踪他。如今似乎仅有住在洛阳城的非也先生有可能掌握相关的些许情报。到达非常居中，非常夫妇正为是否该插手管事而争吵。而非也先生则告诉姬轩，虽然飞若的行迹飘忽不定，但是他特别喜欢独自待在高峰之上，而断情峰正是个可能的场所。

结束拜访非也先生的行程后，姬轩会自动前往断情峰之东的“忘情山”。请按照提示，将身旁的宠物切换成黑色蛊印兽，然后到忘情山场景南部的平台上，就能看见隐藏的通路。

本地出没的敌人中，紫蛇魔人在败阵后有可能留下战利品“无敌战袍”，这是男用防具中最顶级的物品之一，请尽量多拿几件，让所有同伴都能穿上。

穿过隐密道路，众人到达秘境“东极秘台”。接着请与蓝色蚩印兽合体，然后跳上此地的最高处，青龙·飞若就在那里。无论璃天与姬轩如何苦口婆心地劝说，飞若依然坚持不理会黄帝之事，对于众人死缠烂打的态度感到厌烦的他，决定以武力驱逐姬轩等人！



青龙·飞若能成为四神之首，自然有其足以匹配的实力。飞若的体力值虽然是四神中最低的，仅有三十万点，不过他逼近满点的力道值与奇高的回避能力都是会让对手感到万分棘手。飞若并没有花俏华丽的武学绝技，但他以踏实为根本的枪法，每枪都能给予我方队员四千点以上的伤害，几乎可说是被插一下就得赔上一条性命！想与飞若作战，首先就要准备大量的复活药物，随时救醒昏迷的同伴，然后利用飞若出手之后重新累积行动计量表的机会，集合总员力量进行猛攻。战胜青龙之后，能获得四神晶魄之一的“龙神之魄”，还有一定的机率取得高阶装备“旋光头带”。

败战的青龙，仍然不愿轻易给予我方协助，坚持要等到白虎、玄武、朱雀都答应帮忙以后，才肯协助姬轩。如果各位已经在来此之前就成功收服其他三神，那么此时飞若就会直接同意帮助姬轩。若是不幸还没找齐另外三神，就请先去说服他们加入，再来找飞若吧。

结束找寻四神的任务后，应该已经取得不少新的装备和晶魄。请利用这段空档好好整理它们，装备到适当的队友身上。如果药品有短缺现象，也请趁现在去进行补给。而四神的晶魄由于耗用格数过大（8格），普通饰品绝对无法装上，只能镶在封魄石内。其功用皆属于支援攻击型的效果，大致整理如下：

玄铠之魄→对敌方前排所有敌人造成7000点的伤害
雷虎之魄→给予单一敌人8000点的伤害
朱焰之魄→给予敌方全员5000点的伤害
龙神之魄→对敌方任意一人造成13000的伤害

在中原各地的城镇或景点，在终章时都可能追加一部分的新支线事件。在最终决战的前夕，各位不妨抽空前去看看，往往会有不错的收获。以下就简单地为这些旁支事件做个简单整理。

<夏口城>

到太守府与诸葛亮交谈，他会传授“八卦阵法”秘笈，让姬轩自行领悟出终极的六人阵型“八卦阵”。此阵的特色在于每个位置上的补正能力值皆有不同，但绝对没有任何负补正，如果能针对个人特色进行安排，那么将可发挥很平均的战斗效果。

<新野城>

在必须要以跳跃技能攀上去的民房“新野北民房”内，新出现一名叫做小内的路人。如果与他交谈，并且答应挑战第二张"工程图"的话，就会进入极端变态的强化版电流迷宫当中。此迷阵占地极大、地形复杂，某些地方必须特地绕路去开启开关，才能让通道出现。在画面卷动的地带时鼠标游标会产生暴移（突然以极大幅度移动）这点更是让人头痛。请试着将操控鼠标的技术发挥到极限吧！如果有本事挑战成功，就能获得珍贵的晶魄“九藜之魄”，能让装备者在等级提升时无条件获得2点的升级点数！！嫌这游戏太难的朋友，本书编辑部可以提供一个偷吃步——在起点处往右走的部分，直接快速移动鼠标，穿过墙壁，设法让游标直接停在终点箭号的上面，这招偷吃步非常好玩，请自己也来试试看。



<襄阳城>

至城内的“水流居”内找孤独老翁叙旧，他会赠送两株万年灵芝给我们。

<蜘蛛洞>

内部的“蛛魂台”场景中，以跳跃技能跃上该地顶端的平台上，可寻获隐藏宝物“伤追项练”。它与另一版本的不同点是镶嵌格数增为6格，能与大多数的晶魄合并使用，对于追求伤害极限值的朋友们来说，伤追项练是最好的配饰。而镶嵌空格的增多更形同是如虎添翼一般，建议各位尽可能绕路来拿。

姬轩再次回到令人伤感的神仙湖，唯一让人感到欣慰的是姬霜已经康复，长期以来的误解也得以冰释。接着众人决定再闯幽墀古陵，这回的目的是要找出隐藏的通路，前往邪狱之源。古陵内的敌人种类与魔域天塔内完全相同，包括战利品等等也一样。只是能力上小有提升，不会让各位打得太过轻松。

隐藏道路的地点，是在“幽墀折道”场景东南角落的死巷中，只要带出黑色蚩印兽，就能看见暗道。到达古陵水渠时，请与黑色蚩印兽合体，利用游泳的技能渡过水道，然后再游进漩涡当中，接下来持续前进就能抵达邪狱之源的所在地。

在正事以外，拿完古陵内的新宝箱也是要务之一。在“幽墀折道”场景中可以找到隐藏的配饰类装备“九藜壶”。而最远的“青光殿”和“赤光殿”中分别能找到“青龙偃月刀”与“百眼魔盔”，其中的青龙偃月刀仅限关羽能装备，如果是有请关老爷当队员的朋友，请别错过这把三国时代中最强的兵器之一。

穿过“水底通道”后，将来到幽墀地底的秘密空间“幽墀洞天”。耸立在所有人面前的魔印之门，似乎必须借助姬霜体内的力量才能打开。总之请先靠近门前，让剧情能自动进行下去。

姬霜：“我感觉到胸口在骚动……此门之后必是邪狱之源。”
姬轩：“那要如何打开？”
姬霜：“让我试试看吧。”

只见姬霜伸出手掌，轻触门面，巨门的无形之锁立即失效……

燕起：“有了有了！羽凤妹子真厉害！”
虞冰：“我们快进去吧。”





连续穿过三道魔印之门后，众人到达邪狱之源的保存地。看守蚩尤之力来源的，乃是其麾下两大忠心部属，风伯和雨师。比起当时在蚩尤棺前碰到的风伯，这次的已经弱化不少（根据定理来说其实是主角们变强了）。风伯的体力值是三十五万点，而雨师的体力值有四十万点，虽然它们没有特别强的地方，但想要同时解决也是不大可能，请先挑其中一人下手。建议大家先挑风伯开始解决，因为它拥有一招全体性的攻击技“飓扬”，所以只要能先清掉它的话，便不必拼命为队员们补血。

从风伯的身上，可以偷到“仙丹・疾风”。战胜这两名大妖之后，有机会获得战利品：“旋龙翔舞仙衣”、“风伯之魄”、“神弓・续长”、“仙丹・鹤返”、“暗器之心魄”。这些战利品里头的好东西可不少，风伯之魄能让战斗后取得的经验值多出３０％，暗器之心则是可将暗器原先的伤害值提高四倍！

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)



就在反应未及之际，黑色涡卷再度出现，吞噬着风伯和雨师的残存力量，将它们的灵魂拖入魔道之中！

雨师：“不可能！为什么？风伯！皇上不可能欺骗我们的！”
虞冰：“（究竟蚩尤给了他们什么承诺……又为何……）”
姬轩：“香儿？”
糜香：“公子，我总觉得他们本性不恶……只是想求一席生存之地……”

对于糜香的这番话，各位是否赞同呢？请从随后出现的对话选项，选取自己的答案。答覆结果将会影响到两人之间的感情值。

<事件对话选择>

1．香儿，也许你是对的…

姬轩与糜香之间的感情值＋３。

2．……事到如今，我们也没有别的选择了……

姬轩与糜香之间的感情值不变。

燕起：“不管如何，我们快把邪狱之源毁掉吧！”
虞冰：“让我试试！！”
貂芷：“怎么会连慕盈姐的法术都没用？！可恶！！！”
姬轩：“芸真妹子先别急，要破坏此血池也许另有他法！”
姬轩：“有了！水镜先生与黑衣人都曾再次提及‘天烙之印’，
也许……此样宝物便是在此时可以派上用场。”
姬轩：“（爹、娘，昔日你们以性命护持此物对抗邪魔，
今日……也请你们护佑孩儿，让此物发挥功效……）”
貂芷：“行了行了！看你这坏蛋怎么再得意！接下来快上魔域天塔吧！”



经过长久的四处征战，游戏终于迈人最后的尾声。金钱在这个时候已经没有太大用处了，请尽管拿去购买任何想要的装备、晶魄（暗黑商人处）或各种药品，做好最后的准备，迎向决战。

走到天塔的入口时，立刻会遇上敌方先发部队的袭击。这批先发部队的敌人与塔内是相同的，请别想得太过困难。蚩尤篇的最终迷宫，是曾经去过一次的魔域天塔。路线上相信大家都已经很清楚，如果有不懂的部分也请自行参阅书中地图。这回闯塔，塔内的地形虽未改变，但若不打倒特定的魔将，部分的通道将不会开启。塔中敌人可说是终章登场敌人的大混成，各位应该都曾经与这些敌人交手过，因此除了练功以外大可不必特意去理会这些敌人。

在塔底的部分，各位必须先绕道至“妖鬼之掌”上，
打败地魔将，否则魔膝部分的通路将持续闭锁。

地魔将刑弼：“呵呵，呵呵呵……蚩尤大人说的就是你们吗？
看起来真的好好吃哦！哪，你们谁要让我先吃？”
燕起：“你这个流口水的笨蛋！不要瞧不起我们！”



地魔将的体力值有四十万点，在蚩尤手下四魔将中等于是最少的。加上它缺少够特殊的绝技，纯粹是力量取胜，因此整体而言它应该是四魔将里最弱的一员。



如果使出我方队员们目前修为最高最强的招式，每回合要夺去地魔将十万点以上的体力值并不困难。总之糜香就继续跑后勤医治重伤的同伴，其他人就不顾一切猛轰大绝，速度快一点的话，全员协力的四轮攻击以内便可收其造恶多端的命。从地魔将的身上能偷到“仙丹・霸方”，胜利后也必定能取得“大地之魄”。

遭到众人打败的地魔将，化为灵光，逃离此地。接着，位于“妖鬼之膝”场景的通路将随之开启，请继续前进。众人行至“妖鬼之掌”场景上，可以遇上第二名魔将・尸魔将。同样的，如果不打倒它，往塔顶的通路也不会开启。

尸魔将魑稷：“碰恰恰！碰恰恰！你们看，我怀里的女人美吗？”
糜香：“公子……”
貂芷：“你这个恶魔！竟敢如此污辱死者！”
尸魔将魑稷：“不不不，你们看错了吧？他是活生生的美女，是我的妻子啊！
你们怎能说他死了呢？！居然一点也不懂的欣赏，
我要把你们全部变成我的收藏品！！”



以平均实力而言，尸魔将的程度在四魔将中是足以和天魔将互争一二的。尸魔将拥有四魔将中最高的体力值（五十五万点），以及能够整惨我方的特殊攻击，绝不可以轻忽之心作战！

尸魔将最强的杀招，是能对我方全员使用的“死魔之息”。一千多点的伤害值对目前的同伴们来说是还撑得住，但是此招还能让受伤者身中毒性异常猛烈的剧毒，如果在中毒后还胆敢行动，体力值将立刻遽降数千点，非常吓人！如果想免除毒害，最好排出高等级的诛邪阵法，或是立刻以药物或术法治疗异常状态。

在战斗的同时还必须防范毒伤、救治同伴，因此可能无法每回合都以全员联合攻击的方式作战。总之请尽量抓住空档来进行攻击，避免赌命式的硬拼，以稳定的步调慢慢磨光尸魔将的体力。

从尸魔将的身上，能偷到速度值极高的鞋“风火轮”。打败它以后也能以百分之百的准确率获得战利品“无影之魄”。

尸魔将化为魂体逃回蚩尤身边后，请各位折回到“魔膝之窟”，此时往北的通路将开启，循着此路直行，便可向塔顶继续前进。走没多远，立刻会在“罚善窟”碰到第三名把守关卡的魔将——夜魔将。

夜魔将修魅：“年轻俊俏的少年们，你们是特地来赞颂我的美丽吗？”
姬轩、燕起：“……（脸红）”
貂芷：“你们在做什么！”
姬轩：“啊，没什么……”
夜魔将修魅：“嘻，小姑娘羡慕吗？是不是恨不得钻到地下去呢？
我劝你还是乖乖和旁边的姑娘们一起自尽吧！
因为我这里可是留男不留女，眼前的这几位帅哥我要定了！”
貂芷：“妖女！受死吧！”

夜魔将看起来虽然很像是会用美色造成我方混乱的狡诈型魔王，但出人意料的是，她的攻击手段只有一种：“夜之舞”，而且是很纯粹的由力道值决定伤害力的全体攻击技，并未加带任何特殊效果。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第六章(黄帝)
EX热血学园



所以说，对付它的要领与对付地魔将差不了多少，反正只要在我方遭到夜之舞攻击以后，立刻设法回复体力，再以洪水般剧烈而无休止的连续技来进行攻击的话，要赢并不困难。从夜魔将的身上能偷到“麒麟脂”，获胜后也将拿到战利品“仙魄·仙光”（必然取得）。

战至此地，四魔将已被解决三人。继续登上塔顶，最后将到达顶部的“天塔之首”场景。以跳跃技能进入“魔首之窟”后，将与四魔将之首——天魔将展开最后的对决。

这位天魔将不愧是带头的，个性上与青龙飞若有数分相似，都有相当程度的偏执与愚忠心态。其实不仅仅是个性上，连战法上都相当类似。天魔将最引以为傲的，是它拿手的好枪法，光靠普通攻击就能压制对手，根本不需要加上些俏丽的花招来吓唬对方。



天魔将在实力上的两大特色，首先是体力值虽然仅四十万点但速度与回避能力奇高；第二是每记平凡无其的刺枪攻击都含带无俦力劲能给予我方队员四千点以上的伤害，等于是说被刺一下就可能马上昏迷！蜀之药王是本战中必备的良药，看见有同伴倒地时就要快点救醒他，否则到时候如果倒了太多人，情势可能就难以挽回。

由于每回合都可能有牺牲者出现，因此各位应该随时应变，不可拘泥于固定的行动、攻击模式中。请在第一时间内施用药物救人，无论下一个能够行动的人会轮到谁、而攻击的任务就交给其他同伴。耗到最后，也许可能会耗费掉为数颇多的药品，但是能赢还是最重要的，反正游戏也快完结了……

自天魔将的身上，可以偷到“圣刀·拓光”，还有１００％的机率能取得“白虎之魄”。接下来，请先重整队伍的态势，并且储存进度，因为再来就是游戏中最后的战斗了，如果不准备万全是不行的。

连路过关斩将，姬轩等人再度杀进天塔大殿。蚩尤此时正好在吸收四魔将灵魂的力量……



因邪狱之源遭到破坏，因蚩尤不再是金刚之身，力劲也大幅衰退。吕布（蚩尤）的体力值有七十万点，假如我方的队员都有认真在提升修炼的话，那么主力的五名队友连续攻击下来每回合少说也能重重地给予吕布十万点以上的伤害，要打倒他并不是遥不可及的梦想。

而吕布的攻击方式有两种，第一是“霸龙枪法”，能对我方单人造成两千点以上的伤害。第二是全体攻击技“千军莫敌”，威力比起本章初期时已经弱化很多，伤害值从当时五千点掉到现今的一千出头，威胁性大减，不过别太看轻这招，免得不小心翻了船。必要的时候请使用天露之法维持我方人员一定程度的体力。

急于取胜的时候，可以让姬轩消耗点真气，把阵型换成背水阵，让全员进行玉碎式的突击，只要实力够，保证五～七回内就能收掉这只吕布。从吕布身上可以偷到一粒大罗仙丹，战胜后也能再拿一粒，可以用在下一场决战。



持续衰竭的蚩尤，无法再浪费半点力气维持吕布的姿态，于是舍弃了肉体，露出丑恶凶残的原身，准备与姬轩来个最后的了结。

原形蚩尤的力道值比起第一阶段（吕布）提升更多，体力值也提高至一百三十万点，不愧是游戏中最后的魔王。攻击力有着天魔将的同等水准，普通攻击差不多都是一击一条命，换句话说蜀之药王又得派上用场了。



而它的主力技“千军莫敌”破坏力也硬是提高一层，能对我方全员造成两千点左右的伤害，如果没有马上治疗，那么后果堪忧！最好的治疗法，是搭配药魄·天爱来使用强效药品，一举回复我方全员的体力。反正这已经是最后一场战斗，大罗仙丹就尽管拿出来用吧！如果没有拿到药魄·天爱，那么继续施展天露之法也是可以的，再搭配茧印兽（光胸、冥蟾、殇婴）的回复技能，勉强也还能撑得住才是。

需要回复体力时，可能需要数个人协助，才能维持队伍的完整度，不让超过两名以上的队友倒下。当然，在全心回复体力的同时，最好仍能保持二至三名同伴对蚩尤展开攻击行动，之后再视战况调整参与攻击行动的人数。只要作战步调不被打乱，即使时间得拖久点，也有很高的机率能取得最终的胜利，凯旋而归！

艺高胆大的姬轩与同伴们，冒死作战，凭着坚定信念，终于杀得蚩尤血肉模糊，元气散尽！躯体爆碎的蚩尤，尸骨无存，生死不明。地上仅留着一颗血红色的魂魄结晶……姬轩想起神仙湖畔黑衣人的交待，决定带着这颗魂石前去襄阳，将解除百世诅咒的希望寄托在他的身上。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)

貂芷：“伯雅，你当真要将蚩尤魂石交给那名黑衣人？万 ……”
姬轩：“……虽然不知他是何身份，但我相信他所说必有道理……”
燕起：“是啊，芸真，而且此举若能解开羽凤身上的诅咒，岂不皆大欢喜！”
姬霜：“伯雅，我无所谓，你们千万不要冒险”
虞冰：“来了！”
黑衣人：“呼……呼……咳咳……东西带来了吗？快给我……我的时间不多……”
姬轩：“……魂石我已带来，但你……究竟要用何方法？”
黑衣人：“咳咳……不需多问，把魂石给我吧。”
姬霜：“（……为什么……心里突然觉得很难受……
魂石…不行…那颗魂石……不能给他！！）”
姬轩：“这就是蚩尤的魂石。”
姬霜：“伯雅！！不要给他！！！！”



黑衣人接过魂石后，冷不防地一掌击向姬轩，将他震退数步之远！



姬轩：“你！！！”
燕起：“伯雅！！”
貂芷：“你这个恶人！！我就知道你居心不良！！”
虞冰：“……！！！”
黑衣人：“哈……哈哈……一千多年的等待……一千多年的等待……
我的愿望终于要实现了……由我始，由我终……
蚩尤、风后、风曦……我今日要让这一切结束……”

但见黑衣人念念有词，即席施起简单的法阵，似乎要对蚩尤魂石施行某种复杂的术法。



姬霜："……是他……一定是他……思乾！！！"

随着姬霜的高喊，法阵的光芒也消退，黑衣人浑身出血，外衣碎裂，终于现出了庐山真面目……



姬轩："二哥？！！！"
温青："不要过来！！！"
姬霜："……为什么……"
燕起："思乾？！！怎么会是你……你还活着……你还活着……"
貂蝉："……！！"
姬轩："二哥，你这是做什么……你伤得好重，让我们看看……"
温青："不！不要过来……咳咳……我……我已没脸再见你们……
而且……我不想让你们见到……我这副残破不堪的身躯……"
燕起："咱们都是好兄弟，说那什么傻话！快让糜香看看你伤势……"
温青："不……我自己的身体自己知道……当我自魔狱天塔侥幸逃脱之后……
我的五脏六腑……就已不断枯败衰竭……
只是……我依旧打从心里盼望着能在最后一刻……为你们……解开……"
姬霜："思乾，为什么……你不需为我做那么多……"
温青："是我……对不起你们……当年……若不是我一时私心……
你……不会在我面前自尽……风后……和蚩尤……也不会落得那样下场……
这一千多年以来……我的记忆未曾消退……
我带着痛苦与悔恨……每世、每世……都在寻找着你、风后……以及让蚩尤复生的方法……
因为唯有让他完全复生……一切重头……才有可能破除诅咒……咳咳咳咳……"
姬轩："二哥，你不要再说话了……你……你的伤……"
温青："呵……已经无所谓了……这破旧的身躯终是有点用处……血流尽了……
一切诅咒与痛苦都将随我腐朽的灵魂而去……"
姬霜："……不……思乾……你说……你会等我答案的……"
温青："羽凤……不要伤心……这是我应得的报应……我……只不过是一个很差劲的君王……
自私自利……谁也无法保护……哈哈……四神背叛我也是应该的……
你不用再担心……诅咒……放心爱……所爱的人……和伯雅、大哥好好地活着……"
姬霜："思乾！！！"
温青："伯雅、大哥……还记得我们认识……结拜时的情景吗……在那一瞬间……
我真的只希望……自己是个手无缚鸡之力的……弱书生……
只希望……自己能把一切都忘的干干净净……开开心心地、只做你们的二哥和三弟……"
姬轩："二哥！！！"

无情的雷声骤响，在倾盆大雨中，温青含笑离开人世，只留给众人永远的不舍与伤怀。数日后，姬霜决定离开长年以来暗自思慕的姬轩身旁，将感情献给真正值得她付出的人——温青。而姬轩则可能与其他的女性角色成就良缘，但他此生注定无法和姬霜有任何的结果，一切都随着他们自己的心意而进行。这群年轻的英雄们就这么在三国时代漫长的战史上，留下如流星般短暂却耀眼无比的传奇。

（幻想三国志　蚩尤篇　　完结）



真说　幻想三国志
“黄龙变妄邪古神州　英杰怒正气救末世”

赤壁之战的大胜，使诸葛亮天下三分之计已成，然延续多年的大规模战乱早已自根源开始动摇大汉国本，各地皆是一片民不聊生的贫瘠景象。潜于幕后策划诡计的上古战神蚩尤，利用这大好机会，于中原三要地启动邪阵，吸收无数人民之魂，进而导致各地无辜平民百姓遭此咒所害而魔化！堕入魔道者更不断滥杀正常的人类，中原史上最大浩劫正席卷各地……

第五章黄帝篇

Fantasia Sango

此版本终章的进入方式，是由于之前的游戏过程中，持续让姬轩与姬霜两人之间的感情值提升。

本章开始时，我们终于能实现长久以来的希望，邀请赵云、关羽、张飞三人里其中之一加入队伍，成为永久的助力。这几位刘备旗下猛将各有武艺过人之处，相当难以取舍。赵云的能力平均，速度值奇高；张飞力道绝大，强壮耐打；关羽拥有万夫莫敌之勇，攻击时能以固定机率直接令普通敌人昏死。至于该如何选择，全视诸位的个人喜好。顺道一提，即使不邀任何刘军武将入队，亦不妨害游戏的正常进行，但应该是需要相当勇气才能完成此壮举吧？

第六名同伴的人选可随时更换，只要日后回到夏口城的太首府中，邀请喜爱的武将加入就可以了。建议各位先将赵云、张飞请入队伍中，将他们自赤壁至华容道战役之间带走的装备讨回来，再慢慢决定该请那位武将加入我方阵容。

得到第六位队友时，除了要为他更换顶级装备之外，也该好好对我方的阵型重新予以安排。游戏进行至此，相信各位都已经学习、领悟到不少阵型，该是好好调整的时候了。请依照每种阵型的特性，视个人能力特长将每位同伴排设在适当位置，强化作战体势。阵型的等级提升后可增强优势能力补正和减轻副作用，故千万不可忽略掉阵型升级的重要性（虽然这会消耗掉姬轩大多数的精元点数）。

对于我方队员们的武艺修为，也该利用这个时候彻底来个检视。往后将面对许多强敌，如果没有够力的招式，很难给对手重大伤害，所以应该将累积的精元点用来适度提升武学修为，此时并无必要提升至顶级，但最少也该要有中阶程度以上的修为等级，才算刊用。特别是赵关张三人，如果不加以提升武术层级的话，便无法悟出更具威力的新招式，造成总战力锐减！

步出太守府，正欲寻找灾祸起源的姬轩一行，亲眼目睹世间最惨绝人寰的天伦悲剧，因此更加深众人消灭魔障的决心。游戏自此正式进入终盘，各地皆会新增许多顶级的宝物等待各位前去发掘，请在平定妖魔之乱的同时，拿取这些物品，强化我方战斗的实力。商店中的贩售物也已更新，建议大家前去购买疗效更好的回复药品，以应战时需要。

匆匆来到庞统住处，却不见士元先生踪影，仅有未曾谋面的两名文士正露出慌乱的神情来回踱步……

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)

根据两名文士所言，庞统是与他所收留的花精同行而消失无踪。既然得到线索，就请到夏口城太守府东侧的墙壁附近，切换身旁宠物成为懂得“歧路”技能的黑色虿印兽，此时隐藏的通路就会顿时浮现，走进这条隐藏巷道后也许就能找到庞统的踪迹。在打听到庞统被带走的情报之前，即使先前往这条隐藏小径，通往正确地点的通路也绝对不会出现。

沿着暗藏之道前行，将到达“世外居室外”场景。接着请进入“世外居”内。登上世外居二楼之前，最好先将队伍的状态回复至万全程度，也请先储存目前的进度，以策安全。

霓霓：“……就快成功了……只有这样做……才能……”
庞统：“不、你快住手！这样做会……”
虞冰：“妖物，天若宫的人在此！我不会让你继续害人的！”
百钥：“等一等！冰姊姊！”



隐于夏口城近郊的世外居中，庞统正接受花精霓霓的运功协助。但气急败坏的众人并没有弄清楚情况，虞冰更是毫不容对方解释便打出数记快狠准的猛拳利脚。未料，此举却造成了魔气入侵霓霓，霓霓全身开始转为暗紫，眼神也趋为邪恶的血红之色！

魔化的霓霓可说是本游戏送给玩家们的终章见面大礼。她的攻击手段有三种，招招狠辣，都拥有一发逆转局势的惊异效果。三种花粉攻击都是针对我方全员，每发都能造成将近一千两百点左右的伤害值！其中最惹人厌的非“麻痹花粉”莫属，能以６０％的机率对受伤者追加麻痹的状态，无法行动！！其他花粉的后遗症也不容等闲视之，比方说“瘁毒花粉”也能以６０％的机率让人中毒，对于燕起等体力值超高的血牛来说，每回行动都会扣除将近千点的体力值……

综观这些恐怖异常的攻击，便可约略测知本战的难度。此战难度必然能排进游戏中的前十名，技术不纯熟的玩家很容易卡在这里。想要战胜，最重要的就是要让百钥好好随时施展“天露之法”为大家补血。以一般等级难度而言，此时的百钥速度值最好要在５００以上，否则她的行动速度会跟不上霓霓的出手速度，来不及补血的话，除非有第二名夥伴协助（搭配能增广药物使用范围的晶魄），要不然铁定会被接二连三的花粉攻势耗光体力！

霓霓的体力值达三十五万点，与赤壁的司马贼臣是同个水平，可是依危险度来说仍旧是以霓霓为高。想要顺利战胜，最好从我方的阵型下手。修为等级提升后的“破邪之阵”能同时提高御法及对异常状态的回避率，而其进阶版本“诛邪阵法”更可完全对异常免疫（前提是等级够高），两阵皆可抵御霓霓的花粉攻击。另一个值得考虑的阵型乃是“背水阵”，根据实际战斗过程发现强壮值被扣除并不会让花粉攻击的威力变强太多，因此无须过度顾虑，以最强的攻击力连续攻击，七轮猛攻之内必能超渡可怜的霓霓。

从霓霓的身上，能偷到虞冰的高阶武器“妖冥手”。而在打倒霓霓之后，将有机会取得下列的战利品：“魂笑”、“大罗仙丹”、“药魄・天爱”，其中的天爱药魄是游戏中重要性足列首位的晶魄，能让使用道具的有效范围扩及我方全员，使用珍贵药品时的效回复果更胜天露之法！强烈推荐各位多打霓霓几次，直到取得此一晶魄为止，有了它，日后的征战之途将更加平顺。

姬轩与虞冰连同其他夥伴全力奋战，终于杀败不幸魔化的霓霓。



众人将伤痛欲绝的庞统搀回居处，让他稍微冷静，重拾理性思绪以后，他告知众人异象的可能起源，众人也由讯息判定接下来的目的地是第一个传出灾情的许都。

庞统屋内的新宝箱中放着十足的好防具，拜别前请一并带走，就当成是庞统给予姬轩等人的精神支持吧！打理物资与装备以后，请各位朝着北方的许都前进，继续调查魔化异象的根源与解决方式。离开夏口城前，如果在与蛮蛮的战斗中负伤过重，别忘记去休息一晚回复体力。

大地图上，敌人正式更替为全游戏中最强的阵容，其中以连续五章全勤出场的黄巾大哥与黄巾小弟的强化最为显著，与这对活宝作战时还请格外注意，别以之前的经验衡量他们现今的实力。假如队员们的等级目前还未满5 5级的水准，最好先停下来练点功，才有实力面对日后的强敌。

而终章的大地图敌人吴国将军在战败后可能会留下"追日"神弓，对于貂芷来说是难能多得的优秀武器，能幸运获得一把的话，玩到魔域天塔为止都可以很轻松地与敌人作战。

当姬轩等人重回许都之地的同一时刻，被带到魔域天塔的姬霜，听蚩尤说出了难以置信的前世因缘……

姬霜："你们究竟有什么目的？为何要叫我凤曦氏？
师傅……难道你传我术法、照顾我、保护我、都只是奉命行事？！"
雷卞："……为师……"
吕布："军师雷卞是我派去的，我只是希望你不要受到任何伤害……凤曦……我心爱的女人……
我这次回来都是为了你……以及在魔道挣扎受苦的子民……"
姬霜："魔道……你……莫非你就是蚩尤？！！我曾在幽屏古陵中看见你的……"
吕布："当年的一切，对我仍犹如昨天……那时，炎帝将你送到我与黄帝的面前，
我虽知他只想坐收渔翁之利，但是……我仍无法动手杀你……
我知道你周旋于黄帝与我之间并非本意，但是当我知道你真心爱的只有风后时，
我仍然嫉妒的发狂，不知道该如何是好……后来黄帝竟为了自己的野心，
不顾兄弟情义，编派罪名于我族，以迅雷不及掩耳的速度，派风后将我族族民一一杀尽，
并为斩草除根而将我们封入永世不得转生的魔道……
当时，我无法克制自己漫天的恨意，在堕入魔道的刹那，
我下了一个连我自己也无法驾驭的恶毒诅咒……
百世轮回，你将世世被所爱之人杀死，而他们两人则会世世杀死心爱的你……"
姬霜："！！
（不可能……我是师傅所言的凤曦氏？！不！绝对不可能！！）"
吕布："我知道你此刻心中一定十分害怕，但凤曦……一切即将随着我的复活而结束……
在魔道中，我厌倦了复仇憎恨的心思，望着痛苦挣扎的子民，想着被我所累的你，
我唯一能做的，只能积极的寻觅与等待，等待重回地面，破除一切诅咒的一刻……"
雷卞："……"
吕布："如今天下三分，我的魂魄已然完全，只待阵法成功，我的人民就能重生，
到那时，我会亲自把自己的生命交给你，以血破除百世的诅咒……"

现今许都城内的残破景象，使对此地仍有着繁华印象的姬轩等人震惊。充斥着魔化人类的许都已如同无法之城，居民们只得自生自灭，对于明日毫无期望，只求今夕得以苟活。也因此，姬轩才得以顺利进入许都。但是城楼上的异形之阵，让众人直接感受到事态的严重性。对于之后的探访行程，游戏中并未给予很明确的提示。不过既然是和蚩尤复生有关系，那么前去奉宁生神为尊膜拜的"许都宁生殿"一探究竟，多半是不会有差错的。另外，许都城内尚有数个支线事件可供各位解决，正式寻找水镜先生之前，可以顺道去解决，赚些珍贵的道具。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)

＜许都城支线任务０３＞协寻失踪的女孩

接案地点：许都城，“温香阁”内

事　　主：青楼内唯一的普通女子，紫仪

任务内容：为她前往各地探听其妹桑桑的音讯

本支线任务的接案时段是在第一章。而在游戏第三章前往洛阳城时，就有机会找到桑桑，详细的部分请参照第三章中的攻略。遇见桑桑之后，于这个时候回到温香阁内，向紫仪报告这件事情，她将给予我方一颗“仙丹·激力”作为最后的答谢。

＜许都城支线任务０４＞凑成小狗们的美事

接案地点：许都城，温香阁门外

事　　主：棕色小狗，金金

任务内容：找只能够与它速配的母狗

本支线任务的接案时段也是在第一章。而在游戏第一章后段前往新野城，可以找到另一只找寻伴侣中的小狗美眉，详细的部分请参照第一章中的攻略。如果当时曾经请到美眉去和金金作伴，那么此时回去找金金的话，它会拿出收藏已久的一把短剑（？！）送给姬轩。这把短剑除了镶嵌格数有6格以外，似乎没有其它的用途，就留着当成纪念吧！

＜许都城支线任务０５＞帮助华陀取得药方

接案地点：许都城大街上的东南角落

事　　主：三国时代的传说神医，华陀

任务内容：替他前去购买“破枷符丸”与“甘露丹”

在失去秩序的死寂之城，许都中，华陀仍不改初衷，照常来此行医济世。与他对谈之时，他会拜托姬轩为他前去外地购得目前正好缺少的“破枷符丸”与“甘露丹”这两种药物。相信这两种东西各位身上都应该储备了不少，多半没有必要再跑商店。带着这两样药品，再度与华陀对话，他将慷慨地赠与我方三份极其珍贵的“大罗仙丹”。无论从什么角度来看，这都是个很划算的交易，请切勿错过此一大好机会。

解决自己喜欢的支线任务后，接着该继续找寻水镜先生的行踪。如同前文所述，请到许都城中的“许都宁生殿”。宁生殿内此时可能正有场黄帝与蚩尤两派人马的混战，还是防范着点比较妥当。

宁生殿中，以苏童颜、莫千千为首的天若宫门人，正与宁生殿的干部与信仰者对峙。天若宫决以高压手段杀除任何与宁生殿有关系的人，无论平民百姓老弱妇孺皆难以幸免……



这场战斗的对手是马魔人与蛇魔人。比起蚩尤篇的同样剧情中必须连续打倒总共八只的蛇、马魔人，黄帝篇里可说是轻松许多。蛇魔人拥有三十万点的体力值，而马魔人亦有二十五万点的体力。合计起来血量颇多，但如果能善用连段攻击，达到第１０段以后的威力是直接倍增，那么要打倒这些魔人也还不算太过困难。就把它们当成是练连续技的肉靶吧！

蛇魔人的掌法攻击能伤到我方全体同伴，而马魔人的飞斧攻击能同时重创站在同一直列上的我方同伴。当队员们体力见红时，请施展出“天露之法”等回复法术或是让装备药魄类晶魄的队友（能让药效范围扩大）来加以治疗。



从蛇魔人的身上可以偷到暗器“卸甲针”，至于从马魔人处能窃得的物品是“走脉霜晶”。战胜后有相当的机率能取得不错的防具“兽面连环铠”，和虞冰专用的强力武器“火鳞臂”，拥有多达7格的镶嵌空间是这对拳套最具魅力的地方。其他战利品还有“玉露仙琼”、“雪灵芝”、“吸血之魄”和“马魔之魄”。

以不伤害民众为原则的姬轩与燕起，一面与魔人们交战，另一方面也刻意挡住后方的天若宫人，不让他们藉机杀害无辜的信徒。苦战数刻，终于成功地击倒了蛇、马魔人。

结束宁生殿之战后，请听从百钥的要求，进入“许都客栈”，往后的剧情才会继续进行下去。想补给药品道具装备的话，也可以在前去客栈之前至许都的商店内好好采购。

对于解决各地人民逐渐魔化的事情，仍然没有任何的头绪。百思不得其解的姬轩于是先顺着百钥的意思，投宿许都客栈一晚。而百钥所刻意隐瞒的秘密也渐渐的明朗化……

百钥：“（小声）姥姥、姥姥？我的药呢？”
白狐姥姥：“唉！小百钥，你不能老是……”
百钥：“姥……姥，人家知道啦，可是……人家就是不想那么快让轩轩哥知道嘛！
人家一定要等轩轩哥心情很好很好的一天……而且……而且轩轩哥说不定不要……”
白狐姥姥：“他敢不要这个孩子，我就把他切成一百零八块……”
百钥：“嘘！嘘！姥姥，你小声点啦～每次都那么凶……
啊啊，对了，我拜托你帮我查的那个什么术呢？”
白狐姥姥：“我不准你用那个！那个术法太危险了！”
百钥：“好啦，姥姥，百钥只是要看一眼，看一眼就好嘛！
百钥绝对不会用的！”
白狐姥姥：“……真的不会用？”
百钥：“真的真的！百钥跟你打勾勾！而且百钥现在有小小孩，
做事情都照香姊姊说的一样，先想个三五遍才不会再乱来呢。”
白狐姥姥：“……真拿你没办法，哪，就一眼。”
百钥：“嘻嘻，谢谢姥姥！姥姥对百钥最好了。”



隔天早晨，精神饱满的众人，打算再到许都街上探听水镜先生的去向。就在将要离开客栈的时候，听见极具关联性的路人之语，根据这段情报，前往“许都内城”场景中位于丞相府正下方的民房“内城民居”中，就能找到已经呈现精神失常状态的水镜先生！

姬轩：“水镜先生？！”
司马徽：“不……不要碰我！不要看我！好……好恐怖……有好多好多的妖怪……”
虞冰：“掌教？掌教您怎么了？我是虞冰啊…您不认得我了吗？”
司马徽：“蚩尤！蚩尤复活了！哈哈哈哈～胎光、爽灵、幽精三魂他……他都拿到了！
天下三分！为什么要天下三分？”
虞冰：“掌教…您究竟是怎么了……”
司马徽：“嘘……嘘……你知道是谁让蚩尤复活的吗？我知道，我知道！我不能告诉你们！”
温青：“……”
姬轩：“水镜先生，您……您可知襄阳、许都、江东三地的阵法究竟……”
司马徽：“百姓死了……又死了……一个时辰就死了一百多人……好恐怖……好恐怖！
是黄帝！都是黄帝！呜呜……怎么会是黄帝……”
温青：“……伯雅，水镜先生的精神似乎不太稳定，我们是不是该找个大夫帮他看看？”
姬轩：“嗯，也好。水镜先生……您在这儿等着，我们马上……”
司马徽：“不、小心蚩尤！小心黄帝啊！！蚩尤在塔里！黄帝在……”

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）

姬轩：“水镜先生！”
雷卞：“姬轩，你可知道，蚩尤马上就要举行大典迎娶姬霜……”
姬轩：“什么！！羽凤……羽凤怎么会落在蚩尤手中？！”
燕起：“你这个奸人！早知道你不是好人！
原来你果然跟蚩尤是一伙的！”
雷卞：“魔域天塔……如果你们有勇气就来吧！”
姬轩：“等一等！”
瑛冰：“掌教……”
温青：“悲伤无益，水镜先生就由我殓葬吧。
只是伯雅……你们真的要硬闯魔窟？”
姬轩：“蚩尤敞开大门，必有所图；就算此举没有胜算，我也不能放过此次机会！”
燕起：“思乾，你手脚没咱们灵活，将水镜先生殓葬后，还是留在许都等我们的消息吧。”
温青：“这……可是……”
姬轩：“二哥放心吧！如果情况不对我们也不会白白送死的。”
温青：“那请大家保重。”



姬轩得知姬霜将下嫁蚩尤之事，急急赶往蚩尤的根据地。但可怕的真相却彻底揭露在所有玩家的眼前……温青神色一变，摘下平日伪善的面具，与雷卞以君臣相称！！



温青：“雷卞？”
雷卞：“君上。”
温青：“你来的正是时候，我的计划可不能被这个老头破坏……
对了，碍手碍脚的四魔将呢？你可有好好招待他们？”
雷卞：“他们也已被四神重伤逼退，此时应无力气阻碍君上的计划……
只是姬霜……”
温青：“怕什么？此刻‘噬灵之阵’让我全身充满了力量，反观蚩尤……
哈哈哈哈……我真想看看他发现美梦破碎后的绝望表情呢！
说起来，我都该感谢你呢，我的大将——力牧……”
雷卞：“此时姬轩已上魔狱天塔，君上是否要追上？”
温青：“哈，当然。我不只要追上，
我还得先去蚩尤那为接下来的好戏拉开序幕……”

魔域天塔的位置大约在新野城的东北方。沿着新野城东侧的路直走，到底时可发现北面是一大片的悬崖；请与红色蚩印兽合体，以“飞行”技能通过悬崖，即可见到魔域天塔。

行至塔底时，宝镜璃天又出现不正常的剧烈震动，彷佛是在预测着前途的一片浑沌。而蚩尤则继续对着已经换上大典专用华服、犹如凤曦氏重现的姬霜诉说过去的历史真相……

姬霜：“就算我是凤曦氏、伯雅是风后的转世又如何？
你让外面的老百姓陷入恐惧与痛苦，还害死我爹娘……我不可能相信你的片面说辞！
更何况……黄帝仁德广被，威行四方，怎么可能是你说的那种卑鄙小人！”
吕布：“军师去调查四魔将的下落，不知有否进展？”
姬霜：“吕……蚩尤！你究竟有否在听？你若要我相信你的话，
就快放我离开此地！否则，我就杀了你！”
吕布：“……你还要再试吗？累了就休息一下吧……”
姬霜：“你！！”
吕布：“凤曦，此世我已不敢奢求你能了解我的心意，
但你身上诅咒渐趋成形，你若再见姬轩，势必有性命之危。”

这时候，蛇魔人以及马魔人的魂魄回归塔内，再度堕入魔道，蚩尤这才发觉到整件事情的不对劲……就在蚩尤尚难接受事实的时刻，一脸得意嘴脸的温青，带着雷卞一同现身，言词极尽嘲讽之能事！



姬霜：“思乾？！”
吕布：“黄帝！！！！”
姬霜：“（黄帝？蚩尤叫思乾为黄帝？不可能……
　　思乾怎么可能是黄帝转生……？！）”
吕布：“雷卞，难道你之前所献的阵法和计策都是假的？！”
雷卞：“抱歉，一切都是君上之意。”
温青：“哈哈哈哈……何必沮丧呢，蚩尤，
　　你以为谁有这个能力将你放出，助你复活？”
吕布：“（难道……是……你？！）”
温青：“可惜，当你复活的一刻开始，也就注定你要像前世一样，
　　依然悲惨的死去……”
吕布：“可恶！！！！”

满腔怒火的蚩尤，以吕布之体使出全身的力量，方天画戟连连刺向温青，不料却都像是套招一般被温青毫不费力地化解掉！

吕布：“你的目的究竟是什么？！！”
温青：“真是可怜的人…过了如此长久的岁月，脑袋还是一样不灵光啊！前世的恩怨并未结束，
　　我让你夺回三魂，纯粹是要亲手取下你额上完整的魂石，解除凤曦的诅咒……
　　至于阵法嘛……哈哈，我正愁我的能力随着岁月衰减，
　　这些盲目腐败子民的贱命正好对我有些作用，你说，是不是一举两得呢？”
姬霜：“思乾，你……”
温青：“羽凤，你不用担心，这一切……很快就结束了……
　　我马上就要解开这讨人厌的诅咒，然后娶你为妻……”
姬霜：“（难道方才蚩尤讲的一切才是真的？！）”

魔域天塔内地形颇为开阔，但构造并不复杂。路上碰到敌人的话，能战则战，尽量累积经验值与精元值。与蓝色蚩印兽合体是通过天塔内部层层的必要条件。塔中共有数处室外场景，都需要用到“跳跃”技能朝顶端继续前进。除此之外，在天塔内许多受到梁柱阻隔的地形，也能运用跳跃的能力缩短移动的距离，活用得当时可省去不少走路的时间。

塔内的敌人，大多数都属于体力值高但实力普通的敌人，比较具威胁性的大概只有成群出现的落头鬼与无头将军，它们共通的特点都是拥有不错的攻击力，如果群起发动连锁攻势，或许能对单一同伴造成颇重的伤害。被无头将军的攻击打中的话，有些微的机率会造成直接昏厥倒地，请留意。

打倒普通敌人无头将军后，有机会获得姬轩专用的强力宝剑“太虚”，威力强且镶嵌格数多，对于战力提升上有极大帮助，最好能拿到一把，战起来会比较安心。塔内各处亦放有数个高品质的防具装备，老话一句，不拿可惜。

登塔至半，来到“罚善窟”的姬轩，碰上昔日曾有相助之情的蚩尤爱将，风伯和雨师严守去路。眼前的风伯，比起当时在蚩尤棺前碰到的风伯，这次的已经弱化不少（根据定理来说其实是主角们变强了）。风伯的体力值是三十万点，而雨师的体力值有三十五万点。双人联手所造成狂风暴雨般的攻势，以目前以我方队员们的能力来说或许不算太好应付，得看因人而异的练功程度差异如何。.....（下页续）



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
CJ热血学园

虽然它们并没有特别致命的绝技，但也不可因此轻忽。建议大家先挑风伯开始解决，因为它拥有一招全体性的攻击技“飓扬”，所以只要能先清掉它的话，接着便不必拼命为队员们补血，胜算也随之大增。

若是连续技搭配得宜，每轮攻击可达到十万点以上的伤害值。如果能连续攻击到第１５回以上，破坏力更是惊人，欢迎各位踊跃尝试，挑战最多伤害值的至极界限。

从风伯的身上，可以偷到“仙丹・疾风”。战胜这两名大妖之后，有机会获得战利品：“旋龙翔舞仙衣”、“风伯之魄”、“神弓・续长”、“仙丹・鹤返”、“暗器之心魄”。这些战利品里头的好东西可不少，风伯之魄能让战斗后取得的经验值多出３０％，暗器之心则是可将暗器原先的伤害值提提高四倍！很值得大家多重读几次存档，试着去拿到最多的战利品。

在通过风伯和雨师所把守的罚善窟后，继续往上爬，不久后就能到达顶端的“天塔之首”。往该地的顶端跳（以滑鼠游标将画面往上拉），就是通向蚩尤（吕布）之间的入口。

位于塔顶的天塔正殿内，温青感知姬轩的到来，退至一旁，要看蚩尤与转世的风后来个你死我活的大战。姬霜不愿见到情势继续恶化下去，挺身阻挡蚩尤与姬轩之战。

温青：“哦～另一个笨蛋也来了，正好，前世的好戏即将重新上演……”
吕布：“姬轩？！哼，你想利用他来杀我？”
姬霜：“（伯雅！伯雅来了？！）”
温青：“蚩尤，我就先退下看看，这次你和风后鹿死谁手……”
姬轩：“羽凤！你……你就是蚩尤？！”
燕起：“方天画戟！吕布！！你竟是吕布！！”
貂芷：“爹爹！！（怎……怎么会……爹爹不是早已在白门楼？！）”
吕布：“这个身体让你们吃惊吗？当时……我没有选择，
如果不在一个时辰之内找到肉体，
我的魂魄将会被抛掷到太虚之中……”
姬轩：“蚩尤！你若想针对前世恩怨就冲着我来，
但你为一己之私害民数万，我今日定要为苍生讨回公道！”
姬霜：“伯雅，等一等！”
姬轩：“羽凤，难道你是自愿跟随蚩尤？！你怎能不明是非至此？”
姬霜：“是非不明的是你！你可知道蚩尤是谁放出来的？
又是谁暗中促进三分天下，造成天下乱象？”
燕起：“羽凤，莫非你知道些什么？”
姬霜：“你们可知，这一切的罪魁祸首是温青！
他是黄帝的转世……却为了一己之欲，将蚩尤放出，
还摆设残害人民的恶毒阵法！”
姬轩：“羽凤，你……你疯了吗？二哥只是一介文人，怎么可能……”
虎冰：“羽凤姑娘，你为何要诋毁黄帝？”
貂芷：“伯雅，你们为何还要与她多说？如果她今日不让开，就连她一起杀了！”
姬霜：“伯雅，如果你只愿相信自己的眼睛，就杀了我证明你的实力！”
吕布：“不可，凤曦……”
姬霜：“蚩尤！请你不要插手！这是我们两人的战斗！”





双方难以沟通，姬霜在不得已的情况下只有以武力应战，证明自己想证明的实情。虽然同伴们一片挞伐之声，但姬轩的心意，可以由各位自行抉择。开战前将出现一个对话选择的机会，决定姬轩与姬霜的感情将如何发展。





＜事件对话选择＞

1．你……你明知我不可能杀你！

姬轩与姬霜之间的感情值＋５。

2．你……简直不可理喻！

姬轩与姬霜之间的感情值－５。

终章能进入黄帝路线，代表各位与姬霜的感情值应该已有一定程度。如果再藉由这个机会表明心意，那么几乎就可以确立俩人最后的情侣结局了。

这回的姬霜换上华丽的新衣，实力方面自然也比过去更为精进。她的招牌绝技“邪兵招来”仍然健在，而且另外还追加一招破坏力超过一千五百点（视队员御法值的高低）的全员攻击“圣光招来”，暴力度大增。但是偶尔会犹豫的特点也仍然存在。

由于姬霜的体力值有三十八万点，所以攻击上还是需要以强力招式进行连续攻击才有可能在短时间内结束战斗。如果战事拉长，姬霜就有机会施展“仙气醍顶”，一口气回复十九万点（！）的体力，效用与我方支援专用的同名招式相比简直是两个世界的玩意儿。因此如果各位的战斗能力较低，那么姬霜的体力值严格说起来应该有五十万的水准。

反正姬霜的攻击大多为全体性攻击，所以因应手段也保持原样，继续以百钥的天露之法来进行防御型的治疗即可。只要节奏抓准，别被姬霜的攻击打乱步调的话，要打败她并不是多困难的事情。

自姬霜身上能窃取出高级防具“天蚕丝帽”。可惜她的战利品以一个魔王等级敌人来说，实在是很寒酸，“行气秘药”一份，而且还不是百分之百能捡到。

貂芷、百钥等人毫不留情地猛攻，再度将姬霜打得无力还手，落入败局。见到过去的姐姐血染满身地倒下，姬轩仍是难掩真情，疾步上前观视她的伤势如何，炽怒的蚩尤却一枪阻止了姬轩的动作……

姬轩：“羽凤！你怎么样了？！”
吕布：“风后，你这愚忠之臣！你从以前就一直为了黄帝在伤害她！！
　　你根本没资格碰她！”
姬轩：“你说什么！！”
吕布：“我要杀了你！！”
貂芷：“（……为什么爹爹……爹爹的身体会……
　　蚩尤究竟对他做了什么……）
　　把我的爹爹还来！我不准你用他的身体说话！”
燕起：“芸真……”
吕布：“哼，那就要看你们有没有本事。”



姬轩与战友们终于在此对上具有三国第一猛将之称的人中之人，吕布！他的威猛虽然受到阵法启动失败的影响而逊掉几分，不过仍算得上是个强敌。其体力值多达五十万点，攻击威力也不在华容道的关羽之下，要是防守失当的话很容易造成队员的昏迷。

吕布的攻击模式有两种，第一是“霸龙枪法”，能对我方单人造成两千点左右的伤害。.....（下页续）

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）

第二是全体攻击技“千军莫敌”，伤害值约莫与方才姬霜的邪兵招来是同一个等级，不过还是别太过于看轻这招，免得不小心在阴沟里头翻了船。必要时候请施展天露之法，维持我方人员一定程度以上的体力。

连段攻击同样是能否快速击败吕布的关键。如果之前有花很多时间在练功赚取精元点，把姬轩的“天外飞仙”及燕起的“霸绝刀·万碎”两招练至高等境界，之后再随便搭配其他同伴的攻击，随便打应该也都有10 Hits以上的连击，威力加乘颇为可观。掌握到连续技的奥秘之后，即便是三国战神吕布神勇当关，也无法敌过我方的奇迹大连段！

从吕布身上可以偷到堪称天下第一神枪的“方天画戟”！这柄强力的长枪类武器，如果交给赵云或者张飞来装备，对于他们的战斗能力将有极大的提升效果，请勿错过这回机会。打败吕布之后，有机会获得战利品“转生金丹”、“仙丹·激力”、“战神之魄”。其中的战神之魄是在第8级黑暗商人处叫价高达五十万两的晶魄，效果是让普通攻击直接全体化，不管各位是否用得到，拿到等于赚到！祝大家好运，能顺利取得这个传说中的晶魄。

受到噬魂之阵将众多牺牲者魂力全部转往黄帝温青身上的影响，蚩尤在驱使吕布的肉体时，甚有力不从心之感。姬轩等人趁势追击，成功破坏了吕布的肉身，让蚩尤无以凭依，现出原形！观看两人相争好戏已久的温青，也趁机大步走出阴影之内，狂妄地向姬轩坦承自己的野心！！



无法相信真相的姬轩，看着神情充满着奸诈霸意的温青，一幕幕前世回忆竟也变得清楚起来！对待黄帝的忠诚、信义，最后却仅换来万箭穿身的悲惨结局，当时恐惧的悔恨如今再度冲击着姬轩的心……温青也准备将姬轩杀死，众人为保大局，纷纷迎战黄帝，护卫姬轩！

获得无数冤魂之力的温青，已经拥有常识难以估计的力量，这场战斗的结局很明显的是非败不可！乖乖让温青打是一种选择，但不安分的朋友们可以设法让貂芷对他施展“探囊手”，可以偷到些差强人意但仍有点价值的妙药“雪灵芝”以及最强暗器“修罗闪”。但是想让貂芷（或者说是我方全员）能撑过温青一击而不死的话，必定得摆出类似鱼鳞阵或是玄麟阵之类特别强化防御力的阵型，才能达成这个目标。

再世黄帝·温青以压倒性的天大威能，将姬轩等人打得倒地不起，身负重伤！蚩尤也因遭受四神的牵制，无法协助众人。如此绝望的情境，让已无力反击的姬轩悔恨莫及……



百钥倾注所有的修为于己身，化为白狐原形以电光石火之势疾冲向无防备的温青，岂料抱着姬霜的他仍能反应于瞬间，轻轻一掌还击便将百钥震飞老远，漫天喷洒的血花让她如同一颗红色的流星坠地！危急时分，璃天现身欲施术法将所有人转移至安全场所，怎知黄帝暴喝一声，让她下意识地暂停了动作……

幸得蚩尤舍命相助，璃天心神得以平静，成功施术带走姬轩与所有的同伴们！但黄帝外加四神的重重围堵，直接宣判了蚩尤的最后命运……

当姬轩回复意识，清醒过来时，看见身旁熟悉的景色，正是过去与宝镜初次相遇的古洞当中。再度回到成长之地古松林的姬轩，最重要的任务就是找回失散的同伴们。各位至少必须找到貂芷、虞冰、燕起，才能离开此地。此外，姬轩目前的体力值仅剩1点，等会儿要是找到谜之爱心茶桶，请千万记得喝上一口，回复失去的体力。同伴们的散落位置分别如下文所示：

（1）貂芷　距离姬轩的初始位置最近，就在古松林的“山中瀑布”处，离开古洞后直接往南走就行。在与貂芷再度相会的剧情中，将出现影响感情值的对话选择，内容与造成结果如下：

<事件对话选择>

1．我会在你身旁陪着你的…

姬轩与貂芷之间的感情值＋１０。

2．也许你会觉得好过一点…

姬轩与貂芷之间的感情值不变。



（2）虞冰　自古松居大门进入“徐庶小屋”内，就能见到沉思中的虞冰。与虞冰重逢的剧情中，将出现影响感情值的对话选择，内容与造成结果如下：

<事件对话选择>

1．慕盈，打起精神来…

姬轩与虞冰之间的感情值＋５。

2．不管如何，我们还是先去找大哥他们吧！

姬轩与虞冰之间的感情值维持原状。



（3）赵云、张飞、关羽三人之一

他（们）站在“古松林”场景的西侧，交谈后就会重新加入。即使不去理会他们，故事也能继续下去，但刻意去放弃一份强大战力实在不是很聪明的举动……

（4）燕起　待在“古松山道”场景的西北角落，也就是当时为取佛座莲而与魂蛛展开争斗的场所。

姬轩：“大哥！”
燕起：“伯雅！我方才还在担心，看到你们没事真是太好了！”
姬轩：“这次又多亏了璃天帮忙……大哥，你有看见百钥和羽凤吗？”
燕起：“……羽凤她……似乎没有跟我们一起……”
姬轩：“羽凤还在塔中？！”
璃天：“公子……当时她的周围无法靠近……情势又很紧急……”
姬轩：“不，不怪你……是我没能保护好她……大哥，百钥呢？
　　她……她应该没事吧？”
燕起：“我不知道，我方才醒来，只看见这张纸条，但总觉得有些不对劲……”





流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）



百钥所留下的纸条中，写着：“大头牛和轩轩哥不用担心百钥，百钥只是去找糜香姊姊，
百钥想和糜香姊姊讲悄悄话……”

姬轩：“香儿？百钥怎会想到去神仙湖？莫非发生了什么事？
（她那时明明受了很重的伤…）”

找齐所有同伴之后，就能够离开古松林，继续未完的旅程。相信各位都还记得神仙湖的位置才是，该湖就位在“幽墀古陵”迷宫的入口附近，而古陵的地点是在襄阳城北方的群山之间。前往神仙湖的路上，由于缺少能够为众人回复体力的百钥，所以凡事都请小心些，别与敌人浪费太多体力。

在神仙湖的湖面上，性命已如风中残烛般所剩无多的百钥，正以一生的修为运行着在天地间被视为禁忌之术的苏生之法，企图以最后的力量来唤醒糜香的生命……传说中居住于神仙湖的世外仙人・葛玄，也目视着这一切。当姬轩来到此地时，术法已近完毕阶段，重厚的仙术障壁阻隔着姬轩和百钥。

百钥：“香……姊姊……百钥终于见到你了……百钥一直……好想你啊……”
葛玄：“小狐精……保住孩子已经用尽了你全部力气……你若再坚持施行‘九命魂转术’，
是会魂飞魄散、永远不能转生的……”
百钥：“不……神仙……百钥很感谢你……救我的孩子……和让我看到糜香姊……
我知道自己已经活不成了……这是……我能为轩哥哥和糜香姊做的最后一件事……”
葛玄：“可是这违逆天意的法术，
若非特别的仙骨传承是施行无效的……”
百钥：“百钥相信……糜香姊姊一定可以的……
香姊姊是那么温柔、那么的仁慈……不像百钥……
因为……很想像糜香姊一样……
能待在哥哥和大头牛他们身边……而犹豫不决……
如果当时……我早点施行九命魂转术……
轩哥哥……就不会那么难过了……”
葛玄：“生死有命，小狐精，珍惜自己的生命并没有错……”
姬轩：“百钥！！”
百钥：“香姊姊曾经说过……每个人……都会想和心爱的人在一起……百钥知道……
轩哥哥很想和香姊姊在一起……香姊姊也……可是百钥很任性、很任性……
心里一直有一个小小的声音……希望自己能够代替香姊姊，站在大家身边站在轩哥哥的身边……
我真的……打从心里希望……轩哥哥能待我一样好……大家……能把我当作永远的朋友……
但是百钥……百钥知道这是错的……百钥不能跟香姊姊抢轩哥哥……
糜香姊姊……应该要在轩哥哥身边的……”



任凭姬轩如何声嘶力竭地呼喊，他的声音仍无法穿过仙壁。百钥的修为化为阵阵光华透体而出，开始包围着她和糜香，伴随着九命魂转术的成功，糜香的脸孔再度出现红润的色泽，但百钥则是彻底的化散为点点光芒，无论是肉体或灵魂……天法大成，葛玄带着复活的糜香，与百钥留下的小婴孩，缓缓步出仙壁之外。

遭受重重打击，理智已经崩溃的姬轩，心中只想着钥儿草的事情，跑到了华容道的起点。燕起与其他人也随后而来，就这样，众人再度集结，要在华容道上摘取野生的钥儿草，带回神仙湖种植……

在百钥功成身退（？）之后，糜香再度回归队伍之中。她的能力与百钥完全相同（也可以说这两人本来就是共同拥有相同的能力），基本上不必烦恼太多关于能力继承的问题。不过目前的糜香身上并没有穿待任何装备，请将百钥所留下的装备交给糜香使用吧。复活后的糜香，自动习得最强的攻击仙术（这也是糜香所有仙术中唯一的攻击型术法）“万法诸灭”，请别忽略掉这招绝技的存在。

从华容道口开始，经过“华容道1”到“华容道5”，至华容道尽头为止的六个场景中总共可以摘到10株的芦荻（钥儿草）幼苗。途中敌人有灰色与黑色的山猪，以及通常杂兵版本的蛇、马魔人。由于华容道狭长路窄，要避开敌人并非容易之事，经常会有撞待隐藏于草丛后的敌人的突发状况产生。幸好战胜后能取得的经验值数量还算不少，是值得挑战的敌人。而马魔人在败战后会留下的战利品中，有防御能力颇高的“龙牙紫授衣”可拿，有机会获得的话当然是件幸运的事情。

走到最后的华容道末端时，采集钥儿草的任务便告结束。如果各位有拿到全部10株的钥儿草的话，那么这时全员皆可获得额外的奖赏：10000点经验值和1000点的精元！当然，没有拿完所有钥儿草，本剧情同样会就此结束，只是额外奖励自然也就会取消。之后场景会自动转回神仙湖去。



看见姬轩一副极度不愿接受现实而呈现呆然状的模样，燕起肝火暴升，猛拳揍往姬轩，又气又难过地希望他能早早醒悟！姬轩的倒地，让怀中宝镜摔出身外，与地面剧烈撞击，出现了一道裂痕。乍时光芒耀眼，姬风、姜秀夫妇的灵魂离开了宝镜而出现，一幕幕的往事也跟着重现……当年姬氏夫妇与宝镜璃天和徐庶共同前往幽塀古陵查探蚩尤的状况，却遭到成功复活的宅猛烈攻击！战况呈现一面倒的情势，徐庶在答应姬风的请求后，带着宝镜一同以风卷楼残逃往远方的古松林中……此后，宝镜由于自责，选择以封闭记忆的方式逃避现实。

姬轩：“方才那是……璃天的记忆？！”
璃天：“我……我已记起来了……我是麒麟璃天……公子、小姐……
当年都是因为璃天保护不力，才会让两位受苦……”
燕起：“（难怪当日我们可以进入天若禁地……难怪四神会与他如此熟识……）”
姬风：“好孩子，这些年长这么大了……”
姜秀：“来，怎么哭了，让娘好好看看你……”

姬轩将这些年来和最近所发生的一切事情，都告诉了姬风和姜秀……

姬风：“伯雅，人生本就是一连串不断的选择，不管是对，是错，真实或残酷，
每个人都是为了自己的信念而努力……此刻我不会要你为苍生负责，
但是你可以问问你自己，你真愿意看这天下从此沉沦万劫不复……？”
姬轩：“不……”
姬风：“我曾说过，一个真正令人敬佩的侠士，不是他做了多少动人听闻的丰功伟业，
而是他有勇气承受一切，面对抉择直到最后……”
姜秀：“羽凤他……身世曲折，这一路必也吃了不少苦，娘也希望，今后你能好好照顾她……”
姬轩：“孩儿知道了……”



姬轩虽然还有千言万语想对多年未见的父母诉说，但他们剩余的灵魂之力已经不多，身形也渐渐地透明消散，在经过父亲姬风与燕起的劝说，姬轩终于重拾心情，请求葛玄暂时收留小孩之后，决定先去魔域天塔探听前役的结果。但是几乎在同一时间，温青以黄帝的身份下令各地的天若宫人追捕姬轩等人，逼杀魔物和信教的百姓……并以绝对的力量占领铜雀台……

重新振作，决定再出发之后，请各位先前往魔域天塔，打探蚩尤与温青之战的最后结果。



在天塔之底，蚩尤首级高挂，面貌骇人，令见者莫不触目惊心！奋力捍卫主人的雨师，伤重瘫倒在地，风伯显然也已遭到杀害……这种毫无天理人道可言的暴行，彻底的激怒了姬轩，也让其他人对黄帝那与昏君无异的逆行倒施之举感到万分沉痛！

就在此时，愚忠的天若宫门人将姬轩等团团包围，各位必须在这场战斗中同时应付十三名的敌人。虽然以单体的能力来看，天若宫人并没有太起眼的地方，但十三个一起上，可就让人有点吃力了。

每名天若宫门人不论男女皆有九万点的体力值。而他们联手出击的威力也比想像中要来的更大，要是恰巧所有攻势皆集中在我方单人身上的话，有可能在一回合内便能击昏该同伴也说不定。

如果还记得游戏序章时与天若宫人的战斗，那么就应该清楚，让同伴躲在其他队友身后的话，可以减少被打到的机会。现在各位同样可以运用这层对方攻击上的死角，保护防御力较弱的同伴。

废冰的全体型法术（推荐高等级的“千魍之噬”）是本战中最好用的攻击手段，能一举重创所有的对手！搭配其他队友的大范围招式的话，就能轻松地获得胜利！战胜后，有机会取得稀有仙丹“天若秘丹”，不过依旧是老话一句，"可遇不可求"，请别太过执著。

驱逐扰人至甚的天若徒众之后，仅存一息的雨师以最后的气力开口了……



雨师：“皇主……蚩尤……大人……”
废冰：“振作点！”
雨师：“呜呜……皇主……大人……属下……来迟了呀……”
姬轩：“……”
雨师：“你们……还来做什么……现在看到我族族民如过街老鼠……
很开心了……是吗？”
縻香：“不，公子也想尽一己之力，只是我们人单势薄……不知该如何。”
雨师：“……四魔将本前去探查阵法布设…却被雷下这奸人设计……
如果…你们能找到他们……取得他们的信任……也许可以……”
姬轩：“这是……？！”
雨师：“封魄石……是唯一有八个洞的宝物……若四魔将愿意加入……可将他们化身而成的……
佚天魄、弼地魄、夜魅魄或尸魑魄镶嵌进去……他们会成为你们很大的助力……”
姬轩：“雨师？！”
雨师：“皇主……属下来陪您了……”
燕起：“……一代战神蚩尤，竟落得如此下场……
我们把他的首级解下来吧。”
姬轩：“蚩尤，我欠你太多了……你放心吧，我不会忘记对你的承诺，
你的子民，就由我来保护！”
姬轩：“走吧。我们得快点寻访四魔将的下落！”
燕起：“伯雅，也许我们可以从认识的人开始着手，
像是狂酒大哥、非也先生、华陀先生、苏童颜前辈等等……”
姬轩：“嗯，还有孤独老翁前辈，快走吧。”



雨师在生命消逝之前，将“封魄石”托交给姬轩，希望他带着此物去寻找被困在各地的蚩尤座下四魔将。封魄石与宝镜同样，不仅是事件道具，也能当成装备来使用，此石虽无法带给装备者任何的能力加成，却拥有全满的8格晶魄镶嵌空间！！正好可用来搭配天爱药魄等耗费空间甚大的强效型晶魄，也是唯一能够容纳四魔将之魄的饰品装备。



由此处开始，主线任务为前往各地寻找四魔将。各位并不需要遵照特定的顺序，全看个人喜好来决定先后即可。但要特别提醒一下，无论前三者的顺序如何，天魔将要摆在最后一个去找，这样比较节省时间。

如果开启游戏中的“记事”功能表，就能发现该处其实已经给了所有的关键线索。前去拜访里头所记载的地点与人事物，就能找到四魔将。要是从本攻略或其他途径得知四魔将的隐藏处，那么就算是跳过城镇打听情报的部分，直接去找他们也没有问题。先到城镇听取相关情报的好处是能自动进入四魔居住的场所附近，省去不少奔波的功夫。以下将逐一介绍四大魔将的藏身场所与达成协议的方式。

（1）地魔将·刑弼

进入樊城之后，立刻会听见两名神意派门人交头接耳的谈论著他们的新首领，根据语中所述特征，很有可能是四魔将的中的地魔将。杀进神意派的秘密基地之后，在神武堂就遭到一群神意派门徒拦路！这些人实力已经不能以第二章时的程度来比较，请多注意点。

清除守门的家伙之后，请继续朝基地内前进。途中许多的新宝箱中都有珍贵的药品与稀有的装备，为强化队伍实力，当然是一个都不能放过！路上也有些宝物是以隐藏方式摆放，这时请带着蓝色蚩印兽来找会比较快。沿途战斗难度不高，而在打倒敌人神意派长老之后，有一定的机率获得战利品“仙羽·焱月”，这是糜香专用的扇类武器，特色是镶嵌格数达到7个之多，对于仙骨能力值的增幅也很大。

杀进神意派正殿，就能遇见一个极度肥大、浑身赘肉的怪人，看来应该就是四魔将中的地魔将了。它不等姬轩解释，拿起棒槌就打算敲死眼前的所有人来当餐点……我们自然也不能坐以待毙，战吧！



地魔将的体力值有四十五万点，看家本领是纯粹的蛮力攻击。其最强绝技“大地之袭”具有对我方全员造成将近一千五百点伤害的本事，不容小觑。如果使出我方队员们目前修为最高最强的招式，每回合要夺去地魔将十万点以上的体力值并不困难。总之让糜香持续跑后勤医治重伤的同伴，其他人就不顾一切猛轰！从地魔将的身上能偷到暗器“魂笑”，胜利后也能取得女用的头部防具“红绫兜”。

打败地魔将之后，就能成功说服它共同对抗黄帝暴政。它将化为晶魄“弼地魄”，在战斗中随时给予我方援助。

（2）尸魔将·魑秽

走到襄阳城内的襄阳客栈，会碰上许久不见的神意派领导者狂酒笑十八。他提到近日于蜘蛛洞再度出现害人魔物，加上尸体又总会自动消失不见，想必与四魔将中的尸魔将有着不小关连。得到狂酒笑十八所提供的消息后，姬轩会自动前往蜘蛛洞区域。



蜘蛛洞内的怪物，多的是会让人中毒的毒蛇，万一不幸受到毒伤，体力值会损耗得很快，请多留意些。深入至蜘蛛洞最底部的“千蛛穴”众人找到抱着妻子尸体共舞的尸魔将。说到蚩尤已死之事，尸魔将说什么也不相信，更出手攻击姬轩！此战无可避免，还请全神应战。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
幻想乡学园

尸魔将拥有四十二万点的体力值，攻防能力普通，感觉上不像是很难缠的对手。可是他真正强的地方，在于它的各种攻击所所附带的强烈毒性！被打到时丧失的体力值有限，但是此招还能让受伤者身中毒性异常猛烈的剧毒，如果在中毒后还胆敢行动，体力值将立刻遽降５０％左右，非常吓人！如果想免除毒害，最好排出高等级的诛邪阵法，或是立刻以药物或术法治疗异常状态。

在战斗的同时还必须防范毒伤、救治同伴，因此可能无法每回合都以全员联合攻击的方式作战。总之请尽量抓住空档来进行攻击，避免赌命式的硬拼，以稳定的步调慢慢磨光尸魔将的体力。



从尸魔将的身上，能偷到虞冰的武器“啸龙爪”。打败它以后也有机会捡到灵药“仙丹·霸方”。可惜落败的尸魔将仍不愿轻言协助姬轩，它要求众人去为它找寻后代子孙。尸魔将一族的姓乃是少见的“瞿”，此外没有任何线索的提示。请至新野城，便能在街上找到一名叫做瞿梨花的小女孩，并且答应给她５００两以后，就算是完成尸魔将的请求。

帮助过这名姓瞿的女童以后，再次回到蜘蛛洞找尸魔将，它就会遵守约定化为晶魄“尸魅魄”随时支援姬轩。

（３）夜魔将·修魅

它的行踪可以从洛阳城的非也先生处打听出来。前往非常居中，非常夫妇正为是否该插手管事而争吵；而非也先生则告诉姬轩，在断情峰有异常的男性失踪现象发生，与四魔将绝对有某种关联。

结束拜访的行程后，姬轩会自动前往断情峰的中央。之后请与红色蚩印兽合体，向东侧的“忘情山”前进。最后请将身旁的宠物切换成黑色蚩印兽，然后到忘情山场景南部的平台上，就能看见隐藏的通路。

本地出没的敌人中，紫蛇魔人在败阵后有可能留下战利品“无敌战袍”，这是男用防具中最顶级的物品之一，请尽量多拿几件，让所有同伴都能穿上。

穿过隐密道路，众人到达秘境“西极秘台”。与蓝色蚩印兽合体，然后跳上此地的最高处，就能找到夜魔将。可惜双方缺乏共识，一场战斗仍是无法避免。



夜魔将看起来虽然很像是会用美色造成我方混乱的狡诈型魔王，但出人意料的是，它的攻击手段只有一种：“夜之舞”，而且是很纯粹的由力道值决定伤害力的全体攻击技，并未加带任何特殊效果。另外它的体力值有五十万点，为四魔将当中最高者……所以说，对付它的要领与对付地魔将差不多，反正只要在我方遭到夜之舞攻击以后，立刻设法回复体力，再以连续技来进行攻击的话，要赢并不困难。从夜魔将的身上能偷到“大罗仙丹”，获胜后也将拿到战利品“神剑·飞扬”，是姬轩现阶段最好的武器（除去ＵＪ系列不算的话）。

以武力降服夜魔将后，她还会请姬轩回答三个问题，才愿意加入我方的阵营中。其中真正需要玩家最选择的，是第三个问题，如果随便回答的话是会出事情的……



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)
E.T.熊猫学园

<事件对话选择>

1．姑娘绝世容貌，只要是男人都会心动……

姬轩与所有女性角色之间的感情值全部－5！！

2．困难当前，伯雅恐怕无福消受……

没有任何变化。

无论如何回答，都能让夜魔将听得很高兴。它依约化为晶魄“夜魅魄”协助姬轩完成推翻黄帝的使命。

（4）天魔将・枭佚

想得知它的栖身之地，必须到新野城的客栈内，才能得到关键性的情报。根据消息指出，长阪坡最近杀戮风暴再起，据报是四魔将之一躲藏在该地，才会造成如此现象。接下来姬轩会自动前往长阪坡的入口处。

从长阪坡“石折道”场景的东北角落，利用跳跃与歧路技能可以找到通往长阪坡“秘谷”的道路，天魔将正是待在谷内，持续与天若宫人抗战。在长阪坡的其他地方，虽找不到枭佚，却也可以拿到很多好宝物。

杀红了眼的天魔将，不相信姬轩等人是诚心帮忙，提枪刺来，我方非战不可。天魔将的体力值虽然是四魔将中最低，仅三十八万点，也没有特别的绝招或是全体攻击技。但它同时也拥有其他三魔将望尘莫及的超高攻击力，单单一枪就能捅出四、五千点以上的伤害值，除非刻意排奇煌阵法提高回避率，否则大概都只能进行事后补救。蜀之药王是本战中必备的良药，看见有同伴倒地时就要快点救醒他，否则到时候如果倒了太多人，情势可能就难以挽回。击倒它以后有机会能获得战利品“旋光头带”。

即使天魔将战败，也已见过蚩尤之首级，却仍坚持不愿轻易地给予我方协助，除非是地魔将、尸魔将、夜魔将都认同姬轩而加入我方阵营，它也才肯给予姬轩援助（这硬脾气跟青龙实在很像，难怪两人都能当上团队的领导者）。如果各位已经在来此之前就成功收服其他三名魔将，那么此时天魔将就会直接同意帮助姬轩。若是不幸还没找齐另外三将，就请先去说服它们加入，再过来找枭佚吧。天魔将会化为“佚天魄”，以支援攻击的形式在战斗中登场。

由于姬轩的努力不懈，终于让四魔将齐聚一堂，共同并肩作战！



地魔将：“啊……皇主的头……为什么在地上……”
尸魔将：“皇主！！！”
夜魔将：“枭佚，这是……皇主！！”
天魔将：“悲伤无益。我已无心追求转生之路，
即使再次堕入地狱，我也要杀死黄帝！”
夜魔将：“……蚩尤大人，我们一定会帮你报仇的！”
尸魔将：“让我把皇主葬了吧……”
姬轩：“四位对于阻止黄帝野心可有良策？”
天魔将：“黄帝力量之所以越来越强大，主要是借襄阳、许都、江东三地‘噬灵之阵’的阵法之力。
当初，皇主误信雷下之言，摆设阵法，以为可做族民转生的契机，
谁知……后来，我们四人感觉不对已是不及，立即请命前往调查，
但是黄帝派遣四神半途拦阻，逼杀我们……
所幸天无绝人之路，我也因此得知，黄帝的噬灵之阵是有法可破的！”
燕起：“是什么方法？”
天魔将：“毁掉根本的阵眼，也就是破坏黄帝的能力要穴！”



燕起："慕盈，你有想到什么吗？"
虞冰："我不知道，我只是想起……云仙禁地对外封锁几百年，
除了封印着爽灵之外，也许还藏有秘密……"
姬轩："那我们再去探查看看吧！"

结束找寻四魔将的任务后，应该已经取得不少新的装备和晶魄。请利用这段空档好好整理它们，装备到适当的队友身上。如果药品有短缺现象，也请趁现在去进行补给。

四魔将的晶魄由于耗用格数过大（8格），普通饰品绝对无法装上，只能镶在封魄石内。其功用皆属于支援攻击型的效果，大致整理如下：

弼地之魄→对敌方任一横排的所有敌人造成7000点的伤害
尸魅之魄→给予一直列的所有敌人8000点的伤害
夜魅之魄→对敌方全员造成5000点的伤害
佚天之魄→给予敌方任意一人13000的伤害

在中原各地的城镇或景点，在终章时都可能追加一部分的新支线事件。在最终决战的前夕，各位不妨抽空前去看看，往往会有不错的收获。以下就简单地为这些旁支事件做个简单整理。

<夏口城>

到太守府与诸葛亮交谈，他会传授"八卦阵法"秘笈，让姬轩自行领悟出终极的六人阵型"八卦阵"。此阵的特色在于每个位置上的补正能力值皆有不同，但绝对没有任何负补正，如果能针对个人特色进行安排，那么将可发挥很平均的战斗效果。

<新野城>

在必须要以跳跃技能攀上去的民房"新野北民房"内，新出现一名叫做小内的路人。如果与他交谈，并且答应挑战第二张"工程图"的话，就会进入极端变态的强化版电流迷宫当中。此迷阵占地极大、地形复杂，某些地方必须特地绕路去开启开关，才能让通道出现。在画面卷动的地带时鼠标会产生暴移（突然以极大幅度移动）这点更是让人头痛。请试着将操控鼠标的技术发挥到极限吧！如果有本事挑战成功，就能获得珍贵的晶魄"九藜之魄"，能让装备者在等级提升时无条件获得2点的升级点数！！嫌这游戏太难的朋友，本书编辑部可以提供一个偷懒步——在起点处往右走的部分，直接快速移动鼠标，穿过墙壁，设法让游标直接停在终点箭号的上面，这招偷懒步非常好玩，请自己也来试试看。

<襄阳城>

至城内的"水流居"内找孤独老翁叙旧，他会赠送两株万年灵芝给我们。

<蜘蛛洞>

内部的"蛛魂台"场景中，以跳跃技能跃上该地顶端的平台上，可寻获隐藏宝物"伤追项链"。它与另一版本的不同点是镶嵌格数增为6格，能与大多数的晶魄合并使用，对于追求伤害极限值的朋友们来说，伤追项链是最好的配饰，而镶嵌空格的增多更形同是如虎添翼一般，建议各位尽可能绕路来拿。

二度闯上天若宫，这回的目标是前往天若禁地，找出噬魂之阵的阵眼并予以破坏。沿路上护卫领地的敌人都是天若宫门人，包含男剑士、女术士以及长老。这些家伙的共通特色就是血量超多。

战起来相当地费时。如果懒得打，直接逃跑也不要紧。同样的，打倒女术士后有极低的机率能取得最强的能力提升药品“天若秘丹”，另外打倒长老之后也有机会获得“麒麟靴”。

除了正事之外，翻遍天若宫上下拿完所有宝物也是要务之一。在“仙人渡通道”场景东侧隐藏着的秘密地带“仙人渡隐道”中可以找到最强等级的装备“青龙偃月刀”与“百眼魔盔”，其中的青龙偃月刀仅限关羽能装备，如果是有请关老爷当队员的朋友，请别错过这把三国时代中最强的兵器之一。

登上天若宫大殿之前，请先停下脚步，整理装备、回复体力真气后顺便储存进度，接下来可有好几场的魔王战等待着各位。



当众人抵达天若禁地的入口之时，改投黄帝阵营的司马懿已经准备拦阻姬轩的行动。而对这个全游戏中变节最多次、投靠最多阵营的墙头草人，还需要多说什么吗？

司马懿的攻击模式与过去完全相同，主力招式仍为“五内炙炎”与“风卷楼残”两招威力皆达千点以上的全体技，偶尔搭配“魔化之光”让同伴们陷入混乱状态。

对付司马贼人，重点同样在于回复体力的速度与能力上。游戏进行至此，相信糜香的天露之法修为应该已达最高重天，只要每回合使用，配合同伴们的超暴力连续攻击，体力五十万点的司马懿也绝对经不起几回猛攻，不得不尝尝失败的滋味。

从司马懿的身上，可以偷到游戏中最强的全体攻击扇“魔翼”。而他在战败之后也可能会遗落战利品“仙丹·褪骨”与“邪神之魄”。长年以来多次愚弄姬轩的司马懿，终于初次尝到败绩，落荒而逃！

姑且不管司马懿日后会不会学乖点安分地当个谋士，可是眼前最重要的事情仍是继续攻入禁地之内。要是在与司马懿的一战中耗费过多体力，还是先下山找个地方休息之后，再继续攻顶。



闯进天若禁地，姬轩见到苏童颜和莫千千两名前辈，以及藉由灵体传达旨意的现世黄帝·温青！本战役的敌方阵营是由体力四十万点的苏童颜带领十名体力十二万点的天若宫男女门徒，以人海战术为主要战略。削减敌方人数是当务之急，以虞冰的全体术法，燕起与貂芷的直列贯穿绝技来同时杀伤多名对象都是很有效的作法。

苏童颜的进攻招式，与当时断情峰与他交战时相同，都是靠“笔判生死”来伤害我方全员。以我们目前的程度来说，笔判生死的杀伤力实在微不足道，可是这招其实还暗带一点直接击昏目标的机率，所以有时候可能会看到明明体力剩余值还很多却直接发出惨叫倒地的诡异情况……其实那是有原因的。

撇开些微的一击必杀率不讲的话，这场战斗的难度其实不算太高，平均等级有6 3级左右的话应该是随便打随便赢。在此提醒各位，面对这场难度适中的战斗时，千万别毫无顾忌地乱施绝招浪费真气，因为等会儿紧接着还有第二场连续战斗要打。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)



苏童颜的身上有暗器"魂笑"可偷。胜利以后他也有可能留下战利品"万年灵芝"与"光速之魄"。

姬轩、苏童颜双方毕竟是旧识，彼此更有救命或相助之恩，因而交手时多有保留，无法狠心下重手。此举看在疯狂的温青眼中，分外感到不悦，作出残酷的暴行！



黄帝的冷血行为，让苏童颜万念俱灰，只想与黄帝同归于尽，不惜献出自身的生命之力困住黄帝灵体，誓要拼个玉石俱焚！岂料卑劣的黄帝转而附身于虞冰之身，让姬轩等人不敢轻举妄动！

遭附身的虞冰，实力不算太强，而体力值有四十万点。与苏童颜比较的话，招式破坏力较强但没有任何特殊效果，算起来还稍微弱些，虞冰的所有攻击手段中，拿手法术"焚炎四方"的威力算是最强的。有趣的是黄帝绝学"黄图之噬"让虞冰使用，威力反而很弱，因此虽然是从未看过的招式，却也不必太过惊恐。

要击倒虞冰并不难，但如果没偷到她身上的宝甲"天恕"可就得不偿失！这套装甲的防御能力仅略逊于ＵＪ防弹衣，更是在黄帝路线的终章里才有机会取得的优良装备，强力呼吁各位一定要把它拿走，别让宝甲埋没于历史当中…击败虞冰后，更有机会得到"黄图之魄"，此魄能一举提升５０％的各种招式威力，比伤追项练更猛，也无法由其它途径取得，是黄帝路线中专属的贵重珍藏品。

全身多处受伤的虞冰，依旧露出奸险的微笑，
让所有人看到都不寒而栗，彻底领教到黄帝的至极龌龊手段！

虞冰："怎么不打了？你们可以杀了我啊！
只有杀了我，你们才有可能如愿破除阵眼。"
燕起："不，我绝不让慕盈死去！伯雅，你们不能杀他！！"
姬轩："我知道……（眼下该如何是好……）"
天魔将："妇人之仁，你不肯动手就让我们来吧！"
糜香："等一等！公子，让我试试吧……"



自从收伏过风伯之后，糜香开始感受到体内潜藏的无限破邪之力。这是她天女一族血统的特征。此时她的状况与当时重伤之躯相比，至少要好上十倍，因此束缚之术的威力也得以完全发挥！灵体已受苏童颜重创的黄帝，更是无法抵挡。

而燕起适时的关怀，让虞冰颇感贴心，这时候会出现影响两人感情值的对话选择，要怎么决定就看各位了：



<事件对话选择>

１．君皓，是你救了我吗？

燕起与虞冰的感情值＋１０，姬轩与虞冰的感情值－５！

２．没事……

感情值维持原状。



经过长久的四处征战，游戏终于迈入最后的尾声。金钱在这个时候已经没有太大用处了，请尽管拿去购买任何想要的装备、晶魄（暗黑商人处）或各种药品，做好最后的准备，迎向决战。

黄帝篇的最终迷宫，是曹操为尽纳天下艳丽而斥资建造的铜雀台。该地的位置是在大地图最东北方的湖岸旁，必须要从许都北方的湖岸，与黑色蚩印兽合体，才能顺利地靠着游泳技能抵达铜雀台。如果仍有不清楚的部分，还请自行参阅书中地图。

噬魂之阵被破，原本悠哉地待在铜雀台坐望中原的温青，不由变得暴躁起来…

温青：“可恶！我的阵眼被破坏了！！我的力量……”
雷卞：“君上，要不要我去……”
温青：“不用！！风后，你尽管来……就算我的力量不能再增强……
对付你们依然绰绰有余！风曦……你看着吧……
我会再次在你面前杀了他……让你彻底死了心……
让他世世受到与你相同的折磨……
哈哈哈哈哈哈……哈……哈哈哈哈哈……”
姬霜：“……”



登上铜雀台，可以发现广场上有五座塔，分别是中央的巨塔以及分列四方的小塔。若想进入中央的金雀塔，就必需先到四周围的玄碧塔、银虎塔、金凤塔及玉龙塔，消灭为黄帝护法的四神，才能进入主塔之中，找黄帝清算所有牺牲者的仇恨！

（1）玄碧塔：玄武·彤雨



在多次的交手经验中，这回的彤雨应该是历来最强的一次。（她在蚩尤路线中是整体实力最弱的）。她的所有攻击都是针对我方全体而来，杀伤力强的话超过一千五百点，最弱也有近千的水准，加上她的出手速度不算太慢，万一不慎疏忽或迟了一步补血，很可能就会被逼入全灭的绝境中。建议各位摆出能提高防御力的阵型来抑制她的破坏力，防御增加但速度扣除不多的鱼鳞阵算是颇值得推荐的选择。
彤雨的体力值为五十万点，按照正常的情况来讲，只要对连斯攻击够熟练的话，每回合十万以上的伤害，五轮猛攻内就能请她归天做神仙。从她的身上能偷到“仙丹·霸方”，胜利后也有机会取得“大地之魄”。

（2）银虎塔：白虎·雷鸣



黄帝篇的雷鸣也算是大翻身，他的攻击威力与方式几乎就与雷虎之魄（在黄帝篇中是尸魅之魄同效果）相同，对同一直列上的所有人造成五千点以上的伤害，不用说也知道这多半是一击就要人命。想要降低此战的难度，就得从阵型的排设下手，背水阵是不错的考虑对象因为此阵刚好将同伴分得很开，雷鸣一次最多只能杀掉两人（换句话说，想自杀就排一字长蛇阵吧，保证死得痛痛快快）。另个选择就是能提高回避率的奇煌阵法，依靠闪躲来避开致命的攻击。蜀之药王是本战中必备的良药，看见有同伴倒地时就要快点救醒他，否则到时候如果倒了太多人，情势可能就难以挽回。雷鸣的体力值也是五十万点，努力点打的话很快就能结束。自雷鸣的身上可偷得“圣刀·拓光”，还有一定的机率能取得“白虎之魄”。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
FJ热血学园

（3）金凤塔：朱雀・艳火



比较起来的话，她算是黄帝篇四神中稍微偏弱的。“九雀天舞”同样是能让受伤者中毒（怎么想都还是觉得这个设计很诡异）的全体攻击技，但如果见识过尸魔将的毒性之强，就会发现朱雀的毒根本不算什么……总而言之，这场战斗中唯一需要留意的，就是中毒时每次行动后会扣除３０％左右的体力现值，在体力值低于一千时就该加以治疗，如果能掌握这个原则，要将体力值五十万点的艳红解决掉并不算是难事。她的身上有个珍贵的饰品“麒麟脂”可以偷窃，获胜后也将有一定的机率能拿到战利品“仙魄・仙光”。

（4）玉龙塔：青龙・飞若



飞若的变化可说是相当地夸张。他从原本的一击必杀威力型角色，转职成偶而靠着全体攻击技“九天之水”打牵制战的技术型角色……反正大原则就是被九天之水淋过一次以后就快点用天露之法等招数补充体力，其他的部分就别顾虑太多，放手去打就对了。从飞若的身上，能偷到速度值补正极高的鞋“风火轮”，还有机会能获得战利品“无影之魄”。

将四神全部击破以后，五神塔的中央之塔入口将正式开启。就在破除四神护法之阵，即将踏入黄帝主塔的时候，璃天含泪现身。姬轩看到身形渐趋透明的她，才惊觉四方神兽亡则中麒麟亦无法独活的定理……

璃天：“公子，我不能再陪伴您了。”
姬轩：“璃天？你……你怎么了？为什么身体会……”
璃天：“四神死，中麒麟也不能苟存，命运将我们五人系在一起，
能帮公子到此，我已没有遗憾……接下来的路对公子而言也许依然辛苦，
但璃天相信公子一定都能一一克服，璃天只望公子好好保重身体……”
姬轩：“璃天？！！”
燕起：“伯雅，继续前进吧，我们不能辜负那么多人的心意，
一定要阻止黄帝的野心！”

金雀台内出没的敌人们，都是游戏中最强、最顶尖、经验值和精元值最多的强敌。各位可以安心的是，此处的天若宫门人体力值并没有像本部那样高得夸张，不必看到就逃。同样的，打倒女术士后亦有些微的机会能取得最强的能力提升药品“天若秘丹”，练功爱好者请把握这最后机会，好好地打宝。

步出金雀台后，得在“天梯”场景中以跳跃技能不断往上跃升。由于此地的画面不能自由卷动，所以当前方看不见立足点时，请自行上下来回多跳个几次，直到画面拉到适当的位置为止。

最后抵达“天阙”场景，如果再以飞行技能进入最后的天空楼阁，就是决战的时刻了。请整顿队伍的态势，并且储存进度，迎向最后的战斗。

五方神兽皆为护主而相继消失于人世。然而身为统驭五方之主的黄帝，却仍然陶醉于自己的野心与愿望之中，对于他们的牺牲漠不关心，只想杀死他最后的情敌——姬轩。



雷卞：“君上，一切都准备好了，只差……”
温青：“我知道，凤后也该到了吧？凤曦……高兴吗？
我已启动咒缚倒反之阵，你的诅咒马上就要解除了……”
姬轩：“羽凤！！”
温青：“不准你叫她！！她的每一根头发，每一个笑颜都是我的！
我今天一定要杀了你，再让你尝尝诅咒的痛苦！”



力量来源被断的温青，稍微让人感觉到有机会能够打得赢，不过他体力值仍高达有七十万点，加上蛮横非常的全体攻击“黄图神功”，每回出手就能带给所有队友逼近两千点的伤害，这是蚩尤篇的吕布所无法办到的事情，因此还是能让各位战得相当刺激。必要的时候请使用天露之法维持我方人员一定程度的体力。假设我方队员的武学若都有认真在提升修为的话，那么主力的五名队友连续攻击下来每回合至少也能给予他十万点以上的伤害。

能否战胜温青，队友的等级是个很大的要素。因为温青的攻击能力实在太强（比蚩尤篇的吕布还猛，直逼邪恶大魔王），因此需要相当的体力值数量与各种防御能力值的提高，才有办法挡下他的攻击。建议各位将队伍平均等级练到６５以上再来挑战，胜算会比较高。

急于取胜的时候，可以让姬轩消耗点真气，把阵型换成背水阵，让全员进行玉碎式的突击，只要实力够，保证五～七回内就能干掉温青。从他的身上可以偷到一粒大罗仙丹，战胜后也能再拿一粒，都能用在下一场决战。

无法再取得魂力的温青，难以敌过威猛善战的姬轩等人，终于落败，倒地喘息。忠心耿耿的雷卞挺身护主，以身体挡下天魔将那劲猛如龙腾的长枪，当场飞出天外，更被万丈残劲绞得灰飞烟灭！不顾手下已经死伤殆尽而执意求胜的温青，由于肉身已经重伤至无法行动的地步，因此他毫不考虑地舍弃凡体，以元神的姿态与姬轩进行最后的了断。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
幻兽学园

温青：“哈哈哈……哈哈哈哈……哈哈哈哈……哈哈哈哈……
我的阵法不可能无效的！不可能的！我要拿你们血祭！！
让你们个个生不如死！！”
燕起：“（好大的一股力量……）”
貂茫：“这就是黄帝本来的样貌？！”
姬轩：“二哥……君上……今日，我们就做个了结吧！！”



完全版本的黄帝，拥有傲视游戏中所有魔王的超凡攻击力，“黄图神功”的杀伤力已经达到逼近两千五百点的水准，即使是每回合使用天露之法补血，也会有效果不济的无力感。

黄帝本尊的体力值也提高至一百三十万点，普通攻击的威力大约也有白虎的同等水准，被摸到大概就是直接赔上一条命，请预先准备好蜀之药王或转生金丹来待命。

建议各位不可再将高价药物当成传家宝收藏，这场最后大死斗如果不搬出点强效药物来使用的话，稳输！要降低全灭的危机，最简单的手段就是让装备着“药魄・天爱”的队友随时准备替其他同伴补血，如此一来多半能维持住正常的攻击行动。另外，除非是对己军的耐打程度很有信心，要不然还是别浪费时间召唤蚩印兽出来，免得因为这一步而拖累全军，以全灭结局收场。

这场最终殊死战，考验的是各位的集中力与决策力。请千万别急于进攻，维持队员们的体力才是最重要的。即使能进行攻击的队员人数因伤亡而减少，还是可以利用连段的效果，给予黄帝重大的伤害。像是姬轩以“天外飞仙”搭配其他两三人的强力招式时，如果能打出１０连段，最后的破坏力仍然颇为可观。另外开始觉得慌张的时候，就先把道具或招式选单叫出来，先让头脑冷静一下吧！仔细寻找任何反击的机会，定能获得最后的胜利。

靠着视死如归的决心与斗志，姬轩与同伴们穷尽毕生之力，总算击溃了人世间最强大的敌人，黄帝！对于世世相承的诅咒命运感到无奈且悲愤的姬霜，决意要靠着自己的双手破除这永远的诅咒，也为众多无辜的生灵一报血海深仇。她将随身携带的长剑直直地自黄帝背后贯穿了他的心窝……长剑染满朱红，黄帝的生命也将告终。

黄帝：“你！！！你……
这就是你的答案……这就是你的答案吗？！！
这就是我等了一千多年的答案吗？！！！！！
哈哈哈哈哈哈哈……哈哈哈……哈哈哈哈哈……
原来……是这样啊……凤曦……阵法……成功了……
我的愿望……终还是实现了……死在心爱之人的手上，
原来……是这般的滋味……”
姬轩：“二哥？！！”



就在所有人都还来不及弄懂黄帝，或是温青的真正心意之前，他的身体已经随着轻风的吹拂而化为阵阵的光点，散落于天地之间。

黄帝野心于铜雀台被粉碎之后，各地城镇衰败、元气大伤，然大街巷道仍可偶见偏激民众为其信仰争论不休……许都的曹操、江东的周瑜与夏口的刘备，在重新整顿旗下城镇，慰问人民之时，心里皆不约而同想起那群身手不凡的年轻人……

姬轩：“……那天之后，我们回到襄阳，望着许多空荡荡的房舍，脑中彷佛还停留着战火的味道……
我执意要回温家住宅看看，没人阻止我，我想，当时大家的想法都一样……这不是一场梦……
即使做出不同的抉择，这个乱世还是要持续下去……”

随着黄帝、蚩尤之争的落幕，有志逐鹿中原的群雄们，再度活跃于壮大的中国舞台上，演出无数的谋略争战戏码，供后世之人评论、欣赏与回味。姬轩与朋友们为世间公理而奋战不懈的历程，在历史的洪流中虽然显得不甚起眼，然而对于所有曾经经历过这段生涯的少数人们来说，却是最刻骨铭心的永久回忆。

（幻想三国志　黄帝篇　　完结）



真说　幻想三国志　　弦外残章

“魔头血泪映光碟　学员丹心照ＵＪ
欢迎再度来到　传说中的热血学园！”

相信各位玩家已经熟悉到不能再熟悉的ＵＪ热血学园，多年来不断秉持精益求精的初衷，每每于系列游戏中登场，等待玩家的挑战。即使一次次地遭受强者玩家们的践踏、蹂躏，这群真正的幕后无名英雄依然前仆后继地争先恐后登场，期待更多的武林新血前来踢馆！！

UJ热血学园

Fantasia Sango

本作品中，正式开放热血学园的时间点，是在游戏进入最后一章（无论路线为何）的同时。如果要讲得再清楚些的话，就是在华容道追击曹操的任务结束之后。

挑战各大热血学园的路程是艰辛且漫长的。这回的热血学园在开张前，各位必须要先解放被囚禁的魔头们；接下来还要再找到各学园看门人所指定的晶魄，才有资格挑战邪恶的魔头们。

热血战斗实况转播之一　“义侠救群魔，三国见新章”

打造经典的游戏，幕后往往必须付出许多不为人知的努力与辛劳。魔头们顶头的魔头为督促游戏进度，将热血学园的魔头们全部送往一处不为人知的集中营进行封闭式加班赶工，怎个惨字了得！这个禁锢着许多功力高强的魔头的集中营，就设于赤壁之战落幕以后的“长江渡口”上，被铁锁重重连结的战舰区。以大地图上的位置来说，是在最最南部偏东的地方，刚好在江东军营的隔壁。

踏上赤壁船战区后，负责看管营区门口防止劳动人士逃脱的小喽罗“黄巾军．运动至上”和“黄巾军．熬夜必死”为阻止姬轩继续向内，不惜以开战的方式宣扬营区的自主权！！

运动至上的体力值为二十二万点，熬夜必死的体力值有三十万点。从对方的战斗方式来看，熬夜必死是比较需要立刻宣判死刑的对象，毕竟他一出手就是全体攻击，难免会影响到萤幕前的玩家的判断力。而运动至上的主要行动模式是针对我方一人进行力量集中的攻击，与熬夜必死两人互相搭配，将目标打成昏迷不醒人事的状态。



既然有本事打败关羽将军，那么这两个只能算是血量比较多的小兵应该不至于花掉各位太多时间才对。尽管施展最强最猛的招式，靠着连段攻击的威力加乘效果，解决他们吧。

广大的赤壁船战区中，软禁着所有的ＵＪ魔头。虽然目前还无法和这些魔头们交手测验实力，不过听听他们吐苦水也是件蛮乐的事情。经过这些禁闭区，到达“主战船”场景，见过功力被废只能加班的邪恶大魔王与协力同伙之后，再往上爬，就能于最后的“战船阁楼”场景中找到强制拘禁这些魔头的元凶。

负责掌控封闭加班事宜的魔头“办公室隔离”，与两名手下“多洗手”、“不握手”……(下页续)

（虽然名字改变，但理论上应该是刚才在战船入口处解决的那两人没错）联手日日荼毒可怜的魔头们。姬轩听见这些小卒居然妄想胁迫编剧组把姬轩从天下第一受欢迎的男主角宝座上踢下去，大发雷霆之怒，决定与同伴们杀光这些不知天高地厚的家伙！

对方三人的体力值合计起来有七十五万点，建议各位先从会使用全体攻击的多洗手（外观为小黄巾军）开始下手，优先将他杀除，能替我方减去很多受伤的机会。办公室隔离与不握手站在同一直列上，正好可以施展直列贯穿式的武学同时收掉这两人。让燕起的“斩龙诀”与貂蝉的“乱箭诀”搭配虞冰的全体法术和赵云或张飞的枪术，一回合内就能同时给予两人极大的损伤（等级够高的话超过十万点应无问题）！

为保主角地位的姬轩，以罕见的毒辣手段痛扁了三名集中营管理魔头。失去管理者后，所有困在此地的魔头们也纷纷离开，回到原先的居住地。即使赢过这些管理魔头也不可太过得意，因为其他魔头的实力更胜过这些地位较低的小魔。至于魔头们为何甘愿受管理呢？似乎不是这里该提的事情了，想了解个中秘辛的朋友们，欢迎投身游戏开发界来亲自体会……

稍后，姬轩等人会自动被送回大地图上。从此开始，ＵＪ热血学园的五大支部也会全部出现在大地图上，只要仔细找就能找到，“记事”功能中也会列出各位还有哪些学园尚未征服。五大支部的地点分别是：

1．程序阁楼秘居：夏口城外的正西方不远处农庄内
2．企划究极之森：襄阳城外东方偏北的森林中
3．２Ｄ梦幻城堡：位于襄阳城西南、隆中山地西方的庄园中
4．３Ｄ黑暗洞窟：大地图上正北方的尽头处
5．不思议会议岛：大地图东北部，通往铜雀台的湖中心处（游泳技能必备）

建议有志打遍学园的诸位朋友们，最好先将我方全员的等级提高到６０级以上，才有与魔头们赌气魄、拼输赢的基本资格。接下来，我们将正式进入最受期待的热血学园攻略！

热血战斗实况转播之二“瞬间镇压！程序阁楼秘居”

进入程序秘居以后，会先遇到管理员金淘气。各位必须找来五个黑蛇魄，他才会开放程序魔头的参观权。此魄的取得地点，于黄帝篇路线中是在蜘蛛洞内，而蚩尤篇路线是在博望坡，将敌人黑蛇打倒后，就有些微机会获得。在后期的魔域天塔内也能找到黑蛇。

此秘居内可以遇见三个魔头。神秘嘉宾全是纯粹串场人物。曾在绝3时担任过主要程序魔头的桔子狗，这回暂退二线不参战，如果与他交谈的话，他会来个有奖征答，题目是“坐船须知”所指的数学名词为何？

1．体积
2．乘法
3．分母
4．绝对值



正确解答是2。答对之后，可以获得奖赏“伤追项链”（6晶格版）。

真正愿意与玩家们对战的，是本回代表程序部出战的程序魔头，甜姊姊不辣！



与她谈话过后，就会正式开始惨烈的魔头之战……以能力值来看，甜姊姊程序的体力值与其他能力虽然都是二流魔王的程度，但她的攻击力却是蚩尤、黄帝等级的水准，惊人非常！！要挑战她的话，最好要有水准以上的高速度值才能及时对她的行动做出反应。

与程序魔头的战斗，最重要的就是迅速医治被击中的同伴。甜姊姊的攻击招式中，“Ｂｕｇ攻击”能夺去我方全员将近两千点的体力无论等级再高，都很难经得起第三次的攻击……“怨念”是单体技，不过被打中的话应该是毫无疑问的直接挂点。

光靠天露之法补血，在两三回合以后仍会出现体力值逐渐降低至危险境界的现象，最好能让其他装备着药魄（天爱最好，不然大爱等较低阶者也不错）的同伴协助以药物来回复众人的体力。而看见甜姊姊魔头的头上出现“怨念”的字样时，就可以准备停止行动，拿出蜀之药王立刻待命。见机行事是打赢的关键，一昧猛攻只会错失挽回大局的机会，切记、切记！

遭受Ｂｕｇ攻击之后，有相当的机率会导致混乱的异常状态产生，同伴们可能会不照指令行事。虽然整体影响层面上不算太大（攻击对象仍然是针对魔头），但如果不希望发生这种脱序的情形，请摆出诛邪阵法来预防异常状态。

打败被其他同伙舍弃的可怜程序魔头．甜姊姊不辣以后，能获得最受期待的战利品：“ＵＪ安全帽”与“ＵＪ弹簧鞋”！ＵＪ系列防具拥有同等物品中最高的防御力，更有超越常识的８格镶嵌空间，拿到后一定会深深地感觉到，任何的辛苦都是值得的！



流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章(蚩尤)
第五章(黄帝)
UJ热血学园

热血战斗实况转播之三“一扫而平！不思议会议岛”

假如有玩家问说，能够免练功即可挑战的热血学园是哪间？那么所有人的答案相信都会一致地指向不思议的会议岛。各位必须先以五个冰魄·自然向管理员铁手杀人魔换取挑战资格。这五个冰魄可能是攻略此岛时难度最高的部分也说不定，因为必须要到大地图上，找吴国将军一战再战，才有很低很低的机率能捡到，更何况对方要的是五个！请大家必须先有消耗时间的心理准备。

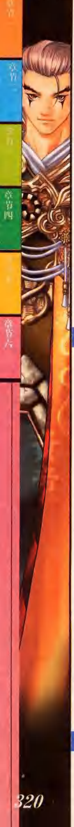
负责镇守本岛的大魔头是二度登场的女王菁菁。其他还有比较小的行销魔头与客服魔头（不参战），以及荣获Ｑ版角色票选活动冠军的特别嘉宾（同样不参战）。

和全心负责行销的酷乐猫交谈的话，她会再次使出冷笑话的绝活，以冷问答考验各位的北极指数。
问题是：猴子最不喜欢什么线？

1．毛线
2．平行线
3．天线



其实这应该算是非常适合大众入门的冷题，答案是２。
答对以后，能获得非常优渥的奖赏，“转生金丹”十份！



接着就该找女王菁菁讨取ＵＪ装备了！与她进行谈话时，各位可以自行选择该以什么态度来回应她：



1．我……我不会欺负你的……
2．为了神兵利器，不要怪我，动手吧！
3．哦……从未见过这么高贵美艳的女王……

这些选择当中，除了第三项是结束对话以外，前两项都是挑起战斗的选择。女王菁菁的战斗是相当特殊的，她会在虚晃三招（威力不强，没有送命的危险）之后撤退，并且不再接受挑战。就算各位有本事在瞬间削完她四十万点的体力值，最后结果依旧相同。总而言之，本战是绝对没有胜利收场的一战。各为唯一必须做的，就是在战斗中让貂芷使出拿手绝学“探囊手”，从女王菁菁的身上偷出“ＵＪ弹弓”，这样的话就能算是不虚此行了。

ＵＪ弹弓所重视的并非高强力道补正，而是在它能将一般攻击全体化的特殊效能上（如同省掉购买战神之魄的５０万两费用）。８格镶嵌空格更是同类武器中绝无仅有的，如果搭配一些具有特殊异常效果的晶魄（如一击必杀、多回攻击或麻痹卸甲等等），将会是清理大批小兵的绝佳武器。

热血战斗实况转播之四“彻底肃清！２Ｄ梦幻城堡”

依照惯例，来到梦幻城堡后，必须先为本地管理员银婆婆找来三个邪尸之魄，方有资格挑战２Ｄ美术魔头等人。幸好这个晶魄还算蛮容易到手，在魔域天塔内打倒敌人僵尸之后就有机会获得。



如果和站在中间的天若宫女，也就是人设魔头金水水对话，就得与四名２Ｄ部门的魔头展开一场生死战。准备完毕的话，就勇敢迎接这场决斗吧！首先分析２Ｄ团队的战斗模式。头领金水水与大嘴鱼充其量只能算是出来充充场面的，没有太大威胁性；比较能造成我方队员受伤者，是后制魔头平面蟹与２Ｄ迷你猪，特别是平面蟹拥有此团队中最高的攻击力，如果在一阵乱兵之中发现有同伴不幸倒下，别怀疑，八成八是平面蟹的杰作。

根据以上分析，必须抢先排除的对象，自然就是平面蟹与迷你猪。只要这两名魔头退场，剩下的就连闭着眼睛也能打赢。想尽早K光他们四十万点的体力，请善用各种连续技，段数越多越好。特别值得一提的，是２Ｄ团队中的魔头们，除了平面蟹以外，都对特殊状态没有完全的抵抗力，也就是说除了昏倒以外的异常效果都可以加诸在他们的身上。

打败２Ｄ部门的成员之后，可以获得“ＵＪ电风扇”和“ＵＪ天线枪”。电风扇除镶嵌格数全满之外还能大幅提高仙骨与真气，可以交给麋香来妥善运用；天线枪的锋利程度更胜方天画戟一筹，同样也能任意搭配各种晶魄，将赵云或张飞的能力发挥得淋漓尽致，是绝对必拿的三国第一神枪！

热血战斗实况转播之五“疯狂屠杀！３Ｄ黑暗洞窟”

长途跋涉后，抵达黑暗洞窟，同样得先满足本地管理员十八铜牛的需求，才能顺利挑战众多３Ｄ组的魔头。十八铜牛想要的是四个首无之魄，请至魔域天塔中多打几只无头将军，赌赌运气；从等级８的暗黑商人处也能买到一个，可惜得花上不少银两。



3D美术团队的阵容庞大，是所有热血学园支部中学员人数之冠。这些魔头们的标准特色就是说话大多言不及义，相当的无厘头。其中蛮容易忽略掉的是急冻人（外观为蓝色茧印兽史莱姆型态）的特殊事件，只要接受他的脑筋急转弯猜谜，虽然无论怎么答都会错，但之后再与他交谈时，仍然可得到八份的“雪灵芝”作为陪他鬼扯的赠品。

预备完毕以后，与3D魔头之首山姆对话，并且从无意义的问答中选择“2．基基基……？”之后，将迅速进入战斗！3D团队中总计有五人参战，其中最具破坏力的敌人就是山姆，每回出手都能给予我方所有队员千点左右的伤害值，因此请快点把这个恶心的飞头解决，后面的战斗会轻松很多。



懒惰的树所施展的天魔出槌枪，是爱心笔三人组的爱心必胜加强版，依照我方队友防御力的不同，可造成1～4点X99下的伤害，虽然微不足道，但是累积多次以后也是可观的伤害。

3D组当中，前四名参战魔头都是体力值三十余万的二线等级头目，不过扮成天若宫男躲在后方的我是坏蛋魔头，虽然体力值仅有四万，攻击威力亦极为弱小，但是他满点的防御力，能让所有的攻击威力都剩不到原来的0．01%！！如果光靠普通连段攻击，根据估计至少也要四千回合以上（！）才能取他性命……想要打倒他，只有两个途径，一是使用暗器，二是依靠强力的支援攻击。使用暗器时，应该以伤害值达到2000点以上的暗器为主，太弱的就别用了，省得浪费时间。如果有从暗黑商人处买到可增强三倍暗器威力的暗魄・千手，效率更佳！另外，玩蚩尤路线时有机会从后盘的风伯身上得到能将暗器威力四倍化的暗器之心魄，要是拿来搭配伤害值9999的修罗闪，瞬间就能收拾他的小命。如果于短时间内连续使用暗器，也有连击的效果喔。至于支援攻击，在游戏后期都能拿到四神或四魔将（视路线而异）的晶魄，而支援攻击的一大特色就是伤害值无视敌人能力，等于是不用钱的暗器。要是请出天魔将或青龙飞若，我是坏蛋马上就得乖乖伏法。

流程攻略
序章
第一章
第二章
第三章
第四章
第五章（蚩尤）
第五章（黄帝）
UJ热血学园

打垮3D魔头团队之后，能获得“UJ拳击手套”和“UJ瑞士刀”，分别是虞冰和燕起的专用武器。其中的UJ瑞士刀威力虽低，但有加带一定的二回攻击出现机率。拥有8格全满的晶魄镶嵌空格也是它们的共通优势。

热血战斗实况转播之六“完全制霸！企划究极之森”

虽然大家都很希望快点开打，可惜巴结管理员依旧是免不了的过程。这位自称美艳不输给近日AV女优风暴当中任何一人的锡兰奶茶，需要的是三个紫魔之魄。这个晶魄要在打败紫蛇魔人之后才有机会取得，而这种敌人的出没地点是在断情峰（黄帝、蚩尤路线共通）。



历经重重浴血奋战，终于能再次与最强最恶的地表上最强生物，邪恶大魔王交战！距离上次一别，已经匆匆度过将近一年的时光，企划部门的原班人马这回全无缺席誓言卷土重来……您也已经做好准备了吗？如果答案是肯定的，请与邪恶大魔王交谈，开启这场宇宙终极无敌人鬼纷纷走避天地日月无光的最后死战！！

企划部门的三大魔头，邪恶大魔王、喽罗小天天与支援魔头全数加入此场战斗，另外还有小朋友战车会以支援攻击的方式串场。邪恶大魔王的体力值与前作相同，为999999点，另两名魔头也各自拥有五十万点的体力值。

本攻略编辑部的推荐挑战等级是全员６５级以上。如果少于这个数字，队员们的速度或体力值上都略嫌不足。另外，如果想提高胜算，建议各位让一名行动速度较快的队员装上“药魄·天爱”，让他专门进行回复全员体力与真气的任务，避免我方突遭致命攻击而陷入全灭的危机。

本战当中，各位务必注意一点，除非对实力与应变能力极富自信，否则请尽量避免做出全员同时攻击的举动。虽然同时出手能享有连段加成的效果，但也会让队伍的罩门大开，受到致命攻击却没有太多人手能协助治疗，很容易导致全灭的悲惨下场。比较值得推荐的战法，是让每个队员都单独使用最强武技（有特写影片，无法搭配其他招式成为连续技），比方说是姬轩的万剑归宗等等。如果搭配背水阵，即使不连段破坏力也极为可观，尤其是貂芷的终极武学“殒星泣血”，最多能同时给予三名魔头五万点以上的伤害！

如同前回的热血学园之战，对付这三名绝强魔头时，必须优先杀除的对象依然是后方的喽罗小天天。她的攻击威力虽然极低，但附加了百分之百的麻痹效果，能长时间停下我方一人的动作，非常的碍事。

当喽罗小天天被捞起来之后，就该决定把火力集中在哪个对象身上。支援魔头攻击力不强也没附加任何异常效果，虽说还不到全无威胁的程度，但暂时不予理会也没什么危险，因此我们的第二杀除目标，就是邪恶大魔王！

邪恶大魔王的招式之中，最强力的是“２４小时轮班”，除非运气好以晶魄反弹回去，不然中招者必死无疑。其他两招“我要休假”、“全都给我加班”都是全体技，配合小朋友战车的支援攻击，是本战全灭的第一大因素。要降低全灭的危机，最简单的手段就是让装备着“药魄·天爱”的队友全程待命等候大魔王出招，秉持“他打我就补，他不打我也不打，他失误我还是不打”的紧迫追踪原则，配合麋香的仙术彻底建构出毫无破绽的防卫网。虽然浪费掉一名进攻战将的力量有些可惜，也有点被动、消极，但这却是获得胜利的最稳定方式，希望各位能够体认。冒险的狂攻方式，即使连续几次不失手在危急瞬间及时救治伤害，却无法保证之后会不会因为一点失误而全盘皆输。

双方激烈交战之间，如果队员们的实力够坚强，不会轻易打输，那么可以让貂芷退出攻击行列，改用“探囊手”分五次偷出大魔王身上的五颗“大魔王内丹”。此丹服用后能永久提升各种能力，如果将来有推出资料片（或许该说绝对会推出吧）延续目前的能力继续进行新剧情，那么这些内丹可就大有用途了。要是进展顺利的话，最后只会剩下横竖都得死的支援魔头，对于只能任人宰割的他，别要客气，狠狠地轰杀他吧！！！

费尽浑身解数，击败最后的魔头之后，能获得最后的ＵＪ系列装备“ＵＪ光束剑”与“ＵＪ防弹衣”ＵＪ防弹衣可说是游戏中最强的身体防具，无论从什么方面来看皆是无懈可击！ＵＪ光束剑对姬轩来说也是上上之选，用过后应该不会想再装备其他的剑了。

结束所有热血学园的巡回战斗后，谨在此向各位说声：恭喜！你们再一次地获得了"最强"的称号。即使是伟大航路的霸者、棋界的神乎其技之魂或是统驭三张神卡的法老，也都无法与成功步出热血学园的生存冠军相提并论！最后，就让大家再一次地高喊：

一切都结束了！大魔王！！（幻想三国志　UJ热血学园篇　完结）











《幻想三国志资料设定》使用说明

本光盘包括以下内容：

1、“幻想三国志动画展示”目录：直接执行即可播放，播放中按ESC即可退出。

2、“幻想三国志桌面墙纸”目录：请使用图片浏览工具观看 设置使用。

3、“幻想三国志升级程序”目录：本程序需要先安装《幻想三国志》游戏后才可使用，修改了以下内容：

A.新增故事情节，玩家以姬霜的角度看待整个幻想三国志的故事。
B.更新了AMD CPU的支持程序。
C.游戏难度调整。
D.增加部份宝箱。
E.减化迷宫地图。
F.提高重要晶魄的掉落率。
G.保留离队人员装备。
H.修正了部分程序问题。
I.更改战斗失误率。
G.更改战斗死亡后停住的情形。
K.更改战斗中招唤宠物问题。
L.更改UJ弹弓功能。
M.新增宠物合体的鼠标操作。

本光盘另包括以下内容：

1、动画展示目录：圣女之歌、圣女之歌II、仙剑奇侠传Ⅲ动画展示，直接执行即可播放，播放中按ESC即可退出。

2、桌面墙纸目录：圣女之歌II、仙剑奇侠传Ⅲ桌面墙纸，请使用图片浏览工具观看 设置使用。

出版编辑：崔保华、喻静
出 版 人：吕丁



宇峻科技股份有限公司授权
网址：http://www.uj.com.tw

北京寰宇之星软件有限公司制作
网址：http://www.unistar.net.cn
地址：北京市海淀区知春路56号中海实业大厦五层
邮编：100086
公司总机：010-82111892/4383、82123893/7、82124524、82673896
公司传真：010-82124850
客服热线：010-82110219
客服信箱：kefu@unistar.net.cn

北京电子出版物出版中心出版
地址：北京市朝阳区安华西里1区13号楼二层
邮编：100011
电话：010-64242961、64243835
传真：010-64242961